

# VIVOTEK

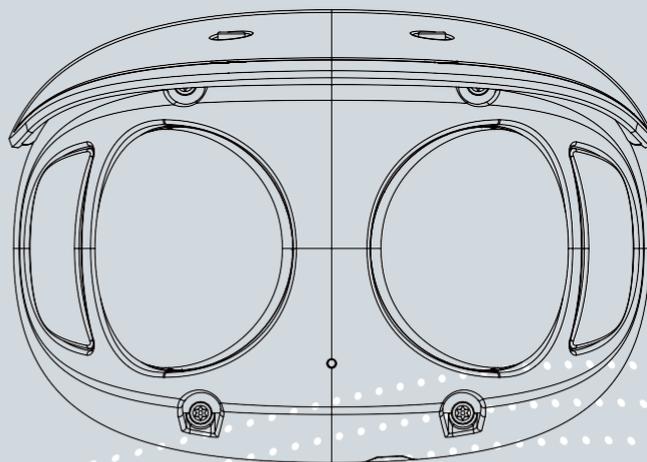
A Delta Group Company

## MS9390-EHV-v2

# Manual del usuario

8MP · Vista panorámica de 180° · IP66 · IK10 · IR inteligente

Transmisión inteligente III · PoE · -20°C ~ 50°C Amplia temperatura de funcionamiento



Rev 1.0

**SUPREME**

**Tabla de contenido**

<b>Descripción general</b> .....	<b>3</b>
Revisión histórica.....	3
Leer antes de usar .....	4
contenidos del paquete.....	4
Símbolos y declaraciones en este documento .....	5
Descripción física.....	5
Instalación de hardware.....	8
Opciones de montaje .....	8
Instalación de software .....	15
Despliegue de la red.....	23
Listo para usar.....	26
<b>Acceso a la cámara de red</b> .....	<b>27</b>
Uso de navegadores web.....	27
Uso de reproductores RTSP.....	30
Uso de dispositivos móviles compatibles con 3GPP.....	31
Uso del software de grabación VIVOTEK.....	32
<b>Página principal</b> .....	<b>33</b>
<b>Configuración del cliente</b> .....	<b>38</b>
<b>Configuración</b> .....	<b>40</b>
Sistema > Configuración general.....	41
Sistema > Diseño de página de inicio .....	44
Sistema > Registros.....	47
Sistema > Parámetros .....	49
Sistema > Mantenimiento .....	50
Medios > Imagen.....	54
Medios > Vídeo.....	67
Medios > Audio.....	76
Perfiles de medios.....	77
Red > Configuración general.....	78
Red > Protocolos de transmisión .....	85
Red > DDNS.....	90
Red > SNMP (Protocolo simple de gestión de red).....	94
Red > FTP .....	95
Bonjour.....	96
Seguridad > Cuentas de usuario .....	97
Seguridad > HTTPS (Protocolo de transferencia de hipertexto sobre SSL) .....	99
Seguridad > Lista de acceso.....	106
Evento > Configuración del evento.....	112
Aplicaciones > Detección de movimiento .....	130
Aplicaciones > Detección de manipulación .....	131
Aplicaciones > Detección de audio.....	132
Aplicaciones > Detección de golpes.....	134
Aplicaciones > Gestión de paquetes - también conocido como VADP (Plataforma de desarrollo de aplicaciones VIVOTEK).....	135
Grabación > Ajustes de grabación .....	138

Almacenamiento .....	143
Almacenamiento > Gestión de NAS .....	144
Almacenamiento > Gestión de contenido .....	146
<b>Apéndice .....</b>	<b>149</b>
Comandos URL para la cámara de red .....	149
Especificaciones técnicas.....	375
Aviso de licencia de tecnología.....	377
Compatibilidad electromagnética (CEM) .....	378

## Descripción general

La MS9390-EHV-v2 de VIVOTEK es la cámara de red panorámica más reciente y eficiente que se ofrece en vigilancia. Mediante el uso de dos lentes de gran angular, unión de imágenes electrónicas y sensores de alta resolución, el MS9390-EHV-v2 de 8MP 180° pertenece a una nueva clase por sí mismo. Con su exclusivo diseño de doble sensor, la MS9390-EHV-v2 puede mantener un FOV vertical más alto que la mayoría de las cámaras panorámicas multisensor tradicionales que usan 4 sensores. Este FOV vertical más alto permite a los usuarios tener más cobertura de video, lo que les permite capturar más evidencia debajo del punto de instalación de la cámara. El MS9390-EHV-v2 va aún más lejos con la tecnología WDR Pro para entornos de alto contraste, 30 fps a máxima resolución e iluminadores IR de 180° de hasta 20 metros, lo que garantiza a los usuarios videovigilancia panorámica completa las 24 horas del día, los 7 días de la semana.

Además de sus cualidades de imagen panorámica, el MS9390-EHV-v2 también es fácil de instalar. Ha sido diseñado para ser montado directamente en la pared, incluyendo 20° de ajuste de inclinación interna en las lentes para obtener el ángulo exacto deseado. Con una carcasa resistente a la intemperie IP66 y a prueba de vandalismo IK10, el MS9390-EHV-v2 se puede instalar tanto en escenarios interiores como exteriores. El único accesorio disponible para MS9390-EHV-v2 es un parasol, que se incluye con la cámara.

Para colmo, el MS9390-EHV-v2 utiliza compresión H.265 y tecnología Smart Stream III. Esta combinación permite a los usuarios ahorrar mucho en almacenamiento y consumo de ancho de banda generalmente asociado con la vigilancia de alta resolución.

## Revisión histórica

- Rev. 1.0: versión inicial.

## Leer antes de usar

El uso de dispositivos de vigilancia puede estar prohibido por ley en su país. La cámara de red no solo es una cámara web de alto rendimiento, sino que también puede formar parte de un sistema de vigilancia flexible. Es responsabilidad del usuario asegurarse de que el funcionamiento de dichos dispositivos sea legal antes de instalar esta unidad para el uso previsto.

Es importante verificar primero que todo el contenido recibido esté completo de acuerdo con el contenido del paquete que se detalla a continuación. Tome nota de las advertencias en la Guía de instalación rápida antes de instalar la cámara de red; luego lea atentamente y siga las instrucciones del capítulo Instalación para evitar daños debido a un montaje e instalación defectuosos. Esto también garantiza que el producto se utilice correctamente según lo previsto.

La cámara de red es un dispositivo de red y su uso debería ser sencillo para aquellos que tienen conocimientos básicos de redes. Está diseñado para diversas aplicaciones, incluido el uso compartido de videos, seguridad/vigilancia general, etc. El capítulo Configuración sugiere formas de utilizar mejor la cámara de red y garantizar un funcionamiento adecuado. Para desarrolladores creativos y profesionales, la sección Comandos de URL de la cámara de red sirve como una referencia útil para personalizar páginas de inicio existentes o integrarse con el servidor web actual.

## contenidos del paquete

- MS9390-EHV-v2
- Tornillos / bolsa desecante / cinta de doble cara
- Parasol
- Adhesivo de alineación
- Almohadilla de goma para el soporte de montaje
- Gabinete a prueba de agua Ethernet
- Guía de instalación rápida
- conductor estelar T10
- Placa de montaje

### IMPORTANTE:

\* La instalación y el mantenimiento de esta cámara deben ser realizados por técnicos cualificados.

\* Utilice un cable de tierra verde/amarillo de 24 AWG para la puesta a tierra. Vea la página 12 para más detalles.

\* No desconecte el cable de tierra antes de desconectar la red eléctrica.

## Símbolos y declaraciones en este documento



**INFORMACIÓN:** proporciona mensajes o consejos importantes que pueden ayudar a prevenir situaciones inconvenientes o problemáticas.



**NOTA:** Los avisos brindan orientación o consejos relacionados con la integridad funcional de la máquina.



**Consejos:** Los consejos son información útil que ayuda a mejorar o facilitar una instalación, función o proceso.



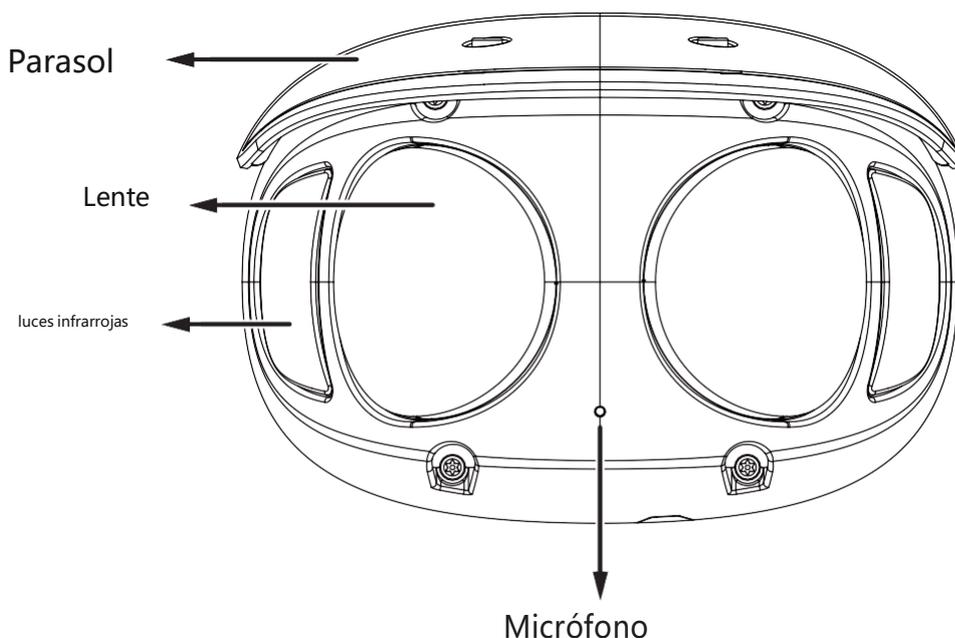
**ADVERTENCIA: o IMPORTANTE::** Estas declaraciones indican situaciones que pueden ser peligrosas para la máquina o para usted.



**Peligro de electricidad:** Esta declaración aparece cuando los peligros eléctricos de alto voltaje pueden ocurrirle a un operador.

## Descripción física

### ● Vista exterior

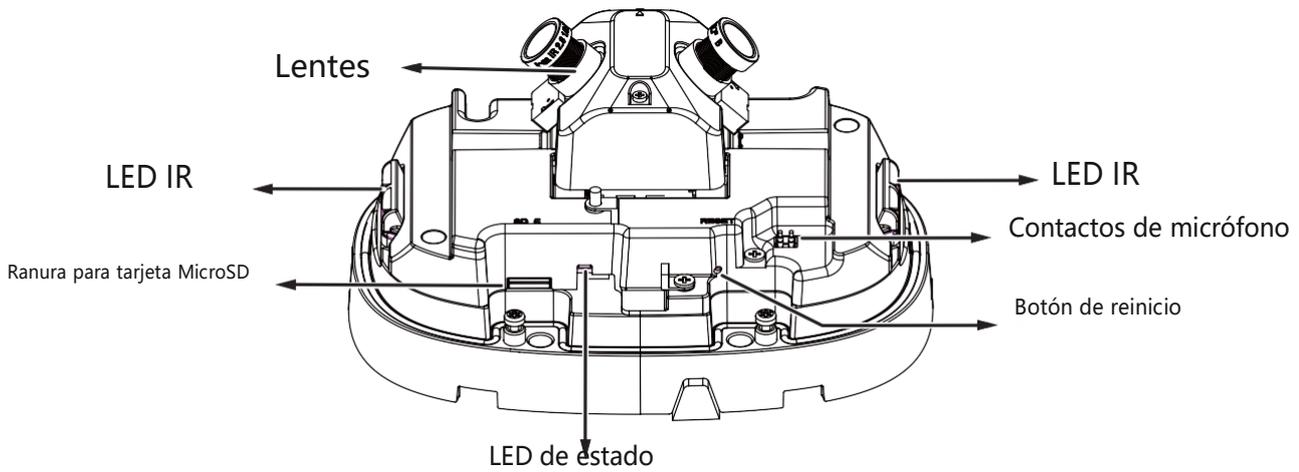


### NOTA:

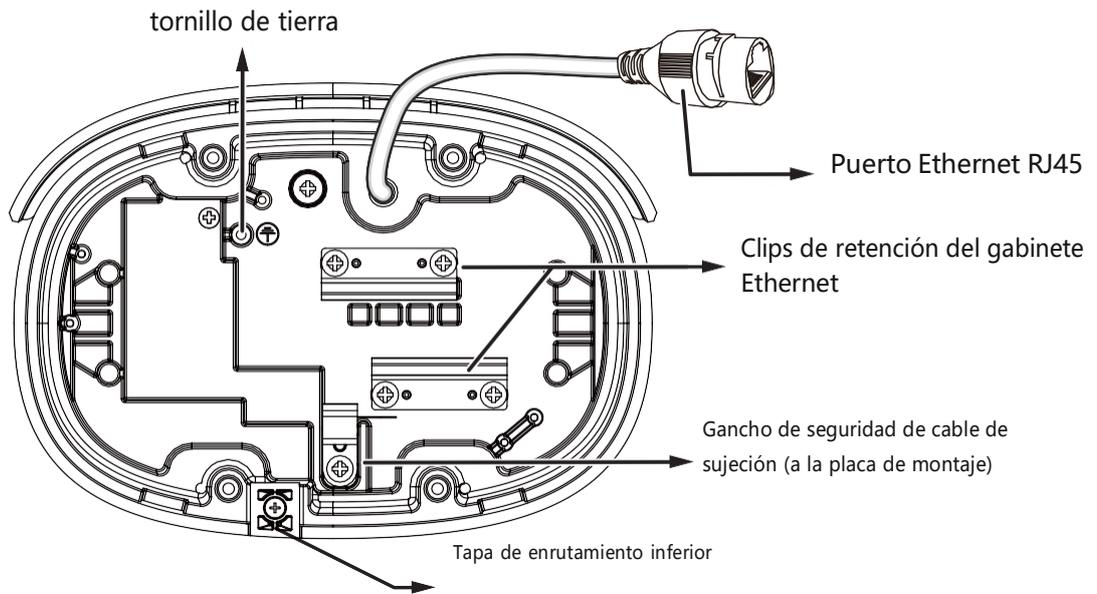
Algunas de las sintaxis de sufijos utilizadas en la denominación de modelos se enumeran a continuación:

mi	con calentador para clima extremo
Efectos	Longitud focal con número
T	con lente de enfoque remoto
R	con repetidor PoE
H	con funcionalidad de alto rango dinámico

● **Vista interior**

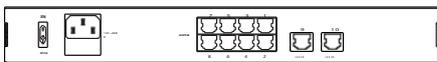


● **Vista inferior**



## ● El consumo de energía

802.3at



### PoE inyector



Debido a sus luces IR y calentador incorporado para operar en ambientes de baja temperatura, se debe tener cuidado al seleccionar la fuente de alimentación para la cámara. A continuación se enumeran los requisitos para alimentar la cámara:

Condiciones de uso	Consumo de energía y entrada
$\geq -20^{\circ}\text{C}$	PoE: 15,2 W (PoE Plus clase 1 o clase 2 mid-span o switch)

En áreas más cálidas que no necesitan un calentador, un interruptor PoE+ puede controlar la cámara. En áreas donde la temperatura puede descender por debajo de  $-20^{\circ}\text{C}$ , se requiere un adaptador de corriente de 24 V CA.



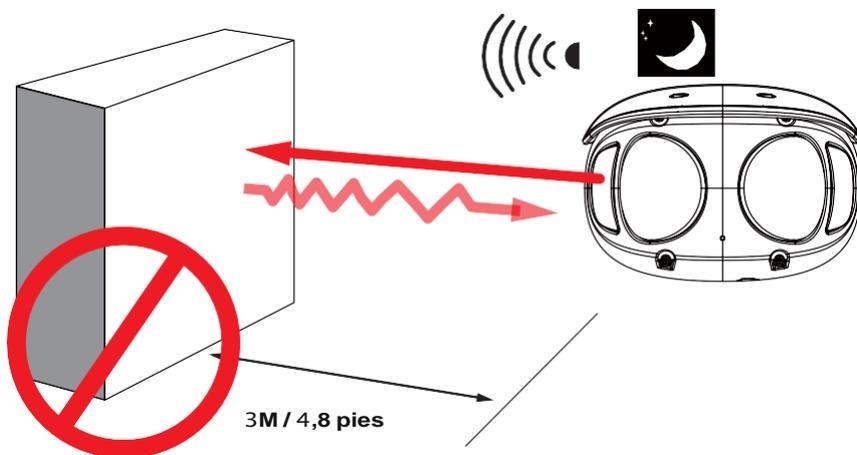
#### IMPORTANTE:

Muchos productos de cableado de aluminio recubierto de cobre (CCA) y otros conductores no estándar se disfrazan como cables CAT5E o CAT6. Evite usar estos productos CCA, especialmente cuando conecte cámaras PoE en cascada. Es obligatorio utilizar cables Ethernet que cumplan con el estándar 3P/ETL.



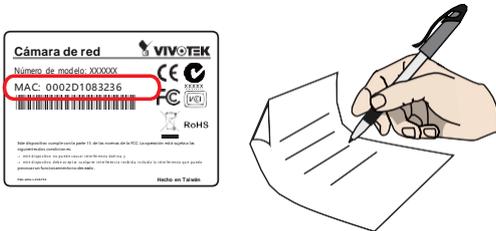
#### IMPORTANTE:

Por favor, evite tener obstáculos dentro de los 3 metros. El reflejo de las luces IR en el modo nocturno de los objetos cercanos puede desenfocar la imagen.



## Instalación de hardware

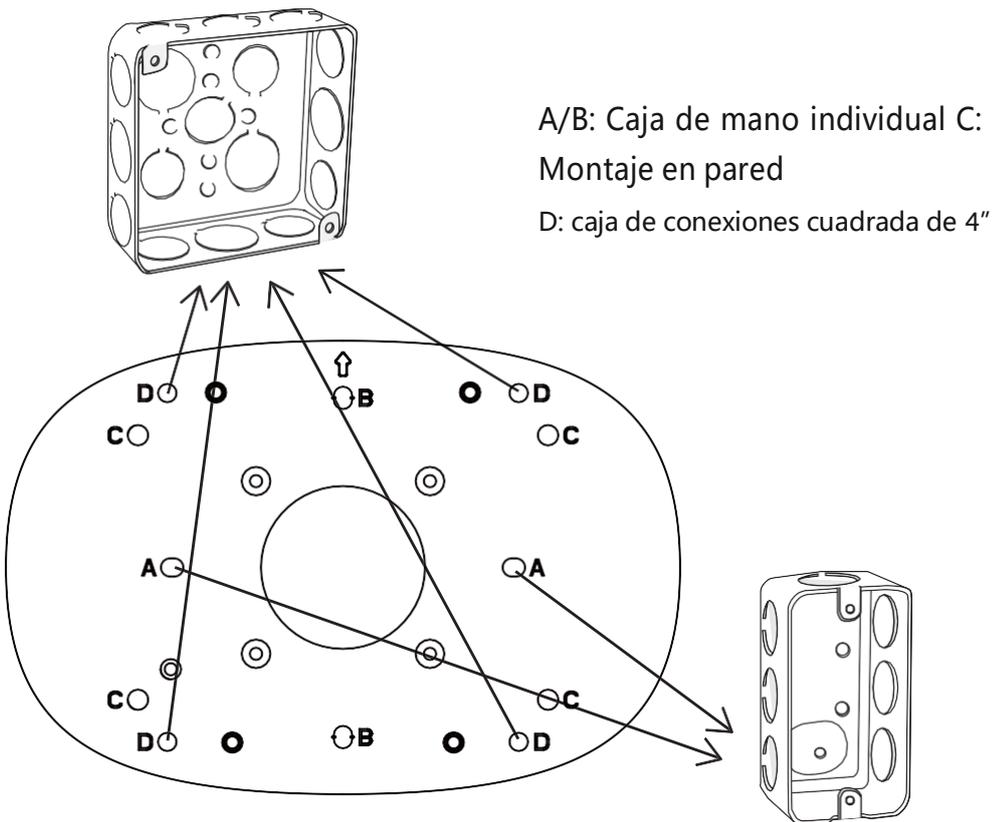
1. Anote la dirección MAC de la cámara en la etiqueta del producto. Esto es importante si tiene varias cámaras en su sitio de instalación.



## Opciones de montaje

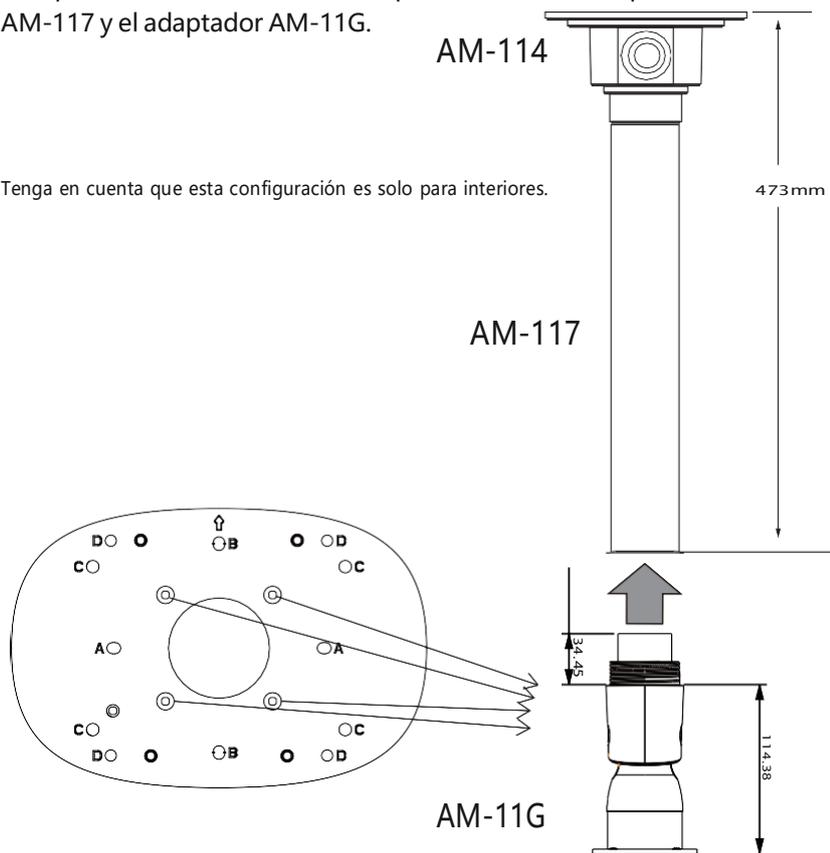
Además del soporte de pared estándar, puede usar los orificios de montaje en la placa de montaje para instalar la cámara en una sola caja práctica o en una caja de conexiones cuadrada de 4".

Tenga en cuenta las marcas de orificios A, B, C, D en la placa de montaje.

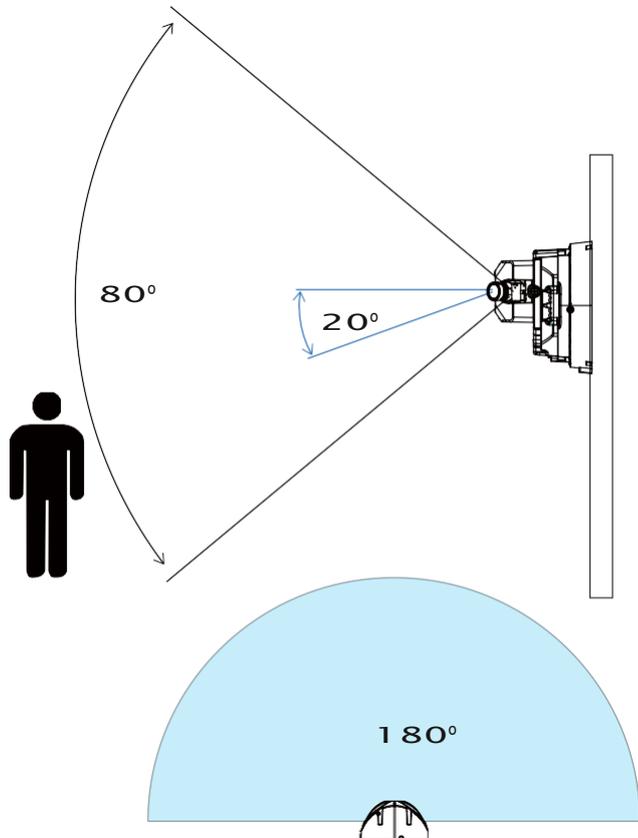


Si lo prefiere, la cámara también se puede montar en un poste utilizando el cabezal de montaje AM-114, el poste AM-117 y el adaptador AM-11G.

Tenga en cuenta que esta configuración es solo para interiores.



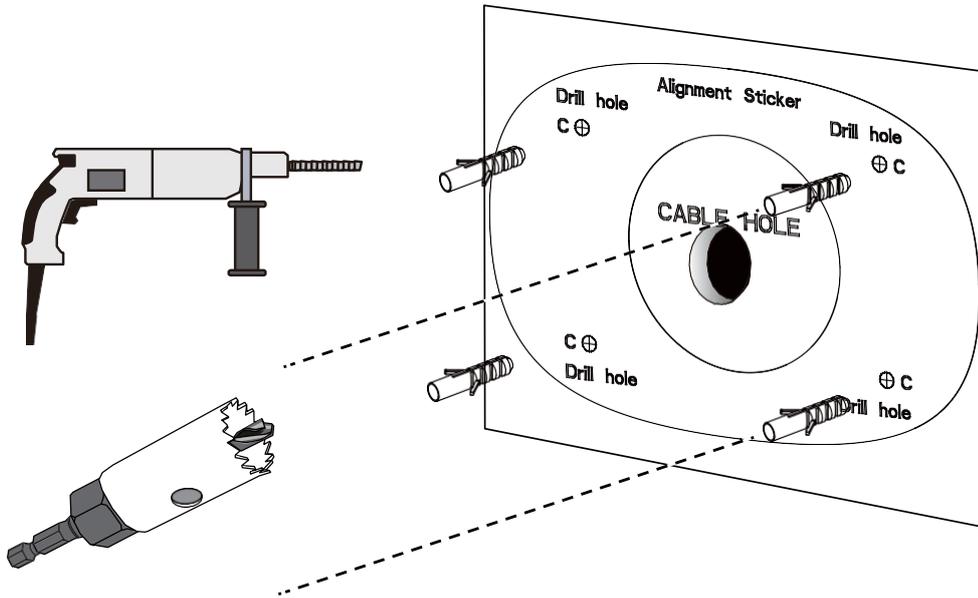
Tenga en cuenta el campo de visión de la cámara cuando planifique una instalación. La vista horizontal es de 180°. Cuando es necesario, la vista vertical es de 80°. El módulo de la lente se puede inclinar hacia abajo hasta 20°.



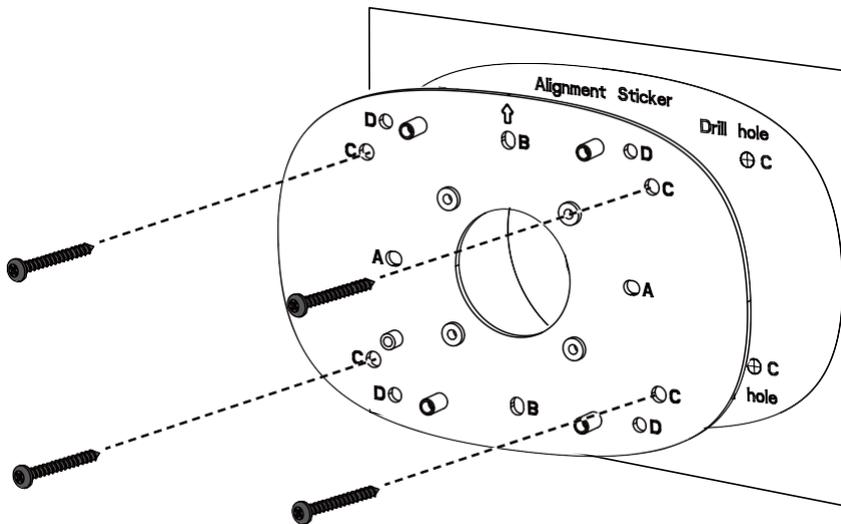
El campo de visión se ilustra a la izquierda. Tenga en cuenta que cuanto más alta esté instalada la cámara, mayor será el área de punto ciego debajo de la cámara. La cámara se puede montar a una altura de 3 metros para cubrir un área de vista panorámica con su centro de visión apuntando al horizonte.

A continuación se muestra el proceso para un montaje en pared estándar.

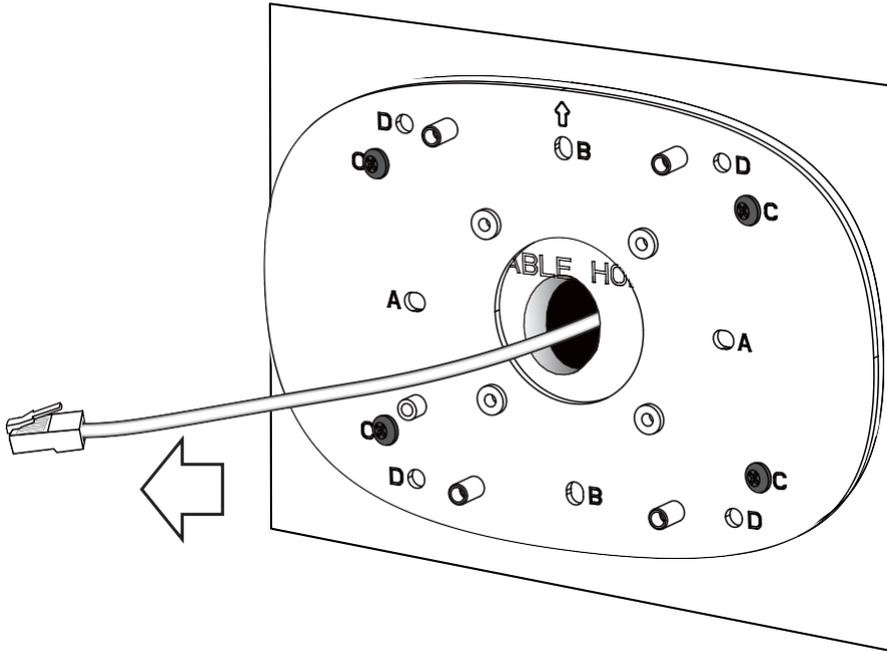
- Use la etiqueta adhesiva de alineación incluida para perforar los orificios de montaje en la pared (los orificios C). Si lo prefiere, perforo otro orificio de un diámetro de aproximadamente 2 cm para enrutar el cable Ethernet.



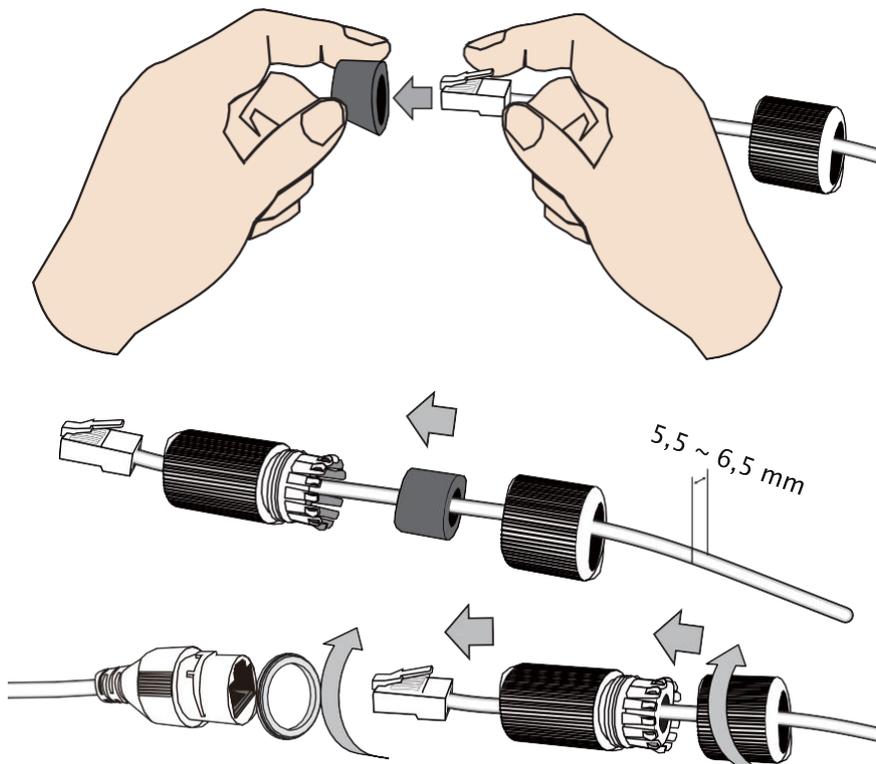
- Martilla los anclajes de pared y luego instala la placa de montaje.



4. Pase un cable Ethernet a través del orificio de enrutamiento.

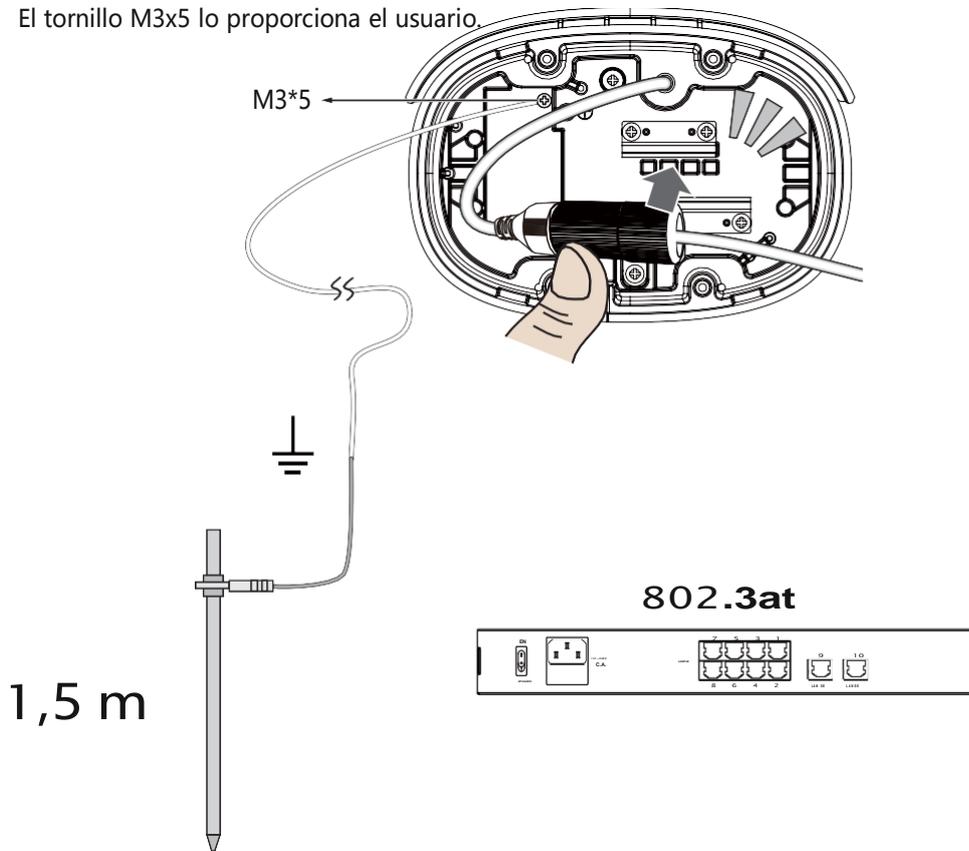


5. Pase un cable Ethernet a través de los componentes impermeables del prensaestopas y a través del sello de goma como se muestra a continuación. Conecte el cable Ethernet al conector RJ45 de la cámara. Apriete los componentes para evitar la entrada de agua.

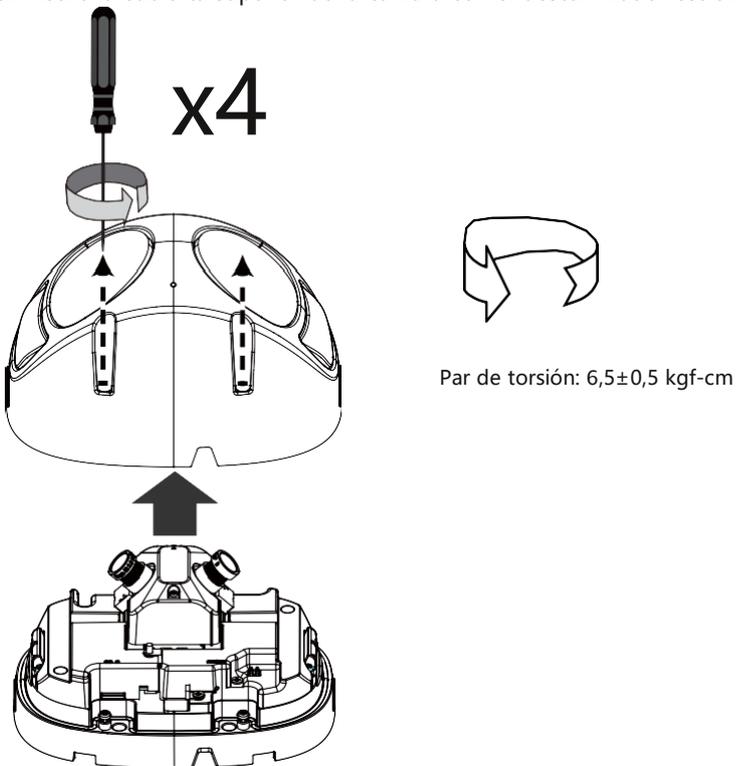


- Presione la carcasa resistente al agua Ethernet entre los clips de retención en la parte posterior de la cámara. Los clips de retención sostendrán el recinto en su lugar. Conecte el cable de tierra a una pica de tierra con una resistencia inferior a  $4 \Omega$ , con un área de sección superior a  $25 \text{ mm}^2$ , a una varilla de tierra de 1,5 metros en el suelo.

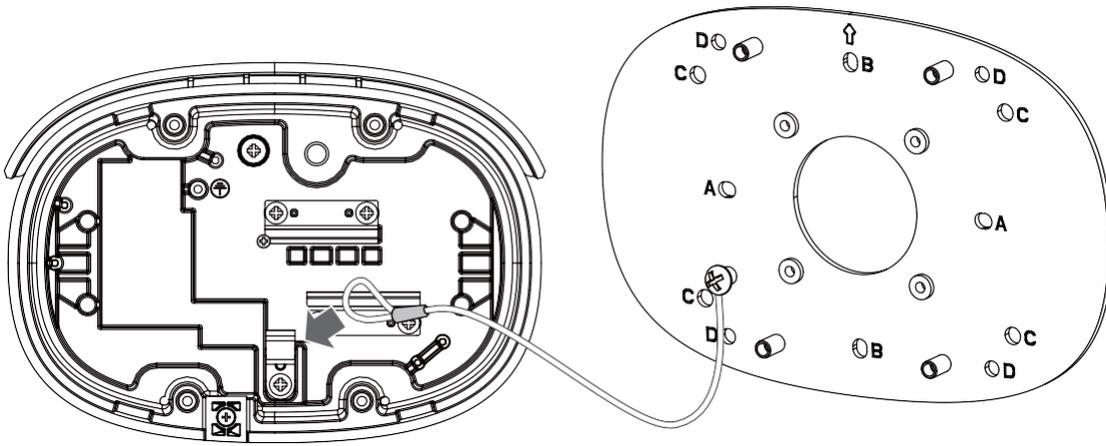
El tornillo M3x5 lo proporciona el usuario.



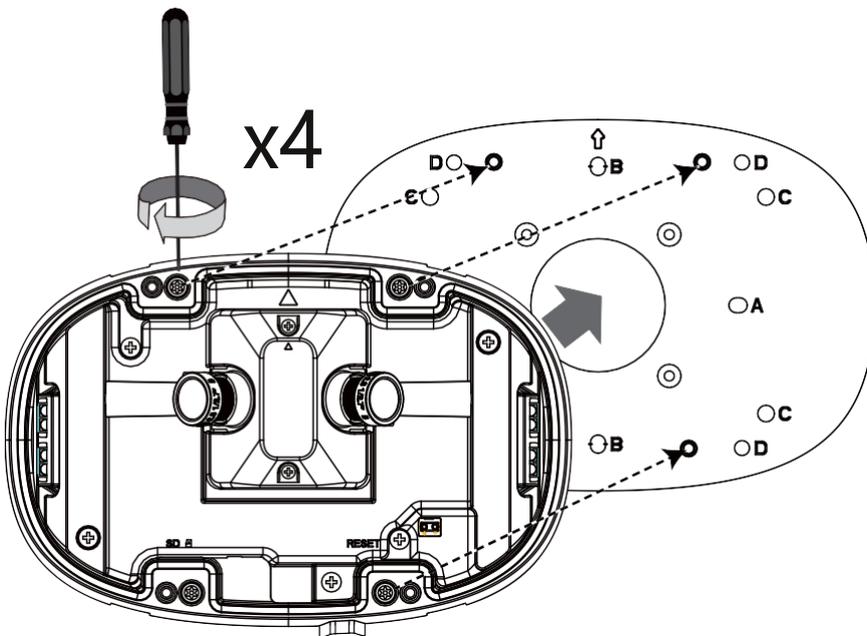
- Retire la cubierta superior de la cámara con el destornillador estrella T10.



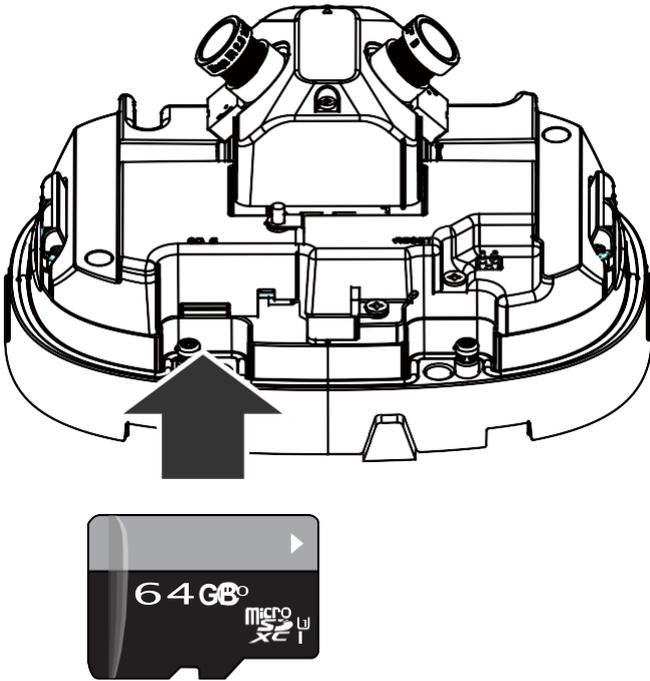
7. Conecte el cable de sujeción de la placa de montaje al gancho de seguridad en la parte posterior de la cámara.



8. Alinee la cámara con la placa de montaje y luego fije los tornillos antimanipulación T10 para instalar la cámara.



9. Instale una tarjeta Micro SD.



10. Cuando la conexión de los cables de E/S y Ethernet esté lista y la cámara esté encendida, intente encontrar la cámara usando la utilidad Shepherd de VIVOTEK.

Haga doble clic en la entrada de la cámara en Shepherd para abrir una consola web con la cámara. Se abrirá una sesión del navegador.

El programa buscará Receptores de Video, Servidores de Video o Cámaras de Red VIVOTEK en la misma LAN.



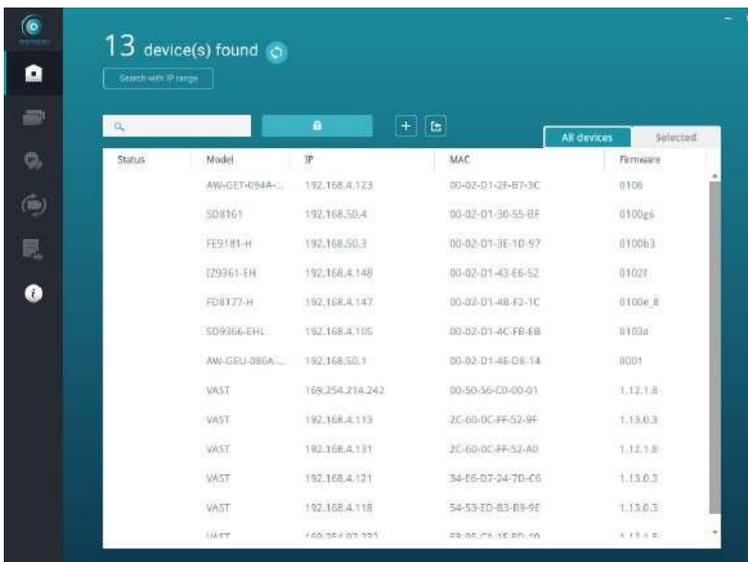
## Instalación de software

1 1. Instale el **Pastor** utilidad, que le ayuda a localizar y configurar su cámara de red en la red local. Si su cámara viene sin el CD, vaya al sitio web de VIVOTEK y localice la utilidad en la página Descargas > Software.



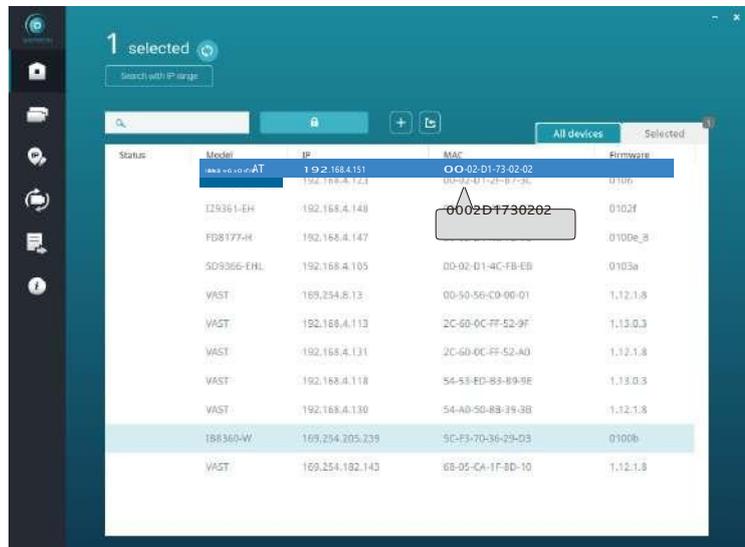
1 1-1. Ejecute la utilidad Shepherd.

1 1-2. El programa llevará a cabo un análisis de su entorno de red.



11-3. El programa buscará todos los dispositivos de red VIVOTEK en la misma LAN.

11-4. Después de una breve búsqueda, aparecerá la ventana del instalador. Haga clic en el MAC y el modelo nombre que coincida con el impreso en la etiqueta del producto. A continuación, puede hacer doble clic en la dirección para abrir una sesión de gestión con la cámara de red.



### Configuración de contraseña forzada

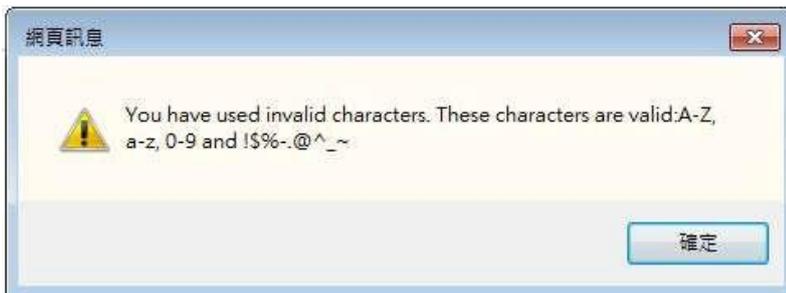
12. La primera vez que inicie sesión en la cámara, el firmware le solicitará una configuración de contraseña por motivos de seguridad.

12-1. Dado que su cámara se utiliza por primera vez, no hay contraseña. Ingrese "raíz" como el nombre de usuario, y nada para la contraseña.



12-2. Ingrese la combinación de caracteres alfabéticos y numéricos para completar la contraseña fortaleza. requisito. El nombre predeterminado para el administrador de la cámara es "raíz" y no se puede cambiar.

Se admiten algunos caracteres ASCII especiales, pero no todos: !, \$, %, -, ., @, ^, \_ y ~. Puede usarlos en la combinación de contraseña.



12-3. Otro mensaje solicitará la contraseña que acaba de configurar. Introduce la contraseña y luego puede comenzar a configurar su cámara y ver la vista en vivo.



La seguridad cibernética

Una vez que abra la consola web, ingrese **Configuración > Aplicaciones > Gestión de paquetes** y haga clic en Trend Micro IoT Security. Active la protección para defenderse de los ataques cibernéticos.

Aquí, puede dejar que la cámara actualice automáticamente los códigos de virus o actualizar manualmente los códigos de virus.



**Trend Micro IoT Security On/Off**

**Signature update**

Current Version: 1.028

Auto Update

Manual Update

Select Signature File:

**Event Tigger for 3rd party Software**

Brute force attack

Cyber attack

Quarantine event

License Expiration event

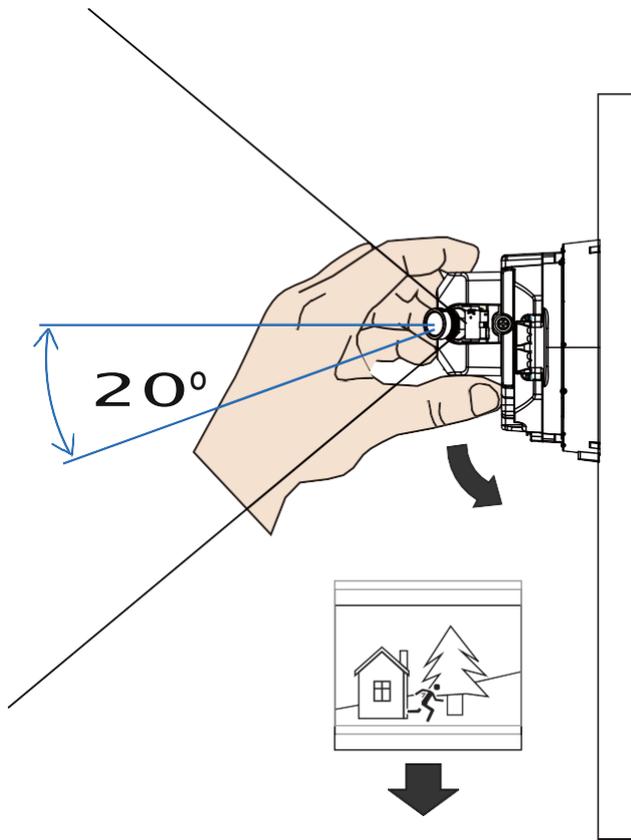
**Attack Block Summary**

Since 2020/05/05, block total 0 hits

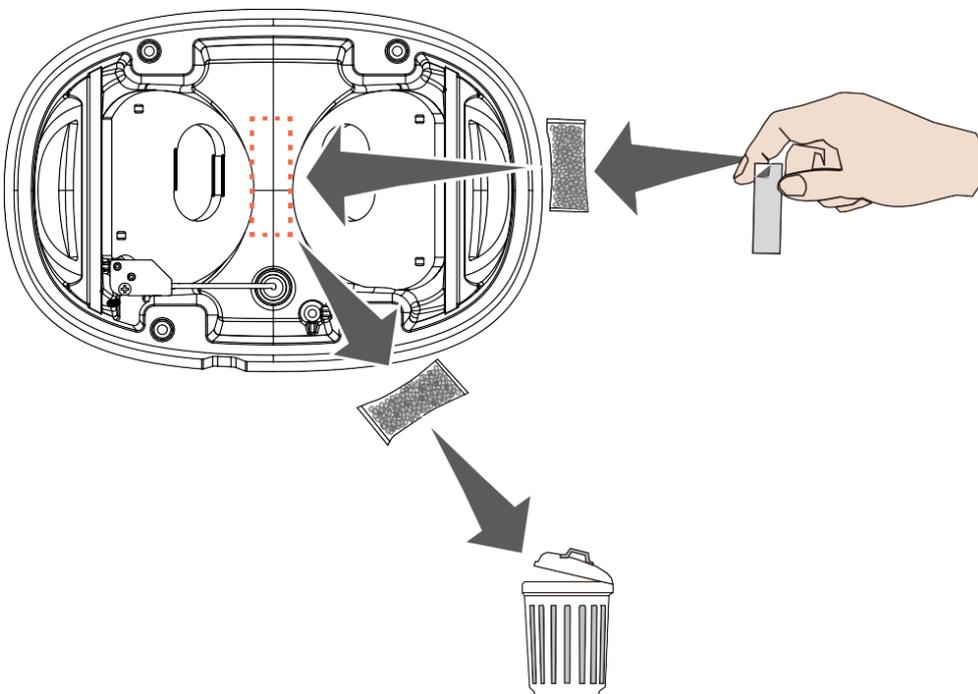
@Copyright VIVOTEK Inc.



Dependiendo de la vista en vivo, puede bajar los módulos de lentes para cubrir el FOV que desee.

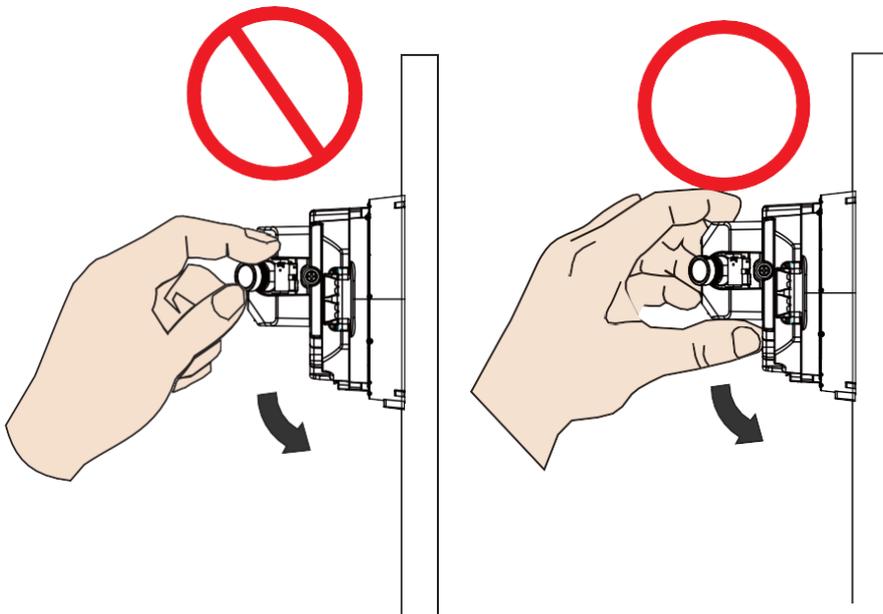


13. Vuelva a colocar la bolsa desecante que está unida al centro de la cubierta del domo.

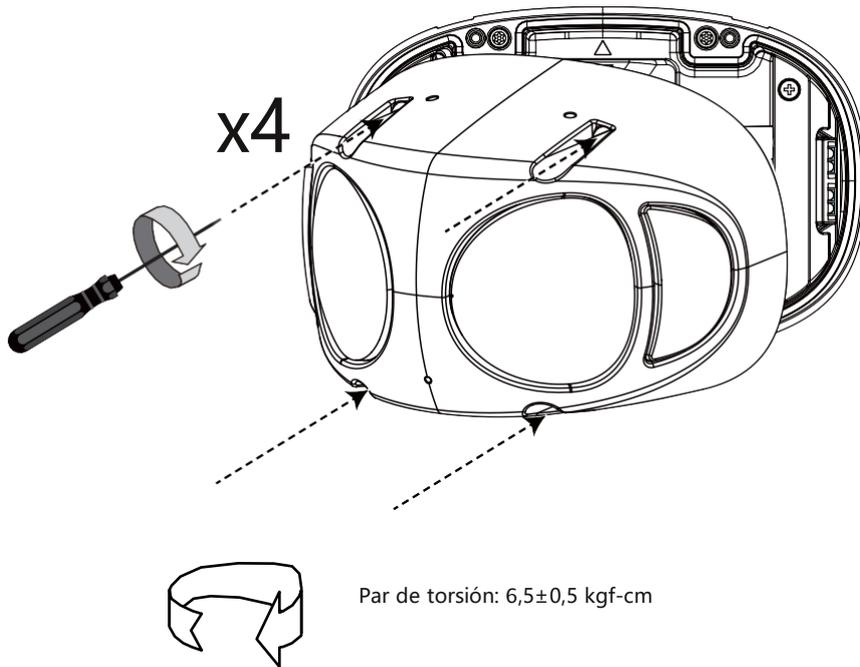




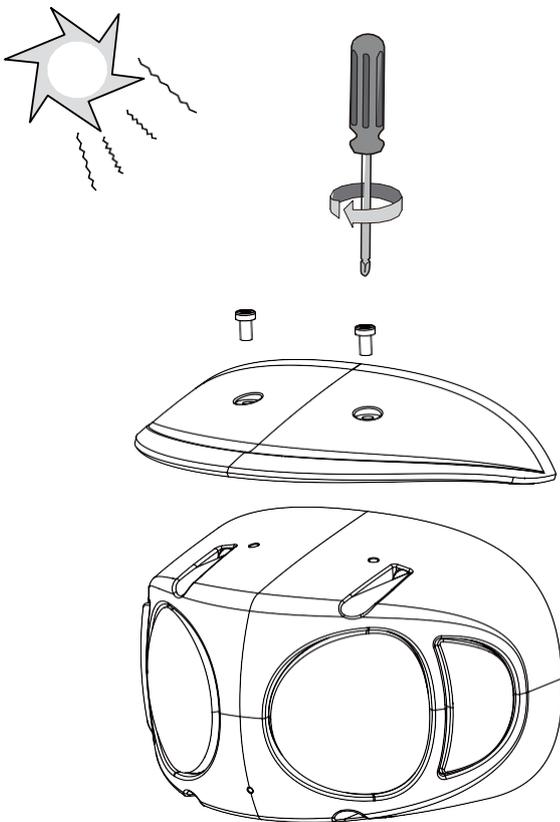
Incline el conjunto de la lente, no la lente.



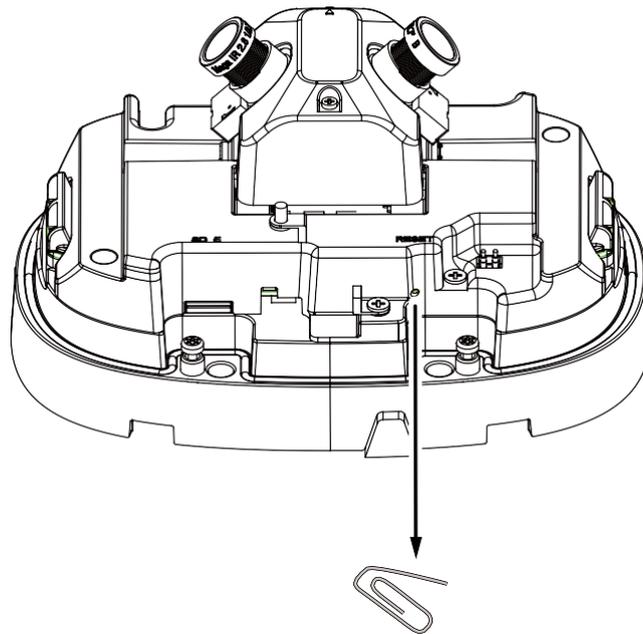
14. Instale la cubierta del domo ajustando 4 tornillos T10.



15. Instale el parasol si su posición de montaje está expuesta a la luz solar directa.



## Restablecimiento de hardware



Botón de reinicio

El botón de reinicio se usa para reiniciar el sistema o restaurar la configuración predeterminada de fábrica. A veces, reiniciar el sistema puede devolver la cámara a su funcionamiento normal. Si los problemas del sistema persisten después del reinicio, restablezca la configuración de fábrica e instale nuevamente.

**Reiniciar** : Pulse el botón de reinicio empotrado. Espere a que la cámara de red se reinicie.

**Restaurar** : Mantenga presionado el botón de reinicio hasta que el LED de estado parpadee rápidamente. Tenga en cuenta que todas las configuraciones se restaurarán a los valores predeterminados de fábrica. Tras una restauración exitosa, el LED de estado parpadeará en verde y rojo durante el funcionamiento normal.

**Capacidad de la tarjeta SD/SDHC/SDXC**

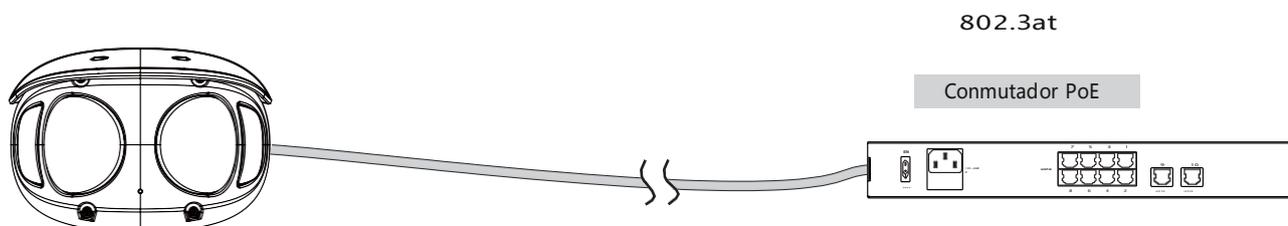
Esta cámara de red es compatible con **SD/SDHC/SDXC 16GB / 8GB / 32GB / 64GB** y otras tarjetas SD estándar anteriores.

## Despliegue de red

### Conexión general (PoE)

#### ● Cuando se utiliza un conmutador PoE

La cámara de red es compatible con PoE, lo que permite la transmisión de energía y datos a través de un solo cable Ethernet. Siga la ilustración a continuación para conectar la cámara de red a un conmutador PoE 802.3at clase 1 o clase 2 o mid-span a través de un cable Ethernet.

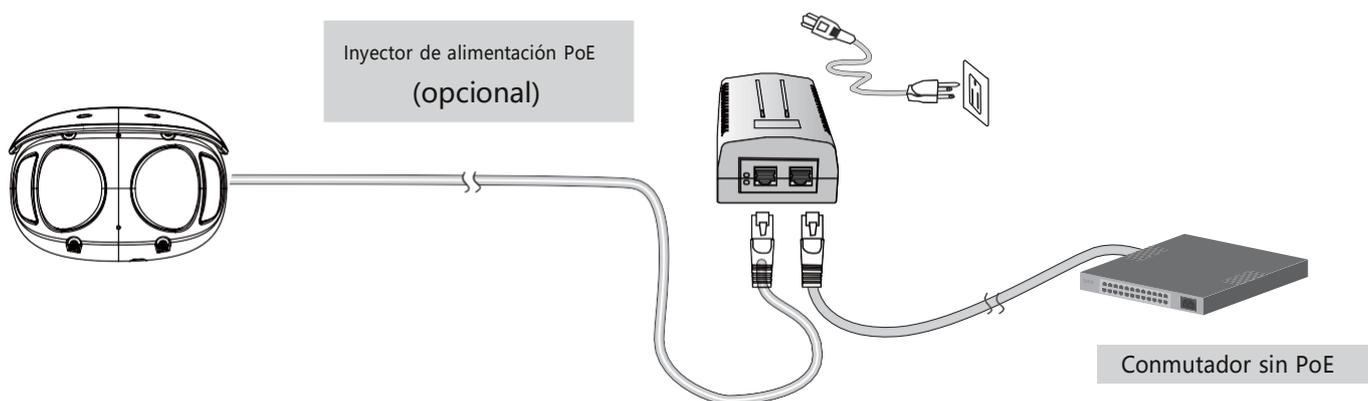


Según los requisitos de su sitio de instalación, seleccione una fuente de alimentación adecuada, como 802.3at PoE (30 W) para una temperatura de funcionamiento superior a  $-10^{\circ}\text{C}$ .

Si utiliza un PoE 802.3at como fuente de alimentación, la temperatura de funcionamiento más baja es  $-20^{\circ}\text{C}$ .

#### ● Cuando se utiliza un conmutador no PoE

Utilice un inyector de alimentación PoE 802.3at (opcional) para conectarse entre la cámara de red y un conmutador que no sea PoE.



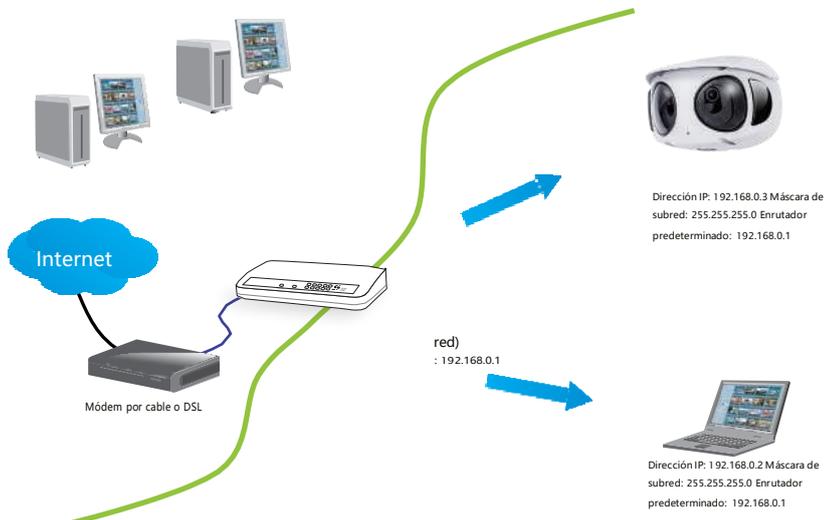
### NOTA:

1. La cámara solo debe conectarse a redes PoE sin enrutamiento a plantas externas.
2. Para la conexión PoE, use solo ITE listado en UL con salida PoE.

### Conexión a Internet a través de un enrutador

Antes de configurar la cámara de red a través de Internet, asegúrese de tener un enrutador y siga los pasos a continuación.

1. Conecte su cámara de red detrás de un enrutador, el entorno de Internet se ilustra a continuación. Con respecto a cómo obtener su dirección IP, consulte Instalación del software en la página 15 para obtener más detalles.



2. En este caso, si la dirección IP de la red de área local (LAN) de su cámara de red es 192.168.0.3, reenvíe los siguientes puertos para la cámara de red en el enrutador.

- Puerto HTTP: el predeterminado es 80
- Puerto RTSP: el predeterminado es 554
- Puerto RTP para video: el predeterminado es 5556
- Puerto RTCP para video: el predeterminado es 5557

Si ha cambiado los números de puerto en la página Red, abra los puertos correspondientes en su enrutador. Para obtener información sobre cómo reenviar puertos en el enrutador, consulte el manual del usuario de su enrutador.

3. Averigüe la dirección IP pública de su enrutador proporcionada por su ISP (Proveedor de servicios de Internet). Utilice la IP pública y el puerto HTTP secundario para acceder a la cámara de red desde Internet. Consulte Tipo de red en la página 79 para obtener más información.

### Conexión a Internet con IP estática

Elija este tipo de conexión si necesita utilizar una IP estática para la cámara de red. Consulte Configuración de LAN en la página 78 para obtener más detalles.

### Conexión a Internet a través de PPPoE (Point-to-Point over Ethernet)

Elija este tipo de conexión si está conectado a Internet a través de una línea DSL. Consulte PPPoE en la página 79 para obtener más información.

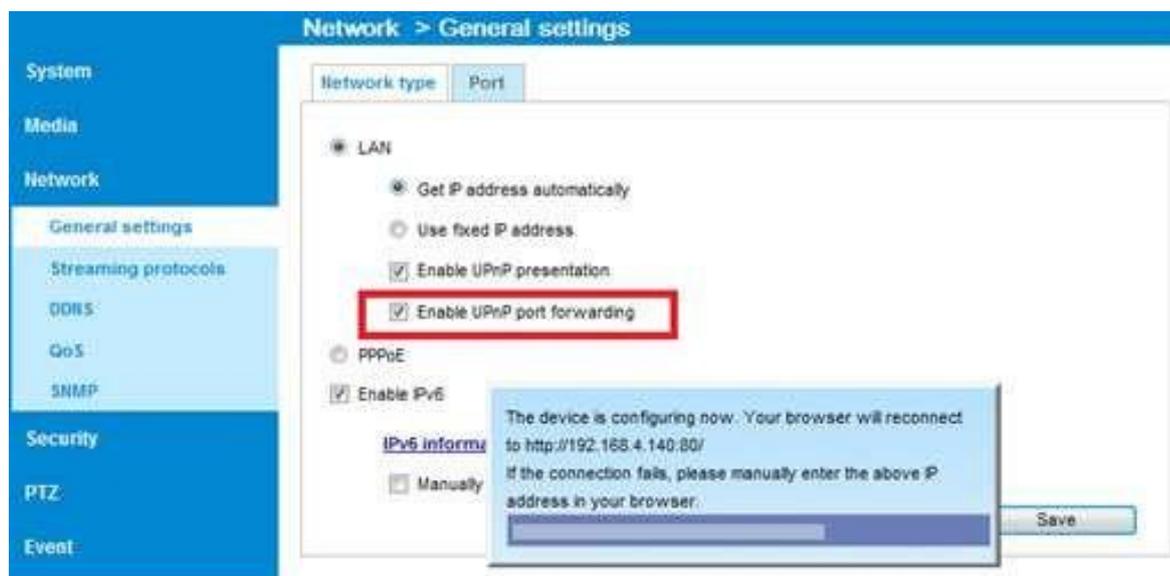
Configure el enrutador, el servidor virtual o el firewall para que el enrutador pueda reenviar cualquier dato que ingrese a un número de puerto preconfigurado a una cámara de red en la red privada y permitir que los datos de la cámara se transmitan al exterior de la red a través de la misma. camino.

De	Reenviar a
122.146.57.120:8000	192.168.2.10:80
122.146.57.120:8001	192.168.2.11:80
...	...

Cuando está configurado correctamente, puede acceder a una cámara detrás del enrutador utilizando la solicitud HTTP como sigue: `http://122.146.57.120:8000`

Si cambia los números de puerto en la página de configuración de red, abra los puertos correspondientes en su enrutador. Por ejemplo, puede abrir una sesión de administración con su enrutador para configurar el acceso a través del enrutador a la cámara dentro de su red local. Consulte a su administrador de red para la configuración del enrutador si tiene problemas con la configuración.

Para obtener más información sobre las opciones de configuración de red (como la de los puertos de transmisión), consulte Configuración > Configuración de red. VIVOTEK también proporciona la función de reenvío automático de puertos como una función transversal de NAT con la condición previa de que su enrutador debe admitir la función de reenvío de puertos UPnP.



## Listo para usar

1. Una sesión del navegador con la cámara de red debería aparecer como se muestra a continuación.
2. Debería poder ver videos en vivo desde su cámara. También puede instalar el software de grabación de 32 canales VAST en una implementación que consta de varias cámaras. Para conocer los detalles de instalación, consulte los documentos relacionados.



# Acceso a la cámara de red

Este capítulo explica cómo acceder a la cámara de red a través de navegadores web, reproductores RTSP, dispositivos móviles compatibles con 3GPP y software de grabación VIVOTEK.

## Uso de navegadores web

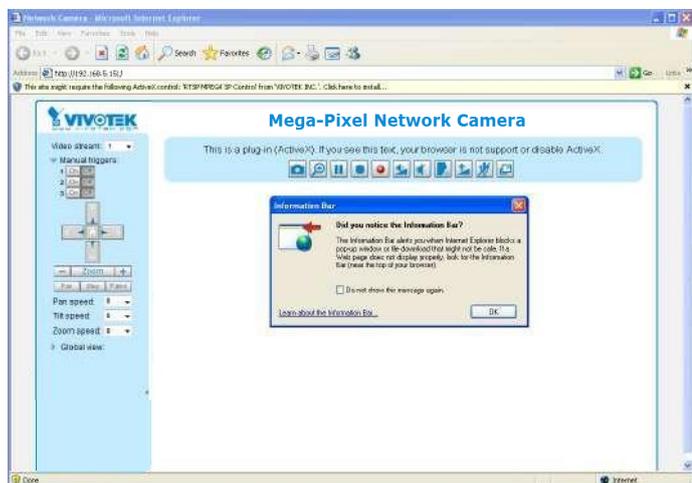
Utilice el Asistente de instalación 2 (IW2) para acceder a las cámaras de red en LAN.

Si su entorno de red no es una LAN, siga estos pasos para acceder a la cámara de red: 1. Inicie su navegador web (por ejemplo, Microsoft® Internet Explorer o Mozilla Firefox).

2. Introduzca la dirección IP de la cámara de red en el campo de dirección. Prensas **Ingresar**.

3. El video en vivo se mostrará en su navegador web.

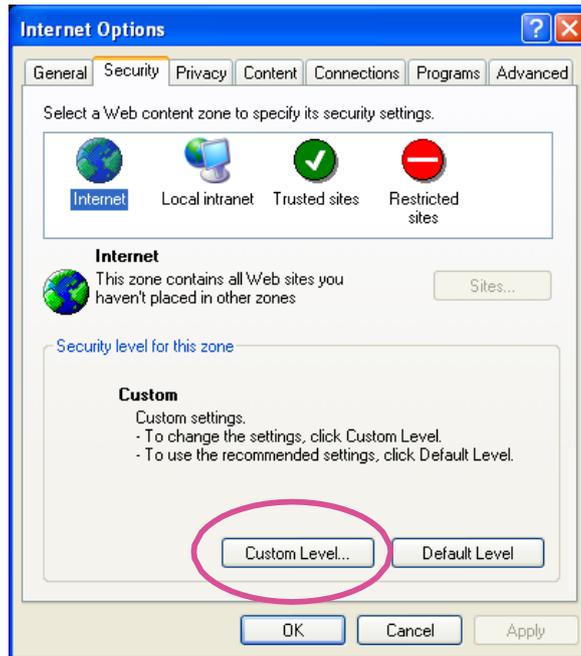
4. Si es la primera vez que instala la cámara de red VIVOTEK, aparecerá una barra de información como se muestra a continuación. Siga las instrucciones para instalar el complemento requerido en su computadora.



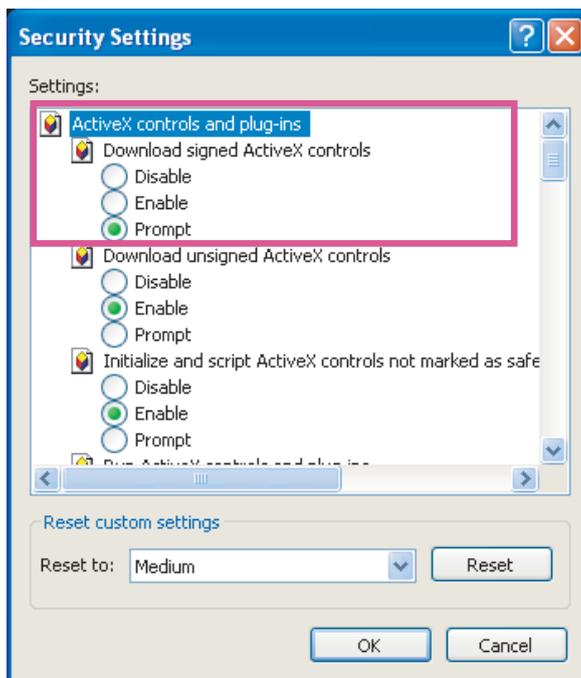
## NOTA:

El reproductor VLC admite H.265/H.264/MPEG-4/MJPEG y todos los códecs de audio compatibles con las cámaras de VIVOTEK.

- ▶ De manera predeterminada, la cámara de red no está protegida con contraseña. Para evitar el acceso no autorizado, se recomienda establecer una contraseña para la cámara de red.  
Para obtener más información sobre cómo habilitar la protección con contraseña, consulte Seguridad en la página 97.
  - ▶ Si ve un cuadro de diálogo que indica que su configuración de seguridad prohíbe ejecutar ActiveX® Controles, habilite ActiveX® Controles para su navegador.
1. Elija Herramientas > Opciones de Internet > Seguridad > Nivel personalizado.



2. Busque Descargar ActiveX firmado control S; seleccione Habilitar o Preguntar. Hacer clic **DE ACUERDO**.



3. Actualice su navegador web, luego instale el ActiveX® control. Siga las instrucciones para completar la instalación.

## ⚠ IMPORTANTE:

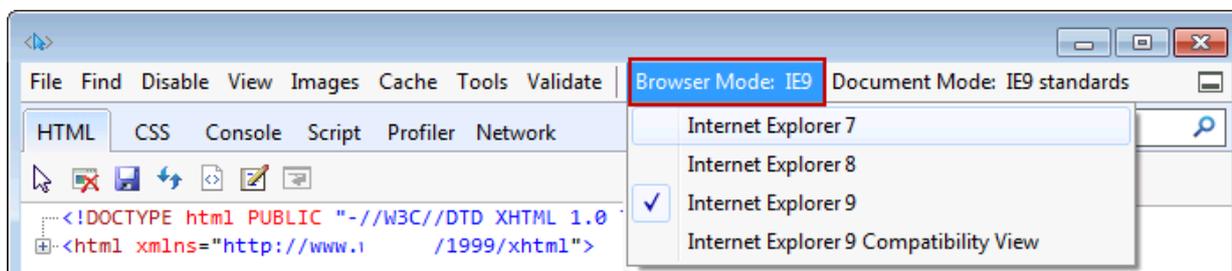
- Actualmente, la cámara de red utiliza un complemento ActiveX de 32 bits. NO PUEDE abrir una sesión de administración/vista con la cámara utilizando un navegador IE de 64 bits.
- Si encuentra este problema, intente ejecutar el programa `ieexplore.exe` desde `C:\Windows\SysWOW64`. Se instalará una versión de 32 bits del navegador IE.
- En Windows 7, se puede acceder al explorador de 32 bits desde aquí: [C:\Archivos de programa \(x86\)\Internet Explorer\ieexplore.exe](#)
- Si abre una sesión web desde la utilidad IW2, se abrirá un navegador IE de 32 bits.

## 💡 Consejos:

1. El control de Java en pantalla puede funcionar mal en las siguientes situaciones: Una PC se conecta a diferentes cámaras que usan la misma dirección IP (o la misma cámara) ejecutando diferentes versiones de firmware). Eliminar las cookies de su navegador resolverá este problema.
2. Si tiene problemas para mostrar los menús de configuración o los elementos de la interfaz de usuario, intente desactivar la Vista de compatibilidad en IE8 o IE9.



También puede presionar la tecla F12 para abrir la utilidad de herramientas de desarrollo y luego cambiar el modo de navegador al modo IE8 o IE9 original.



- En caso de problemas de compatibilidad de complementos, puede intentar desinstalar el complemento que se instaló anteriormente.



## Uso de reproductores RTSP

Para ver los medios de transmisión mediante reproductores RTSP, puede usar uno de los siguientes reproductores compatibles con la transmisión RTSP.

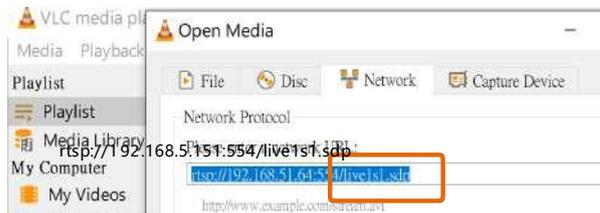


Reproductor de multimedia VLC

1. Inicie el reproductor RTSP.
2. Elija **Archivo > Abrir** la URL. Aparecerá un cuadro de diálogo de URL.
3. El formato de la dirección es `rtsp://<dirección IP>:<puerto rtsp>/<nombre de acceso de transmisión RTSP para flujo o flujos>`

Como la mayoría de los ISP y reproductores solo permiten la transmisión RTSP a través del número de puerto 554, establezca el puerto RTSP en 554. Para obtener más información, consulte Transmisión RTSP en la página 86.

Por ejemplo:



4. El video en vivo será

Para más información

Streaming en la página 86 para más detalles.

nombre, consulte RTSP



## Uso de dispositivos móviles compatibles con 3GPP

Para ver la transmisión de medios a través de dispositivos móviles compatibles con 3GPP, asegúrese de que se pueda acceder a la cámara de red a través de Internet. Para obtener más información sobre cómo configurar la cámara de red a través de Internet, consulte Configuración de la cámara de red a través de Internet en la página 24.

Para utilizar esta función, verifique las siguientes configuraciones en su cámara de red:

1. Debido a que la mayoría de los reproductores en teléfonos móviles 3GPP no son compatibles con la autenticación RTSP, asegúrese de que el modo de autenticación de la transmisión RTSP esté desactivado.

Para obtener más información, consulte Streaming RTSP en la página 86.

2. Como el ancho de banda en las redes 3G es limitado, no podrá usar un tamaño de video grande. Configure los parámetros de transmisión de video y audio como se indica a continuación.

Para obtener más información, consulte Configuración de transmisión en la página 67.

Modo de vídeo	MPEG-4
Tamaño del marco	176x144
Velocidad máxima de fotogramas	5fps
Período intramarco	1 S
Calidad de video (velocidad de bits constante)	40kbps
Tipo de audio (GSM-AMR)	12,2 kbps

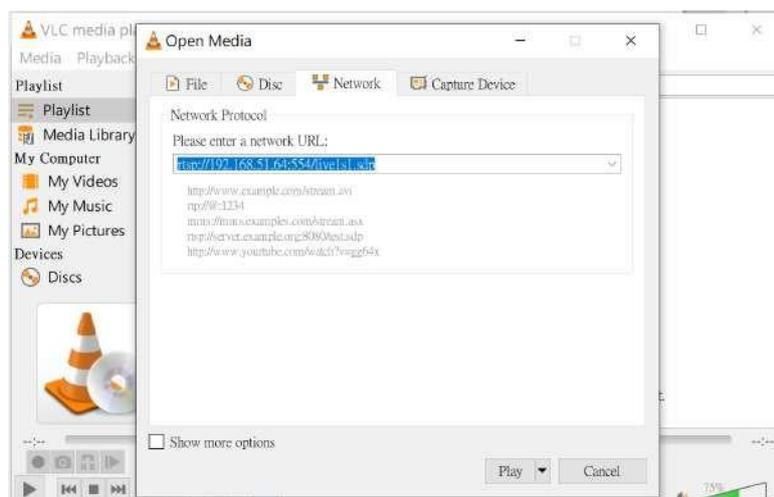
3. Como la mayoría de los ISP y reproductores solo permiten la transmisión RTSP a través del número de puerto 554, establezca el puerto RTSP en 554. Para obtener más información, consulte Transmisión RTSP en la página 86.

4. Inicie el reproductor en los dispositivos móviles compatibles con 3GPP (p. ej., Real Player).

5. Escriba los siguientes comandos de URL en el campo URL.

El formato de la dirección es `rtsp://<dirección IP pública de su cámara>:<puerto rtsp>/<nombre de acceso de transmisión RTSP para la transmisión 3>`.

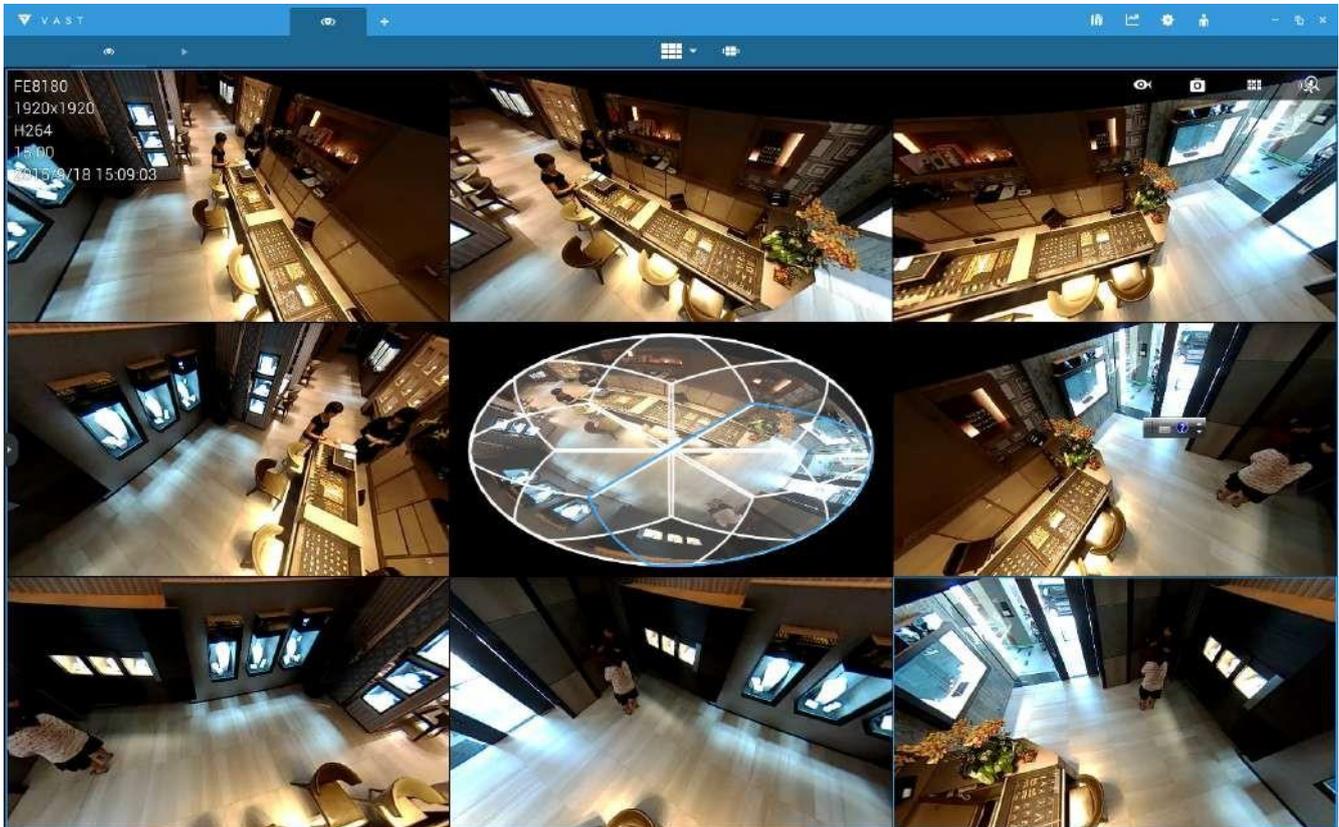
Por ejemplo:



Puede configurar la transmisión RTSP en la configuración de transmisión sugerida que se indica arriba para la visualización en vivo en un dispositivo móvil.

## Uso del software de grabación VIVOTEK

El software de grabación VAST permite el monitoreo y la grabación de video simultáneos para varias cámaras de red. Instale el software de grabación; luego inicie el programa para agregar la cámara de red a la lista de canales. Para obtener información detallada sobre cómo usar el software de grabación, consulte el manual del usuario del software o descárguelo de <http://www.vivotek.com>.

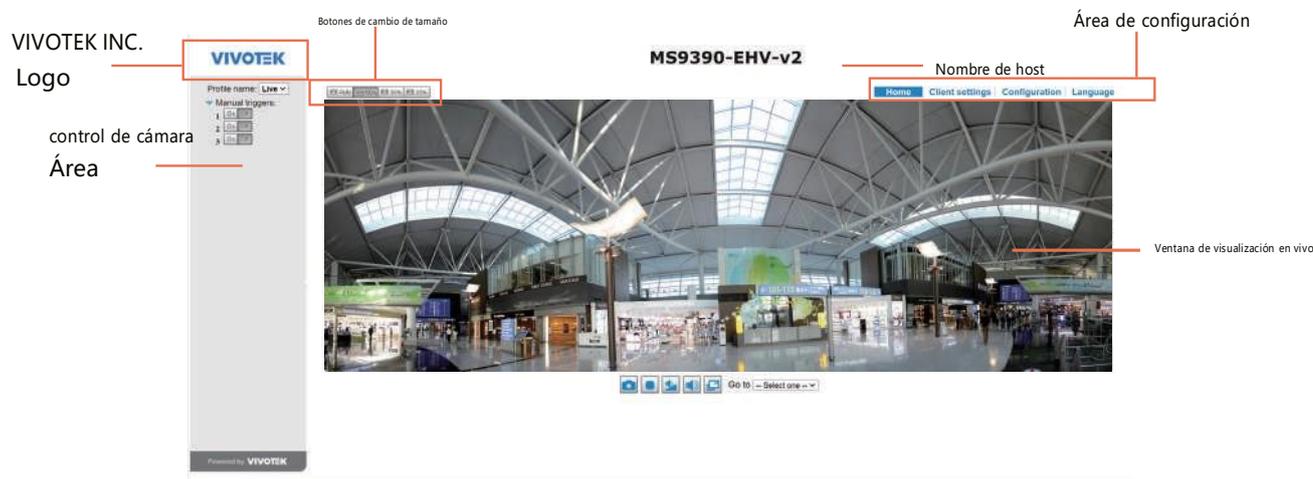


### Consejos:

1. Si tiene problemas para mostrar la vista en vivo o el control de complementos en pantalla, puede intentar eliminar los complementos que podrían haberse instalado en su computadora. Quite la siguiente carpeta: C:\Program Files (x86)\Camera Stream Controller\.
2. Si olvida la contraseña raíz (administrador) de la cámara, puede restaurar los valores predeterminados de la cámara presionando el botón de reinicio durante más de 5 segundos.
3. Si DHCP está habilitado en su red y no se puede acceder a la cámara, ejecute la utilidad Shepherd para buscar en la red. Si la cámara se configuró con una IP fija que no cumple con su red local, es posible que vea su IP predeterminada 169.254.xx. Si aún no puede encontrar la cámara, puede restaurarla a sus valores predeterminados de fábrica.
4. Si cambia los parámetros de su red, por ejemplo, agrega una conexión a una tarjeta LAN, reinicie la utilidad Shepherd.

## Página principal

Este capítulo explica el diseño de la página principal. Se compone de las siguientes secciones: logotipo de VIVOTEK INC., nombre del host, área de control de la cámara, área de configuración, menú y ventana de video en vivo.



### Logotipo de VIVOTEK INC.

Haga clic en este logotipo para visitar el sitio web de VIVOTEK.

### Nombre de host

El nombre de host se puede personalizar para satisfacer sus necesidades. El nombre se puede cambiar especialmente cuando hay muchas cámaras en su despliegue de vigilancia. Para obtener más información, consulte Sistema en la página 41.

### Área de control de la cámara

**Modo de perfil:** Aquí se proporcionan 3 perfiles de transmisión preconfigurados: Máx. vista, Vista de grabación, Vista en vivo. Cada modo presenta una fuente de transmisión (canal), resolución, multidifusión y configuración de metadatos diferentes.

Los perfiles se pueden configurar en **Configuración > Medios de comunicación > Perfiles de medios**.

**Disparador manual** : Haga clic para habilitar/deshabilitar un desencadenador de eventos manualmente. Configure una configuración de evento en la página de la aplicación antes de habilitar esta función. Se puede configurar un total de 3 configuraciones de eventos. Para obtener más información sobre la configuración de eventos, consulte la página 112. Si desea ocultar este elemento en la página de inicio, vaya a **Configuración > Sistema > Diseño de página de inicio > Configuración general > Botón personalizado** para anular la selección de la casilla de verificación "Mostrar botón de activación manual".

## Área de configuración

**Configuración del cliente** : Haga clic en este botón para acceder a la página de configuración del cliente. Para obtener más información, consulte Configuración del cliente en la página 38.

**Configuración** : Haga clic en este botón para acceder a la página de configuración de la cámara de red. Se sugiere que se aplique una contraseña a la cámara de red para que solo el administrador pueda configurar la cámara de red. Para obtener más información, consulte Configuración en la página 40.

**Idioma** : Haga clic en este botón para elegir un idioma para la interfaz de usuario. Las opciones de idioma están disponibles en: English, Deutsch, Español, Français, Italiano, 日本語, portugués, 简体中文, 繁體中文. Tenga en cuenta que también puede cambiar un idioma en la página Configuración; consulte la página 40.

## Ocultar botón

Puede hacer clic en el botón ocultar para ocultar o mostrar el panel de control.

### Botones de cambio de tamaño



Haga clic en el botón Auto, la celda de video cambiará de tamaño automáticamente para adaptarse al monitor.

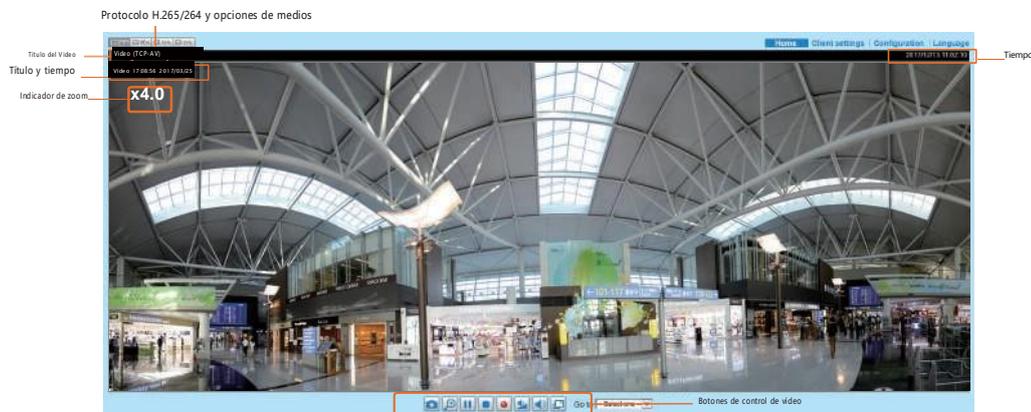
Haga clic en 100% para mostrar el tamaño original de la página de inicio.

Hacer clic al 50 % es cambiar el tamaño de la página de inicio al 50 % de su tamaño original.

Haga clic en 25% para cambiar el tamaño de la página de inicio al 25% de su tamaño original.

## Ventana de video en vivo

- La siguiente ventana se muestra cuando el modo de video está configurado en H.265 o H.264:



Título del Video : El título del video se puede configurar. Para obtener más información, consulte Configuración de video en la página 54

Protocolo H.264 o H. 265 y opciones de medios : El protocolo de transmisión y las opciones de medios para la transmisión de video H.264. Para una configuración adicional, consulte Configuración del cliente en la página 38.

Tiempo : muestra la hora actual. Para una configuración adicional, consulte Medios > Imagen > Configuración general en la página 54.

Título y tiempo : El título del video y la hora se pueden imprimir en la transmisión de video. Para una configuración adicional, consulte Medios > Imagen > Configuración general en la página 58.

Panel PTZ : Esta cámara de red es compatible con el control de giro/inclinación/zoom "digital " (e-PTZ), que permite recorrer un marco de vista más pequeño dentro de un marco de vista grande.

Vista global : Haga clic en este elemento para mostrar la ventana Vista global. La ventana Vista global contiene una imagen de vista completa (el tamaño de cuadro más grande del video capturado) y un cuadro flotante (la región de visualización de la secuencia de video actual). El marco flotante permite a los usuarios controlar la función e-PTZ (Pan/Tilt/Zoom electrónico). Para obtener más información sobre el funcionamiento de e-PTZ.



La región de visualización del video actual. arroyo

El tamaño de cuadro más grande

Tenga en cuenta que los botones PTZ del panel no funcionan a menos que muestre solo una parte de la imagen completa. Si la ventana de visualización en vivo muestra la vista completa, los botones PTZ no funcionan.

Muévete al instante : si elige mostrar solo una parte del campo de visión total, por ejemplo, acercando el campo de visión actual usando la configuración de Vista global, puede seleccionar o anular la selección de la opción "Mover instantáneamente". Move Instantly significa que el proceso de pasar de una parte a otra no se muestra en la pantalla.

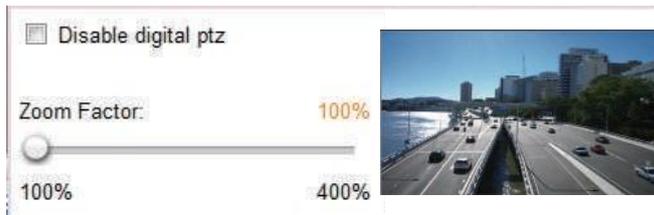
**Botones de control de vídeo** : según el modelo de la cámara de red y la configuración de la cámara de red, es posible que algunos botones no estén disponibles.



**Instantánea** : Haga clic en este botón para capturar y guardar imágenes fijas. Las imágenes capturadas se mostrarán en una ventana emergente. Haz clic derecho en la imagen y elige **Guardar imagen como** para guardarlo en formato JPEG (\*.jpg) o BMP (\*.bmp).



**Zoom digital** : Haga clic y desmarque "Deshabilitar zoom digital" para habilitar la operación de zoom. La pantalla de navegación indica la parte de la imagen que se está ampliando. Para controlar el nivel de zoom, arrastre la barra deslizante. Para pasar a un área diferente que desea ampliar, arrastre la pantalla de navegación.



**Pausa** : Pausa la transmisión de los medios de transmisión. El botón se convierte en después  **Botón Reanudar** de hacer clic en el botón Pausa.



**Detener** : detenga la transmisión de los medios de transmisión. Haga clic en la  **Botón Reanudar** para continuar transmisión.



**Iniciar grabación MP4** : Haga clic en este botón para grabar videoclips en formato de archivo MP4 en su computadora. Presione el botón  **Detener grabación MP4** para finalizar la grabación. Cuando sale del navegador web, la grabación de video se detiene en consecuencia. Para especificar el destino de almacenamiento y el nombre del archivo, consulte Guardar MP4 Opciones en la página 39 para más detalles.



**Volumen** : Cuando  La función de silencio no está activada, mueva la barra deslizante para ajustar el volumen en el el equipo local.



**Silenciar** : Apague el volumen en la computadora local. El botón se convierte en hacer  **Botón de encendido de audio** después clic en el botón Silenciar.



**Pantalla completa** : Haga clic en este botón para cambiar al modo de pantalla completa. Pulse la tecla "Esc" para volver al modo normal.

## NOTA:

1. Para una cámara de megapíxeles, se recomienda usar monitores de 24" o más grandes, y que tengan una resolución de 1 600x1200 o superior.

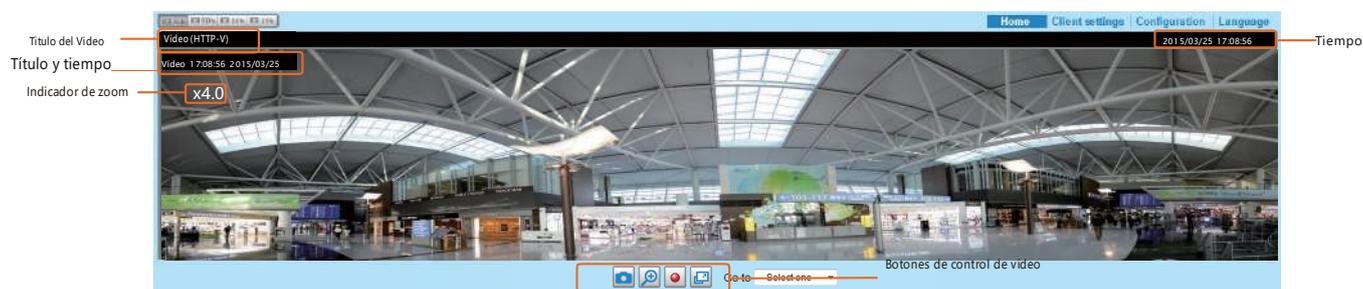
2. A continuación se muestran los valores predeterminados para **Audio** ajustes:

Para cámaras con micrófono incorporado: **No silenciado.**

Para cámaras sin micrófono incorporado: **Apagado.**

Para recibir entrada de audio desde un micrófono externo, es posible que deba habilitar la entrada de audio desde Medios > Audio. Consulte la página 76 para obtener más información.

■ La siguiente ventana se muestra cuando el modo de video está configurado en MJPEG:



**Título del Video** : El título del video se puede configurar. Para obtener más información, consulte Medios > Imagen en la página 58.

**Tiempo** : muestra la hora actual. Para obtener más información, consulte Medios > Imagen en la página 58.

**Título y tiempo** : El título y la hora del video se pueden imprimir en la transmisión de video. Para obtener más información, consulte Medios > Imagen en la página 58.

**Botones de control de video** : según el modelo de la cámara de red y la configuración de la cámara de red, es posible que algunos botones no estén disponibles.

**Instantánea** : Haga clic en este botón para capturar y guardar imágenes fijas. Las imágenes capturadas se mostrarán en una ventana emergente. Haz clic derecho en la imagen y elige **Guardar imagen como** para guardarlo en formato JPEG (\*.jpg) o BMP (\*.bmp).

**Zoom digital** : Haga clic y desmarque "Deshabilitar zoom digital" para habilitar la operación de zoom. La pantalla de navegación indica la parte de la imagen que se está ampliando. Para controlar el nivel de zoom, arrastre la barra deslizante. Para pasar a un área diferente que desea ampliar, arrastre la pantalla de navegación.



**Iniciar grabación MP4** : Haga clic en este botón para grabar videoclips en formato de archivo MP4 en su computadora. Presione el botón **Detener grabación MP4** para finalizar la grabación. Cuando sale del navegador web, la grabación de video se detiene en consecuencia. Para especificar el destino de almacenamiento y el nombre del archivo, consulte Guardar MP4 Opciones en la página 39 para más detalles.

**Pantalla completa** : Haga clic en este botón para cambiar al modo de pantalla completa. Pulse la tecla "Esc" para volver al modo normal.

## Configuración del cliente

Este capítulo explica cómo seleccionar el modo de transmisión de flujo y las opciones de guardado en la computadora local. Cuando termine con la configuración en esta página, haga clic en **Ahorren** en la parte inferior de la página para habilitar la configuración.

### Opciones de medios H.265/H.264

**H.264 media options**

Video and audio

Video only

Audio only

Seleccione para transmitir datos de video o audio o ambos. Esto está habilitado solo cuando el modo de video está configurado en H.264.

### Opciones de protocolo H.265/H.264

Opciones de protocolo H.264

UDP Unicast

UDP Multicast

TCP

HTTP

Dependiendo de su entorno de red, hay cuatro modos de transmisión de transmisión H.264:

**unidifusión UDP** : este protocolo permite más flujos de audio y video en tiempo real. Sin embargo, los paquetes de red pueden perderse debido al tráfico de ráfagas de red y las imágenes pueden romperse. Active la conexión UDP cuando las ocasiones requieran respuestas sensibles al tiempo y la calidad del video sea menos importante. Tenga en cuenta que cada cliente de unidifusión que se conecta al servidor requiere ancho de banda adicional y la cámara de red permite hasta diez accesos simultáneos.

**multidifusión UDP** : este protocolo permite que los enrutadores habilitados para multidifusión reenvíen paquetes de red a todos los clientes que solicitan transmisión de medios. Esto ayuda a reducir la carga de transmisión de la red de la cámara de red mientras atiende a varios clientes al mismo tiempo. Tenga en cuenta que para utilizar esta función, la cámara de red debe estar configurada para habilitar la transmisión multidifusión al mismo tiempo. Para obtener más información, consulte Streaming RTSP en la página 86.

**TCP** : este protocolo garantiza la entrega completa de datos de transmisión y, por lo tanto, proporciona una mejor calidad de video. La desventaja de este protocolo es que su efecto en tiempo real no es tan bueno como el del protocolo UDP.

**HTTP** : Este protocolo permite la misma calidad que el protocolo TCP sin necesidad de abrir puertos específicos para la transmisión en algunos entornos de red. Los usuarios dentro de un firewall pueden utilizar este protocolo para permitir la transmisión de datos.

## Opciones de guardado de MP4

**MP4 saving options**

Folder:

File name prefix:

Add date and time suffix to file name

Los usuarios pueden grabar video en vivo mientras lo miran haciendo clic en la página  Inicie la grabación MP4 en la pantalla principal. Aquí puede especificar el destino de almacenamiento y el nombre del archivo.

**Carpeta** : especifique un destino de almacenamiento en su PC para los archivos de video grabados. La ubicación se puede cambiar.

**Prefijo de nombre de archivo** : Ingrese el texto que se agregará al frente del nombre del archivo de video. Se creará automáticamente una carpeta específica en su disco duro local.

**Agregue el sufijo de fecha y hora al nombre del archivo** : seleccione esta opción para agregar la fecha y la hora al final del nombre del archivo.

**ACORTAR\_20160321-180853**

↑                      ↑

Prefijo de nombre de archivo    Sufijo de fecha y hora

El formato es: AAAAMMDD\_HHMMSS

## Tiempo de búfer de transmisión local

**Local streaming buffer time**

Millisecond

En el caso de encontrar un ancho de banda inestable, la transmisión en vivo puede retrasarse y la transmisión de video puede no ser muy fluida. Si habilita esta opción, la transmisión en vivo se almacenará temporalmente en la memoria caché de su PC durante unos milisegundos antes de reproducirse en la ventana de visualización en vivo. Esto le ayudará a ver la transmisión de forma más fluida. Si ingresa 3,000 milisegundos, la transmisión se retrasará por 3 segundos.

# Configuración

Hacer clic **Configuración** en la página principal para ingresar a las páginas de configuración de la cámara. Tenga en cuenta que solo los administradores pueden acceder a la página de configuración. Consulte la página 97 Seguridad > Cuenta de usuario para saber cómo configurar los derechos de acceso para diferentes usuarios.

The screenshot displays the VIVOTEK web interface for camera configuration. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Client settings', 'Configuration', and 'Language'. Below this, the breadcrumb 'System > General settings' is visible. On the left, a sidebar menu lists various configuration categories: System, General settings, Homepage layout, Logs, Parameters, Maintenance, Media, Network, Security, PTZ, Event, Applications, Recording, and Storage. The main content area is titled 'System' and contains two sections: 'System' and 'System time'. The 'System' section includes a 'Host name' field with the value 'SD9384-EHL' and a checkbox for 'Turn off the LED indicator'. The 'System time' section includes a 'Time zone' dropdown menu set to 'GMT+08:00 Beijing, Chongqing, Hong Kong, Kuala Lumpur, Singapore, Taipei, Irkutsk', and radio buttons for 'Keep current date and time', 'Synchronize with computer time', 'Manual', and 'Automatic'. A 'Save' button is located at the bottom right of the configuration area. At the bottom left, the firmware version 'Version: 1.2101.35.01b\_IRIssue' is displayed.

Cada función de la lista de configuración se explicará en las siguientes secciones.

El área de navegación proporciona un cambio instantáneo entre **Hogar** page (la página de monitoreo para visualización en vivo), **Configuración** página y selección de varios idiomas.

## Sistema > Configuración general

Esta sección explica cómo configurar los ajustes básicos para la cámara de red, como el nombre del host y la hora del sistema. Se compone de las dos columnas siguientes: Sistema y Hora del sistema. Cuando haya terminado con la configuración de esta página, haga clic en **Ahorrraren** la parte inferior de la página para habilitar la configuración.

### Sistema

**System**

Host name:

Turn off the LED indicator

nombre de host : Introduzca un nombre deseado para la cámara de red. El texto se mostrará en la parte superior de la página principal y también en las celdas de vista del software de gestión ST7501 y VAST.

Apague los indicadores LED : si no desea que otros noten que la cámara de red está en funcionamiento, puede seleccionar esta opción para apagar los indicadores LED.

## hora del sistema

**System time**

Time zone:  
 GMT+08:00 Beijing, Chongqing, Hong Kong, Kuala Lumpur, Singapore, Taipei, Irkutsk

Keep current date and time

Synchronize with computer time

Manual

Automatic

NTP server:

Updating interval:

**Mantener fecha y hora actual** : seleccione esta opción para conservar la fecha y la hora actuales de la cámara de red. El reloj interno en tiempo real de la cámara de red mantiene la fecha y la hora incluso cuando el sistema está apagado.

**Sincronizar con la hora de la computadora** : seleccione esta opción para sincronizar la fecha y la hora de la cámara de red con la computadora local. La fecha y la hora de solo lectura de la PC se muestran como actualizadas.

**Manual** : El administrador puede ingresar la fecha y la hora manualmente. Tenga en cuenta que el formato de fecha y hora es [aaaa/mm/dd] y [hh:mm:ss].

**Automático** : El Protocolo de tiempo de red es un protocolo que sincroniza los relojes de las computadoras consultando periódicamente un servidor NTP.

**servidor NTP** : Asigne la dirección IP o el nombre de dominio del servidor horario. Si deja el cuadro de texto en blanco, la cámara de red se conecta a los servidores de hora predeterminados. La condición previa es que la cámara debe tener acceso a Internet.

**Intervalo de actualización** : Seleccione para actualizar la hora utilizando el servidor NTP cada hora, día, semana o mes.

**Zona horaria** : Seleccione la zona horaria adecuada de la lista. Puede desplazarse hacia abajo en el menú Zona horaria para encontrar la opción Personalizar y usar las variables POSIX TZ. Por ejemplo, [http://www.gnu.org/software/libc/manual/html\\_node/TZ-Variable.html](http://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/TZ-Variable.html).

Time zone:  
 Customize

POSIX TZ:

Enable daylight saving time

Starting time:

Ending time:

Estos son algunos ejemplos de valores de TZ, incluido el horario de verano adecuado y sus fechas de aplicación. En la hora estándar del este de América del Norte (EST) y la hora de verano del este (EDT), el desplazamiento normal de UTC es de 5 horas; como está al oeste del primer meridiano, el signo es positivo. El horario de verano comienza el segundo domingo de marzo a las 2:00 a. m. y finaliza el primer domingo de noviembre a las 2:00 a. m. EST+5EDT,M3.2.0/2,M11.1.0/2

La hora estándar de Israel (IST) y la hora de verano de Israel (IDT) se adelantan 2 horas con respecto al meridiano principal en invierno, se adelantan una hora el cuarto jueves de marzo (es decir, el primer viernes a partir del 23 de marzo) y retroceden el último domingo de octubre.

IST-2IDT,M3.4.4,M10.5.0

El horario de verano del oeste de Argentina (WARST) está 3 horas por detrás del meridiano principal todo el año. Hay una transición alternativa ficticia el 31 de diciembre a las 25:00 hora de verano (es decir, a las 24:00 hora estándar, equivalente al 1 de enero a las 00:00 hora estándar) y una transición de avance simultánea el 1 de enero a las 00:00 hora estándar, por lo que el horario de verano está vigente todo el año y el WART inicial es un marcador de posición.

El formato es TZ = local\_timezone,fecha/hora,fecha/hora.

Aquí, la fecha está en el formato Mm.nd, donde:

mm (1-12) durante 12 meses

n (1-5) 1 para la primera semana y 5 para la última semana del mes d

(0-6) 0 para domingo y 6 para sábado

CST6CDT es el nombre de la zona horaria CST es la abreviatura utilizada cuando el horario de verano está desactivado 6 horas es la diferencia horaria con respecto a GMT CDT es la abreviatura utilizada cuando el horario de verano está activado, M3 es el tercer mes

. 2 es la segunda aparición del día en el mes

. 0 es domingo

/2 es el tiempo

, M11 es el undécimo mes

. 1 es la primera aparición del día en el mes

. 0 es domingo

/2 es el tiempo

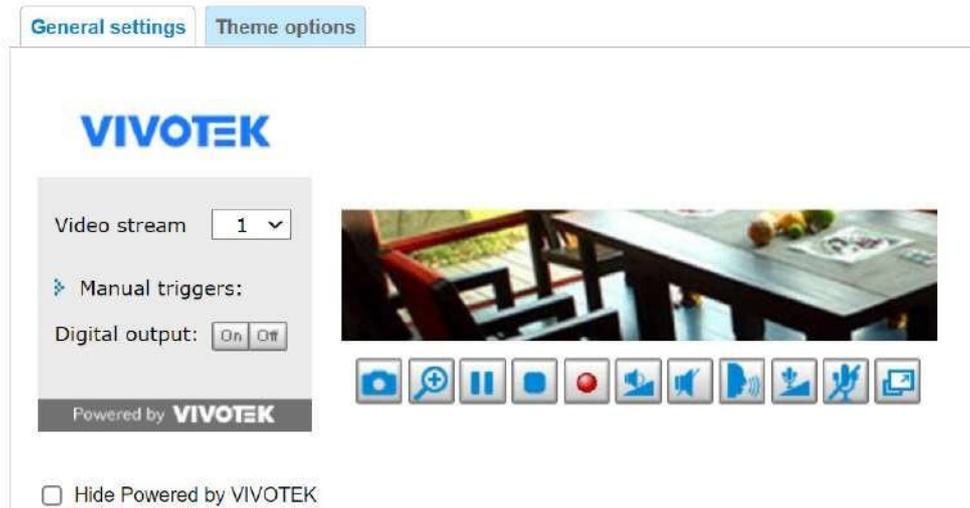
El especificador mínimo se reduce a la hora.

## Sistema > Diseño de página de inicio

Esta sección explica cómo configurar su propio diseño de página de inicio personalizado.

### Configuración general

Esta columna muestra la configuración del diseño de su página de inicio. Puede seleccionar manualmente los colores de fondo y fuente en Opciones de tema (la segunda pestaña de esta página). La configuración se mostrará automáticamente en este campo Vista previa. A continuación se muestra la página de inicio con la configuración predeterminada:



- Ocultar Desarrollado por VIVOTEK: si marca este elemento, dicha redacción se eliminará de la página de inicio.

### Gráfico de logotipo

Aquí puede cambiar el logotipo en la parte superior de su página de inicio.

— Logo graph —

A customized logo (.jpg) can be uploaded for main page. It will be resized to 160x50 pixels to replace the previous logo.

Default
  Custom

瀏覽...

Logo link:

- Siga los pasos a continuación para cargar un nuevo logotipo: 1. Haga clic en **Costumbrey** aparecerá el campo Examinar.
2. Seleccione un logotipo de sus archivos.
  3. Haga clic en **Subir** para reemplazar el logotipo existente por uno nuevo.
  4. Introduzca un enlace a un sitio web si es necesario.
  5. Haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

### Botón personalizado

Anule la selección de la casilla de verificación si no necesita los botones de activación manual en la página principal.

### Opciones de tema

Aquí puede cambiar el color del diseño de su página de inicio. Hay tres tipos de patrones preestablecidos para elegir. El nuevo diseño aparecerá simultáneamente en la **Avance** archivado. Hacer clic **Ahorrar** para habilitar la configuración.

General settings | Theme options

VIVOTEK

Profile name: Max

Video stream: 1

Manual triggers:

Digital output: On Off

Powered by VIVOTEK

Themes

- [Theme 1]
- [Theme 2]
- [Theme 3]
- Custom

Color

Font color: #121212

Font color of configuration area: #FFFFFF

Font color of video title: #121212

Bk color of control area: #EBEBEB

Bk color of configuration area: #727272

Bk color of video area: #FFFFFF

Frame color: #FFFFFF

Save

Color de fuente

Color de fondo de la Área de control

Color de fuente del área de configuración

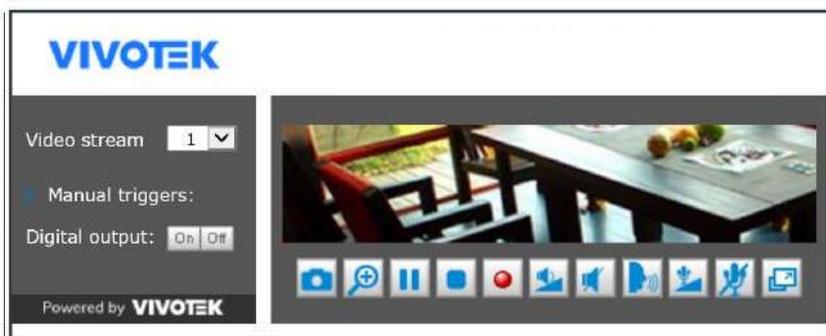
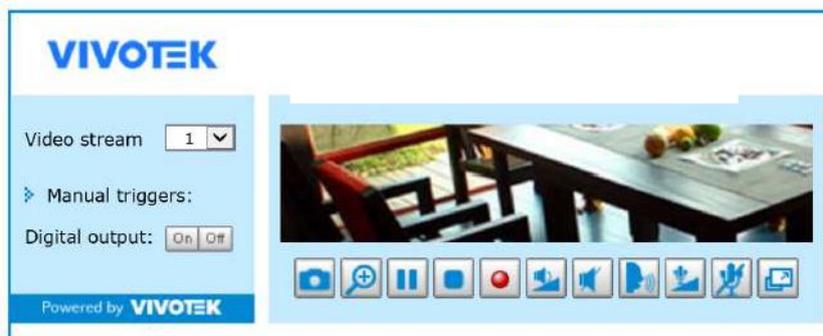
Color de fondo del área de configuración

Patrones preestablecidos

Color de fuente del título del video

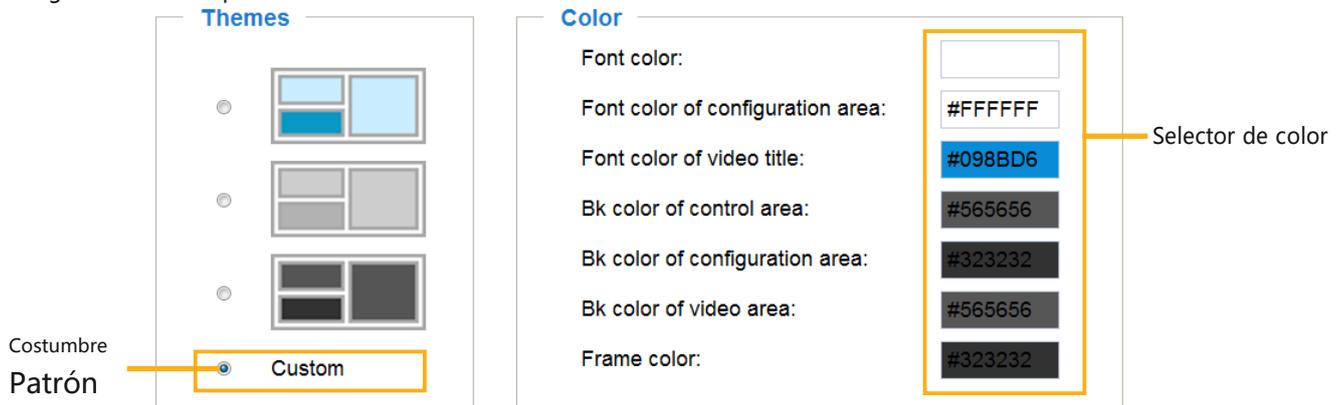
Color de fondo de el Área de Vídeo

Color del marco

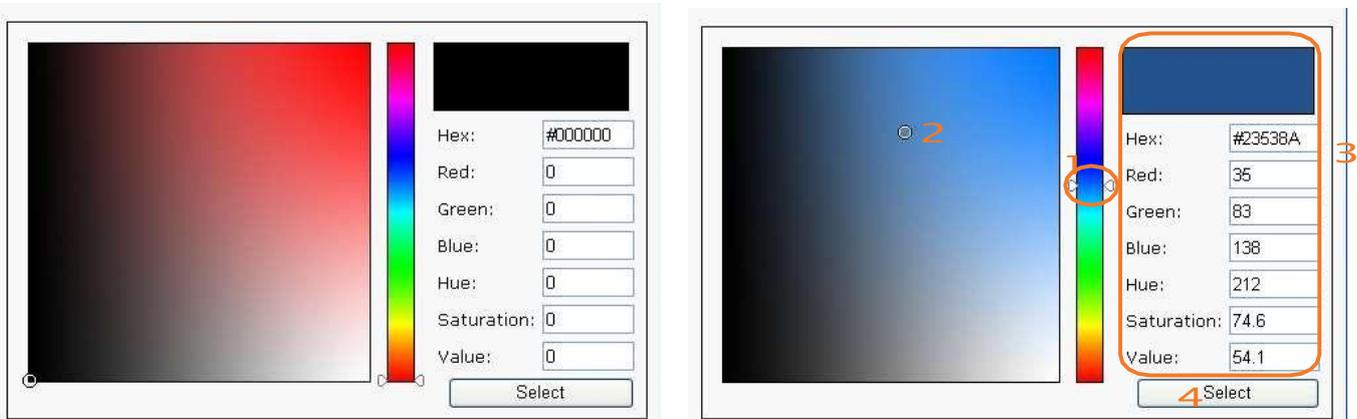


■ Siga los pasos a continuación para configurar la página de inicio personalizada:

1. Haga clic en **Costumbre** en la columna de la izquierda.
2. Haga clic en el campo donde desea cambiar el color en la columna de la derecha.



3. La ventana de la paleta aparecerá como se muestra a continuación.



4. Arrastre la barra deslizante y haga clic en el cuadrado izquierdo para seleccionar el color deseado.
5. El color seleccionado se mostrará en los campos correspondientes y en la **Avance** columna.
6. Haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

A continuación se muestran las opciones para integradores de sistemas o VAR. Puede usar las casillas de verificación para reemplazar el logotipo de la empresa de VIVOTEK, la dirección del sitio web incrustado o el eslogan "Powered by VIVOTEK". Cuando termine, use el botón Guardar para completar la configuración.

Hide Powered by VIVOTEK

**Logo graph**

A customized logo (.jpg) can be uploaded for main page. It will be resized to 160x50 pixels to replace the previous logo.

Default  Custom



Logo link:

**Customized button**

Show manual trigger button

## Sistema > Registros

Esta sección explica cómo configurar la cámara de red para enviar el registro del sistema a un servidor remoto como copia de seguridad.

### Configuración del servidor de registro

**Log server settings**

Enable remote log

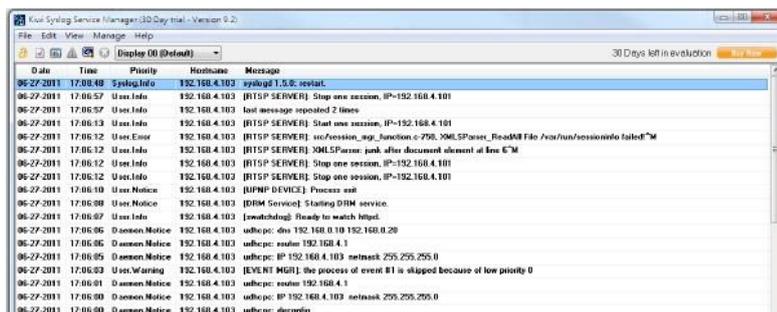
IP address:

port:

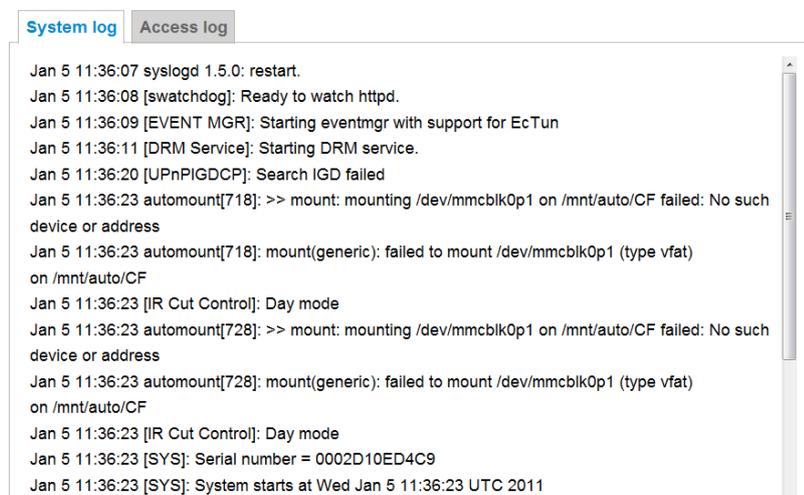
Siga los pasos a continuación para configurar el registro remoto:

1. Seleccione **Habilitar registro remoto**.
2. En el cuadro de texto de la dirección IP, ingrese la dirección IP del servidor remoto.
2. En el cuadro de texto del puerto, ingrese el número de puerto del servidor remoto.
3. Cuando haya terminado, haga clic en **Ahorrrar** para habilitar la configuración.

Puede configurar la cámara de red para enviar el archivo de registro del sistema a un servidor remoto como una copia de seguridad del registro. Antes de utilizar esta función, se sugiere que el usuario instale una herramienta de grabación de registro para recibir mensajes de registro del sistema desde la cámara de red. Un ejemplo es Kiwi Syslog Daemon. Visita <http://www.kiwisyslog.com/kiwi-syslog-daemon-resumen/>.

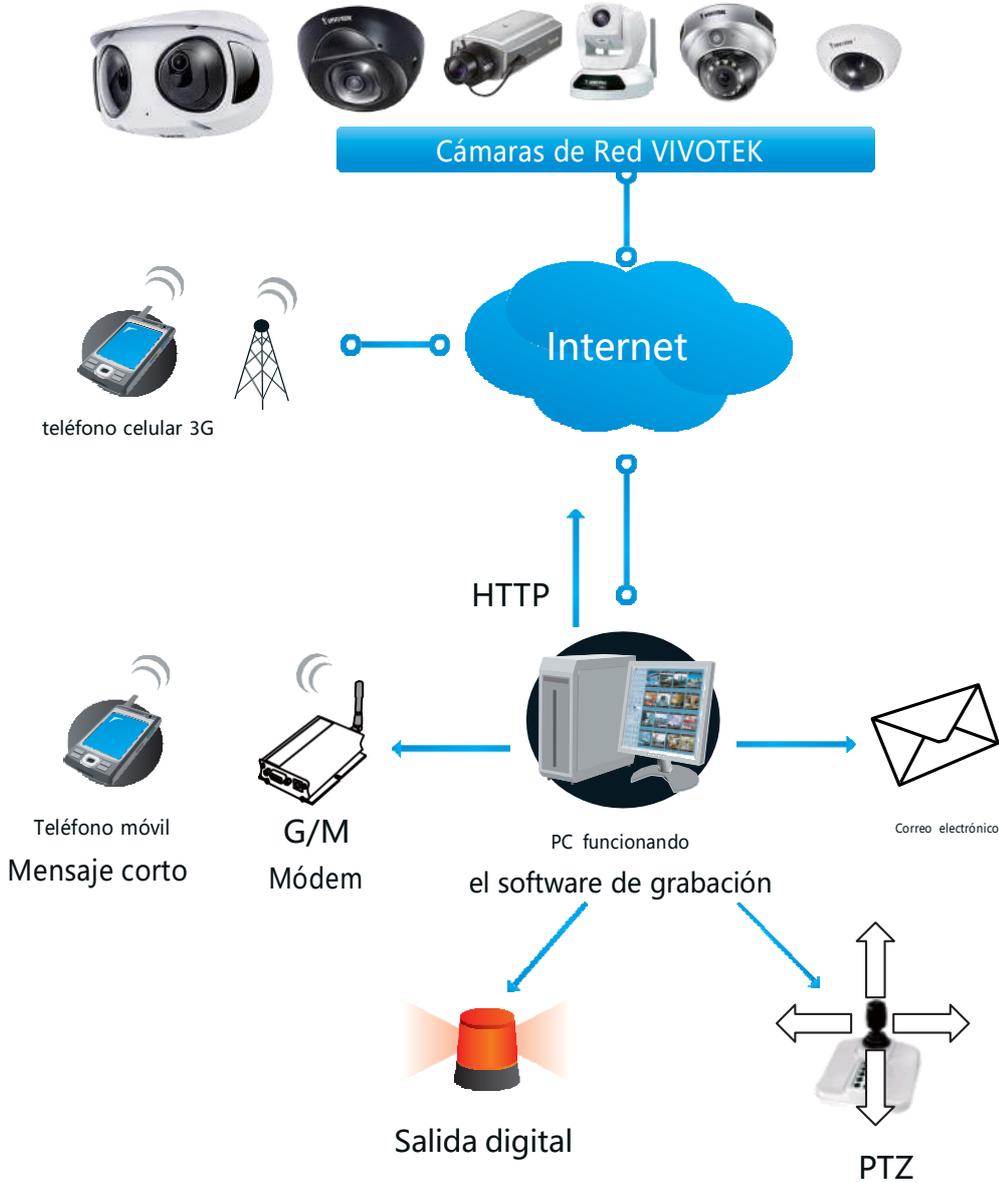


### Registro del sistema



Esta columna muestra el registro del sistema en orden cronológico. El registro del sistema se almacena en el área de búfer de la cámara de red y se sobrescribirá cuando alcance un límite determinado.

Puede instalar el software de grabación VAST incluido, que proporciona un grupo de funciones de Gestión de eventos para enviar mensajes de eventos a través de correos electrónicos, mensajes cortos GSM, panel de eventos en pantalla o activar una alarma, etc. Para obtener más información, consulte el Manual del usuario de VAST.



## Registro de acceso

System log

Access log

```

Jan 5 11:36:28 [RTSP SERVER]: Start one session, IP=172.16.2.52
Jan 5 11:49:15 [RTSP SERVER]: Start one session, IP=192.168.4.105
Jan 5 13:11:20 [RTSP SERVER]: Start one session, IP=192.168.4.105

```

El registro de acceso muestra la hora de acceso y la dirección IP de todos los espectadores (incluidos los operadores y administradores) en orden cronológico. El registro de acceso se almacena en el área de búfer de la cámara de red y se sobrescribirá cuando alcance un límite determinado.

## Sistema > Parámetros

La página Ver parámetros enumera los parámetros de todo el sistema. Si necesita asistencia técnica, proporcione la información que se indica en esta página.

### Parameters

```

system_hostname='MS9390-EHV-v2'
system_ledoff='0'
system_lowlight='1'
system_date='2023/02/03'
system_time='15:32:14'
system_datetime=''
system_daylight_enable='0'
system_daylight_auto_begintime='Not Support'
system_daylight_auto_endtime='Not Support'
system_daylight_timezones=',-360,-320,-280,-240,-241,-200,-140,-121'
system_updateinterval='0'
system_info_modelname='MS9390-EHV-v2'
system_info_extendedmodelname='MS9390-EHV-v2'
system_info_serialnumber='0002D1A394A6'
system_info_firmwareversion='MS9390_v2-VVTK-1.2203.36.01i'
system_info_language_count='10'
system_info_language_i0='English'
system_info_language_i1='Deutsch'
system_info_language_i2='Español'
system_info_language_i3='Français'
system_info_language_i4='Italiano'
system_info_language_i5='日本語'
system_info_language_i6='Português'
system_info_language_i7='简体中文'
system_info_language_i8='繁體中文'
system_info_language_i9='Русский'
system_info_language_i10=''
system_info_language_i11=''
system_info_language_i12=''
system_info_language_i13=''
system_info_language_i14=''

```



## Sistema > Mantenimiento

Este capítulo explica cómo restaurar la cámara de red a los valores predeterminados de fábrica, actualizar la versión del firmware, etc.

### Configuración general > Actualizar firmware

**Upgrade firmware**

Select firmware file:

Esta función le permite actualizar el firmware de su cámara de red. Se tarda unos minutos en completar el proceso.

**Nota: ¡No apague la cámara de red durante la actualización!**

Siga los pasos a continuación para actualizar el firmware:

1. Descargue el último archivo de firmware del sitio web de VIVOTEK. El archivo está en formato de archivo .pkg.
2. Haga clic en **Navegar...** y busque el archivo de firmware.
3. Haga clic en **Mejora**. La cámara de red comienza a actualizarse y se reiniciará automáticamente cuando finalice la actualización.

Si la actualización es exitosa, verá "¡¡Reiniciar el sistema ahora!! Esta conexión se cerrará" . Después de eso, vuelva a acceder a la cámara de red.

El siguiente mensaje se muestra cuando la actualización se ha realizado correctamente.

¡¡Reiniciar sistema ahora!!  
Esta conexión se cerrará.

El siguiente mensaje se muestra cuando ha seleccionado un archivo de firmware incorrecto.

Iniciando actualización de firmware...

No apague el servidor durante la actualización. El servidor se reiniciará automáticamente después de que se complete la actualización.

Esto tomará alrededor de 1 a 5 minutos.

Formato de archivo PKG incorrecto

Error al desempaquetar

### Configuración general > Reiniciar

**Reboot**

Esta función le permite reiniciar la cámara de red, lo que demora aproximadamente un minuto en completarse. Cuando se complete, la página de video en vivo se mostrará en su navegador. El siguiente mensaje se mostrará durante el proceso de reinicio.

The device is rebooting now. Your browser will reconnect to <http://192.168.5.151:80/>  
If the connection fails, please manually enter the above IP address in your browser.

|||||

Si la conexión falla después de reiniciar, ingrese manualmente la dirección IP de la cámara de red en el campo de dirección para reanudar la conexión.

**IMPORTANTE:**

A través del uso extensivo, pueden acumularse archivos temporales que deshabilitan una actualización de firmware. Puede usar la función Limpiar en la ventana Administración de aplicaciones > Paquetes para resolver este problema.

**VIVOTEK** Home Client settings **Configuration** Language

Applications > Package management

System  
Media  
Network  
Security  
PTZ  
Event  
Applications  
Motion detection  
Smart Tracking Advanced  
DI and DO  
Tampering detection  
Audio detection  
Package management  
Recording  
Storage

Version: 1.2101.35.01b\_IRIssue

**Package** License

**Upload package**  
Select file  瀏覽... Upload

**Resource status**  
CPU loading: 8 %  
Internal storage total size: 1951.828 MB Free size: 1805.839 MB  
Memory total size: 1982.039 MB Free size: 1031.218 MB

**Clean internal storage**  
Notice! It will erase system temporary files and the files upload from FTP.  
Cleanup

**Package list**

	Name	Version	Status	License	Size		
<input type="radio"/>	<a href="#">Trend Micro IoT Security</a>	1.3e.a1.8.4	Installed	N/A	6.304 MB		
<input type="radio"/>	<a href="#">Smart tracking advanced</a>	6.15.1.1-3e	OFF	Pass	14.761 MB		
<input type="radio"/>	<a href="#">Stratocast</a>	1.3e.a1.5.3	ON	N/A	3.085 MB		

Start Stop Schedule

## Ajustes generales > Restaurar

### Restore

Restore all settings to factory default except settings in

Network  Daylight saving time  Custom language  VADP

Restore

Esta función le permite restaurar la cámara de red a la configuración predeterminada de fábrica.

Red: seleccione esta opción para conservar la configuración del tipo de red (consulte Tipo de red en la página 79).

Horario de verano: seleccione esta opción para conservar la configuración del horario de verano (consulte Importar/Exportar archivos a continuación en esta página).

Idioma personalizado: seleccione esta opción para conservar la configuración de idioma personalizado.

VADP: conserve los módulos VADP (software de terceros almacenado en la tarjeta SD) y la configuración relacionada.

Si no se selecciona ninguna de las opciones, todas las configuraciones se restaurarán a los valores predeterminados de fábrica. El siguiente mensaje se muestra durante el proceso de restauración.

The device is rebooting now. Your browser will reconnect to <http://192.168.5.151:80/>  
If the connection fails, please manually enter the above IP address in your browser.



### Importar/Exportar archivos

Esta función le permite exportar/actualizar las reglas del horario de verano, el archivo de idioma personalizado y el archivo de configuración.

General settings

Import/Export files

**Export files**

Export language file: Export

Export configuration file: Export

Export server status report: Export

**Upload files**

Update custom language file:  瀏覽... Upload

Upload configuration file:  瀏覽... Upload

El siguiente mensaje se muestra cuando se intenta cargar un formato de archivo incorrecto.



Exportar archivo de idioma: haga clic para exportar cadenas de idioma. VIVOTEK ofrece nueve idiomas: English, Deutsch, Español, Français, Italiano, 日本語, português, 簡體中文, y 繁體中文.

Actualizar archivo de idioma personalizado: haga clic en **Navegar...** y especifique su propio archivo de idioma personalizado para cargar.

Exportar archivo de configuración: haga clic para exportar todos los parámetros del dispositivo y los scripts definidos por el usuario.

Actualizar archivo de configuración: haga clic en **Navegar...** para actualizar un archivo de configuración. Tenga en cuenta que el modelo y la versión de firmware del dispositivo deben ser los mismos que los del archivo de configuración. Si ha configurado una IP fija u otra configuración especial para su dispositivo, no se sugiere actualizar un archivo de configuración.

Exportar informe de estado del servidor: haga clic para exportar el informe de estado actual del servidor, como la hora, los registros, los parámetros, el estado del proceso, el estado de la memoria, el estado del sistema de archivos, el estado de la red, el mensaje del kernel, etc.



#### Consejos:

Si una actualización de firmware se interrumpe accidentalmente, por ejemplo, debido a un corte de energía, todavía tiene un método de último recurso para restaurar el funcionamiento normal. Consulte lo siguiente para saber cómo hacer que la cámara vuelva a funcionar:

#### Escenario aplicable:

- (a) Alimentación desconectada durante la actualización del firmware.
- (b) Razón desconocida que causa el estado anormal del LED, y una Restauración no puede recuperar la condición de funcionamiento normal.

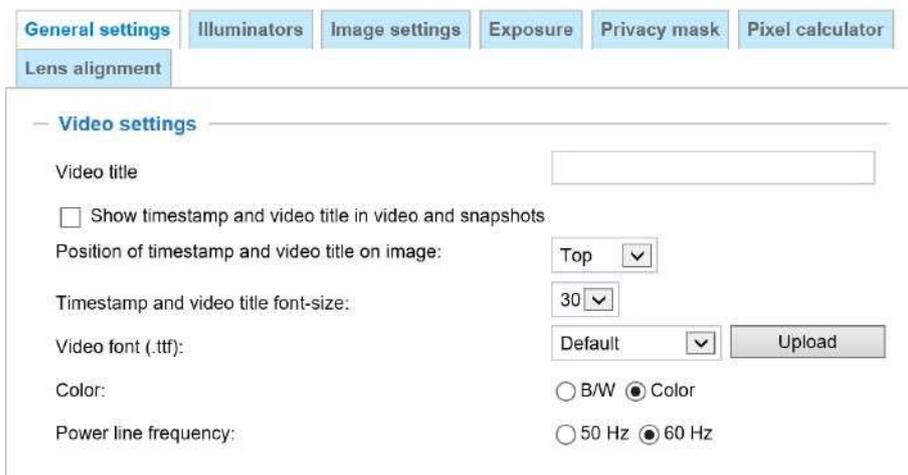
Puede usar los siguientes métodos para activar la cámara con su firmware de respaldo:

- (a) Mantenga presionado el botón de reinicio durante al menos un minuto.
- (b) Encienda la cámara hasta que el LED rojo parpadee rápidamente.
- (c) Después del arranque, el firmware debería volver a la versión anterior antes de que se colgara la cámara. (El procedimiento debe tomar de 5 a 10 minutos, más que el proceso normal de arranque). Cuando se complete este proceso, el estado del LED debería volver a la normalidad.

## Medios > Imagen

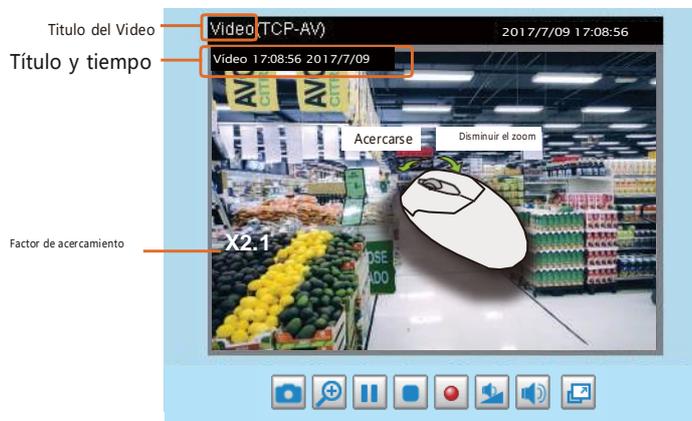
Esta sección explica cómo configurar los ajustes de imagen de la cámara de red. Se compone de las siguientes cuatro columnas: Configuración general, Configuración de imagen, Exposición, Enfoque y Máscara de privacidad. La ventana de enfoque está disponible solo para los modelos que vienen con lente motorizada.

### Configuración general



Titulo del Video

Mostrar marca de tiempo y título de video en video e instantáneas : Ingrese un nombre que se mostrará en la barra de título del video en vivo como la imagen que se muestra a continuación. Se mostrará un indicador de zoom en la página de inicio cuando acerque o aleje la ventana de visualización en vivo, como se muestra a continuación. Puede acercar/ alejar la imagen moviendo la rueda del mouse dentro de la ventana de visualización en vivo, y el acercamiento máximo será de hasta 1 2 veces.



Posición de la marca de tiempo y el título del video en la imagen : Seleccione para mostrar la marca de tiempo y el título del video en la parte superior o inferior de la secuencia de video.

Marca de tiempo y tamaño de fuente del título del video : seleccione el tamaño de fuente para la marca de tiempo y el título.

Fuente de vídeo (.ttf) : Puede seleccionar un archivo de fuente True Type para la visualización de mensajes de texto en video.

Color : Seleccione para mostrar secuencias de video en color o en blanco y negro.

Frecuencia de la línea de alimentación : Establezca la frecuencia de la línea eléctrica de acuerdo con la configuración de la utilidad local para eliminar el parpadeo de la imagen asociado con las luces fluorescentes. Tenga en cuenta que después de cambiar la frecuencia de la línea de alimentación, debe desconectar y volver a conectar el cable de alimentación de la cámara de red para que se aplique la nueva configuración.

**Orientación de vídeo** : Voltear: refleja verticalmente la visualización del video en vivo; Espejo: refleja horizontalmente la visualización del video en vivo. Seleccione ambas opciones si la cámara de red está instalada al revés (por ejemplo, en el techo) para corregir la orientación de la imagen. Tenga en cuenta que si tiene ubicaciones preestablecidas, esas ubicaciones se borrarán después de la configuración de volteo/espejo.

#### [Configuración de día/noche](#)

— **Day/Night settings** —

Switch to B/W in night mode

IR cut filter:

Sensitivity of IR cut filter:

Select auto mode will disable profile of exposure settings.

#### Cambiar a B/N en modo nocturno

Seleccione esto para permitir que la cámara de red cambie automáticamente a blanco y negro durante el modo nocturno.

#### filtro de corte IR

Con un filtro de corte IR extraíble, esta cámara de red puede quitar automáticamente el filtro para permitir que la luz infrarroja pase al sensor en condiciones de poca luz.

- **Modo automático (El Perfil de exposición diurno/nocturno no estará disponible si se selecciona el modo automático)** La cámara de red elimina automáticamente el filtro evaluando el nivel de luz ambiental.
- **Modo día**  
En el modo diurno, la cámara de red activa el filtro de corte IR en todo momento para bloquear la luz infrarroja y evitar que llegue al sensor para que los colores no se distorsionen.
- **Modo nocturno**  
En el modo nocturno, la cámara de red apaga el filtro de corte IR en todo momento para que el sensor acepte la luz infrarroja, lo que ayuda a mejorar la sensibilidad a la luz baja.

#### Sensibilidad del filtro de corte IR

Ajuste la capacidad de respuesta del filtro IR a las condiciones de iluminación como Baja, Normal o Alta.

Cuando termine con la configuración en esta página, haga clic en **Ahorra** para habilitar la configuración.

control de infrarrojos

Encienda el iluminador IR incorporado en modo nocturno

Seleccione esto para encender el iluminador IR integrado de la cámara cuando la cámara detecta condiciones de poca luz y entra en el modo nocturno.

IR inteligente

Anti-sobreexposición : cuando está habilitada, la cámara ajusta automáticamente la proyección IR a los objetos adyacentes para evitar la sobreexposición en el modo nocturno.

La función Smart IR es más beneficiosa cuando el punto de intrusión o un objeto de su interés está cerca de la lente y las luces IR. Por ejemplo, si un intruso tiene la posibilidad de acercarse al rango de 3 metros, Smart IR puede reducir efectivamente la sobreexposición. Para un área de vigilancia a una distancia mayor, por ejemplo, 5 metros o más lejos, la función Smart IR puede no brindar beneficios tan significativos como a corta distancia.

IR inteligente deshabilitado; distancia: 5 M



IR inteligente habilitado; distancia: 5 M



IR inteligente deshabilitado; distancia: 3 M



IR inteligente habilitado; distancia: 3 M

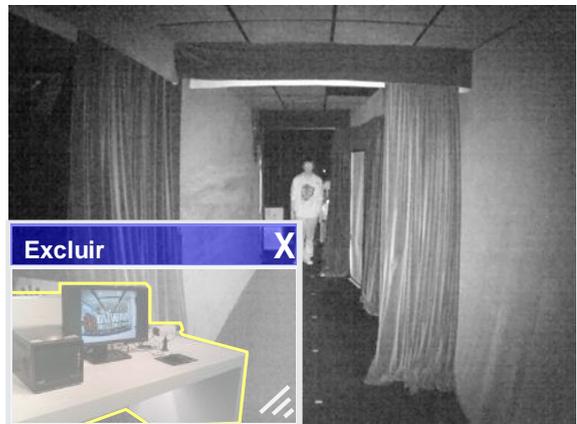
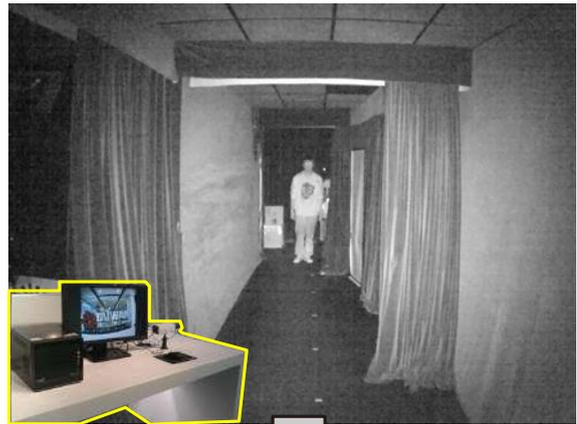




Consejos:

Si hay un objeto muy cerca, las luces IR reflejadas desde él pueden confundir el cálculo del nivel de luz del Smart IR. Para resolver este problema, puede colocar una ventana de "exclusión de exposición" en un objeto inevitable en la ventana de configuración de exposición. Consulte la página 61 para saber cómo hacerlo.

También puede configurar la ventana "Exclusión de exposición" en una configuración de "Perfil" de modo nocturno para que su configuración de horario diurno no se vea afectada.



**>Profile of exposure settings**

FD8363(TCP-V) 2013/2/4 10:48:08

**Activated period**

Enable and apply this profile to

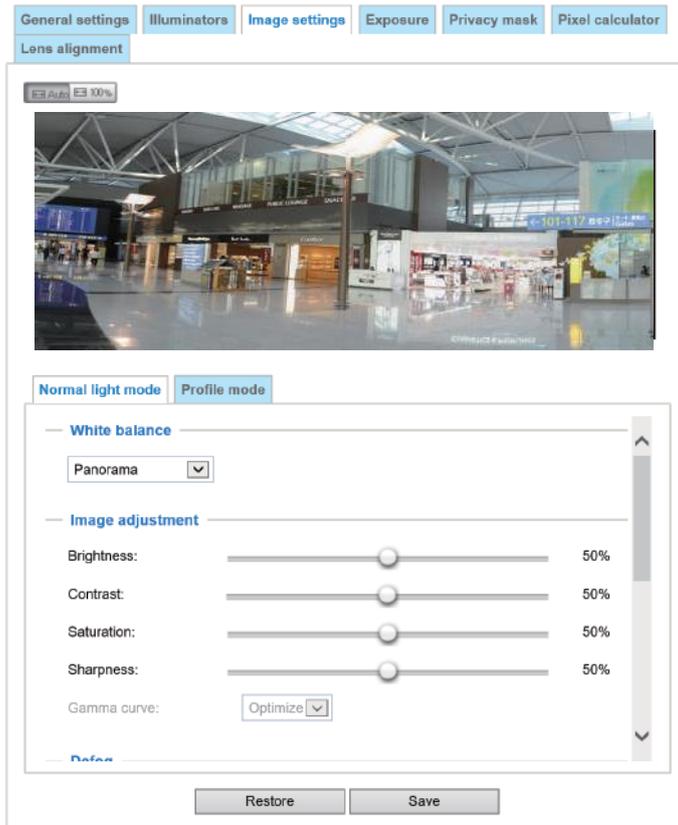
- Day mode
- Night mode
- Schedule mode

**Measurement window**

- Full view
- Custom
- ELC

Configuración de imagen

En esta página, puede ajustar el balance de blancos y el ajuste de imagen.



**Modo sensor** : Por defecto, el firmware adopta el **Panorama** y hace todo lo posible para unir los resultados de la imagen para formar una vista panorámica coherente de **180°**. Si selecciona el **Regional** modo, el firmware ignorará la incoherencia entre las imágenes y mostrará 4 vistas regionales de acuerdo con sus condiciones de iluminación separadas.

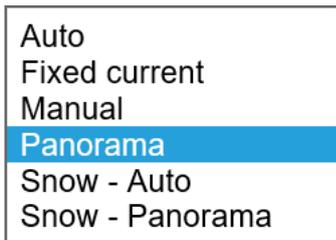
**Balance de blancos** : Ajuste el valor para la mejor temperatura de color.

■ Puede seguir los pasos a continuación para ajustar el balance de blancos a la mejor temperatura de color.

1. Coloque una hoja de papel de color blanco o con una temperatura de color más fría, como azul, frente a la lente y luego deje que la cámara de red ajuste automáticamente la temperatura de color.
2. Haga clic en el **En** botón para **Fijar valor actual** y confirme el ajuste mientras se mide el balance de blancos.

■ También puede ajustar manualmente la temperatura del color tirando de las barras deslizantes RGain y BGain.

Puede seleccionar el **Modo nieve** para encontrar mejor el equilibrio en áreas nevadas o ambiente sombreado, que tienden a tener una temperatura de color de balance de blancos más alta. En cuyo caso, los usuarios solían tener problemas con el ajuste del balance de blancos.



## Ajuste de imagen

- **Brillo:** ajuste el nivel de brillo de la imagen, que oscila entre 0% y 100%.
- **Contraste:** ajuste el nivel de contraste de la imagen, que oscila entre 0% y 100%.
- **Saturación:** ajuste el nivel de saturación de la imagen, que oscila entre 0% y 100%.
- **Nitidez:** ajuste el nivel de nitidez de la imagen, que oscila entre 0% y 100%.
- **Curva gamma:** ajuste el nivel de nitidez de la imagen, que oscila entre 0 y 0,45.  
Puede permitir que el firmware optimice su pantalla o seleccionar un valor para cambiar el nivel preferido de corrección gamma hacia un mayor contraste o hacia una mayor luminancia para una expresión detallada de las áreas oscuras e iluminadas de una imagen.  
Esta opción está deshabilitada cuando la función WDR está habilitada.

**desempañar :** Defog ayuda a mejorar la calidad de visibilidad de la imagen capturada en condiciones climáticas adversas, como smog, niebla o humo.

### Máscara de resaltado

- Las fuentes de luz potentes quedarán ocultas en la escena y se reforzará el contraste de la imagen. Esta función es útil para evitar los efectos de luz puntual en una escena de alta dinámica.

Se pueden observar colores falsos alrededor de los bordes de fuentes de luz intensas.

### Reducción de ruido

- **Habilitar reducción de ruido:** Marque para habilitar la reducción de ruido con el fin de reducir los ruidos y parpadeos en la imagen. Esto se aplica a la función de reducción de ruido 3D integrada. Utilice el menú desplegable para ajustar la fuerza de reducción. Tenga en cuenta que la aplicación de esta función al canal de video consumirá potencia informática del sistema.

La reducción de ruido 3D se aplica principalmente en condiciones de poca luz. Cuando se activa en condiciones de poca luz con objetos que se mueven rápidamente, pueden aparecer rastros de imágenes secundarias. A continuación, puede seleccionar un nivel de potencia más bajo o desactivar la función.

Tenga en cuenta que el **Avance** se ha cancelado, todos los cambios realizados en la configuración de la imagen se muestran directamente en la pantalla. Puedes hacer clic **Restaurar** para recuperar la configuración original sin incorporar los cambios. Cuando termine con la configuración en esta página, haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración. También puede hacer clic en **modo de perfil** para ajustar todas las configuraciones anteriores en una ventana con pestañas para condiciones especiales de iluminación.



Habilite para aplicar esta configuración en : seleccione el modo al que se aplicará este perfil: Modo diurno, Modo nocturno o Modo horario. Ingrese manualmente un rango de tiempo si elige el modo de programación. Entonces revisa **Ahorrar** para tomar efecto.

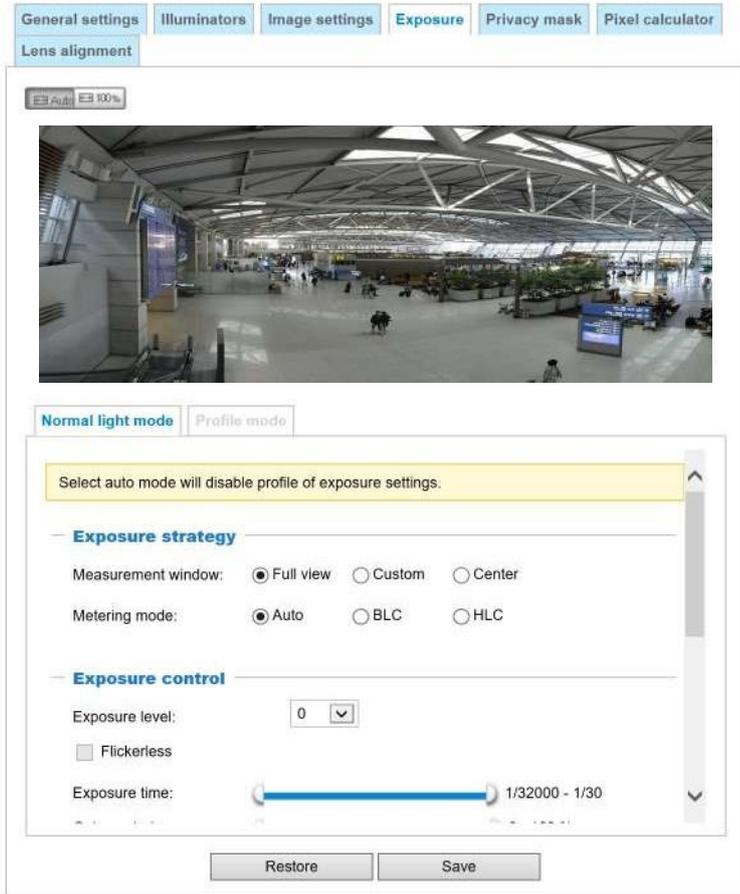
### Modo de escena: desenfoque

- Cuando está habilitado, el tiempo de obturación se fijará en 1/120 segundos para reducir las manchas en la imagen. Esta característica está diseñado para aplicarse con movimiento humano a un ritmo de 1,4~2,2 m/s. La función de desenfoque está relacionada con la detección de movimiento, donde los píxeles con alerta de movimiento deben suprimirse para aumentar la precisión de la detección de movimiento. En determinadas condiciones, las sombras o los cambios de luz pueden provocar falsas alarmas en la detección de movimiento.

La función de desenfoque utiliza la misma ventana de detección que la de detección de movimiento.

## Exposición

En esta página, puede configurar la ventana de medición de exposición, el nivel de exposición, el modo de exposición, el tiempo de exposición, el control de ganancia y los ajustes del modo Día/Noche. Puede configurar dos conjuntos de ajustes de Exposición: uno para situaciones normales, el otro para situaciones especiales, como el modo de día/noche/programación.



**Ventana de medición** : Esta función permite a los usuarios configurar la(s) ventana(s) de medición para la compensación de poca luz. Por ejemplo, cuando los objetos con poca luz se posan contra un fondo extremadamente brillante. Es posible que desee excluir la luz del sol que brilla a través del corredor de un edificio.

- **Vista completa**: el sistema calcula el rango de vista completo y proporciona la compensación de luz adecuada.
- **Personalizado**: esta opción le permite agregar manualmente ventanas personalizadas como regiones inclusivas o exclusivas. Se pueden configurar un total de 10 ventanas. Consulte la página siguiente para obtener una ilustración detallada.

La ventana inclusiva se refiere a la "ventana ponderada"; la ventana exclusiva se refiere a "ventana ignorada". Adopta el método de promedios ponderados para calcular el valor. Las ventanas inclusivas tienen una prioridad más alta. Puede superponer estas ventanas y, si coloca una ventana exclusiva dentro de una ventana inclusiva más grande, la parte exclusiva de las ventanas superpuestas se deducirá de la ventana inclusiva. A continuación, se calculará un valor de exposición a partir del resto de la ventana inclusiva.



- **BLC (Compensación de contraluz):** esta opción agregará automáticamente una "región ponderada" en el medio de la ventana y brindará la compensación de luz necesaria.
- **LLC: (Resaltar Compensación).** El firmware detecta fuentes de luz fuertes y compensa los puntos afectados para mejorar la calidad general de la imagen. Por ejemplo, el HLC ayuda a reducir los deslumbramientos producidos por focos o faros.

#### Control de exposición:

- **Nivel de exposición:** Puede configurar manualmente el nivel de exposición, que oscila entre -0,7 y + 0.7 (oscuro a brillante). Puede hacer clic y arrastrar los punteros semicirculares en el **Tiempo de exposición** y **Ganar control** Barras deslizantes para especificar un rango de tiempo de obturación y valores de control de ganancia dentro de los cuales la cámara puede sintonizar automáticamente un resultado de imagen óptimo. Es posible que prefiera un tiempo de obturación más corto para capturar mejor los objetos en movimiento, mientras que un obturador más rápido reduce la luz y debe compensarse con las ganancias de brillo eléctrico.
- **Sin parpadeo:** Los modelos de iris fijo pueden tener problemas con la banda rodante de la imagen cuando funcionan bajo frecuencia de línea eléctrica incongruente con luces fluorescentes. Para resolver el problema, el modo Flickerless puede limitar el tiempo de exposición a 1/120 ~ 1/5 de segundo. Para los modelos de iris automático, cuando el tiempo de exposición está limitado a 1/120 ~ 1/5 de segundo, el tamaño del iris se ajusta automáticamente y el brillo de la imagen se ajusta adecuadamente. Aunque la posibilidad es rara, para los modelos de iris fijo, cuando el tiempo de exposición se limita a 1/120 ~ 1/5 de segundo, es posible que se produzca una sobreexposición de la imagen. Si se selecciona la opción Sin parpadeo y los usuarios descubren una sobreexposición en la vista en vivo, pueden desactivar la opción Sin parpadeo.

### ■ Ajuste de velocidad AE:

Esta función se aplica cuando necesita monitorear condiciones de iluminación que cambian rápidamente. Por ejemplo, es posible que la cámara necesite monitorear un carril de autopista o la entrada de un área de estacionamiento por la noche donde los automóviles que pasan con las luces encendidas pueden provocar cambios rápidos en los niveles de luz. Lo mismo se aplica si la cámara está instalada en un vehículo y cuando necesita adaptarse a cambios rápidos de luz al entrar y salir de un túnel.

### ■ WDR Pro:

Esto se refiere a la función de amplio rango dinámico que permite a la cámara capturar detalles en un entorno de alto contraste. Use la casilla de verificación para habilitar la función y use la barra deslizante para seleccionar la intensidad de la funcionalidad WDR Pro, según las condiciones de iluminación en el sitio de instalación. Puede seleccionar un efecto más alto cuando el contraste es alto (entre el área sombreada y la luz detrás de los objetos).

Habilitar WDR mejorado : esta función permite a los usuarios identificar más detalles de la imagen con un contraste extremo de un objeto de interés con un lado sombreado contra un fondo brillante, por ejemplo, una entrada. Puede seleccionar el **Habilitar WDR mejorado** luego ajuste la intensidad (baja, media, alta) para alcanzar la mejor calidad de imagen.

Puedes hacer clic **Restaurar** para recuperar la configuración original sin incorporar los cambios. Cuando termine con la configuración en esta página, haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

Si desea configurar otro ajuste del sensor para el modo día/noche/programación, haga clic en **Perfil** para abrir la página de configuración Perfil de exposición como se muestra a continuación.

Período activado : seleccione el modo al que se aplicará este perfil: Modo diurno, Modo nocturno o Modo horario. Ingrese manualmente un rango de tiempo si elige el modo de programación. Entonces revisa **Ahorrar** para que la configuración surta efecto.

El modo Perfil no está disponible si el **Ajustes de día/noche** para el filtro de corte IR está configurado en el modo automático. La opción está en **Medios de comunicación > Imagen Configuración general > filtro de corte IR**.

Siga los pasos a continuación para configurar un perfil: 1.

Seleccione el **modo de perfil** pestaña.

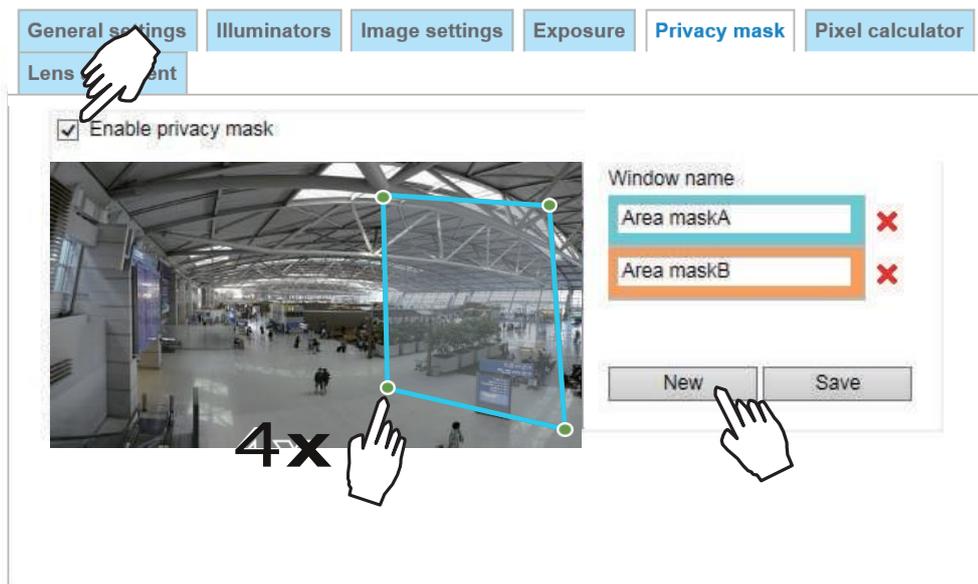
2. Seleccione el modo aplicable: Modo nocturno o Modo horario. Ingrese manualmente un rango de tiempo si elige el modo Horario.

3. Configure los ajustes de control de exposición en las siguientes columnas. Consulte las discusiones anteriores para obtener información detallada.

4. Haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración y haga clic en **Cercar** para salir de la página.

### Máscara de privacidad

Hacer clic **Máscara de privacidad** para abrir la página de configuración. En esta página, puede bloquear zonas sensibles para abordar problemas de privacidad.



■ Para configurar ventanas de máscara de privacidad,

1. Haga clic en **Nuevo** para agregar una nueva ventana.
2. Puede usar 4 clics del mouse para crear una nueva ventana de enmascaramiento.
3. Introduzca un nombre de ventana y haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.
4. Haga clic en el **Habilitar máscara de privacidad** casilla de verificación para habilitar esta función.

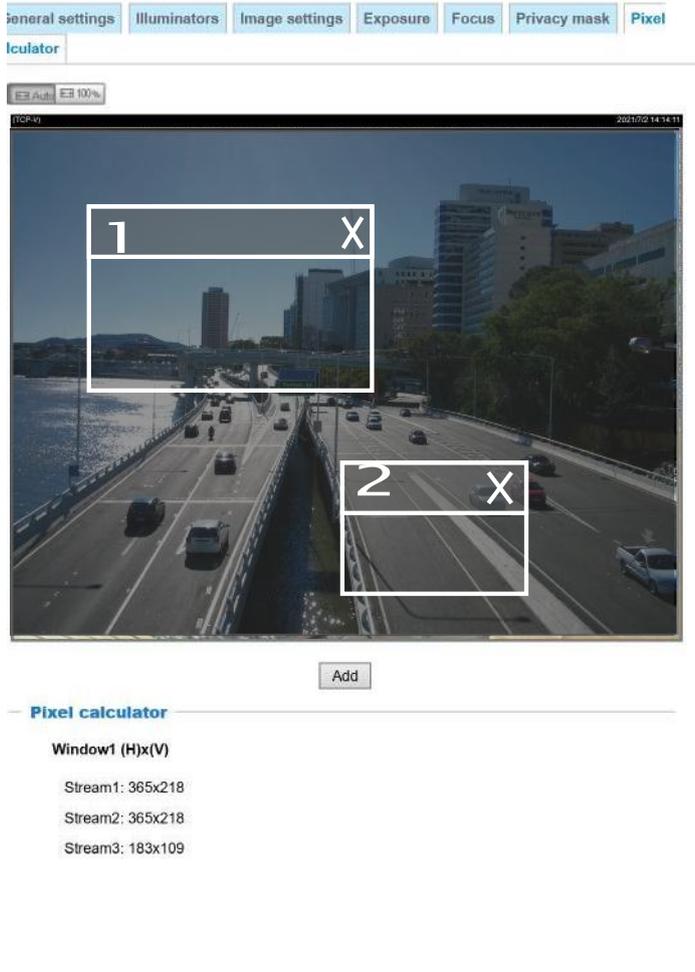
### NOTA:

- ▶ Se pueden configurar hasta **5** ventanas de máscara de privacidad en la misma pantalla.
- ▶ Si desea eliminar la ventana de la máscara de privacidad, haga clic en la marca 'x' al lado del nombre de la ventana.

Calculadora de píxeles

Haga clic en el **Agregar** en la pantalla inferior para crear una ventana de calculadora de píxeles. Coloque el cursor en la ventana para moverla a un área de su interés y cambie el tamaño de la ventana para que se ajuste al área de interés.

Una vez dibujadas, aparecerán los números de píxeles a los lados de las ventanas. Esto le permite calcular si su configuración actual cumple con un requisito, por ejemplo, para reconocer las caras de las personas que pasan por un lugar. Un reconocimiento facial generalmente requiere alrededor de 130 píxeles por metro o más.



Los píxeles así calculados se enumeran en la pantalla inferior por transmisión, según el tamaño de cuadro que configuró para cada transmisión de video.

Tenga en cuenta lo siguiente cuando utilice esta función: 1.

Requisito operativo: identifique un ser humano o un rostro humano.

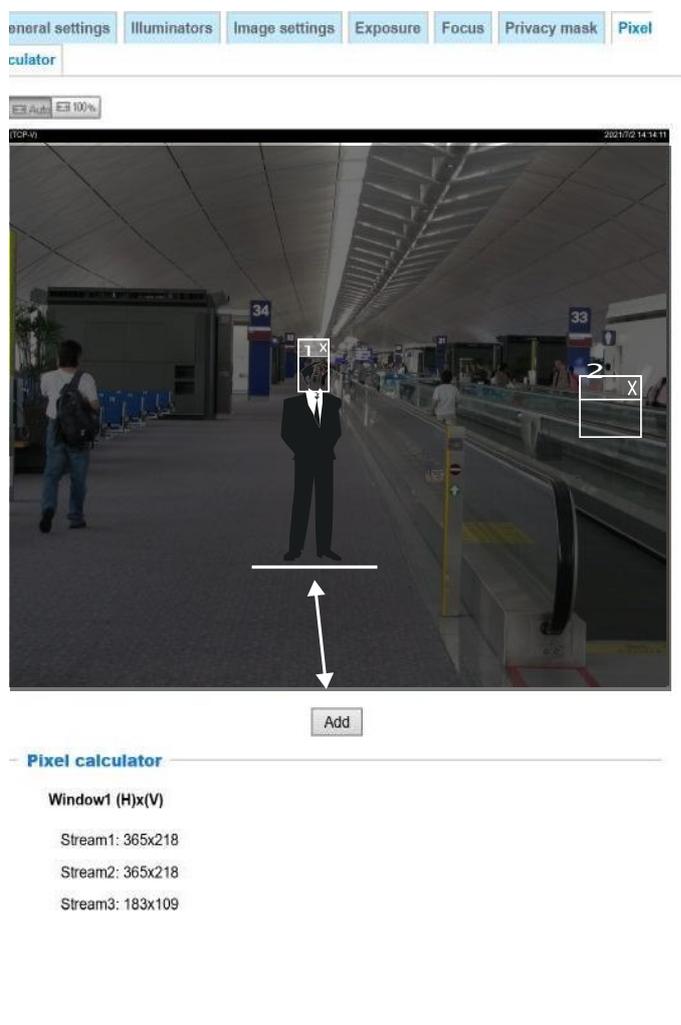
2. ¿Por qué rostro humano? Hay menos variaciones en el tamaño de una cara que en las extremidades y el cuerpo. El rostro humano mide normalmente 16 cm de ancho.
3. El número de píxeles recomendado es de 40 a 80 para la identificación facial; o 100 píxeles por pie (30,48 cm)

3-1. Un ejemplo es un rostro humano en el comercio

minorista. 3-2. Otro ejemplo es una puerta:

Si el requisito es de 100 píxeles por pie, para detectar a una persona que atraviesa una puerta, la cámara deberá cubrir 700 píxeles a lo largo de la entrada. Esta aplicación tiene como objetivo identificar a un sujeto que pasa por un área específica.

4. Otros factores pueden incluir que una persona se mueva en su área de interés: Es posible que la cara no siempre mire hacia la cámara.
5. Los detalles pueden verse afectados por una iluminación débil o el ángulo de visión. Por lo tanto, cuanto mayor sea el número de píxeles, mayor será la probabilidad de que pueda identificar al sujeto.
6. La herramienta visual de la calculadora de píxeles tiene el siguiente aspecto.



Con la herramienta visual, puede estimar un área de cobertura, la distancia desde el sujeto y colocar una regla o un objeto de tamaño conocido. Luego puede dibujar un marco de calculadora para cubrir el tema de su interés.

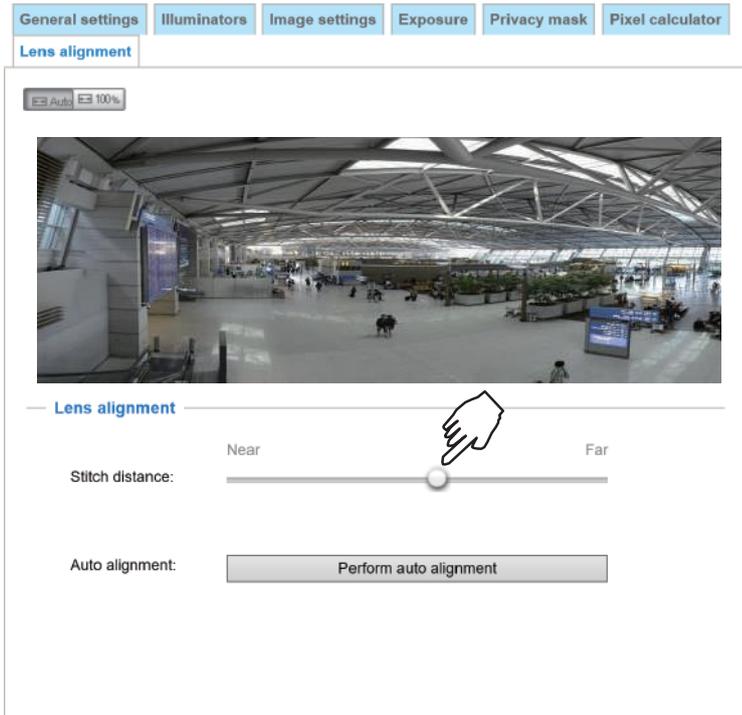
Los números calculados aparecerán en la pantalla inferior. Entonces comprenderá si la configuración actual cumple con sus solicitudes de cantidad de píxeles.

### Alineación de lentes

El valor predeterminado del sistema es de 10 metros. El rango configurable es de 3 a 20 metros. Porque los FOV de las lentes yuxtapuestas están ligeramente superpuestos y la unión de estos FOV se coordina con la distancia a su punto de interés en la escena. Use la barra deslizante para seleccionar la distancia entre su punto de interés y su cámara para adquirir una imagen cosida óptima.

La opción de alineación automática permite unir automáticamente las imágenes de la lente dual. A juzgar por las imágenes adquiridas actualmente, la alineación automática funcionará para generar la mejor imagen unida. El proceso tardará aproximadamente 1 segundo.

Se recomienda encarecidamente no tener objetos en movimiento en la escena al realizar esta función.

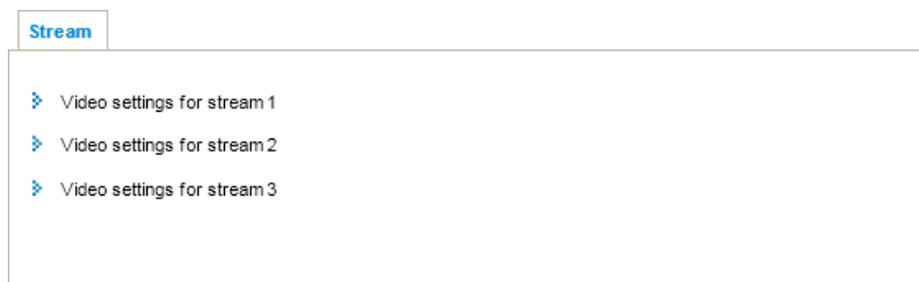


Utilice el botón Guardar para conservar la configuración de su puntada o haga clic en el botón Restaurar para volver al resultado de la configuración anterior.

Si tiene una escena de su interés a una distancia diferente, ajuste la barra de distancia y luego realice la función de alineación automática.

## Medios > Vídeo

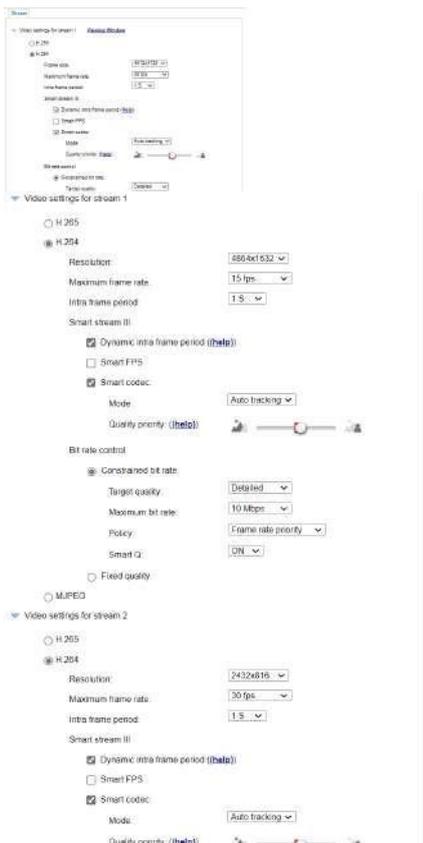
### Configuración de transmisión



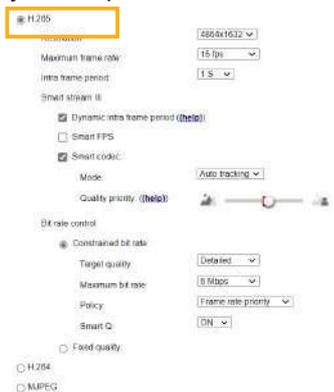
Esta cámara de red admite varias secuencias con tamaños de cuadro que van desde 640 x 256 hasta 4864 x 1632 píxeles.

- Secuencia 1: el tamaño de fotograma predeterminado para la secuencia 2 se establece en 4864 x 1632.
- Secuencia 2: el tamaño de fotograma predeterminado para la Secuencia 2 se establece en 2432 x 816.
- Secuencia 3: el tamaño de fotograma predeterminado para la secuencia 3 se establece en 1216 x 416.

Haga clic en el elemento de flujo para mostrar la información detallada. El tamaño máximo del marco seguirá su configuración en las secciones anteriores de la ventana de visualización.



Esta cámara de red ofrece estándares de compresión H.265, H.264 y MJPEG en tiempo real (Código triple) para visualización en tiempo real. Si el **H.265** o **H.264** se selecciona el modo, el video se transmite a través del protocolo RTSP. Hay varios parámetros a través de los cuales puede ajustar el rendimiento del video:



■ **Tamaño del marco**

Puede configurar diferentes resoluciones de video para diferentes dispositivos de visualización. Por ejemplo, establezca un tamaño de cuadro más pequeño y una tasa de bits más baja para la visualización remota en teléfonos móviles y un tamaño de video más grande y una tasa de bits más alta para la visualización en vivo en navegadores web o para grabar la transmisión en un NVR. Tenga en cuenta que un tamaño de cuadro mayor requiere más ancho de banda.

■ **Velocidad máxima de fotogramas**

Esto limita la frecuencia máxima de actualización de cuadros por segundo. Establezca una velocidad de cuadro más alta para obtener una calidad de video más fluida y para reconocer objetos en movimiento en el campo de visión.

Si la frecuencia de la línea de alimentación se establece en 50 Hz, las velocidades de cuadro se pueden seleccionar de 1 fps a 25 fps. Si la frecuencia de la línea de alimentación se establece en 60 Hz, las velocidades de cuadro se pueden seleccionar de 1 fps a 30 fps. También puede seleccionar **personalizar** introduzca manualmente un valor.

■ Período intramarco

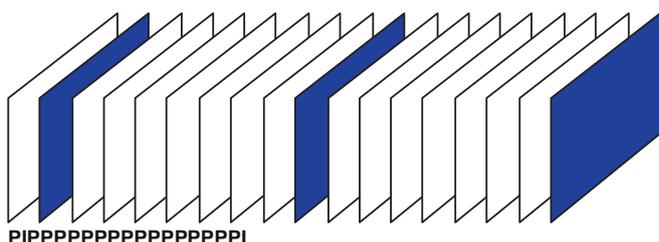
Determine la frecuencia con la que el firmware plantará un cuadro I. Cuanto más corta sea la duración, más probable es que obtenga una mejor calidad de video, pero a costa de un mayor consumo de ancho de banda de la red. Seleccione el período intracuadro entre las siguientes duraciones: 1/4 segundo, 1/2 segundo, 1 segundo, 2 segundos, 3 segundos y 4 segundos.

Flujo inteligente III

■ Período intracuadro dinámico

Los códecs de movimiento de alta calidad, como H.265 o H.264, utilizan las redundancias entre fotogramas de video para entregar flujos de video con un equilibrio de calidad y tasa de bits.

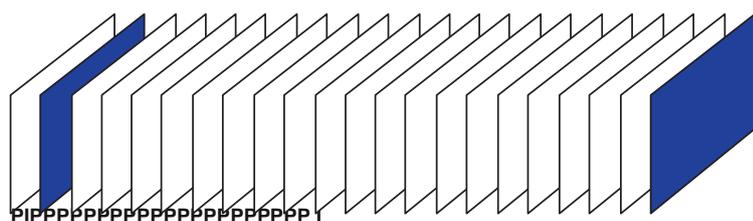
Los parámetros de codificación se resumen e ilustran a continuación. El **I-fotogramas** son completamente autorreferenciales y de mayor tamaño. El **P-marcos** son fotogramas predichos. El codificador hace referencia a los fotogramas I o P anteriores para obtener información de imagen redundante.



Tipos de marco H.264/265

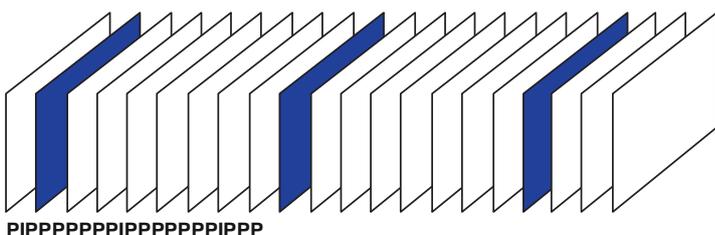
Al prolongar dinámicamente los intervalos para la inserción de cuadros I hasta 10 segundos, las tasas de bits requeridas para transmitir un video se pueden reducir enormemente. Al transmitir un video de una escena estática, la función Dynamic Intra frame puede ahorrar hasta un 53% del ancho de banda. La cantidad de ancho de banda así ahorrada también está determinada por las actividades en el campo de visión. Si se producen actividades en la escena, el firmware acorta automáticamente los intervalos de inserción de fotogramas I para mantener la calidad de la imagen. En condiciones de poca luz o de noche, los fotogramas P pueden tener un tamaño mayor debido a los ruidos y, por lo tanto, también se reduce el efecto de ahorro de ancho de banda.

La transmisión de una escena típica de 2 MP normalmente requiere 3~4Mb/s de ancho de banda. Con la función Dynamic Intra frame, el ancho de banda para transmitir una escena de tráfico medio se puede reducir a 2~3 Mb/s, y durante el período de tiempo sin tráfico, hasta 500 kb/s.



escena estática

Intracuadro dinámico con escenas estáticas



Actividades

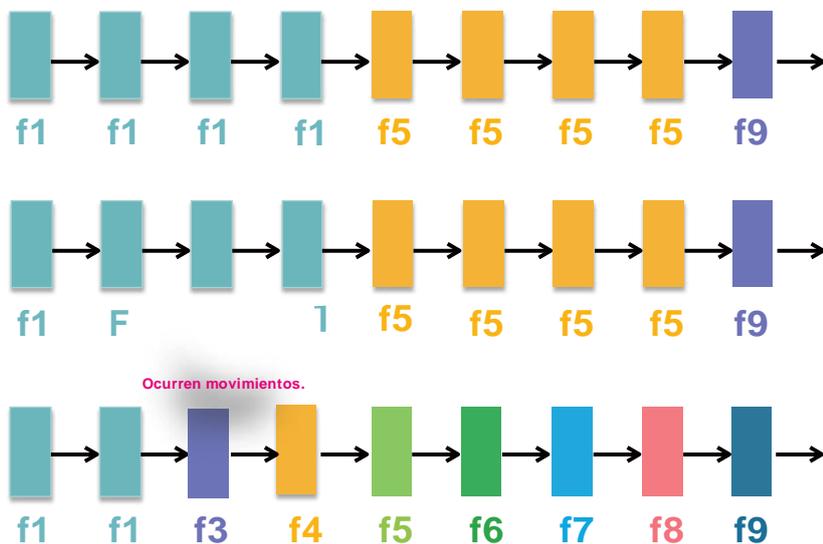
Intramarco dinámico con actividades en escenas



Con el códec H.265 en un escenario óptimo y cuando Dynamic Intra frame se combina con la función Smart Stream, se puede lograr un 80% de ahorro de ancho de banda en comparación con el uso de H.264 sin habilitar estas funciones de ahorro de ancho de banda.

■ FPS inteligente

En una escena estática, el algoritmo vuelve a codificar fotogramas antiguos cuando no se producen movimientos en la escena. Cuando se producen movimientos, la codificación vuelve a la normalidad para ofrecer transmisión en tiempo real.



Al poner en cola y volver a codificar los fotogramas antiguos de una escena estática, se reducen tanto los esfuerzos informáticos como el tamaño de los fotogramas P. Es beneficioso para mantenerse al día con los requisitos de velocidad de fotogramas.

Un umbral de diferencia de fotogramas predeterminado, 2 %, está integrado en el firmware para volver de Smart FPS a la codificación normal cuando se producen movimientos.

**NOTA:**

En comparación con Smart Stream II, Smart Stream III tiene dos opciones configurables más: Q inteligente, y FPS inteligente.

- **Códec inteligente** reduce efectivamente la calidad de la totalidad o de las áreas no interesadas en una pantalla y, por lo tanto, reduce el consumo de ancho de banda.

Puede especificar manualmente la calidad de video para las áreas de primer plano y de fondo.



Barra deslizante a la derecha: mayor calidad en las áreas de retorno de la inversión

Deslice la barra hacia la izquierda: mayor calidad en las áreas sin retorno de la inversión.

Seleccione un modo de operación al presionar el códec inteligente.

- **Seguimiento automático:** El modo Auto configura toda la pantalla en el área no interesada. La calidad de video de parte de la pantalla vuelve a la normalidad cuando uno o más objetos se mueven en esa área. El resto de la pantalla donde no hay objetos en movimiento (sin cambios de píxeles) seguirá transmitiéndose en formato de baja calidad.
- **Manual:** El modo Manual le permite configurar 3 ventanas ROI (Región de Interés, con calidad de primer plano) en la pantalla. Las áreas no incluidas en ninguna ventana de ROI se considerarán áreas no interesadas. Los detalles en las áreas de retorno de la inversión se transmitirán en un formato de video de mayor calidad.

Como se ilustra a continuación, la pantalla superior puede contener pequeños detalles de su interés, mientras que la acera de la pantalla inferior se incluye en una ventana de ROI.



Como resultado, la pantalla inferior se muestra constantemente con gran detalle, mientras que la mitad superior se transmite utilizando un formato de menor calidad. Aunque la mitad superior se transmite utilizando un formato de menor calidad, aún tiene conocimiento de lo que sucede en toda la pantalla.



- **Híbrido:** La principal diferencia entre el modo "Manual" y el modo "Híbrido" es que:

En el "**Híbrido**", cualquier objeto que ingrese al área no interesada restaurará la calidad de video de los objetos en movimiento y el área que los rodea. La calidad de video del área no interesada asociada se restablece inmediatamente a la normalidad para cubrir los objetos en movimiento.

En el "**Manual**", el área no interesada siempre se transmite utilizando un formato de baja calidad, independientemente de las actividades internas.

Quality priority: ([Help](#))



- **Prioridad de calidad:** use la barra deslizante para ajustar el contraste de calidad entre el ROI y las áreas no interesadas.

Cuanto más a la derecha esté el botón de la barra deslizante, mayor será la calidad de imagen de las áreas de retorno de la inversión. Por el contrario, cuanto más a la izquierda esté el botón de la barra deslizante, mayor será la calidad de imagen del área no interesada.

De esta forma, puede configurar una ventana ROI como una máscara de privacidad cubriendo un área protegida usando una ventana ROI, mientras que la pantalla restante se convierte en el área no interesada. Luego puede configurar el área que no le interesa para que tenga una alta calidad de imagen, o viceversa.

También debe seleccionar la tasa de bits máxima en el menú desplegable como umbral para contener el consumo de ancho de banda para las secciones de video de alta y baja calidad en una transmisión inteligente.

## ■ Control de tasa de bits

### Tasa de bits restringida:

Una escena compleja generalmente produce un archivo de mayor tamaño, lo que significa que se necesitará un mayor ancho de banda para la transmisión de datos. La utilización del ancho de banda se puede configurar para que coincida con un nivel seleccionado, lo que da como resultado un rendimiento de calidad de video mutable. Las velocidades de bits se pueden seleccionar a las siguientes velocidades: 20 Kbps, 30 Kbps, 40 Kbps, 50 Kbps, 64 Kbps, 128 Kbps, 256 Kbps, 512 Kbps, 768 Kbps, 1 Mbps, 2 Mbps, 3 Mbps, 4 Mbps, 6 Mbps, 8 Mbps, 10 Mbps, 12 Mbps, 14 Mbps, ~ a 80 Mbps. También puede seleccionar **personalizar** e ingrese manualmente un valor de hasta 80 Mbps.

- - **Calidad del objetivo:** Seleccione la calidad deseada que va de Media a Excelente
  - **Tasa de bits máxima:** seleccione una tasa de bits del menú desplegable. La tasa de bits va desde 20 kbps hasta un máximo de 40 Mbps. La tasa de bits se convierte entonces en el número de tasa de bits límite superior o promedio. La cámara de red se esforzará por entregar flujos de video alrededor o dentro de la limitación de velocidad de bits que usted impone.
  - **Política:** Si se selecciona Prioridad de velocidad de fotogramas, la cámara de red intentará mantener el rendimiento de la velocidad de fotogramas por segundo, mientras que la calidad de la imagen se verá comprometida. Si se selecciona Prioridad de calidad de imagen, la cámara de red puede descartar algunos cuadros de video para mantener la calidad de la imagen.

**P inteligente:** Seleccione ENCENDIDO o APAGADO para habilitar o deshabilitar la función. Smart Q es consciente de la escena. El Smart Q reduce el tamaño de cuadro y el consumo de tasa de bits a través de lo siguiente:

- Ajusta dinámicamente la calidad de la imagen para escenas en diferentes luminosidades y, por lo tanto, reduce la aparición de ruidos en fotogramas con poca luz. Menos ruido significa menos ancho de banda consumido.
- Respalda diferentes calidades para los marcos I y P, y por lo tanto reduce el tamaño del marco. Cuanto mayor sea la calidad del cuadro I, mayor será el GOP (Grupo de imágenes). Se producirán más saltos de bloque y se incluirán más tramas P en el GOP y, por lo tanto, se reducirá el consumo de tasa de bits.
- Dividir un único cuadro en diferentes secciones y otorgar a estas secciones diferentes valores de calidad. Por ejemplo, una sección de imagen muy compleja (área de alta frecuencia), como un área con vegetación densa, ventanas de pantalla o repetidos patrones (papel de pared), se le puede dar un valor de calidad inferior. Para un área altamente compleja, tener un valor de calidad más bajo en realidad presenta pocos efectos en los ojos humanos.

La alta calidad es innecesaria en áreas sin movimiento, especialmente en escenas con poca luz, mucho ruido y alta frecuencia. La calidad innecesaria no es reconocida por los ojos humanos y desperdicia la tasa de bits. Las áreas de calidad en una escena están determinadas por el codificador SoC.

La transmisión Smart Q puede ahorrar hasta un 50 % a un 80 % del ancho de banda en diferentes condiciones de iluminación manteniendo la misma calidad de imagen. Estos números provienen de la comparación entre las transmisiones de Smart Stream II y Smart Stream III.

## Calidad fija:

Por otro lado, si **Calidad fija** está seleccionado, todos los cuadros se transmiten con la misma calidad; por lo tanto, la utilización del ancho de banda es impredecible. La calidad de vídeo se puede ajustar a las siguientes configuraciones: Medio, Estándar, Bueno, Detallado y Excelente. También puede seleccionar **personalizar** e introducir manualmente un valor.

**Tasa de bits máxima:** Con la calidad de imagen garantizada, es posible que aún desee colocar una limitación de velocidad de bits para controlar el tamaño de las transmisiones de vídeo por cuestiones de ancho de banda y almacenamiento. La velocidad de bits configurable comienza desde 1 Mbps hasta 40 Mbps.

La configuración de tasa de bits máxima en la configuración de calidad fija puede garantizar un uso razonable y limitado del ancho de banda de la red. Por ejemplo, en condiciones de poca luz donde se aplica una configuración de calidad fija, los tamaños de los paquetes de vídeo pueden aumentar enormemente cuando se producen ruidos con ganancias eléctricas.

También puede ingresar manualmente un número de tasa de bits seleccionando el **personalizado** opción.

Si el **jpeg** Cuando se selecciona el modo, la cámara de red envía imágenes JPEG consecutivas al cliente, produciendo un efecto de movimiento similar a una tira de película. Cada imagen JPEG transmitida garantiza la misma calidad de imagen, lo que a su vez se produce a expensas del uso de ancho de banda variable. Debido a que los contenidos multimedia son una combinación de imágenes JPEG, no se transmiten datos de audio al cliente. Hay tres parámetros proporcionados en el modo MJPEG para controlar el rendimiento del video:

MJPEG

Resolution: 4864x1632 ▼

Maximum frame rate: 10 fps ▼

Bit rate control

Constrained bit rate:

Fixed quality:

Quality: Good ▼

Maximum bit rate: 80 Mbps ▼

#### ■ Tamaño del marco

Puede configurar diferentes resoluciones de video para diferentes dispositivos de visualización. Por ejemplo, establezca un tamaño de cuadro más pequeño y una tasa de bits más baja para la visualización remota en teléfonos móviles y un tamaño de video más grande y una tasa de bits más alta para la visualización en vivo en navegadores web. Tenga en cuenta que un tamaño de cuadro mayor requiere más ancho de banda.

#### ■ Velocidad máxima de fotogramas

Esto limita la frecuencia máxima de actualización de cuadros por segundo. Establezca la velocidad de fotogramas más alta para obtener una calidad de video más fluida.

Si la frecuencia de la línea de alimentación se configura en 50 Hz, las velocidades de cuadro se pueden seleccionar de 1 fps a 25 fps. Si la frecuencia de la línea de alimentación se configura en 60 Hz, las velocidades de cuadro se pueden seleccionar de 1 fps a 30 fps. También puede seleccionar **personalizare** introduzca manualmente un valor. La velocidad de fotogramas disminuirá si selecciona una resolución más alta.

#### ■ Calidad de vídeo

Consulte la página anterior para establecer un umbral de límite superior o promedio para controlar el ancho de banda consumido para transmitir jpegs de movimiento. El método de configuración es idéntico al de H.264.

Para velocidad de bits constante y otras configuraciones, consulte la página anterior para obtener más detalles.

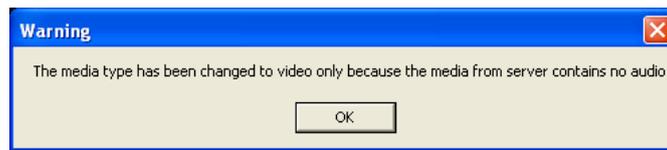
### NOTA:

- ▶ Calidad de video y calidad fija se refiere a la **tasa de compresión**, por lo que un valor más bajo producirá una mayor calidad.
- ▶ La conversión de video de alta calidad puede aumentar significativamente la carga de la CPU y es posible que experimente una desconexión de la transmisión o una pérdida de video mientras captura una escena complicada. En caso de que ocurra, le sugerimos que personalice una resolución de video más baja o reduzca la velocidad de fotogramas para obtener un video fluido.

## Medios > Audio

### Configuraciones de audio

**Silenciar** : seleccione esta opción para deshabilitar la transmisión de audio desde la cámara de red a todos los clientes. Tenga en cuenta que si está silenciado, no se transmitirán datos de audio incluso si la transmisión de audio está habilitada en la página Configuración del cliente. En ese caso, se muestra el siguiente mensaje:



**Entrada de micrófono externo** : seleccione la ganancia de la entrada de audio externa según las condiciones ambientales. Ajuste la ganancia desde +21 db (más sensible) o -33 db (menos sensible).

**tipo de sonido** : Seleccione el códec de audio y la tasa de bits de muestreo.

- La compatibilidad con AAC se adopta por completo en los dispositivos de escucha contemporáneos, para hablar, 32 (AAC)/64 (MP3) kbps es una buena configuración estándar para la mayoría de los propósitos.
- G.711 también proporciona una buena calidad de sonido y requiere alrededor de 64 Kbps. Seleccione el modo pcmu (ley  $\mu$ ) o pcma (ley A).
- G.726 es un estándar de códec de voz que cubre la transmisión de voz a velocidades de 16, 24, 32 y 40 kbit/S.

Cuando termine con la configuración en esta página, haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

## Perfiles de medios

Puede configurar una transmisión de video diferente para cada uno de los 3 perfiles predeterminados, Max. vista, Grabación, Vista en vivo y Aplicación.

Se mostrará la información de transmisión de video relacionada, incluido el número de transmisión, la resolución, el códec utilizado, la velocidad de fotogramas, etc. También se mostrarán el número de puerto de multidifusión y la dirección para la configuración de video, audio y metadatos.

**> Stream profiles setup**

Profile name:

Always multicast for this stream profile

**Video configuration**

Setup a video configuration

— **Source**

Stream No:

Codec:	H.264	Resolution:	2048x2048
Frame rate:	15	Bit rate (kbit/s):	6000000

— **Multicast**

Port:	15560	Address:	239.240.7.99
RTCP Port:	15561	Multicast TTL [1~255]:	15

**Audio configuration**

Setup an audio configuration

— **Source**

Codec: G.711

— **Multicast**

Port:	15562	Address:	239.240.7.99
-------	-------	----------	--------------

## Red > Configuración general

Esta sección explica cómo configurar una conexión de red por cable para la cámara de red.

### Tipo de red

The screenshot shows the 'Network type' configuration window. The 'LAN' option is selected. Under 'LAN', 'Get IP address automatically' is selected, 'Use fixed IP address' is unselected, 'Enable UPnP presentation' is checked, and 'Enable UPnP port forwarding' is unselected. At the bottom, 'PPPoE' and 'Enable IPv6' are unselected. A 'Save' button is visible at the bottom right.

### LAN

Seleccione esta opción cuando la cámara de red se implemente en una red de área local (LAN) y esté destinada a ser accedida por computadoras locales. La configuración predeterminada para el tipo de red es LAN. Por favor, recuerde hacer clic en el **Ahorrrar** cuando complete la configuración de red.

Obtener la dirección IP automáticamente : Seleccione esta opción para obtener una dirección IP dinámica disponible asignada por el servidor DHCP cada vez que la cámara se conecta a la LAN.

Usar dirección IP fija : seleccione esta opción para asignar manualmente una dirección IP estática a la cámara de red.

The screenshot shows the 'Network type' configuration window with 'LAN' selected. Under 'LAN', 'Use fixed IP address' is selected. The following fields are filled: IP address: 172.16.168.10, Subnet mask: 255.255.0.0, Default router: 172.16.0.1, Primary DNS: 192.168.0.21, Secondary DNS: 192.168.0.22, Primary WINS server: 192.168.0.21, and Secondary WINS server: 192.168.0.22. 'Enable UPnP presentation' is checked, and 'Enable UPnP port forwarding' is unselected. 'PPPoE' and 'Enable IPv6' are unselected. A 'Save' button is visible at the bottom right.

1. Puede utilizar el Asistente de instalación 2 de VIVOTEK en el CD del software para configurar fácilmente la cámara de red en LAN. Consulte Instalación del software en la página 15 para obtener más detalles.
2. Ingrese la IP estática, la máscara de subred, el enrutador predeterminado y el DNS principal proporcionados por su ISP o administrador de red.

Máscara de subred : Esto se usa para determinar si el destino está en la misma subred. El valor predeterminado es "255.255.255.0".

Enrutador predeterminado : esta es la puerta de enlace utilizada para reenviar tramas a destinos en una subred diferente. Una configuración de enrutador no válida deshabilitará la transmisión a destinos a través de diferentes subredes.

DNS primario : El servidor de nombres de dominio principal que traduce los nombres de host en direcciones IP.

DNS secundario : servidor de nombres de dominio secundario que respalda el DNS primario.

Servidor WINS principal : El servidor WINS principal que mantiene la base de datos de nombres de equipos y direcciones IP.

Servidor WINS secundario : El servidor WINS secundario que mantiene la base de datos de nombres de equipos y direcciones IP.

Habilitar presentación UPnP : Seleccione esta opción para habilitar UPnP presentación para su cámara de red para que cada vez que se presente una cámara de red a la LAN, los accesos directos a las cámaras de red conectadas se enumerarán en Mis sitios de red. Puede hacer clic en el acceso directo para vincular al navegador web. Actualmente, UPnP es compatible con Windows XP o posterior. Tenga en cuenta que para utilizar esta función, asegúrese de que UPnP componente está instalado en su computadora.



Habilitar el reenvío de puertos UPnP : Para acceder a la Cámara de red desde Internet, seleccione esta opción para permitir que la Cámara de red abra puertos automáticamente en el enrutador para que las secuencias de video se puedan enviar desde una LAN. Para utilizar esta función, asegúrese de que su enrutador sea compatible con UPnP y se activa.

## PPPoE (punto a punto sobre Ethernet)

Seleccione esta opción para configurar su cámara de red para que sea accesible desde cualquier lugar siempre que haya una conexión a Internet. Tenga en cuenta que para utilizar esta función, se requiere una cuenta proporcionada por su ISP.

Siga los pasos a continuación para adquirir la dirección IP pública de su cámara de red.

1. Configure la cámara de red en la LAN.
2. Vaya a Configuración > Evento > Configuración de eventos > Agregar servidor (consulte Agregar servidor en la página 117) para agregar un nuevo servidor de correo electrónico o FTP.
3. Vaya a Configuración > Evento > Configuración de eventos > Agregar medios (consulte Agregar medios en la página 125).  
 Seleccione Registro del sistema para recibir el registro del sistema en formato de archivo TXT que contiene la dirección IP pública de la cámara de red en su correo electrónico o en el servidor FTP.
4. Vaya a Configuración > Red > Configuración general > Tipo de red. Seleccione PPPoE e ingrese el nombre de usuario y la contraseña proporcionados por su ISP. Hacer clic **Ahorrar** para habilitar la configuración.

**Network type**

LAN

PPPoE

User name:

Password:

Confirm password:

Enable IPv6

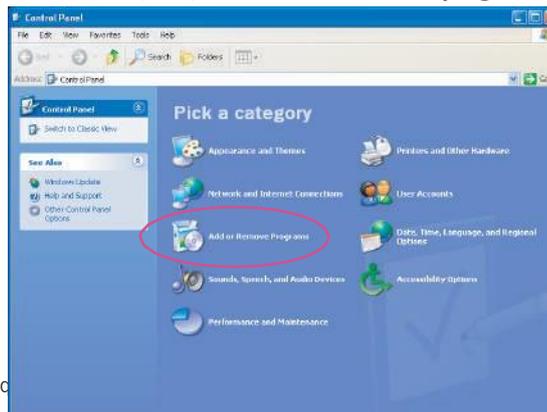
5. La cámara de red se reiniciará.

6. Desconecte la alimentación de la cámara de red; eliminarlo del entorno LAN.

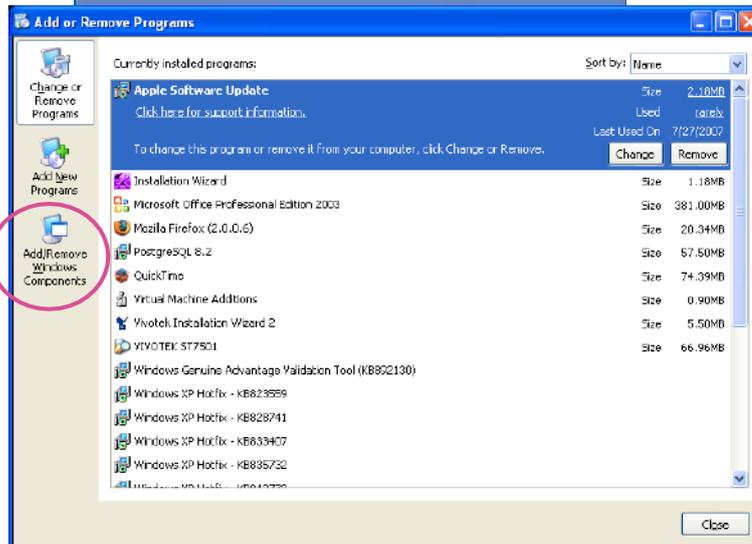
Save

## NOTA:

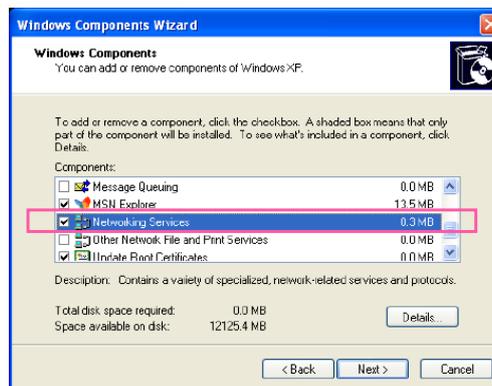
- ▶ Si los puertos predeterminados ya están en uso por otros dispositivos conectados al mismo enrutador, la cámara de red seleccionará otros puertos para la cámara de red.
- ▶ Si UPnP™ no es compatible con su enrutador, verá el siguiente mensaje: **Error: el enrutador no admite el reenvío de puertos UPnP.**
- ▶ Pasos para habilitar la UPnP™ interfaz de usuario en su computadora:  
Tenga en cuenta que debe iniciar sesión en la computadora como administrador del sistema para instalar el UPnP™ componentes
  1. Vaya a Inicio, haga clic en **Panel de control**, luego haga clic **Añadir o eliminar programas**.



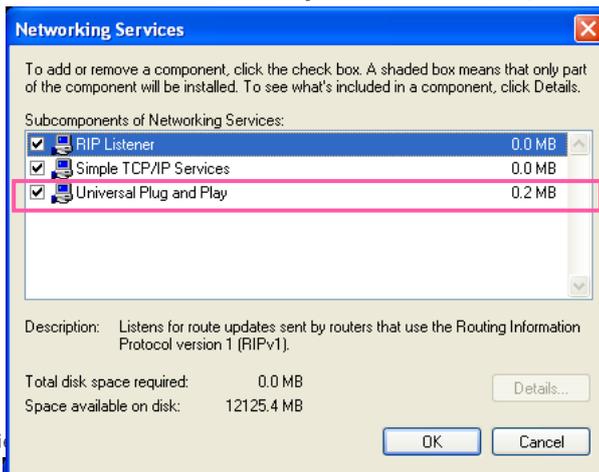
2. En el cuadro de diálogo Agregar o eliminar programas, haga clic en **Componentes de Windows**.



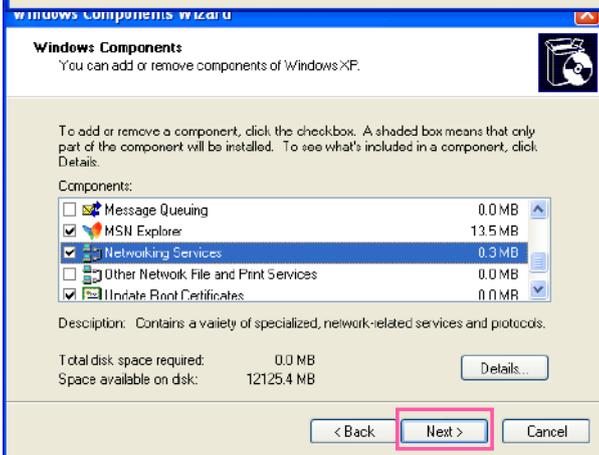
3. En el cuadro de diálogo Asistente para componentes de Windows, seleccione **Servicios de red** haga clic **Detalles**.



4. En el cuadro de diálogo Servicios de red, seleccione **Conectar y usar universal** y haga clic **DE ACUERDO**.



5. Haga clic en **Próximo** en la siguiente pantalla.



6. Haga clic en **Finalizar**. UPnP™ está habilitado.

► ¿Cómo UPnP™ trabajar?

UPnP™ La tecnología de red proporciona configuración automática de IP y descubrimiento dinámico de dispositivos agregados a una red. Los servicios y las capacidades que ofrecen los dispositivos en red, como la impresión y el uso compartido de archivos, están disponibles entre sí sin necesidad de una configuración de red engorrosa. En el caso de las cámaras de red, verá los accesos directos de las cámaras de red en Mis sitios de red.

- Habilitar el reenvío de puertos UPnP permite que la Cámara IP abra un puerto HTTP secundario en el enrutador, no un puerto HTTP, lo que significa que debe agregar el número de puerto HTTP secundario a la dirección pública de la Cámara IP para acceder a la Cámara IP desde Internet. . Por ejemplo, cuando el puerto HTTP está configurado en **80** y el puerto HTTP secundario está configurado en **8080**, consulte la lista a continuación para conocer la dirección IP de la cámara de red.

Desde Internet	En LAN
http://203.67.124.123:8080	http://192.168.4.160 o http://192.168.4.160:8080

- Si los ajustes de PPPoE están configurados incorrectamente o el acceso a Internet no funciona, restaure la cámara de red a los valores predeterminados de fábrica; consulte Restaurar en la página 52 para obtener más detalles. Después de restablecer la cámara de red a los valores predeterminados de fábrica, se podrá acceder a ella en la LAN.

## Habilitar IPv6

Seleccione esta opción y haga clic en **Ahorra** para habilitar la configuración de IPv6.

Tenga en cuenta que esto solo funciona si su entorno de red y su equipo de hardware son compatibles con IPv6. El navegador debe ser Microsoft® Internet Explorer 6.5, Mozilla Firefox 3.0 o superior.

**Network type**

LAN

PPPoE

User name:

Password:

Confirm password:

Enable IPv6

**IPv6 information**

Manually setup the IP address

**Save**

Cuando IPv6 está habilitado, de forma predeterminada, la cámara de red escuchará los anuncios del enrutador y se le asignará una dirección IPv6 de enlace local en consecuencia.

Información de IPv6 : Haga clic en este botón para obtener la información de IPv6 como se muestra a continuación.

close

[eth0 address]  
fe80:0000:0000:0000:0202:d1ff:fe0e:d4c8/64@Link

[Gateway]  
IPv6 address list of gateway

[DNS]  
IPv6 address list of DNS

Si su configuración de IPv6 es exitosa, la lista de direcciones IPv6 aparecerá en la ventana emergente. La dirección IPv6 se mostrará de la siguiente manera:

Se refiere a Ethernet

[eth0 address]

2001:0c08:2500:0002:0202:d1ff:fe04:65f4/64@Global — Máscara de red/dirección IPv6 global de enlace

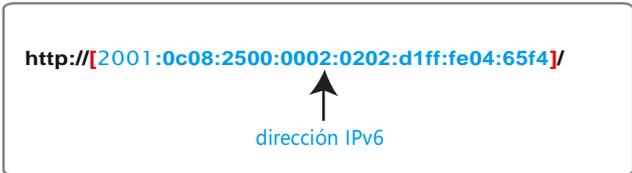
fe80:0000:0000:0000:0202:d1ff:fe04:65f4/64@Link — Máscara de red/dirección IPv6 local de enlace

[Gateway]  
fe80::211:d8ff:fea2:1a2b

[DNS]  
2010:05c0:978d::

Siga los pasos a continuación para vincular a una dirección IPv6:

1. Abra su navegador web.
2. Ingrese la dirección IPv6 de enlace global o enlace local en la barra de direcciones de su navegador web.
3. El formato debe ser:



4. Presione **Ingresar** en el teclado o haga clic **Actualizar** botón para actualizar la página web. Por ejemplo:

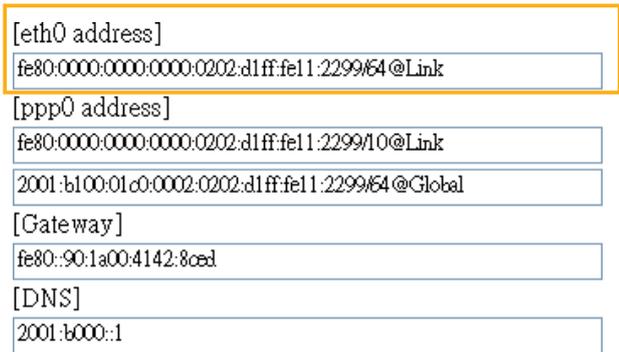


**NOTA:**

- ▶ Si tiene un puerto HTTP secundario (el valor predeterminado es **8080**), también puede vincular a la página web usando el siguiente formato de dirección: (consulte **HTTP streaming** en la página **85** para obtener información detallada).



- ▶ Si elige PPPoE como Tipo de red, el [PPPoE dirección] se mostrará en la columna de información de IPv6 como se muestra a continuación.



Configurar manualmente la dirección IP : seleccione esta opción para configurar manualmente la configuración de IPv6 si su entorno de red no tiene servidores DHCPv6 y enrutadores habilitados para anuncios de enrutador. Si marcas este ítem, se desplegarán los siguientes espacios en blanco para que ingreses la información correspondiente:

Enable IPv6

**IPv6 information**

Manually setup the IP address

Optional IP address / Prefix length  /

Optional default router

Optional primary DNS

## Red > Protocolos de transmisión

### Transmisión HTTP

Para utilizar la autenticación HTTP, asegúrese primero de haber establecido una contraseña para la cámara de red; consulte Seguridad > Cuenta de usuario en la página 97 para obtener más detalles.

HTTP	RTSP
Authentication:	basic
HTTP port:	80
Secondary HTTP port:	8080
Access name for stream 1:	video.mjpg
Access name for stream 2:	video2.mjpg
Access name for stream 3:	video3.mjpg

Save

**Autenticación** : según los requisitos de seguridad de su red, la cámara de red proporciona dos tipos de configuración de seguridad para una transacción HTTP: básica y resumida.

Si **básico** se selecciona la autenticación, la contraseña se envía en formato de texto sin formato y puede haber riesgos potenciales de ser interceptada. Si **digerir** se selecciona la autenticación, las credenciales de usuario se cifran utilizando el algoritmo MD5 y, por lo tanto, brindan una mejor protección contra los accesos no autorizados.

**Puerto HTTP / Puerto HTTP secundario** : De forma predeterminada, el puerto HTTP está configurado en 80 y el puerto HTTP secundario está configurado en 8080. También se pueden asignar a otro número de puerto entre 1025 y 65535. Si los puertos se asignan incorrectamente, se mostrarán los siguientes mensajes de advertencia:



Para acceder a la cámara de red en la LAN, tanto el puerto HTTP como el puerto HTTP secundario se pueden usar para acceder a la cámara de red. Por ejemplo, cuando el puerto HTTP está configurado en 80 y el puerto HTTP secundario está configurado en 8080, consulte la lista a continuación para conocer la dirección IP de la cámara de red.

en la LAN  
 http://192.168.4.160 o  
 http://192.168.4.160:8080

**Nombre de acceso para flujo 1 ~ 4** : Esta cámara de red admite varias secuencias simultáneamente. El nombre de acceso se utiliza para identificar diferentes transmisiones de video. Los usuarios pueden hacer clic **Medios > Video > Configuración de transmisión** para configurar la calidad de video de las secuencias vinculadas. Para obtener más información sobre cómo configurar la calidad del video, consulte Configuración de transmisión en la página 67.

Cuando usas **Mozilla Firefox** para acceder a la cámara de red y el modo de video está configurado en JPEG, los usuarios recibirán un video compuesto por imágenes JPEG continuas. Esta tecnología, conocida como "servidor push", permite que la cámara de red transmita imágenes en vivo a Mozilla Firefox.

- Comando URL --<http://<dirección IP>:<puerto http>/<nombre de acceso para flujo 1, 2, 3>>  
 Por ejemplo, cuando el nombre de acceso para corriente 2 se establece en video1s2.mjpg: 1.  
 Inicie Mozilla Firefox o Netscape.  
 2. Escriba el comando de URL anterior en la barra de direcciones. Prensas **Ingresar**.  
 3. Las imágenes JPEG se mostrarán en su navegador web.



Beneficios según objetivosNOTA:

- ▶ Microsoft® Internet Explorer no es compatible con la tecnología de inserción del servidor; por lo tanto, no podrá acceder a una transmisión de video usando <http://<dirección IP>:<puerto http>/<nombre de acceso para flujo 1, 2, 3>>.

## Transmisión RTSP

Para utilizar la autenticación de transmisión RTSP, primero asegúrese de haber establecido una contraseña para controlar el acceso a la transmisión de video. Consulte Seguridad > Cuenta de usuario en la página 97 para obtener más detalles.

HTTP	RTSP	SIP
Authentication: <input type="text" value="digest"/>		
RTSP port: <input type="text" value="554"/>		
RTP port for video: <input type="text" value="5556"/>		
RTCP port for video: <input type="text" value="5557"/>		
RTP port for metadata: <input type="text" value="6556"/>		
RTCP port for metadata: <input type="text" value="6557"/>		
RTP port for audio: <input type="text" value="5558"/>		
RTCP port for audio: <input type="text" value="5559"/>		
<b>Video</b>		
Multicast settings for <input type="text" value="Stream 1"/>		
IP version: <input type="text" value="IPv4"/>		
Multicast video address: <input type="text" value="239.240.7.99"/>		
Multicast video port: <input type="text" value="15560"/>		
Multicast video TTL [1-255]: <input type="text" value="15"/>		
<b>Audio</b>		
Multicast settings: <input type="text"/>		

**Autenticación** : Según los requisitos de seguridad de su red, la cámara de red ofrece tres tipos de configuraciones de seguridad para la transmisión a través del protocolo RTSP: deshabilitado, básico y resumen.

Si **básico** se selecciona la autenticación, la contraseña se envía en formato de texto sin formato, pero puede haber riesgos potenciales de que sea interceptada. Si **digerir** se selecciona la autenticación, las credenciales de usuario se cifran mediante el algoritmo MD5, lo que proporciona una mejor protección contra el acceso no autorizado.

La disponibilidad de la transmisión RTSP para los tres modos de autenticación se muestra en la siguiente tabla:

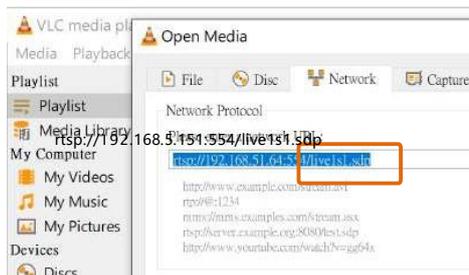
	VLC
Desactivar	O
Básico	O
Digerir	X

**Nombre de acceso para el canal n.º y la transmisión n.º** : Esta cámara de red admite varias secuencias simultáneamente. El nombre de acceso se utiliza para diferenciar la fuente de transmisión.

Si desea utilizar un **jugador RTSP** para acceder a la cámara de red, usted **TENGO QUE** establecer el modo de vídeo en **H.265** o **264** y use el siguiente comando URL RTSP para solicitar la transmisión de los datos de transmisión.

`rtsp://<dirección IP>:<puerto rtsp>/<nombre de acceso para stream1 ~ 4>` Por ejemplo, cuando el nombre de acceso para **corriente 1** se establece en **live1s1.sdp**: 1.

1. Inicie un reproductor RTSP.
2. Elija Archivo > Abrir URL. Aparecerá un cuadro de diálogo de URL.
3. Escriba el comando de URL anterior en el campo de dirección.
4. El video en vivo se mostrará en su reproductor como se muestra a continuación.



Puerto RTSP/Puerto RTP para video, audio/Puerto RTCP para video, audio

- RTSP (Protocolo de transmisión en tiempo real) controla la entrega de medios de transmisión. De forma predeterminada, el número de puerto se establece en 554.
- El RTP (Protocolo de transporte en tiempo real) se utiliza para entregar datos de video y audio a los clientes. De manera predeterminada, el puerto RTP para video está configurado en 5556 y el puerto RTP para audio está configurado en 5558.
- El RTCP (Protocolo de control de transporte en tiempo real) permite que la cámara de red transmita los datos mediante el control del volumen de tráfico de Internet. De manera predeterminada, el puerto RTCP para video está configurado en 5557 y el puerto RTCP para audio está configurado en 5559.

Los puertos se pueden cambiar a valores entre 1025 y 65535. El puerto RTP debe ser un número par y el puerto RTCP es el número de puerto RTP más uno y, por lo tanto, siempre es un número impar. Cuando cambia el puerto RTP, el puerto RTCP cambiará en consecuencia.

Si los puertos RTP están asignados incorrectamente, se mostrará el siguiente mensaje de advertencia:



Configuración de multidifusión para la transmisión n.º 1 ~ n.º 3: Haga clic en los elementos para mostrar la información de configuración detallada. Seleccione la opción Siempre multidifusión para habilitar la multidifusión para las transmisiones #1 ~ #3.

<b>Video</b>	
Multicast settings for	Stream 1 ▾
IP version:	IPv6 ▾
Multicast video address:	239.240.7.99
Multicast video port:	15560
Multicast video TTL [1~255]:	15
<b>Audio</b>	
Multicast settings:	
IP version:	IPv4 ▾
Multicast audio address:	239.240.7.99
Multicast audio port:	15562
Multicast audio TTL [1~255]:	15
<b>Metadata</b>	
Multicast settings:	
IP version:	IPv4 ▾
Multicast metadata address:	239.240.7.99
Multicast metadata port:	16560
Multicast metadata TTL [1~255]:	15

La transmisión de video unicast ofrece un flujo a través de la transmisión punto a punto; multicast, por otro lado, envía un flujo a la dirección del grupo de multidifusión y permite que varios clientes adquieran el flujo al mismo tiempo solicitando una copia de la dirección del grupo de multidifusión. Por lo tanto, habilitar la multidifusión puede ahorrar de manera efectiva el ancho de banda de Internet.

Los puertos se pueden cambiar a valores entre 1025 y 65535. El puerto RTP de multidifusión debe ser un número par y el número de puerto RTCP de multidifusión es el número de puerto RTP de multidifusión más uno y, por lo tanto, siempre es impar. Cuando cambia el puerto RTP de multidifusión, el puerto RTCP de multidifusión cambiará en consecuencia.

Si los puertos de video RTP de multidifusión se asignan incorrectamente, se mostrará el siguiente mensaje de advertencia:



TTL multidifusión [1~255] : El TTL de multidifusión (Tiempo de vida) es el valor que le dice al enrutador el rango en el que se puede reenviar un paquete. Cada salto disminuye el TTL en uno.

TTL inicial	Alcance
0	Restringido al mismo host
1	Restringido a la misma subred
15	Restringido al mismo sitio
64	Restringido a la misma región
128	Restringido al mismo continente
255	Sin restricciones en el alcance

### IMPORTANTE:

El puerto de metadatos de multidifusión es utilizado por los módulos VIVOTEK VADP para transferir resultados de análisis de video, transmisión PTZ, datos de texto y mensajes de eventos entre la cámara y el lado del cliente que ejecuta y observa el análisis de video. Si su computadora del lado del cliente está ubicada fuera de la red local, es posible que deba abrir el puerto TCP asociado en los enrutadores y el firewall.

## Red > DDNS

Esta sección explica cómo configurar el servicio de nombre de dominio dinámico para la cámara de red. DDNS es un servicio que permite que su cámara de red, especialmente cuando se le asigna una dirección IP dinámica, tenga un host y un nombre de dominio fijos.

### Configuración manual

#### DDNS: servicio de nombre de dominio dinámico

**DDNS: Dynamic domain name service**

Enable DDNS:

Provider:

Host name:

User name:

Password:

**Habilitar DDNS** : Seleccione esta opción para habilitar la configuración de DDNS.

**Proveedor** : Seleccione un proveedor de DDNS de la lista desplegable de proveedores.

Ofertas VIVOTEK [Safe100.net](#), un servicio gratuito de nombres de dominio dinámicos, para los clientes de VIVOTEK. Se recomienda registrarse [Safe100.net](#) para acceder a las Cámaras de Red de VIVOTEK desde Internet. Además, ofrecemos otros proveedores de DDNS, como Dyn dns.org (Dynamic), Dyn dns.org (Custom), CustomSafe100, dyn-interfree.it.

Tenga en cuenta que antes de utilizar esta función, primero solicite una cuenta de dominio dinámico.

### ■ Safe100.net

1. En la columna DDNS, seleccione [Safe100.net](#) de la lista desplegable. Hacer clic **Acepto** después de revisar los términos del Acuerdo de servicio.
2. En la columna Registrar, complete el Nombre de host (xxxx.safe100.net), Correo electrónico, Clave y Confirmar clave, y haga clic en **Registro**. Una vez que se haya creado correctamente un nombre de host, se mostrará un mensaje de éxito en la columna Resultado del registro de DDNS.

**Register**

Host name:

Email:

Key:

Confirm key:

To apply for a domain name for the camera, or to modify the previously registered information, fill in the following fields and then click "Register".

**DDNS Registration Result**

[Registrarse] Exitosamente La información de su cuenta ha sido enviada a la dirección de correo electrónico registrada

Upon successful registration, you can click [copy](#) to automatically upload relevant information to the DDNS form or you can manually fill it in. Then, click "Save" to save new settings.

- Haga clic en **Copiar** toda la información registrada se cargará automáticamente en los campos correspondientes en la columna DDNS en la parte superior de la página como se ve en la imagen.

**DDNS: Dynamic domain name service**

Enable DDNS:

Provider: Safe100.net

Host name:  [\*safe100.net]

Email:

Key:

**Register**

Host name:

Email:

Key:

Confirm key:

To apply for a domain name for the camera, or to modify the previously registered information, fill in the following fields and then click "Register".

**DDNS Registration Result:**  
(Registrarse) Exitosamente La información de su cuenta ha sido enviada a la dirección de correo electrónico registrada

Upon successful registration, you can click [copy](#) to automatically upload relevant information to the DDNS form or you can manually fill it in. Then, click "Save" to save new settings.

- Seleccione Habilitar DDNS y haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

### ■ CustomSafe100

VIVOTEK ofrece documentos para establecer un servidor DDNS CustomSafe100 para distribuidores e integradores de sistemas. Puede utilizar CustomSafe100 para registrar un nombre de dominio dinámico si su distribuidor o integradores de sistemas ofrecen tales servicios.

- En la columna DDNS, seleccione CustomSafe100 de la lista desplegable.
- En la columna Registro, complete el nombre del host, el nombre del servidor, el correo electrónico, la clave y la clave de confirmación; luego haga clic **Registro**. Una vez que se haya creado correctamente un nombre de host, verá un mensaje de éxito en la columna Resultado del registro de DDNS. Ingresar [ns1.safe100.net](#) como el nombre del servidor.
- Haga clic en **Copiar** toda la información registrada se cargará en los campos correspondientes en la columna DDNS.
- Seleccione Habilitar DDNS y haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración.

olvidar clave : Haga clic en este botón si ha olvidado la clave de Safe100.net o CustomSafe100. La información de su cuenta será enviada a su dirección de correo electrónico.

Consulte los siguientes enlaces para solicitar una cuenta de dominio dinámico al seleccionar otros proveedores de DDNS:

- [Dyndns.org \(Dinámico\)](http://www.dyndns.com/) / [Dyndns.org \(Personalizado\)](http://www.dyndns.com/): visita <http://www.dyndns.com/>

## Red > QoS (Calidad de servicio)

La calidad de servicio se refiere a un mecanismo de control de reserva de recursos, que garantiza una cierta calidad a diferentes servicios en la red. Las garantías de calidad de servicio son importantes si la capacidad de la red es insuficiente, especialmente para aplicaciones multimedia de transmisión en tiempo real. La calidad se puede definir como, por ejemplo, un nivel mantenido de tasa de bits, baja latencia, sin pérdida de paquetes, etc.

Los siguientes son los principales beneficios de una red compatible con QoS:

- La capacidad de priorizar el tráfico y garantizar un cierto nivel de rendimiento al flujo de datos.
- La capacidad de controlar la cantidad de ancho de banda que puede usar cada aplicación y, por lo tanto, brindar una mayor confiabilidad y estabilidad en la red.

### Requisitos para QoS

Para utilizar QoS en un entorno de red, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- Todos los conmutadores y enrutadores de la red deben incluir soporte para QoS.
- Los dispositivos de video en red utilizados en la red deben estar habilitados para QoS.

### [modelos de QoS](#)

#### CoS (el modelo VLAN 802.1p)

IEEE802.1p define un modelo de QoS en la Capa 2 de OSI (Capa de enlace de datos), que se denomina CoS, Clase de servicio. Agrega un valor de 3 bits al encabezado VLAN MAC, que indica el nivel de prioridad de la trama de 0 (más bajo) a 7 (más alto). La prioridad se establece en los conmutadores de red, que luego usan diferentes disciplinas de cola para reenviar los paquetes.

A continuación se muestra la columna de configuración para CoS. Introducir el ID de VLAN de su conmutador (0~4095) y elija la prioridad para cada aplicación (0~7).

CoS	
<input checked="" type="checkbox"/> Enable CoS	
VLAN ID:	1
Live video:	0
Live audio:	0
Event/Alarm:	0
Management:	0

Si asigna Video al nivel más alto, el switch manejará primero los paquetes de video.

### NOTA:

- ▶ Se requiere un conmutador VLAN (802.1p). La exploración web puede fallar si la configuración de CoS es incorrecta.
- ▶ Las tecnologías de Clase de Servicio no garantizan un nivel de servicio en términos de ancho de banda y tiempo de entrega; ofrecen un "mejor esfuerzo". Los usuarios pueden pensar en CoS como un control de tráfico de "grano grueso" y en QoS como un control de tráfico de "grano fino".
- ▶ Aunque CoS es simple de administrar, carece de escalabilidad y no ofrece garantías de extremo a extremo ya que se basa en el protocolo L2.

### QoS/DSCP (el modelo DiffServ)

DSCP-ECN define QoS en la capa 3 (capa de red). El modelo de servicios diferenciados (DiffServ) se basa en el marcado de paquetes y las disciplinas de puesta en cola del enrutador. El marcado se realiza agregando un campo al encabezado IP, llamado DSCP (punto de código de servicios diferenciados). Este es un campo de 6 bits que proporciona 64 ID de clase diferentes. Da una indicación de cómo se debe reenviar un paquete determinado, conocido como Comportamiento por salto (PHB). El PHB describe un nivel de servicio particular en términos de ancho de banda, teoría de colas y decisiones de descartar (descartar el paquete). Los enrutadores en cada nodo de la red clasifican los paquetes según su valor DSCP y les dan un tratamiento de reenvío particular; por ejemplo, cuánto ancho de banda reservar para ello.

A continuación se muestran las opciones de configuración de DSCP (DiffServ Codepoint). Especifique el valor DSCP para cada aplicación (0~63).

**QoS/DSCP**

Enable QoS/DSCP

Live video:

Live audio:

Event/Alarm:

Management:

Tenga en cuenta que diferentes proveedores de dispositivos de red pueden tener diferentes metodologías e implementaciones únicas. A continuación se muestra una muestra de la información correspondiente de un conmutador de Cisco. Debe ingresar un valor de etiqueta DSCP de acuerdo con la información proporcionada por los dispositivos de red.

Ingress DSCP	Output Queue						
0(BE)	1	16(CS2)	2	32(CS4)	3	48(CS6)	3
1	1	17	2	33	3	49	3
2	1	18(AF21)	2	34(AF41)	3	50	3
3	1	19	2	35	3	51	3
4	1	20(AF22)	2	36(AF42)	3	52	3
5	1	21	2	37	3	53	3
6	1	22(AF23)	2	38(AF43)	3	54	3
7	1	23	2	39	3	55	3
8(CS1)	1	24(CS3)	3	40(CS5)	4	56(CS7)	3
9	1	25	3	41	4	57	3
10(AF11)	1	26(AF31)	3	42	4	58	3
11	1	27	3	43	4	59	3
12(AF12)	1	28(AF32)	3	44	4	60	3
13	1	29	3	45	4	61	3
14(AF13)	1	30(AF33)	3	46(EF)	4	62	3
15	1	31	3	47	4	63	3

Queue 1 has the lowest priority, queue 4 has the highest priority.

Apply Cancel Restore Defaults

**QoS/DSCP**

Enable QoS/DSCP

Live video:

Live audio:

Event/Alarm:

Management:

Recomendaciones de marcado y clasificación de marketing técnico/línea de base de QoS					
Solicitud	Clasificación de capa 3			Capa 2 CoS/MPLS EXP	
	IPP	PHB	DSCP		
Enrutamiento IP	6	CS6	48	6	
Voz	5	FE	46	5	
Vídeo interactivo	4	AF41	34	4	QoS B
Transmitiendo vídeo	4	CS4	32	4	
Datos de misión crítica definidos localmente	3	-	25	3	
señalización de llamadas	3	AF31/CS3	26/24	3	
Datos transaccionales	2	AF21	18	2	
Administración de redes	2	CS2	dieciséis	2	
Datos voluminosos	1	AF11	10	1	
Carroñero	1	CS1	8	1	
Mejor esfuerzo	0	0	0	0	

## Red > SNMP (Protocolo simple de administración de red)

Esta sección explica cómo utilizar SNMP en la cámara de red. El Protocolo simple de gestión de red es un protocolo de capa de aplicación que facilita el intercambio de información de gestión entre dispositivos de red. Ayuda a los administradores de red a administrar de forma remota los dispositivos de red y encontrar y resolver problemas de red con facilidad.

- El SNMP consta de los siguientes tres componentes clave:

1. Administrador: estación de administración de red (NMS), un servidor que ejecuta aplicaciones que monitorean y controlan los dispositivos administrados.
2. Agente: un módulo de software de administración de red en un dispositivo administrado que transfiere el estado de los dispositivos administrados al NMS.
3. Dispositivo administrado: un nodo de red en una red administrada. Por ejemplo: enrutadores, conmutadores, puentes, concentradores, hosts informáticos, impresoras, teléfonos IP, cámaras de red, servidor web y base de datos.

Antes de configurar los ajustes de SNMP en esta página, habilite primero su NMS (administrador).

### Configuración de SNMP

#### Habilitar SNMPv1, SNMPv2c

Seleccione esta opción e ingrese los nombres de la comunidad de lectura/escritura y la comunidad de solo lectura de acuerdo con la configuración de su NMS.

Enable SNMPv1, SNMPv2c

**SNMPv1, SNMPv2c Settings**

Read/Write community:

Read only community:

#### Habilitar SNMPv3

Esta opción contiene seguridad criptográfica, un nivel de seguridad superior, que le permite configurar la contraseña de autenticación y la contraseña de cifrado.

- Nombre de seguridad: según la configuración de su NMS, seleccione Lectura/Escritura o Sólo lectura e ingrese el nombre de la comunidad.
- Tipo de autenticación: seleccione MD5 o SHA como método de autenticación.
- Contraseña de autenticación: ingrese la contraseña para la autenticación (al menos 8 caracteres).
- Contraseña de cifrado: introduzca una contraseña para el cifrado (al menos 8 caracteres).

Enable SNMPv3

**SNMPv3 Settings**

Read/Write Security name:

Authentication Type:

Authentication Password:

Encryption Password:

Read only Security name:

Authentication Type:

Authentication Password:

Encryption Password:

## Red > FTP

El firmware más nuevo deshabilitó el puerto FTP por motivos de seguridad. Puede habilitar manualmente el servicio del servidor FTP para habilitar la función FTP. Puede deshabilitar la función del servidor FTP cuando no esté en uso.

**puerto ftp** : El servidor FTP permite al usuario guardar videoclips grabados. Puede utilizar la utilidad Shepherd de VIVOTEK para actualizar el firmware a través del servidor FTP. De forma predeterminada, el puerto FTP está configurado en 21. También se puede asignar a otro número de puerto entre 1 0 2 5 y 6 5 5 3 5.



Consejos:

Puede enviar por FTP la dirección IP de la cámara para descargar videos grabados en la tarjeta SD, o usar el ["http://ip/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=search"](http://ip/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=search) Comando para examinar los archivos grabados en su tarjeta SD.

### SFTP :

Este es el cliente SFTP integrado. Clave de host: una clave de host es la clave pública del servidor SFTP. Asegurarse de que el servidor SFTP esté validado es un aspecto importante del protocolo SFTP. Está diseñado para proteger contra ataques de intermediarios en los que el hacker intercepta y transmite un mensaje suplantado a la otra parte.

Haga clic en el **Ahorrrary** se mostrará la clave MD5 del servidor SFTP de la cámara. El formato predeterminado es ED25519 y RSA.

**SFTP**

Enable SFTP server

SFTP port:

Host Key:

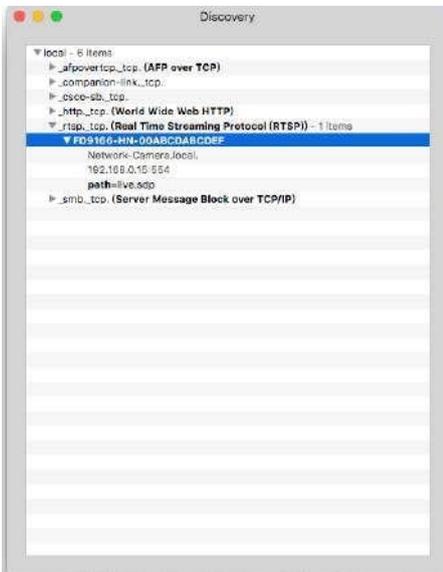
MD5:b0:fd:64:28:36:fe:80:2b:26:e4:e1:45:96:22:2e:42 (RSA)

MD5:0e:ac:24:ba:0f:4b:03:09:70:a4:56:2b:db:e6:03:2e (ED25519)

## Bonjour

Para acceder a la cámara desde una computadora Mac, vaya a Safari, haga clic en Bonjour y seleccione la cámara de una lista desplegable.

Puede ir a Safari > Preferencias para ingresar su nombre de usuario y contraseña, y proporcionar la contraseña raíz la primera vez que acceda a la cámara. La página principal de la cámara se abrirá en su navegador.



Algunos iOS posteriores pueden venir sin la opción Bonjour. Instale la utilidad Discovery en su lugar.

Encuentre Discovery (anteriormente Bonjour Browser) en Mac App Store.

Discovery es una utilidad que muestra todos los servicios de Bonjour en su red local o en los dominios de Bonjour de área amplia. La utilidad se llamaba anteriormente Bonjour Browser, ahora se distribuye en Mac App Store.

Discovery requiere macOS 10.12 o superior. Para versiones anteriores de Mac OS, puede descargar la versión anterior de Bonjour Browser.

Navegador Bonjour (obsoleto) <http://www.tildesoft.com/files/BonjourBrowser.dmg> - Versión 1.5.6

Descubrimiento para iOS

<https://itunes.apple.com/us/app/discovery-dns-sd-browser/id305441017?mt=8>

## Seguridad > Cuentas de usuario

Esta sección explica cómo habilitar la protección con contraseña y crear varias cuentas.

### Administración de cuentas

#### Security > User accounts

The screenshot shows the 'User accounts' management interface. At the top, there are two tabs: 'Account management' (selected) and 'Privilege management'. Below the tabs is a dropdown menu for selecting a user, currently showing '--New user--'. The main form contains the following fields and controls:

- User name:** A text input field containing 'front\_guard'.
- User password:** A password input field with a strength indicator showing 'Medium' (represented by two yellow bars and one grey bar).
- Confirm user password:** A password input field for confirmation.
- Privilege:** A dropdown menu with 'Operator' selected.

At the bottom of the form, there are three buttons: 'Delete', 'Add', and 'Update'. A note below the password fields states: '\* At least 8 characters with no space, one alphabet character and one numeric character'.

El nombre de la cuenta del administrador es "raíz", que es permanente y no se puede eliminar. Si desea agregar más cuentas en la ventana Administración de cuentas, primero aplique la contraseña para la cuenta "raíz".

El administrador puede crear hasta 20 cuentas de usuario. Para crear un nuevo usuario,

1. Haga clic para desplegar el menú desplegable. Seleccionar **Nuevo Usuario**.
2. Introduzca el nombre y la contraseña del nuevo usuario. Escriba la contraseña de forma idéntica en ambos cuadros de texto.

Se admiten algunos caracteres ASCII especiales, pero no todos: !, \$, %, -, ., @, ^, \_ y ~. Puede usarlos en la combinación de contraseña.

La seguridad de la combinación de su contraseña se muestra a la derecha, use la combinación de caracteres alfabéticos, numéricos, mayúsculas y minúsculas hasta que la seguridad de la contraseña sea lo suficientemente buena.

3. Seleccione el nivel de privilegio para la nueva cuenta de usuario. Hacer clic **Agregar** para habilitar la configuración. Los niveles de privilegio se enumeran a continuación:

Administrador	Control total
Operador	Control DO, iluminador de luz blanca, instantánea y PTZ; no se puede entrar en la página de configuración de la cámara.
Espectador	Controle DO, iluminador de luz blanca, vea, escuche, PTZ y hable a través de la interfaz de la cámara.

Los derechos de acceso se ordenan por privilegio de usuario (Administrador, Operador y Visor). Solo los administradores pueden acceder a la página Configuración. Aunque los operadores no pueden acceder a la página de configuración, pueden usar los comandos de URL para obtener y establecer el valor de los parámetros. Para obtener más información, consulte Comandos de URL de la cámara de red en la página 149. Los espectadores solo pueden acceder a la página principal para visualización en vivo.

Aquí también puede cambiar los derechos de acceso de un usuario o eliminar cuentas de usuario. 1. Seleccione una cuenta existente para modificar.

2. Realice los cambios necesarios y haga clic en **Actualizar** o **Borrar** para habilitar la configuración.

## Gestión de privilegios

Account management	Privilege management	
<input type="checkbox"/> Allow anonymous viewing		
Operator:	<input checked="" type="checkbox"/> Digital output	<input checked="" type="checkbox"/> PTZ control
Viewer:	<input type="checkbox"/> Digital output	<input checked="" type="checkbox"/> PTZ control
<input type="button" value="Save"/>		

Salida digital y control PTZ : Puede modificar el privilegio de gestión como operadores o espectadores. Seleccione o anule la selección de las casillas de verificación y, a continuación, haga clic en **Ahorrar** para habilitar la configuración. Si otorga el privilegio a los espectadores, los operadores también tendrán la capacidad de controlar la cámara de red a través de la página principal. (Consulte Configuración en la página 40).

Permitir visualización anónima : si selecciona este elemento, cualquier cliente puede acceder a la transmisión en vivo sin ingresar una identificación de usuario y contraseña.

## Seguridad > HTTPS(Protocolo de transferencia de hipertexto sobre SSL)

Esta sección explica cómo habilitar la autenticación y la comunicación cifrada a través de SSL (Secure Socket Layer). Ayuda a proteger la transmisión de datos de transmisión a través de Internet en un nivel de seguridad más alto.

### Crear e instalar método de certificado

Antes de utilizar HTTPS para la comunicación con la cámara de red, un **Certificado** debe crearse primero. Hay tres formas de crear e instalar un certificado:

#### Crear certificado autofirmado

1. Seleccione esta opción de un menú desplegable.
2. En la primera columna, seleccione **Habilitar la conexión segura HTTPS**, a continuación, seleccione una opción de conexión: "HTTP y HTTPS" o "Solo HTTPS".
3. Haga clic en **Crear certificado** para generar un certificado.

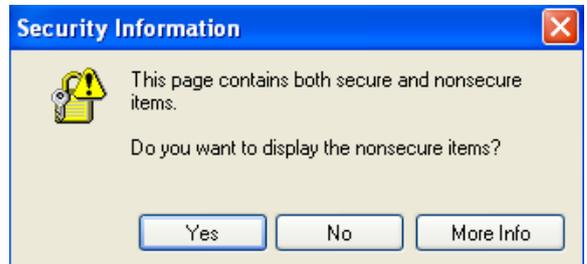
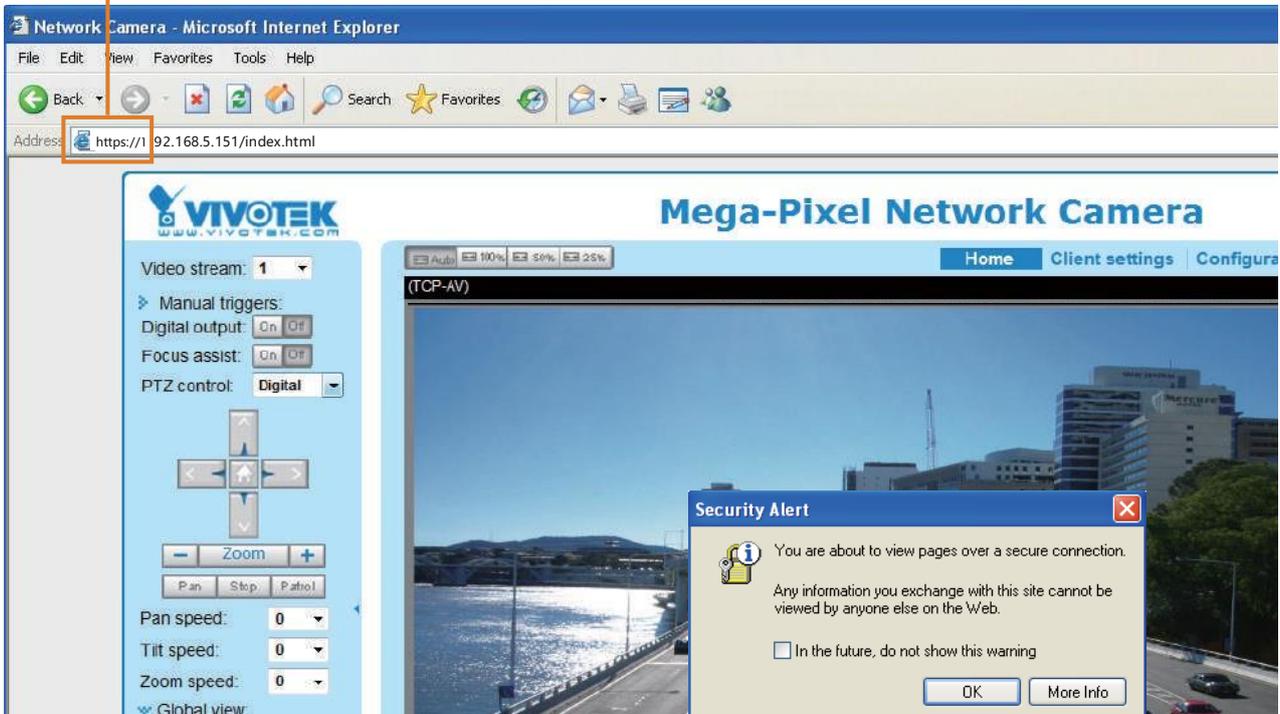
The screenshot shows the 'HTTPS' configuration page. The 'Enable HTTPS secure connection' checkbox is checked. Under 'Mode', 'HTTP & HTTPS' is selected. The 'Certificate' section is expanded to show 'Certificate information'. The form fields are: Status: Not installed; method: Create self-signed certificate; Country: TW; State or province: Asia; Locality: Asia; Organization: VIVOTEK.Inc; Organization unit: VIVOTEK.Inc; Common name: www.vivotek.com; Validity: 3650 days. The 'Create certificate' button is highlighted with an orange box. A modal dialog box is overlaid on the form, indicating the certificate is being generated.

4. La información del certificado se mostrará automáticamente como se muestra a continuación. Puedes hacer clic **Propiedades del certificado** para ver información detallada sobre el certificado.

The screenshot shows the 'Certificate information' panel. The status is now 'Active'. The other details remain the same: method: Create self-signed certificate; Country: TW; State or province: Asia; Locality: Asia; Organization: VIVOTEK.Inc; Organization unit: VIVOTEK.Inc; Common name: www.vivotek.com. At the bottom, there are two buttons: 'Certificate properties' and 'Remove certificate'.

5. Haga clic en **Ahorrrar** para conservar su configuración, y su sesión actual con la cámara cambiará a la conexión cifrada.
6. Si su sesión web no cambia automáticamente a una sesión HTTPS cifrada, haga clic en **Hogar** para volver a la página principal. Cambie la dirección URL de "http://" a "https://" en la barra de direcciones y presione **Ingresar** en tu teclado. Aparecerán algunos cuadros de diálogo de alerta de seguridad. Hacer clic **DE ACUERDO** o **Sí** para habilitar HTTPS.

**https://**



## Crear solicitud de certificado e instalar

1. Seleccione la opción de **laMétodoPresiona** el menú.
2. Haga clic en **Crear certificado** para proceder.
3. La siguiente información aparecerá en una ventana emergente después de hacer clic en **Crear**. Luego haga clic **Ahorrar** para generar la solicitud de certificado.

▼ Certificate:

**Certificate information**

Status: Not installed

Method: Create certificate request and install

Country: TW

State or province: Asia

Locality: Asia

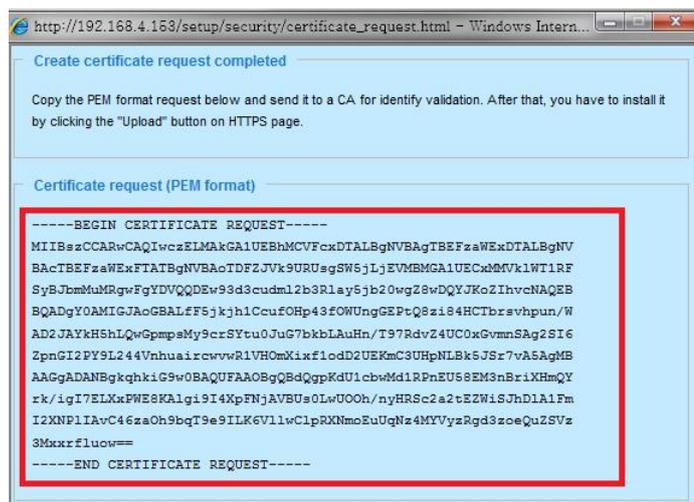
Organization: VIVOTEK Inc.

Organization unit: VIVOTEK Inc.

Common name: www.vivotek.com

Please wait while the certificate is being generated...

4. Aparecerá la ventana de solicitud de certificado.

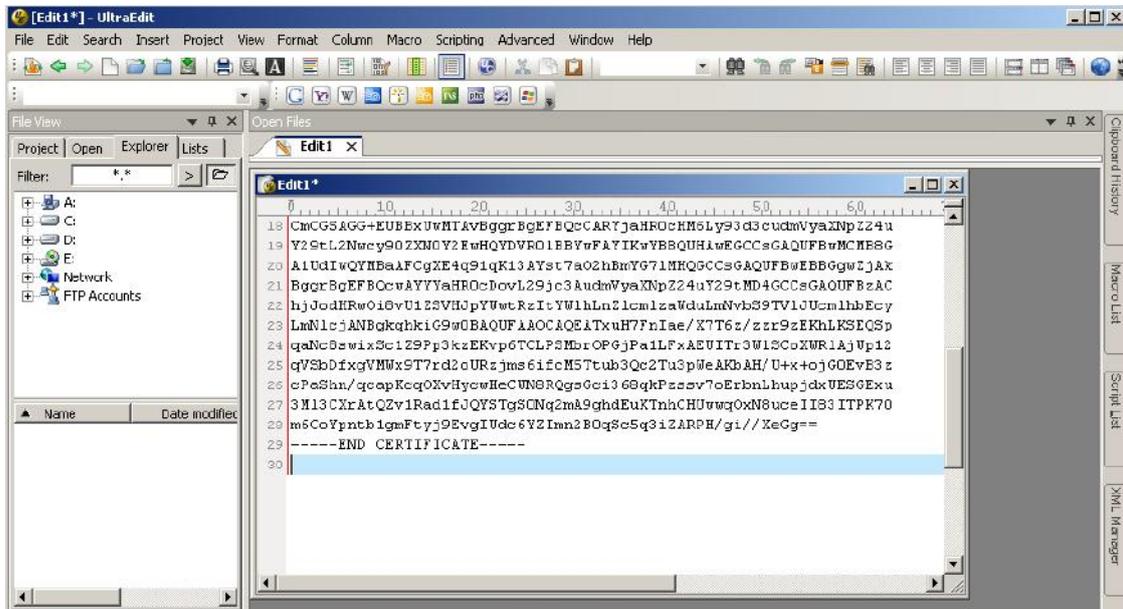


Si ve la siguiente barra de información, haga clic en **DE ACUERDO** y haga clic en la barra de información en la parte superior de la página para permitir las ventanas emergentes.

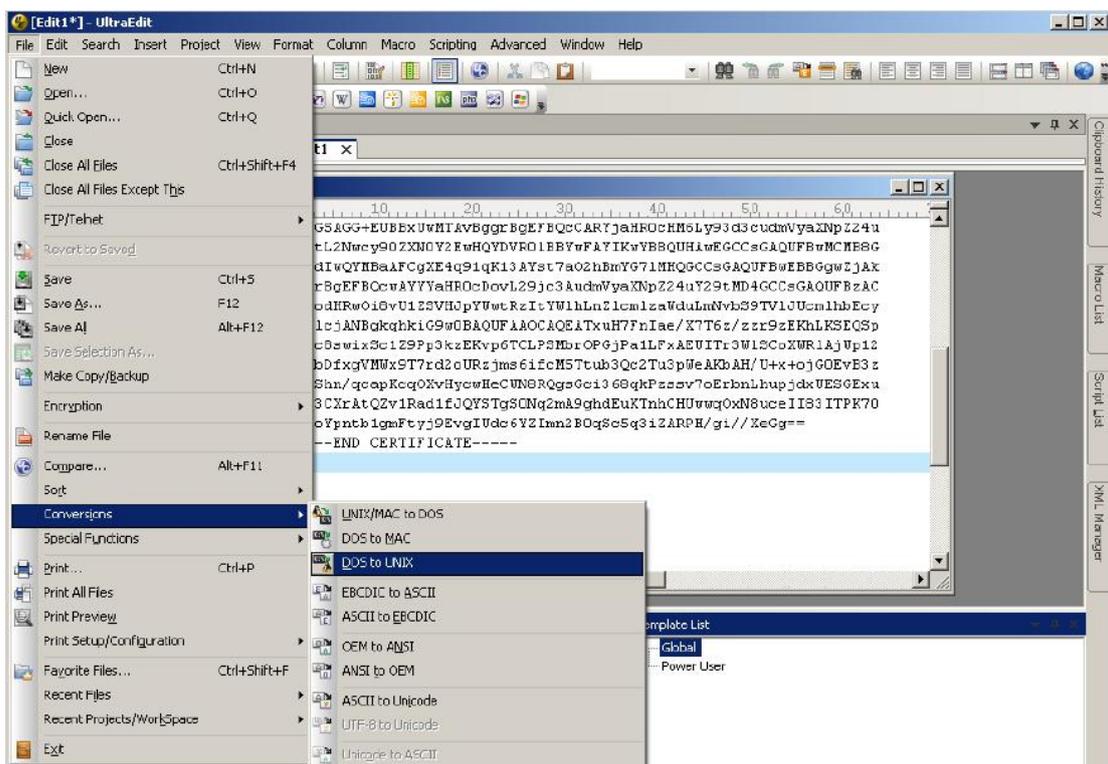




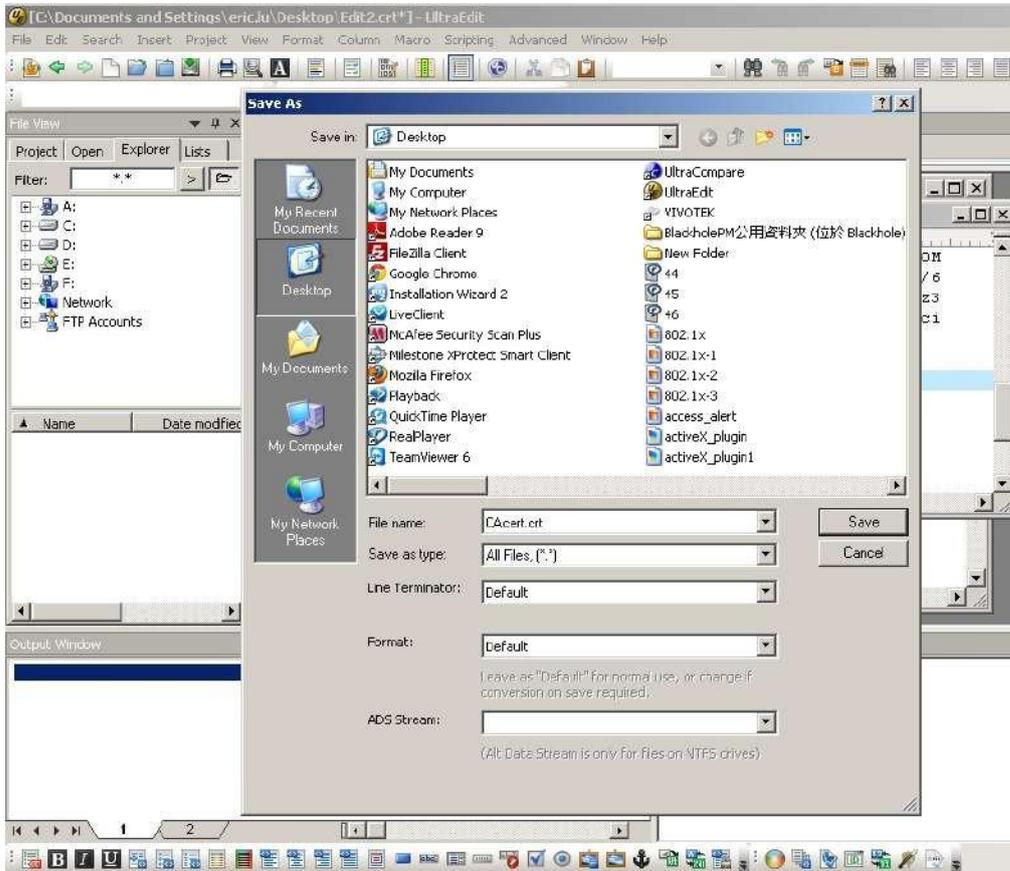
7. Abra una nueva edición, pegue el contenido del certificado y presione ENTER al final del contenido para agregar una línea vacía.



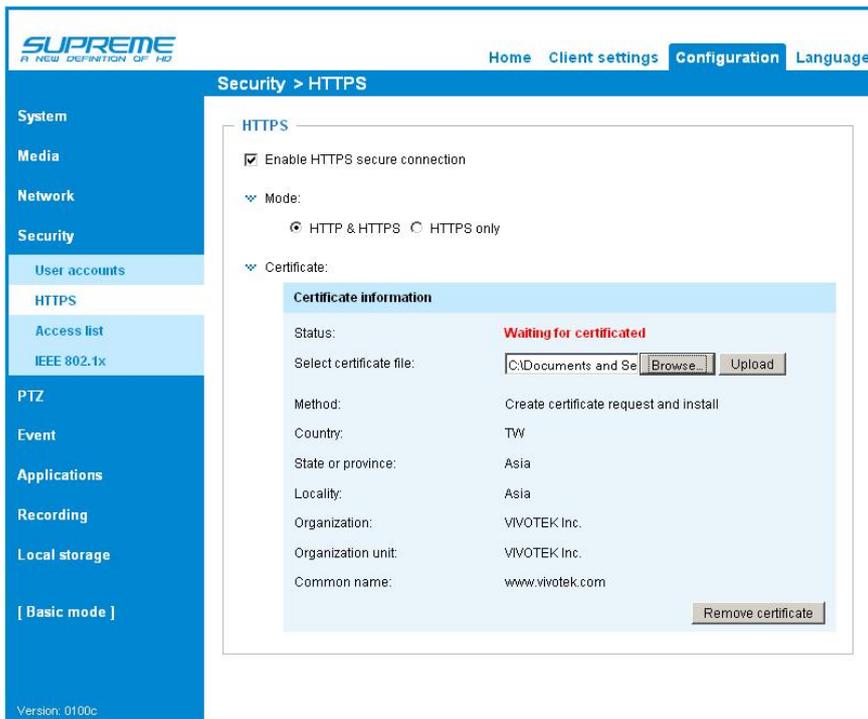
8. Convierta el formato de archivo de DOS a UNIX. Abierto **Archivo** menú > **Conversiones** > **DOS a Unix**.



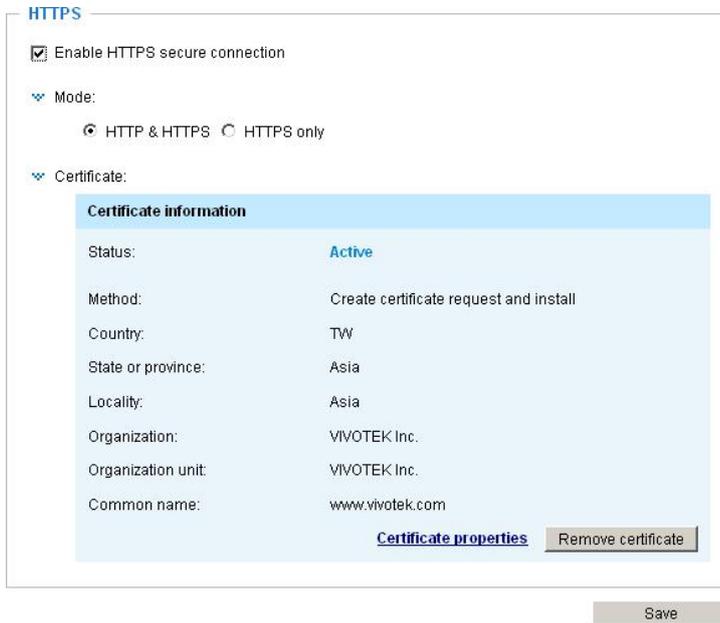
9. Guarde la edición usando la extensión “.crt”, usando un nombre de archivo como “CAcert.crt”.



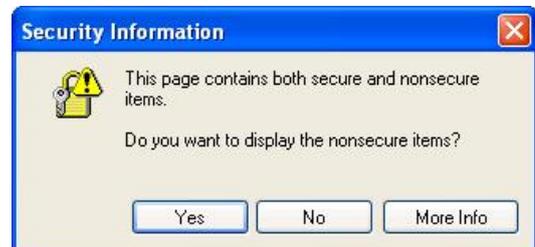
10. Regrese a la sesión de firmware original, use el **Navegar** para localizar el archivo del certificado crt y haga clic en **Subir** para habilitar la certificación.



11. Cuando el archivo del certificado se cargue con éxito, su estado se indicará como **Activo**. Tenga en cuenta que se debe haber creado e instalado un certificado antes de poder hacer clic en el botón "**Ahorrar**" para que la configuración surta efecto.



12. Para iniciar una sesión HTTPS cifrada, haga clic en **Hogar** para volver a la página principal. Cambie la dirección URL de "**http://**" a "**https://**" en la barra de direcciones y presione **Ingresar** en tu teclado. Aparecerán algunos cuadros de diálogo de alerta de seguridad. Hacer clic **DE ACUERDO** o **Sí** para habilitar HTTPS.



## Seguridad > Lista de acceso

Esta sección explica cómo controlar el permiso de acceso mediante la verificación de la dirección IP de la PC cliente.

### Configuración general



Número máximo de conexiones de transmisión simultáneas limitado a : Visualización simultánea en vivo para 1~10 clientes (incluida la transmisión 1 a la transmisión 3). El valor predeterminado es 10. Si modifica el valor y hace clic en **Ahorrar**, todas las conexiones actuales se desconectarán y se intentará volver a vincular automáticamente (IE Explorer o Quick Time Player).

Ver información : Haga clic en este botón para mostrar la ventana de estado de conexión que muestra una lista de las conexiones actuales. Por ejemplo:

	IP address	Elapsed time	User ID
<input type="checkbox"/>	172.16.2.53	00:00:05	
<input type="checkbox"/>	192.168.4.104	01:49:35	

Refresh   Add to deny list   Disconnect   Close

Tenga en cuenta que solo las consolas que actualmente muestran transmisión en vivo aparecerán en la lista Ver información.

- Dirección IP: conexiones actuales a la cámara de red.
- Tiempo transcurrido: cuánto tiempo ha estado el cliente en la página web.
- ID de usuario: si el administrador ha establecido una contraseña para la página web, los clientes deben ingresar un nombre de usuario y una contraseña para acceder al video en vivo. El nombre de usuario se mostrará en la columna ID de usuario. Si el administrador permite que los clientes se vinculen a la página web sin un nombre de usuario y contraseña, la columna ID de usuario estará vacía.

Hay algunas situaciones que permiten a los clientes acceder al video en vivo sin un nombre de usuario y contraseña:

1. El administrador no configura una contraseña raíz. Para obtener más información sobre cómo configurar una contraseña raíz y administrar cuentas de usuario, consulte Seguridad > Cuenta de usuario en la página 97.
2. El administrador ha configurado una contraseña raíz, pero ha configurado **Autenticación RTSP** deshabilitar". Para más información sobre **Autenticación RTSP**, consulte Streaming RTSP en la página 86.
3. El administrador ha configurado una contraseña raíz, pero permite la visualización anónima. Para más información sobre **Permitir visualización anónima**, consulte la página 97.

- **Actualizar:** haga clic en este botón para actualizar todas las conexiones actuales.
- **Agregar a la lista de denegación:** Puede seleccionar entradas de la lista Estado de conexión y agregarlas a la Lista de denegación para denegar el acceso. Tenga en cuenta que esas conexiones marcadas solo se desconectarán temporalmente y automáticamente intentarán volver a vincularse (IE Explorer o Quick Time Player). Si desea habilitar la lista de denegados, consulte **Habilitar el filtrado de la lista de acceso** y haga clic **Ahorrar** en la primera columna.
- **Desconectar:** si desea interrumpir las conexiones actuales, selecciónelas y haga clic en este botón. Tenga en cuenta que esas conexiones marcadas solo se desconectarán temporalmente y automáticamente intentarán volver a vincularse (IE Explore o Quick Time Player).

## Filtrar

**Habilitar el filtrado de la lista de acceso :** Marque este elemento y haga clic en **Ahorrar** si desea habilitar la función de filtrado de la lista de acceso.

**Tipo de filtro :** Seleccione **Permitir** o **Denegar** como el tipo de filtro. Si tu eliges **Permitir tipo**, solo aquellos clientes cuyas direcciones IP se encuentran en la lista de acceso a continuación pueden acceder a la cámara de red y los demás no. Por el contrario, si eliges **Tipo de denegación**, aquellos clientes cuyas direcciones IP se encuentran en la lista de acceso a continuación no podrán acceder a la cámara de red, y los demás sí.

Entonces tú puedes **Agregar** una regla a la siguiente lista de acceso. Tenga en cuenta que la columna de la lista de acceso de IPv6 no se mostrará a menos que habilite IPv6 en la página Red. Para más información sobre **Configuración de IPv6**, consulte Red > Configuración general en la página 78 para obtener información detallada.

Hay tres tipos de reglas:

**Soltero** : Esta regla le permite al usuario agregar una dirección IP a la lista Permitida/Denegada.

Por ejemplo:

**Red** : Esta regla le permite al usuario asignar una dirección de red y la máscara de subred correspondiente a la lista Permitir/Denegar. La dirección y la máscara de red se escriben en formato CIDR.

Por ejemplo:

El rango de direcciones IP 192.168.2.x se bloqueará.

Si prefiere el filtro IPv6, se le indicará en la siguiente ventana. Ingrese la dirección IPv6 y la longitud del prefijo de dos dígitos para especificar el rango de direcciones IP en su configuración.

**Add ipv6 filter list**

**Rango** : Esta regla le permite al usuario asignar un rango de direcciones IP a la Lista Permitir/Denegar. Nota: esta regla solo se aplica a las direcciones IPv4.

Por ejemplo:

**Dirección IP del administrador**

**Permitir siempre que la dirección IP acceda a este dispositivo** : puede marcar este elemento y agregar la dirección IP del administrador en este campo para asegurarse de que el administrador siempre pueda conectarse al dispositivo.

## Seguridad > IEEE 802.1X

Habilite esta función si su entorno de red utiliza IEEE 802.1x, que es un control de acceso a la red basado en puertos. Los dispositivos de red, el conmutador/punto de acceso/concentrador intermediario y el servidor RADIUS deben admitir y habilitar la configuración 802.1x.

El estándar 802.1x está diseñado para mejorar la seguridad de las redes de área local, lo que proporciona autenticación a los dispositivos de red (clientes) conectados a un puerto de red (alámbrico o inalámbrico). Si se verifican todos los certificados entre el cliente y el servidor, se habilitará una conexión punto a punto; si falla la autenticación, se prohibirá el acceso a ese puerto. 802.1x utiliza un protocolo existente, el Protocolo de autenticación extensible (EAP), para facilitar la comunicación.

■ Los componentes de una red protegida con autenticación 802.1x:



1. Suplicante: Un usuario final del cliente (cámara), que solicita la autenticación.
2. Autenticador (un punto de acceso o un conmutador): un "intermediario" que restringe el fin no autorizado los usuarios se comuniquen con el servidor de autenticación.
3. Servidor de autenticación (normalmente un servidor RADIUS): comprueba el certificado del cliente y decide si acepta la solicitud de acceso del usuario final.

■ Las cámaras de red VIVOTEK admiten dos tipos de métodos EAP para realizar la autenticación: **EAP-PEAP** y **EAP-TLS**.

Siga los pasos a continuación para habilitar la configuración 802.1x:

1. Antes de conectar la cámara de red a la red protegida con 802.1x, solicite un certificado digital de una autoridad certificadora (es decir, su administrador de red) que pueda ser validado por un servidor RADIUS.
2. Conecte la cámara de red a una PC o computadora portátil fuera de la LAN protegida. Abra la página de configuración de la cámara de red como se muestra a continuación. Seleccione **EAP-PEAP** o **EAP-TLS** como el método EAP. En los siguientes espacios en blanco, ingrese su ID y contraseña emitidos por la CA, luego cargue los certificados relacionados.

**IEEE 802.1x**

Enable IEEE 802.1x

EAP method: EAP-PEAP ▼

Identity:

Password:

CA certificate:

Status: no file

**IEEE 802.1x**

Enable 802.1x

EAP method: EAP-TLS

Identity:

Private key password:

CA certificate:

Status: no file

client certificate:

Status: no file

Client private key:

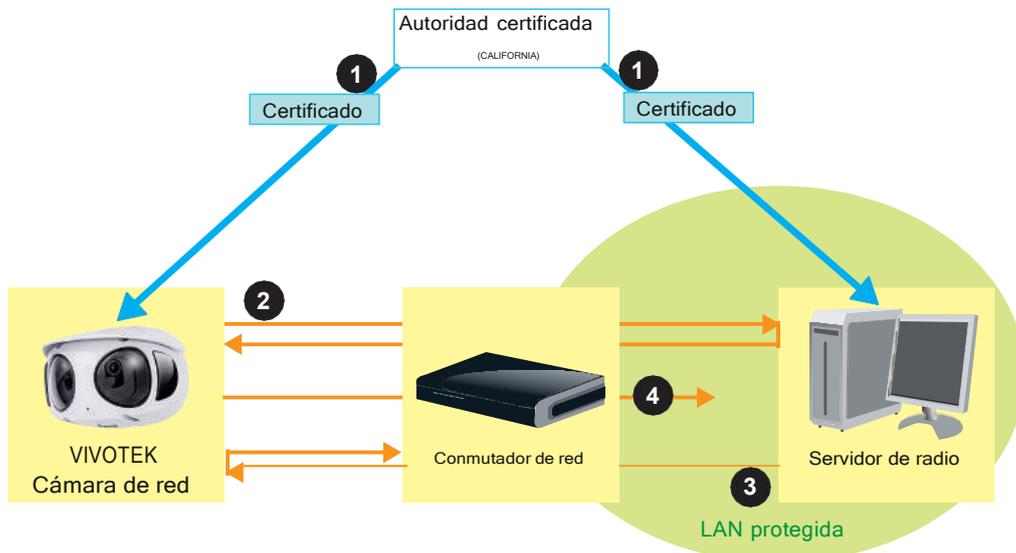
Status: no file

3. Cuando se completan todas las configuraciones, mueva la cámara de red a la LAN protegida conectándola a un conmutador habilitado para 802.1x. A continuación, los dispositivos iniciarán la autenticación automáticamente.

**NOTA:**

► El proceso de autenticación para 802.1x:

1. La autoridad de certificación (CA) proporciona los certificados firmados requeridos a la cámara de red (el solicitante) y al servidor RADIUS (el servidor de autenticación).
2. Una cámara de red solicita acceso a la LAN protegida utilizando 802.1X a través de un conmutador (el autenticador). El cliente ofrece su identidad y certificado de cliente, que luego el conmutador reenvía al servidor RADIUS, que utiliza un algoritmo para autenticar la cámara de red y devuelve una aceptación o un rechazo al conmutador.
3. El conmutador también envía el certificado del servidor RADIUS a la cámara de red.
4. Suponiendo que se validen todos los certificados, el conmutador cambia el estado de la cámara de red a autorizado y se le permite el acceso a la red protegida a través de un puerto preconfigurado.



## Seguridad > Varios

La utilidad TrendMicro integrada brinda protección contra la falsificación de solicitudes entre sitios. La falsificación de solicitudes entre sitios también se conoce como ataque con un clic o conducción de sesión y se abrevia como CSRF. CSRF es un tipo de explotación maliciosa de un sitio web, en este caso, la cámara. Los comandos no autorizados se transmiten desde un usuario en el que la aplicación web confía, utilizando el mecanismo de falsificación de la propia solicitud de un usuario de confianza con una solicitud que contiene sus propias cookies, etc. Se pueden usar diferentes formas para que un sitio web malicioso transmita dichos comandos. Pueden ser etiquetas de imagen especialmente diseñadas, formularios ocultos y JavaScript XMLHttpRequests. El ataque malicioso puede ocurrir sin la interacción de los usuarios o incluso sin saberlo.

### Miscellaneous

Enable Cross-Site Request Forgery(CSRF) protection.

We strongly recommend not to disable this protection. Disabling this feature will expose your camera to risks.

Save

Evento > Configuración del evento

Esta sección explica cómo configurar la cámara de red para responder a situaciones particulares (evento). Una aplicación típica es que cuando se detecta un movimiento, la cámara de red envía imágenes almacenadas en búfer a un servidor FTP o una dirección de correo electrónico como notificaciones. Haga clic en **Ayuda**, hay una ilustración que explica que muchas fuentes pueden desencadenar un evento, como la detección de movimiento o dispositivos de entrada digital externos. Cuando se desencadena un evento, puede especificar qué tipo de acción se realizará. Puede configurar la cámara de red para enviar instantáneas o videos a su dirección de correo electrónico o sitio FTP.

The screenshot shows the 'Event' configuration window. At the top, there is a table with columns: Name, Status, Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat, Time, and Trigger. Below the table are two buttons: 'Add' and 'Help'. A diagram titled 'Event Trigger' is displayed, showing a flow from 'Event Trigger' to 'Action (What to do)'. From 'Action (What to do)', the flow branches into 'Media (What to send)' and 'Server (Where to send)'. Examples are provided for each: 'Event Trigger' (Motion detection, Periodically, Digital input, System boot), 'Media (What to send)' (Snapshot, Video Clip, System log), and 'Server (Where to send)' (Email, FTP, HTTP Server, Network storage).

Evento

Para configurar un evento con medidas reactivas, como la grabación de video o instantáneas, es necesario configurar el servidor y la configuración de medios para que la cámara de red sepa qué acción tomar (como a qué servidor enviar los archivos de medios) cuando se activa un evento. Está activado. Un evento es una acción iniciada por una fuente de activación definida por el usuario. En el **Event** columna, haga clic **Agregar** para abrir la ventana de configuración del evento. Tu aquí puede organizar tres elementos: programación, desencadenante y acción para establecer un evento. Se pueden configurar un total de 3 ajustes de eventos.

The screenshot shows the 'Event' configuration window with the 'Event Schedule' section highlighted. The 'Event name' field is empty. There is a checkbox for 'Enable this event' which is unchecked. The 'Priority' is set to 'Normal'. The 'Detect next motion detection or digital input after' is set to '10' seconds. The 'Event Schedule' section has checkboxes for all days of the week (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat) which are all checked. The 'Time' section has two radio buttons: 'Always' (selected) and 'From' (with fields for '00:00' and '24:00'). At the bottom, there are 'Save event' and 'Close' buttons.

- Nombre del evento: ingrese un nombre para la configuración del evento.
- Habilitar este evento: seleccione esta casilla de verificación para habilitar la configuración del evento.
- Prioridad: seleccione la importancia relativa de este evento (Alta, Normal o Baja). Los eventos con una configuración de mayor prioridad se ejecutarán primero.
- Detectar la siguiente detección de movimiento o entrada digital después de  segundos: Ingrese la duración en segundos para pausar la detección de movimiento después de que se detecte un movimiento. Esto puede evitar que las acciones relacionadas con eventos se lleven a cabo con demasiada frecuencia.

## 1. Horario

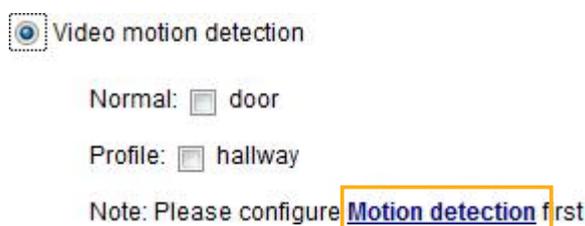
Especifique el período de tiempo durante el cual tendrá efecto el activador del evento. Seleccione los días de la semana y la hora del día (en formato de 24 horas) para el programa de activación del evento. Por ejemplo, puede preferir que un evento se active solo fuera del horario de oficina.

## 2. Gatillo

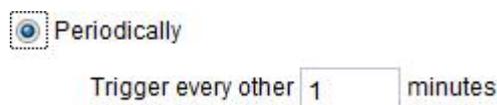
Esta es la causa o estímulo que define cuándo disparar la Cámara de Red. La fuente de activación se puede configurar para utilizar el mecanismo de detección de movimiento integrado de la cámara de red o dispositivos de entrada digital externos.

Hay varias opciones de fuentes de disparo, como se muestra en la página siguiente. Seleccione el elemento para mostrar las opciones de configuración detalladas.

- Detección de movimiento de vídeo  
Esta opción utiliza el mecanismo de detección de movimiento integrado como fuente de activación. Para habilitar esta función, primero debe configurar una ventana de detección de movimiento. Para obtener más información, consulte Detección de movimiento en la página 130 para obtener detalles.



- Periódicamente  
Esta opción permite que la cámara de red se active periódicamente cada dos minutos definidos. Se permiten hasta 999 minutos.



- Arranque del sistema  
Esta opción activa la cámara de red cuando la alimentación de la cámara de red se desconecta y se vuelve a conectar.
- Notificación de grabación  
Esta opción permite que la cámara de red se active cuando el disco de grabación está lleno o cuando comienza la grabación para sobrescribir los datos más antiguos.

#### ■ Detección de audio

Se puede configurar un umbral preestablecido con un micrófono externo como desencadenante del evento del sistema. La condición de activación puede ser una entrada que exceda o caiga por debajo de un umbral. La detección de audio puede tener lugar como un complemento de la detección de movimiento o como un método para detectar actividades no cubiertas por la vista de la cámara.

#### ■ Detección de manipulación de la cámara

Esta opción permite que la cámara de red se active cuando la cámara detecta que está siendo manipulada. Para habilitar esta función, primero debe configurar la opción Detección de manipulación. Consulte la página 131 para obtener información detallada.

Camera tampering detection

Tampering detection

Trigger duration  seconds [10~600]

Trigger threshold  [0~100]

Image too dark detection

Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Image too bright detection

Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Image too blurry detection

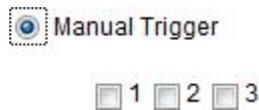
Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Save

#### ■ Disparadores manuales

Esta opción permite a los usuarios habilitar los activadores de eventos manualmente haciendo clic en el botón de encendido/apagado en la página de inicio. Configure de 1 a 3 eventos asociados antes de usar esta función.



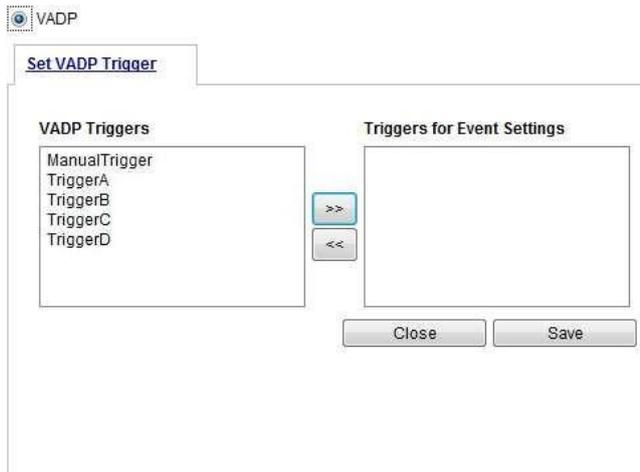
#### ■ Detección de golpes

Cuando se configura la detección de golpes, los impactos en la cámara se pueden usar como fuente de activación, como cuando la cámara se daña por la fuerza.

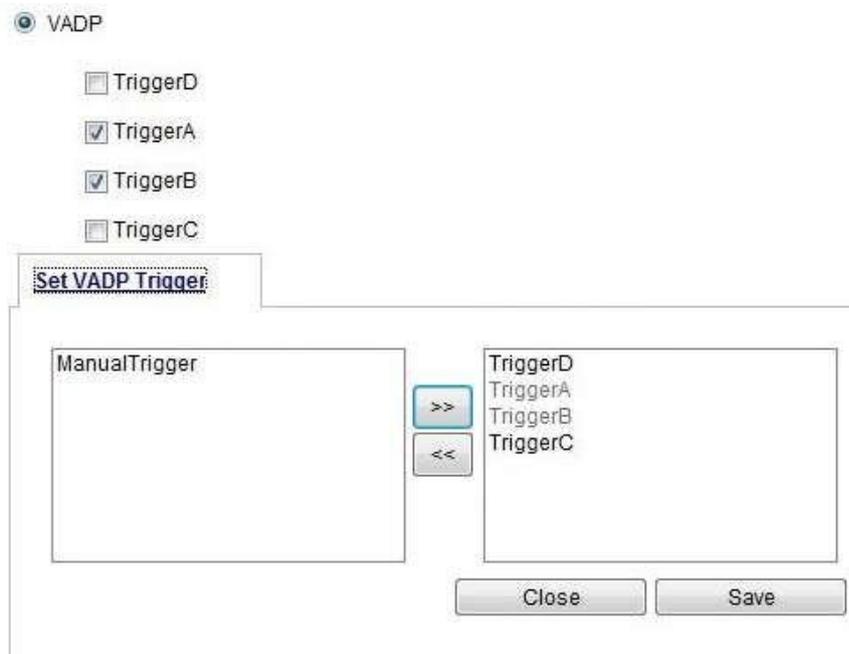
## ■ VADP

Se supone que ya cargó y habilitó los módulos VADP antes de poder asociar activadores VADP con una configuración de evento.

Haga clic en el botón Establecer activación de VADP para abrir el menú de configuración de VADP. Se enumerarán las condiciones de activación disponibles con módulos de software de terceros conocidos como VADP. Utilice los botones de flecha para seleccionar estos activadores. Los usuarios pueden implantar estos módulos para diferentes propósitos, como activar la detección de movimiento o aplicaciones relacionadas con el análisis de video, etc. Consulte la página 135 para ver las opciones de configuración con módulos VADP.

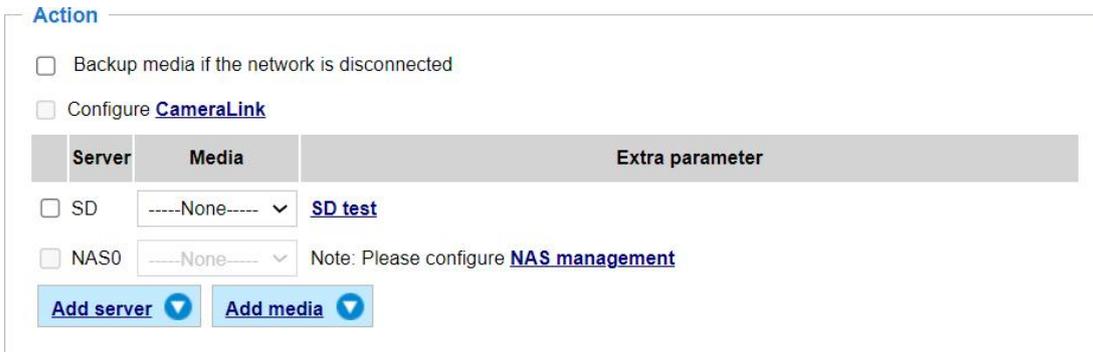


Una vez que se configuran los activadores, se enumerarán en la opción VADP.



### 3. Acción

Defina las acciones que realizará la cámara de red cuando se active un disparador.



#### ■ Activar salida digital por segundos

Seleccione esta opción para encender el dispositivo de salida digital externo cuando se activa un disparador. Especifique la duración del intervalo de activación en el cuadro de texto.

#### ■ Medios de copia de seguridad si la red está desconectada

Seleccione esta opción para hacer una copia de seguridad del archivo multimedia en la tarjeta SD si la red está desconectada. Esta función solo se mostrará después de configurar un almacenamiento en red (NAS). Los medios para respaldar pueden incluir imágenes instantáneas, videos o registros del sistema, según la configuración de su evento.

#### ■ Configurar CameraLink

La cámara se puede asociar con otra cámara con acciones de respuesta. Por ejemplo, si una cámara térmica detecta algunas situaciones anormales, por ejemplo, un incendio, la cámara puede decirle a otra cámara, digamos, una cámara PTZ que se mueva a una posición preestablecida para observar la situación actual.

### Agregar servidor

Es necesario configurar los ajustes del servidor y los medios para que la cámara de red sepa qué acción tomar (como a qué servidor enviar los archivos multimedia) cuando se activa un disparador. Hacer clic **Agregar servidor** para abrir la ventana de configuración del servidor. Puede especificar a dónde se envían los mensajes de notificación cuando se activa un disparador. Se puede configurar un total de 5 configuraciones de servidor.

Hay cuatro opciones de tipos de servidor disponibles: correo electrónico, FTP, HTTP y almacenamiento en red. Seleccione el elemento para mostrar las opciones de configuración detalladas. Puede configurar uno o todos ellos.

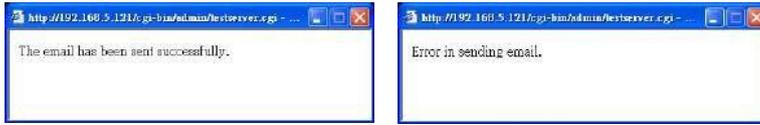
#### Tipo de servidor - Correo electrónico

Seleccione para enviar los archivos multimedia por correo electrónico cuando se active un disparador.

- Nombre del servidor: ingrese un nombre para la configuración del servidor.
- Dirección de correo electrónico del remitente: ingrese la dirección de correo electrónico del remitente.
- Dirección de correo electrónico del destinatario: ingrese la dirección de correo electrónico del destinatario.
- Dirección del servidor: ingrese el nombre de dominio o la dirección IP del servidor de correo electrónico.
- Nombre de usuario: ingrese el nombre de usuario de la cuenta de correo electrónico si es necesario.
- Contraseña: Introduzca la contraseña de la cuenta de correo electrónico si es necesario.
- Puerto del servidor: el puerto del servidor de correo predeterminado está configurado en 25. También puede configurar manualmente otro puerto.

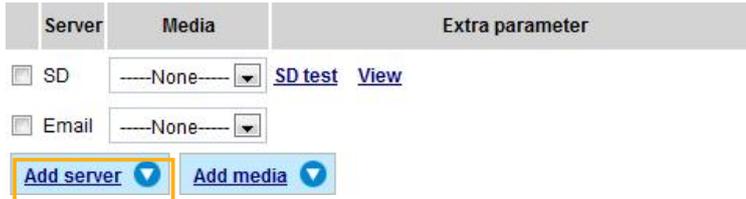
Si su servidor SMTP requiere una conexión segura (SSL), seleccione **Este servidor requiere una conexión segura (SSL)**.

Para verificar si la configuración del correo electrónico está configurada correctamente, haga clic en **Prueba**. El resultado se mostrará en una ventana emergente. Si tiene éxito, también recibirá un correo electrónico indicándole el resultado.



Hacer clic **Guardar servidor** para habilitar la configuración.

Tenga en cuenta que después de configurar el primer servidor de eventos, el nuevo servidor de eventos se mostrará automáticamente en la lista de servidores. Si desea agregar otras opciones de servidor, haga clic en **Agregar servidor**.



Tipo de servidor - FTP

Seleccione para enviar los archivos multimedia a un servidor FTP cuando se active un disparador.

Server name:

Server Type

Email

FTP

Server address:

Server port:

User name:

Password:

FTP folder name:

Passive mode

HTTP

Network storage

- Nombre del servidor: ingrese un nombre para la configuración del servidor.
- Dirección del servidor: ingrese el nombre de dominio o la dirección IP del servidor FTP.
- Puerto del servidor: de forma predeterminada, el puerto del servidor FTP está configurado en 21. También se puede asignar a otro número de puerto entre 1025 y 65535.
- Nombre de usuario: Introduzca el nombre de inicio de sesión de la cuenta FTP.
- Contraseña: Introduzca la contraseña de la cuenta FTP.
- Nombre de la carpeta FTP  
Introduzca la carpeta donde se colocarán los archivos multimedia. Si el nombre de la carpeta no existe, la cámara de red creará uno automáticamente en el servidor FTP.

## ■ Modo pasivo

La mayoría de los cortafuegos no aceptan nuevas conexiones iniciadas a partir de solicitudes externas. Si el servidor FTP admite el modo pasivo, seleccione esta opción para habilitar el modo pasivo de FTP y permitir que la transmisión de datos atraviese el cortafuegos.

Para verificar si la configuración de FTP está configurada correctamente, haga clic en **Prueba**. El resultado se mostrará en una ventana emergente como se muestra a continuación. Si tiene éxito, también recibirá un archivo test.txt en el servidor FTP.



Hacer clic **Guardar servidor** para habilitar la configuración, luego haga clic en **Cerca** para salir de la página Agregar servidor.

## Tipo de servidor: SFTP

Seleccione para enviar los archivos multimedia a un servidor SFTP (Protocolo seguro de transferencia de archivos) cuando se activa un disparador. Esta página contiene la configuración del lado del cliente.

### Server type

- Email  
 FTP  
 SFTP

Server address:   
 Server port:   
 Host key MD5:    
 Folder name:   
 Login mode:  Password  Publickey  
 User name:   
 Pairing mode:  Auto  Download  Upload  
 Password:

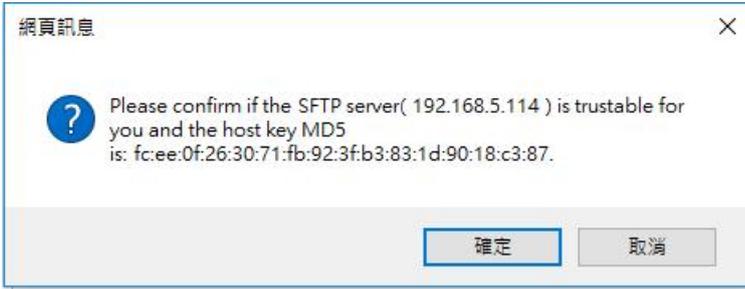
- Dirección del servidor: ingrese la dirección del servidor SFTP en el nombre de dominio o en la dirección IP.
- Puerto del servidor: de forma predeterminada, el puerto del servidor FTP está configurado en 22. También se puede asignar a otro número de puerto entre 1025 y 65535.
- Clave de host MD5: tiene la opción de utilizar la autenticación de clave pública/privada en lugar de un nombre de usuario y una contraseña para conectarse al servidor. Esta opción requiere que tenga un par de claves SSH privadas/públicas y que la clave pública esté en su servidor SFTP.

Si desea utilizar la autenticación de clave para este servidor SFTP, haga clic en el **Conseguir** (Leer huella dactilar) para solicitar la huella dactilar de la clave pública del servidor. La clave de host MD5 es un hash de la clave pública del servidor FTP, que la cámara almacena para verificar que se está conectando al servidor SFTP correcto. Puede copiar esa huella digital y guardarla para consultarla más adelante.

El máximo. La longitud de la huella dactilar MD5 es de 47 caracteres.

Si no prefiere la autenticación con clave, puede especificar un nombre de usuario y una contraseña en la sección a continuación.

La huella digital de una clave RSA se verá así: da:47:93:b4:3a:90:5b:50:1f:20:a8:f9:b7:a1:d0:e1. Verifique si este es el servidor SFTP al que desea conectarse.



■ Nombre de la carpeta

Introduzca la carpeta donde se colocará el archivo multimedia. Si el nombre de la carpeta no existe, la cámara de red creará uno en el servidor SFTP.

Utilice la barra invertida "/" cuando necesite especificar una ruta. Déjelo en blanco para usar el directorio raíz predeterminado del servidor SFTP. El máximo. la longitud del nombre de la carpeta es de 128 caracteres.

■ Modo de inicio de sesión

Seleccione un modo de inicio de sesión como el **Contraseña** o el **Llave pública** modo.

Cuando usa SFTP, puede autenticarse usando un par de claves SSH pública/privada en lugar de una contraseña. Si la autenticación de clave no está habilitada, debe especificar una contraseña en su lugar. El administrador del servidor SFTP deberá agregar manualmente la clave pública correspondiente al servidor SFTP.

Modo de contraseña:

- Nombre de usuario: ingrese el nombre de inicio de sesión de la cuenta SFTP.
- Contraseña: ingrese la contraseña de la cuenta SFTP.

Utilizar el **Prueba** botón para probar la conectividad. Cuando termine, ingrese el nombre del servidor y haga clic en el **Guardar servidor** botón para conservar la configuración.



Modo de clave pública:

Seleccionando el **Llave pública** el modo mostrará el **Modo de emparejamiento** opciones: Automático, Descargar, Cargar.

<b>Auto</b>	La cámara generará un par de claves y una clave pública de emparejamiento automático con el servidor SFTP.
<b>Descargar</b>	La cámara generará un par de claves y descargará la clave pública para que el usuario la cargue en el servidor SFTP. Los formatos admitidos son: ED25519 (predeterminado. <a href="#">Esquema de firma de curva elíptica Algoritmo de firma digital de curva de Edwards; con creación, cifrado y descifrado de claves más rápidos</a> ), RSA ( <a href="#">Rivest-Shamir-Adleman, con mayor portabilidad</a> ), ECDSA ( <a href="#">Algoritmo de firma digital de curva elíptica</a> ).
<b>Subir</b>	Cargue la clave privada aquí y cargue la clave pública en el servidor SFTP. Una clave privada es un secreto guardado y se puede almacenar en el disco de forma cifrada. Se utiliza una frase de contraseña para descifrarlo. Es una contraseña de inicio de sesión para el servidor SSH, la frase de contraseña solo se usa para descifrar la clave privada en el sistema local. La frase de contraseña no se transmite a través de la red.

Cuando usa SFTP, puede autenticarse usando un par de claves SSH pública/privada en lugar de una contraseña. Si la autenticación de clave no está habilitada, debe especificar una contraseña en su lugar. El administrador del servidor SFTP deberá agregar manualmente la clave pública correspondiente al servidor SFTP.

El beneficio clave de una autenticación basada en claves es que, en lugar de usar una contraseña, es menos vulnerable a los ataques de fuerza bruta y no expone credenciales válidas, si el servidor se ha visto comprometido.

Server name:

Server type

Email

FTP

SFTP

Server address:

Server port:

Host key MD5:

Folder name:

Login mode:  Password  Publickey

User name:

Pairing mode:  Auto  Download  Upload

Password:

HTTP

Network storage

Camera will generate a key pair and download the public key for the user to upload it to the SFTP server.



### Tipo de servidor - HTTP

Seleccione para enviar los archivos multimedia a un servidor HTTP cuando se activa un disparador.

**Add server** **Add media**

**Server name:**

**Server type**

Email

FTP

HTTP

**URL:**

**User name:**

**Password:**

Network storage

**Test** **Close** **Save server**

■ Nombre del servidor: ingrese un nombre para la configuración del servidor.

■ URL: Introduzca la URL del servidor HTTP.

■ Nombre de usuario: ingrese el nombre de usuario si es necesario.

■ Contraseña: ingrese la contraseña si es necesario.

Para verificar si la configuración de HTTP está configurada correctamente, haga clic en **Prueba**. El resultado se mostrará en una ventana emergente como se muestra a continuación. Si tiene éxito, recibirá un archivo test.txt en el servidor HTTP.



Hacer clic **Guardar servidor** para habilitar la configuración y haga clic en **Cerca** para salir de la página Agregar servidor.

**Almacenamiento en red:**

Seleccione para enviar los archivos multimedia a un almacenamiento en red cuando se activa un disparador. Por favor refiérase **a servidor NAS** en la página 141 para más detalles. Tenga en cuenta que solo se puede configurar un servidor NAS.

Hacer clic **Guardar servidor** para habilitar la configuración.

**Action**

Backup media if the network is disconnected

Server	Media	Extra parameter
<input type="checkbox"/> SD	----None----	<a href="#">SD test</a> <a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/> Email	----None----	
<input type="checkbox"/> FTP	----None----	
<input type="checkbox"/> HTTP	----None----	
<input type="checkbox"/> NAS	----None----	<input type="checkbox"/> Create folders by date time and hour automatically <a href="#">View</a>

[Add server](#) [Add media](#)

[Close](#) [Save event](#)

- **Prueba SD:** Haga clic para probar su tarjeta SD. El sistema mostrará un mensaje indicando el resultado como un éxito o un fracaso. Si desea utilizar su tarjeta SD para el almacenamiento local, formátéela antes de usarla. Consulte la página 125 para obtener información detallada.
- **Ver:** haga clic en este botón para abrir una ventana de lista de archivos. Esta función es solo para tarjeta SD y almacenamiento en red. Si hace clic en el botón Ver para una tarjeta SD, aparecerá una página de almacenamiento local para que pueda administrar los archivos grabados en la tarjeta SD. Para obtener más información sobre el almacenamiento local, consulte la página 143. Si hace clic en el botón Ver para un almacenamiento en red, una ventana de directorio de archivos le pedirá que vea los datos grabados en el almacenamiento en red. Para obtener una ilustración detallada, consulte la página siguiente.
- **Crear carpetas por fecha, hora y hora automáticamente:** si selecciona este elemento, el sistema creará carpetas automáticamente por la fecha en que las secuencias de video se almacenan en el almacenamiento en red.

El siguiente es un ejemplo de un destino de archivo con videoclips:

<input type="checkbox"/>	<a href="#">20170120</a>	El formato es: AAAAMMDD Haga clic para abrir el directorio
<input type="checkbox"/>	<a href="#">20170121</a>	
<input type="checkbox"/>	<a href="#">20170122</a>	
<input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Delete all"/>		Haga clic para eliminar todos los datos registrados

Haga clic para eliminar los elementos seleccionados

Hacer clic [20170120](#) para abrir el directorio:

**El formato es: HH (24r)**

Haga clic para abrir la lista de archivos para esa hora

< 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 >

	file name	size	date	time
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Recording1 58.mp4</a>	2526004	2017/01/20	07:58:28
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Recording1 59.mp4</a>	2563536	2017/01/20	07:59:28

Delete Delete all Back

Haga clic para eliminar elementos seleccionados

Haga clic para volver al nivel anterior del directorio

Haga clic para eliminar todos los datos registrados

< 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 >

	file name	size	date	time
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Recording1 58.mp4</a>	2526004	2017/01/20	07:58:28
<input type="checkbox"/>	<a href="#">Recording1 59.mp4</a>	2563536	2017/01/20	07:59:28

Delete Delete all Back

**El formato es: Prefijo del nombre del archivo + Minuto (mm)**

Puede configurar el prefijo del nombre del archivo en la página Agregar medios. Consulte la página siguiente para obtener información detallada.

## Agregar medios

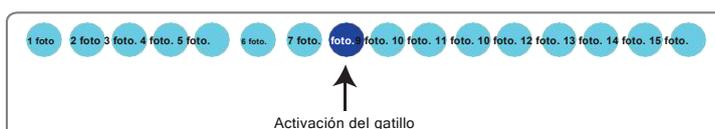
Hacer clic **Agregar medios** para abrir la ventana de configuración de medios. Puede especificar el tipo de medios que se enviarán cuando se active un disparador. Se puede configurar un total de 5 ajustes de medios. Hay tres opciones de tipos de medios disponibles: instantánea, clip de video y registro del sistema. Seleccione el elemento para mostrar las opciones de configuración detalladas. Puede configurar uno o todos ellos.

### Tipo de medio: instantánea

Seleccione para enviar instantáneas cuando se activa un disparador.

- Nombre del medio: ingrese un nombre para la configuración del medio.
- Fuente: Seleccione para tomar instantáneas de cualquiera de las secuencias de video.
- Enviar imágenes previas al evento  
La cámara de red tiene un búfer para almacenar datos temporalmente hasta cierto límite. Ingrese un número para decidir cuántas imágenes capturar antes de que se active un disparador. Se pueden generar hasta 7 imágenes.
- Enviar imágenes posteriores al evento  
Ingrese un número para decidir cuántas imágenes capturar después de activar un disparador. Se pueden generar hasta 7 imágenes.

Por ejemplo, si tanto Enviar imágenes previas al evento como Enviar imágenes posteriores al evento se establecen en 7, se puede generar un total de 15 imágenes después de activar un disparador.



- Prefijo de nombre de archivo  
Ingrese el texto que se agregará al frente del nombre del archivo.

- Agregue el sufijo de fecha y hora al nombre del archivo  
 Seleccione esta opción para agregar un sufijo de fecha/hora al nombre del archivo.  
 Por ejemplo:

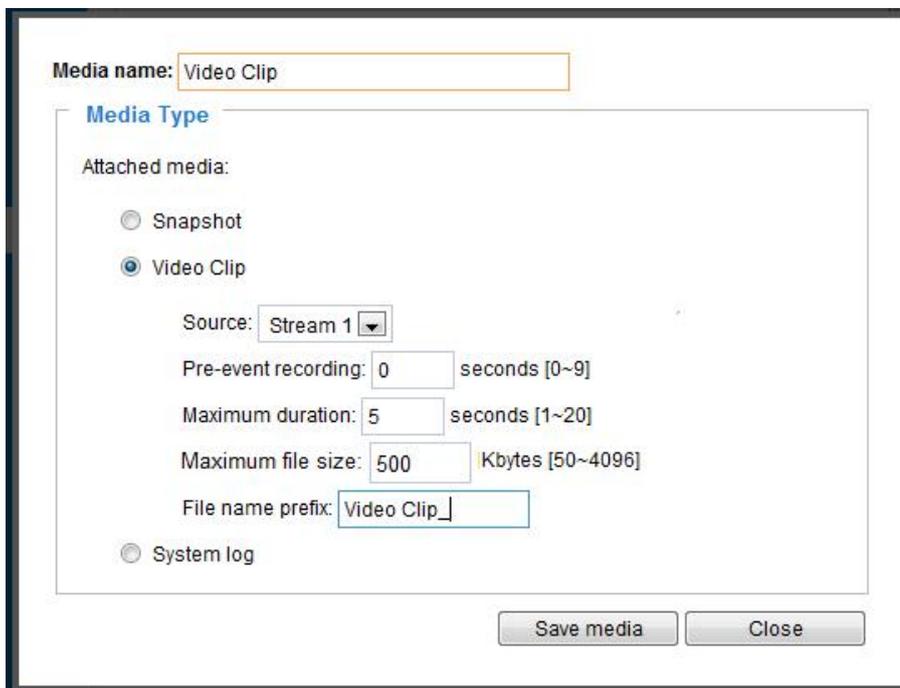


Hacer clic **Guardar medios** para habilitar la configuración.

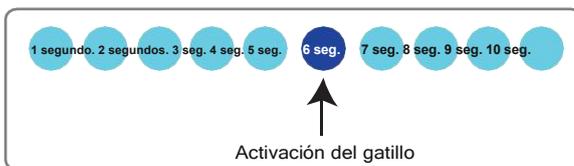
Tenga en cuenta que después de configurar el primer servidor de medios, se mostrará automáticamente una nueva columna para el servidor de medios en la lista de Medios. Si desea agregar más opciones de medios, haga clic en **Agregar medios**.

**Tipo de medio - Videoclip**

Seleccione para enviar clips de video cuando se active un disparador.



- Nombre del medio: ingrese un nombre para la configuración del medio.
- Fuente: Seleccione una transmisión de video como la fuente del videoclip.
- Grabación previa al evento  
 La cámara de red tiene un búfer para almacenar datos temporalmente hasta cierto límite. Ingrese un número para decidir la duración de la grabación antes de que se active un disparador. Se pueden configurar hasta 9 segundos.
- Duración máxima  
 Especifique la duración máxima de grabación en segundos. La duración puede ser de hasta 10 segundos.  
 Por ejemplo, si la grabación previa al evento se establece en cinco segundos y la duración máxima se establece en diez segundos, la cámara de red continúa grabando durante otros 4 segundos después de que se activa un disparador.



■ **Tamaño máximo de archivo**

Especifique el tamaño de archivo máximo permitido. Es posible que algunos usuarios necesiten unir los clips de video al buscar y empaquetar evidencia forense.

■ **Prefijo de nombre de archivo**

Ingrese el texto que se agregará al frente del nombre del archivo.

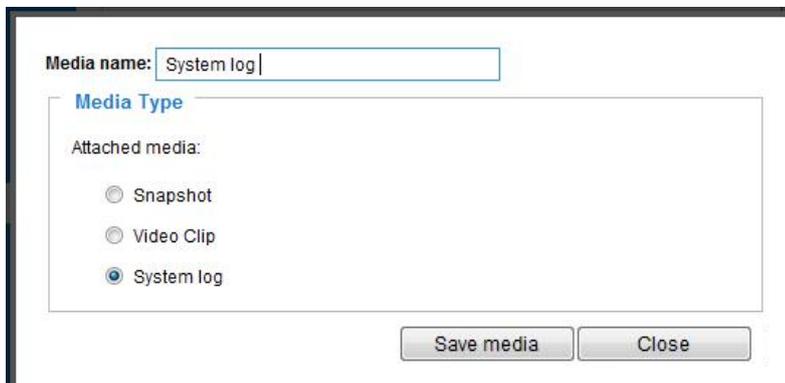
Por ejemplo:



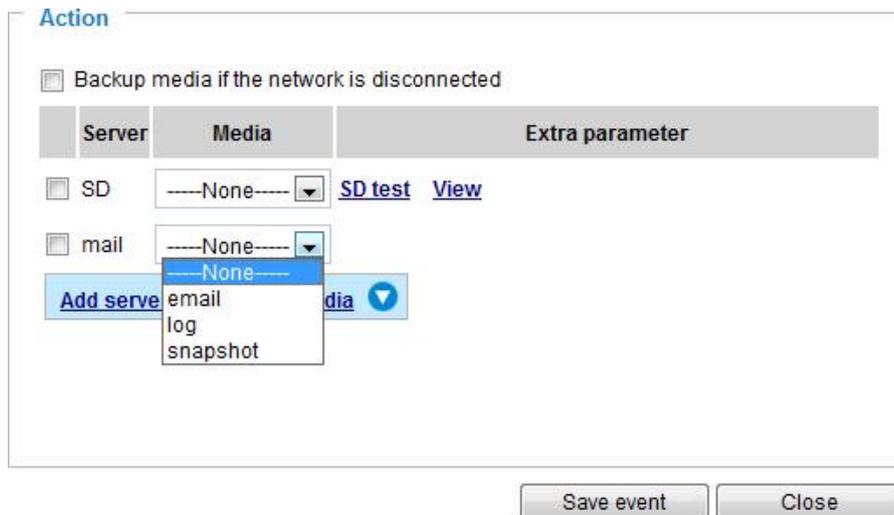
Hacer clic **Guardar medios** para habilitar la configuración.

Tipo de medio: registro del sistema

Seleccione para enviar un registro del sistema cuando se activa un disparador.



Hacer clic **Guardar medios** para habilitar la configuración, luego haga clic en **Cerca** para salir de la página.



En la columna Configuración de eventos, se enumerarán los servidores y medios que configuró; asegúrese de que Evento -> Estado esté indicado como **EN**, para habilitar la acción de activación del evento.

Cuando haya terminado, haga clic en el **Guardar evento** para habilitar la configuración y haga clic en **Cerca** para salir de la página Configuración de eventos. El nuevo evento/configuración del servidor/medios aparecerá en la lista desplegable de eventos en la página de configuración del evento.

Consulte el ejemplo de la página de configuración de eventos a continuación:

#### Event

Name	Status	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Time	Trigger	
<a href="#">event1</a>	<b>ON</b>	V	V	V	V	V	V	V	00:00~24:00	seq	<input type="button" value="Delete"/>

[Help](#)

#### Server settings

Name	Type	Address/Location	
<a href="#">HTTP</a>	http	http://192.168.5.10	<input type="button" value="Delete"/>

#### Media

Available memory space: 13000KB

Name	Type	
<a href="#">Snapshot</a>	snapshot	<input type="button" value="Delete"/>
<a href="#">Video clip</a>	videoclip	<input type="button" value="Delete"/>
<a href="#">System log</a>	systemlog	<input type="button" value="Delete"/>

#### Customized script

Name	Date	Time
<input type="button" value="Add"/>		

Cuando el estado del evento es **EN**, la configuración de eventos anterior se activa por detección de movimiento, la cámara de red enviará instantáneas automáticamente por correo electrónico.

Si desea detener la activación del evento, puede hacer clic en el botón **EN** para convertirlo en **APAGADO** estado o haga clic en el **Borrar** para eliminar la configuración del evento.

Para eliminar una configuración de servidor de la lista, seleccione un nombre de servidor de la lista desplegable y haga clic en **Borrar**. Tenga en cuenta que solo puede eliminar una configuración de servidor cuando no se aplica en una configuración de evento existente.

Para eliminar una configuración de medios de la lista, seleccione un nombre de medio de la lista desplegable y haga clic en **Borrar**. Tenga en cuenta que solo puede eliminar una configuración de medios cuando no se aplica en una configuración de evento existente.

## Guión personalizado

Esta función le permite cargar un script de muestra (archivo .xml) en la cámara, lo que le ahorrará tiempo al configurar los ajustes. Tenga en cuenta que hay un número limitado de scripts personalizados que puede cargar; si la cantidad actual de scripts personalizados ha alcanzado el límite, aparecerá un mensaje de alerta. Si necesita más información, póngase en contacto con el soporte técnico de VIVOTEK.

**Customized Script**

Name	Date	Time
User1	20070213	18:13:46
User2	20070213	18:11:32

Haga clic para cargar un archivo →  User1

Haga clic para modificar el script en línea →

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<eventmgr version="0102">
<maxprocess>1</maxprocess>
<!-- from 08:30:00-20:30:00 on Monday to Friday every week -->
<schedule id="0">
<duration>
<weekday>1-5</weekday>
<time>08:30:00-20:30:00</time>
</duration>
</schedule>
<!-- Motion -->
<motion condition="0">
<status id="0">trigger</status>
<status id="1">trigger</status>
</motion>
<event id="0">
<description>Mail system log to email address</description>
<condition>0</condition>
<scheduleno>0</scheduleno>
<delay>10</delay>
<!-- users can send email with title "Motion" to recipient pudding.yang@vivotek.com. The body
of mail is the log messages -->
<process>
/usr/bin/smtplib -s "Motion" -f IP7139@vivotek.com -b /var/Log/messages -S ms.vivotek.tw -
M 3 pudding.yang@vivotek.com
</process>
<priority>0</priority>
</event>
</eventmgr>
```

## Aplicaciones > Detección de movimiento

La cámara viene con una utilidad de detección de movimiento inteligente como paquete VCA precargado. Consulte su Guía del usuario para obtener más información:

[http://download.vivotek.com/downloadfile/solutions/vadp/smart-motion-detection-manual\\_en.pdf](http://download.vivotek.com/downloadfile/solutions/vadp/smart-motion-detection-manual_en.pdf).

Haga clic en Configuración > Aplicaciones > Detección de movimiento. La utilidad Smart Motion se iniciará automáticamente.

Si se aplica la detección humana, asegúrese de medir la altura de su cámara en el sitio de instalación. Es importante para un correcto análisis de vídeo. Debe ingresar la altura de instalación en la página Configuración de detección de movimiento.

The image displays two screenshots of the Vivotek Smart Motion Detection software interface.

The top screenshot shows the "Motion Window 0" configuration window. It features a video feed on the left and a central area with four numbered steps: 1. Set up camera installation (Human detection only), 2. Create motion windows, 3. Adjust sensitivity, and 4. Set trigger level. Below these steps are settings for "Time filter" (checked), "Minimum activity duration" (500 ms), and "Activity merge interval" (1500 ms). "Save" and "Discard" buttons are at the bottom.

The bottom screenshot shows the "Settings" page for "Human detection only". It includes a "Camera installation" section with an "Export & restore" button. The "Camera height" is set to 0 cm. The "Camera angle" section has "Auto" selected, showing "Tilt: 171°" and "Roll: 314°". There are also "Manual" options for Tilt and Roll, and "Bullet" and "Dome" camera type icons. "Save" and "Discard" buttons are at the bottom. A notification box in the top right corner says "Set up camera installation first".

## Aplicaciones > Detección de manipulación

Esta sección explica cómo configurar la detección de manipulación de la cámara. Con la detección de manipulaciones, la cámara es capaz de detectar incidentes como **redirección**, **bloqueo** o **desenfoco**, o incluso **pintura en aerosol**.

**Camera tampering detection**

Tampering detection

Trigger duration  seconds [10~600]

Trigger threshold  [0~100]

Image too dark detection

Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Image too bright detection

Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Image too blurry detection

Trigger duration  seconds [1~10]

Trigger threshold  [0~100]

Siga los pasos a continuación para configurar la función de detección de manipulación de la cámara:

- Haga clic para seleccionar la casilla de verificación antes de las condiciones de manipulación: Detección de manipulación, Imagen demasiado oscura, Imagen demasiado brillante e Imagen demasiado borrosa. Ingrese la duración del disparador de sabotaje. (10 seg. ~ 10 min.). La duración especifica el conjunto de tiempo antes de que la manipulación se considere una alarma real. Esto ayuda a evitar falsas alarmas por cambios de corta duración.

La alarma de manipulación se activará solo cuando el factor de manipulación (la diferencia entre el cuadro actual y el fondo previamente guardado) supere el umbral de activación. Las condiciones tales como una imagen demasiado oscura, demasiado brillante o demasiado borrosa (desenfocada) también se pueden configurar como condiciones de manipulación. El umbral de activación determina qué tan sensible es su configuración de detección de manipulación. Baje el número de umbral, más fácil de activar.

**Demasiado brillante:** brillando una luz de flash. Se tiene en cuenta el nivel medio de iluminación de la escena.

**Demasiado oscuro:** cubrir el objetivo o pulverizar pintura.

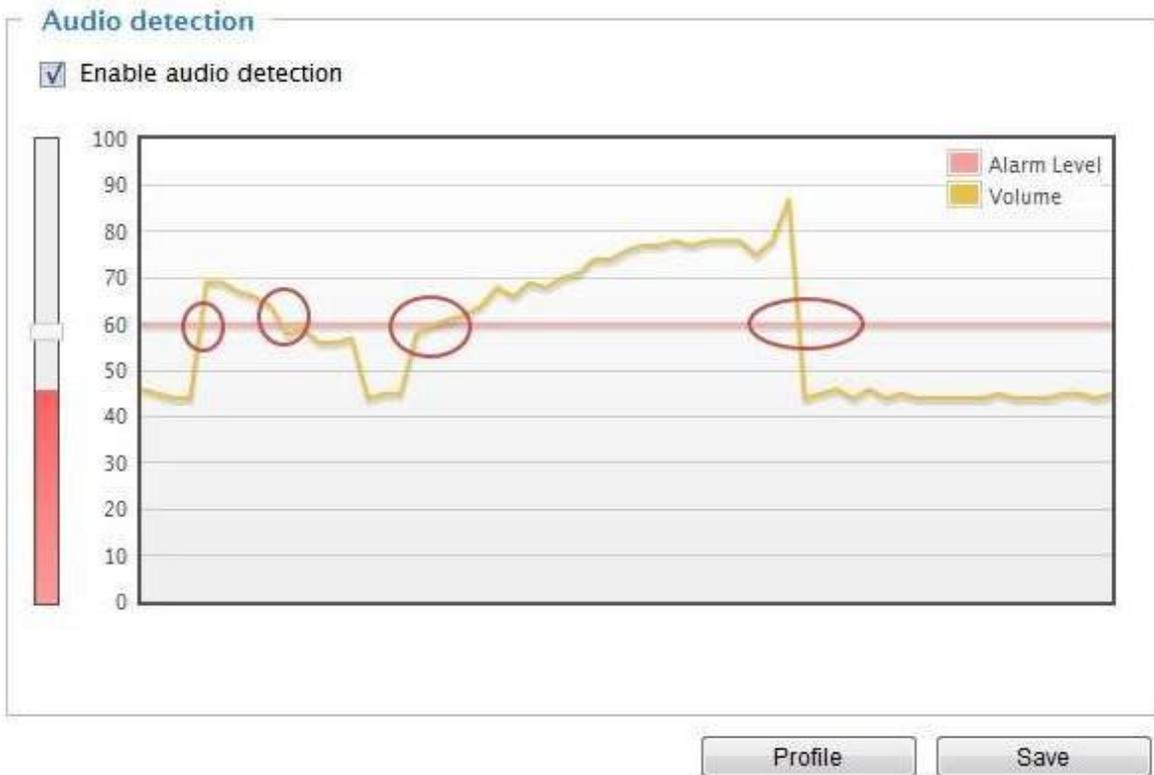
**demasiado borroso:** la escena borrosa puede ser el resultado de una fuerte interferencia en el dispositivo, como la interferencia EMI.

- Puede configurar la detección de manipulaciones como elemento desencadenante de las configuraciones de eventos proactivos en **Evento -> Configuración del evento -> Desencadenador**. Por ejemplo, cuando se manipula la cámara, la cámara se puede configurar para enviar los clips de vídeo anteriores y posteriores al evento a un dispositivo de almacenamiento en red. Consulte la página 113 para obtener información detallada.

## Aplicaciones > Detección de audio

La detección de audio, junto con la detección de movimiento por video, es aplicable en los siguientes escenarios:

1. Detección de actividades no cubiertas por la vista de la cámara, por ejemplo, una entrada fuerte por disparos o romper una puerta/ventana.
2. Un entorno generalmente ruidoso, como una fábrica, de repente se vuelve silencioso debido a una falla en las máquinas.
3. Se puede dirigir una cámara PTZ para que gire a un punto preestablecido por la ocurrencia de eventos de audio.
4. Entornos oscuros donde la detección de movimiento por video puede no funcionar bien.



Los círculos rojos indican dónde se pueden activar las alarmas de audio cuando se incumple o cae por debajo del umbral preestablecido.

Cómo configurar la detección de audio:

1. Una vez que se abra la ventana de detección de audio, la entrada de sonido actual se mostrará de forma interactiva, indicado por un diagrama de ondas amarillas fluctuantes.
2. Use un clic del mouse para arrastrar la pestaña Nivel de alarma a una ubicación preferida en la barra deslizante.
3. Seleccione la casilla de verificación "Habilitar detección de audio" y haga clic en Guardar para habilitar la función.

### NOTA:

1. Tenga en cuenta que los números de volumen (0-100) en el lado del diagrama de onda no representan decibelios (dB). El nivel de intensidad del sonido ya se ha asignado a valores preestablecidos. Sin embargo, puede usar las entradas del mundo real en su sitio de instalación que se muestran en el diagrama de onda para configurar un nivel de alarma.
2. Para configurar esta función, no debe silenciar el audio en **Configuración > Medios > Audio**. El valor predeterminado de la cámara se puede silenciar debido a la falta de un micrófono interno. Los usuarios proporcionan un micrófono externo.

Puedes usar el **Perfil** ventana para configurar un ajuste de detección de audio diferente. Por ejemplo, un lugar puede ser ruidoso durante el día y volverse muy silencioso durante la noche.

1. Haga clic en el **Habilitar este perfil** caja. Una vez que se abre la ventana de detección de audio, la entrada de sonido actual se indicará de forma interactiva mediante un diagrama de ondas amarillas fluctuantes.
2. Utilice un clic del ratón para arrastrar el **Nivel de alarma** pestaña a una ubicación preferida en la barra deslizante.
3. Seleccione el **Día, Noche, o Cronograma** círculos de verificación de modo. También puede configurar manualmente un período de tiempo durante el cual este perfil tendrá efecto.
4. Haga clic en **Ahorrary** luego haga clic **Cerca** para completar su configuración.

### >Audio detection profile settings

#### Audio detection



#### General settings

Enable this profile

This profile is applied to:

Day mode

Night mode

Schedule mode

From  to  [hh:mm]

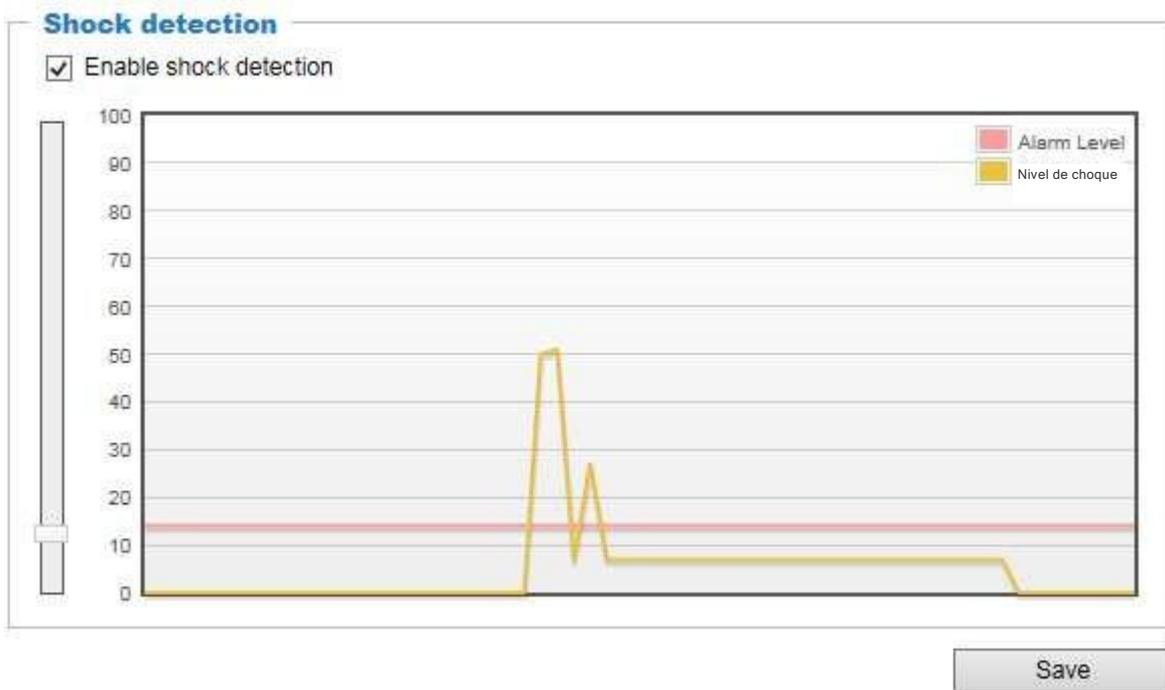
### ▲ IMPORTANTE:

- Si el nivel de alarma y el volumen recibido se establecen dentro de un rango del 20 % en el diagrama de onda, se activarán alarmas frecuentes. Se recomienda configurar el nivel de alarma más lejos del nivel de sonido detectado.
- Para configurar y habilitar esta función, **debeno debe** configure la transmisión de video n. ° 1 en **JPEG en movimiento**. Si se conecta una entrada de micrófono externo y se prefiere la grabación del flujo de audio, el flujo de audio se transmite entre la cámara y el espectador/estación de grabación **junto con la corriente #1**.
- Consulte la página 76 para la configuración de audio y la página 68 para la configuración de transmisión de video.

## Aplicaciones > Detección de golpes

La cámara viene con un acelerómetro de choque. El sensor de impacto puede detectar impactos en la cámara. Por ejemplo, cuando una persona intenta deliberadamente destruir la cámara, la cámara puede informar el evento al administrador.

Normalmente, un impacto de 5 kg puede hacer que el nivel de impacto detectado aumente al 50 % en la escala. Configure el nivel de alarma a un porcentaje preferido en el gráfico. Haga clic en el **Habilitar detector de golpes** casilla de verificación y haga clic en **Ahorrrar** para completar la configuración.



A continuación, debe ir a Configuración de eventos para configurar la detección de descargas como fuente de activación. Consulte la página 112 para la configuración de eventos.

El rango de medición del sensor es de  $\pm 16G$ .

Por cada fuerza  $G$  ( $g = 9,8 \text{ m/s}^2$ ) percibida, el sensor adquiere una lectura de 512.

El valor adquirido por una aceleración de 2 G será el siguiente: 512

\*  $2/16 = 64$

Suponga que todas las lecturas de 3 ejes son iguales (solo por razones de simplicidad), el nivel de descarga que se muestra en el gráfico de detección de descargas será  $(64 + 64 + 64) * 100/1024 = 18,75$ .

## Aplicaciones > Gestión de paquetes - también conocido como VADP (Plataforma de desarrollo de aplicaciones VIVOTEK)

**Upload package**

Save to SD card

Select file

**Resource status**

▼ Storage status:

storage_size:	10240 KBytes	Free size:	10240 KBytes
---------------	--------------	------------	--------------

▼ SD card status: Detached

Total size:	0 KBytes	Free size:	0 KBytes
Used size:	0 KBytes	Use (%):	0 %

▼ Memory status:

Total size:	24576 KBytes	Free size:	24576 KBytes
-------------	--------------	------------	--------------

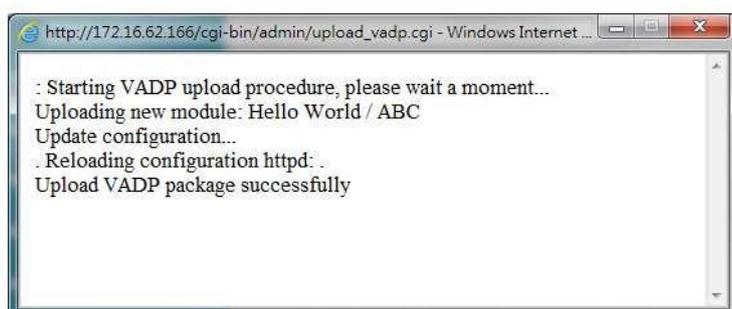
**Package list**

Module name	Vendor	Version	Status	License
<input type="button" value="Backup"/> <input type="button" value="Reload"/> <input type="button" value="Restore"/> <input type="button" value="Start"/> <input type="button" value="Stop"/>				

Los usuarios pueden almacenar y ejecutar módulos de software de VIVOTEK o de terceros en la memoria flash o tarjeta SD de la cámara. Estos módulos de software se pueden aplicar en el análisis de video para aplicaciones de video inteligente, como el reconocimiento de matrículas, el conteo de objetos o como un agente para la grabación de bordes, etc.

- Una vez que el paquete de software se carga correctamente, se muestra la información de configuración del módulo (vadvp.xml). Al cargar un módulo, la cámara examinará si el módulo se ajusta a los requisitos de VADP predefinidos. Comuníquese con nuestro soporte técnico o con el proveedor de su módulo de terceros para conocer los parámetros que contiene.
- Los usuarios también pueden ejecutar los paquetes VADP de VIVOTEK como un medio para acceder a la funcionalidad actualizada en lugar de reemplazar todo el firmware.
- Tenga en cuenta que, para algunas cámaras, el flash es demasiado pequeño para contener paquetes VADP. Estas cámaras tendrán su casilla de verificación "Guardar en tarjeta SD" seleccionada y atenuada para siempre.
- El sistema de archivos de la tarjeta SD (FAT32) no admite enlaces suaves (simbólicos). Devolverá un error si su módulo intenta crear enlaces suaves en la tarjeta SD.

Para utilizar un módulo de software, adquiera el paquete de software y haga clic en **NavegareySubir** botones. El mensaje de pantalla para una carga exitosa se muestra a continuación:



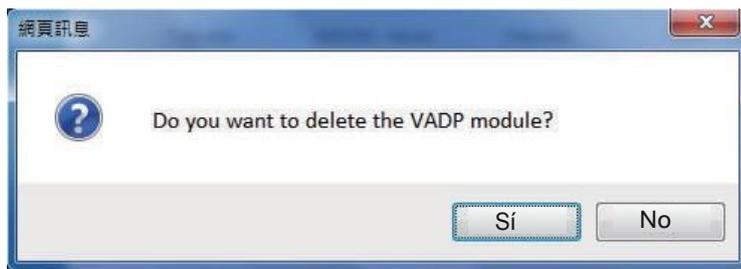
Para iniciar un módulo, seleccione el círculo de verificación al frente y haga clic en el **Comenzar** botón.



Si necesita eliminar un módulo, seleccione el círculo de verificación al frente y luego haga clic en el **Detener** botón. Para entonces, el estado del módulo será **APAGADO**, y el **X** El botón aparecerá al final de la fila. Clickea en el **X** botón para eliminar un módulo existente.



Cuando se le solicite un mensaje de confirmación, haga clic en **Sí** para proceder.



Tenga en cuenta que la memoria real consumida durante el funcionamiento del módulo se indicará en la **Estado de la memoria** campo. Esto ayuda a determinar si un módulo en ejecución ha consumido demasiados recursos del sistema.

En la página Licencia, regístrese y active la licencia para usar los módulos VADP de VIVOTEK. Debe adquirir la clave de licencia en otro lugar y cargarla manualmente en la cámara de red.

Siga las instrucciones en pantalla en el sitio web de VIVOTEK para el procedimiento de registro.

Status **Licence**

---

**Manual License**

To receive a license key for VADP application, go to <http://www.vivotek.com> and join the WTK member. This device's VADP number is:

`BbM79RE=OdGu1PIUEqJRFgc6sacoRs7g4PXl`

Select file  No file selected.

## Grabación > Ajustes de grabación

Esta sección explica cómo configurar los ajustes de grabación para la cámara de red.

### Configuración de grabación

Inserte su tarjeta SD y haga clic aquí para probar

Name	Status	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Time	Source	Destination	Delete

Add [SD test](#)

Note: Before setup recording, you may setup network storage via [NAS server](#) page

### NOTA:

- Recuerde formatear su tarjeta SD a través de la consola web de la cámara (en Almacenamiento local. Página de administración de tarjetas SD) cuando la use por primera vez. Consulte la página 143 para obtener información detallada.

### Configuración de grabación

Hacer clic **Agregar** para abrir la ventana de configuración de grabación. En esta página, puede definir la grabación adaptable, la fuente de grabación, el horario de grabación y la capacidad de grabación. Se pueden configurar un total de 2 ajustes de grabación.

Recording name:

Enable this recording

With adaptive recording

Pre-event recording:  seconds [0~9]

Post-event recording:  seconds [0~10]

Priority:

Source:

**1. Trigger**

**2. Destination**

**Trigger**

Schedule

Sun  Mon  Tue  Wed  Thu  Fri  Sat

**Time**

Always

From  to  [hh:mm]

Network fail

Note: To enable recording notification please configure [Event](#) first

Close Save

■ Nombre de grabación: ingrese un nombre para la configuración de grabación.

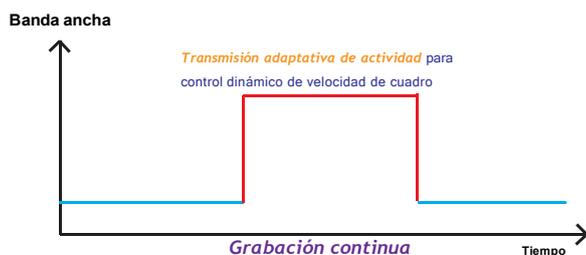
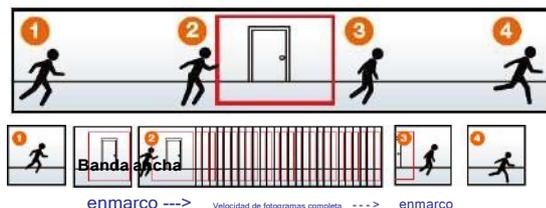
■ Habilitar esta grabación: seleccione esta opción para habilitar la grabación de video.

■ Con grabación adaptativa:

Seleccione esta opción para activar el control de velocidad de fotogramas de acuerdo con la activación de la alarma.

El control de fotogramas significa que cuando hay una alarma activada, la velocidad de fotogramas aumentará hasta el valor que configuró en la página Calidad de video. Consulte la página 69 para obtener más información.

Si habilita la grabación adaptativa en una cámara, solo cuando se active un evento en la Cámara A, el servidor registrará los datos de transmisión de velocidad de fotogramas completos; de lo contrario, solo solicitará los datos del cuadro I durante el monitoreo normal, por lo que efectivamente ahorra anchos de banda y espacio de almacenamiento.



#### NOTA:

- ▶ Para habilitar la grabación adaptativa, asegúrese de haber configurado la fuente de activación, como *Detección de movimiento*, *Dispositivo DI* o *Activación manual*.
- ▶ Cuando no hay disparo de alarma:
  - Modo JPEG: graba 1 cuadro por segundo.
  - Modo H.264: graba solo el cuadro I.
- ▶ Cuando el período de cuadro I es >1s en la página de configuración de video, el firmware obligará a disminuir el período de cuadro I a 1s cuando la grabación adaptativa está habilitada.

El disparador de alarma incluye: detección de movimiento y detección DI. Consulte Configuración de eventos en la página 112.

- Grabación previa al evento y grabación posterior al evento  
La cámara de red tiene un búfer que almacena datos temporalmente durante un período de tiempo. Por lo tanto, cuando ocurre un evento, la cámara puede recuperar cuadros de imagen tomados hace varios segundos. Ingrese un número para definir la duración de la grabación antes y después de que se active un disparador.
- Prioridad: Seleccione la importancia relativa de esta grabación (Alta, Normal o Baja). La grabación con una configuración de mayor prioridad se ejecutará primero.
- Fuente: seleccione una transmisión de video como fuente de grabación.

#### NOTA:

- ▶ Para habilitar la notificación de grabación, configure **Eventoajustes** primero. Consulte la página 112.

Siga los pasos a continuación para configurar la grabación.

### 1. Gatillo

Seleccione una fuente de activación.

**Trigger**

Schedule

Sun  Mon  Tue  Wed  Thu  Fri  Sat

**Time**

Always

From  to  [hh:mm]

Network fail

- Programación: el servidor comenzará a grabar archivos en el almacenamiento local o almacenamiento en red (NAS).
- Fallo de red: dado que falla la red, el servidor comenzará a grabar archivos en el almacenamiento local (tarjeta SD).

## 2. Destino

Puede seleccionar la tarjeta SD o el almacenamiento en red (NAS) para los archivos de video grabados. Si no ha configurado un servidor NAS, consulte los detalles a continuación.

Priority: Normal  
Source: Stream 1

1. Trigger  
↓  
2. Destination

**Destination**  
Destination: NAS  
Capacity:  
 Entire free space  
 Reserved space: 100 Mbytes  
 Enable cyclic recording  
**Recording file management**  
Maximum duration: 1 minutes [1~30]  
Maximum file size: 100 MB [100~2000]  
File name prefix:

Note: To enable recording notification please configure [Event](#) first

Save Close

### servidor NAS

Hacer clic **Agregar servidor NAS** para abrir la ventana de configuración del servidor y siga los pasos a continuación para configurar:

1. Complete la información de su servidor.

Por ejemplo:

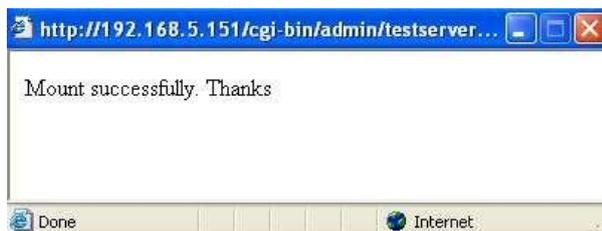
1. Trigger  
↓  
2. Destination

**Destination:** SD  
**Add NAS server**  
Server name: NAS  
Server type:  
 Network storage  
Network storage location: \\192.168.5.12\NAS  
(For example: \\my\_nas\disk\folder)  
Workgroup: vivotek  
User name: ritiali  
Password: .....  
Test Close Save server

Ruta de almacenamiento de red  
(\nombre del servidor o dirección IP\nombre de la carpeta)

Nombre de usuario y contraseña para su servidor

2. Haga clic en **Prueba** para comprobar la configuración. El resultado se mostrará en la ventana emergente.



Si tiene éxito, recibirá un archivo test.txt en el servidor de almacenamiento de red.



3. Introduzca un nombre de servidor.

4. Haga clic en **Ahorrar** para completar la configuración y haga clic en **Cercar** para salir de la página.

Recording name:

Enable this recording

With adaptive recording ([Help](#))

Pre-event recording:  seconds [0~9]

Post-event recording:  seconds [0~10]

Priority:

Source:

**Destination**

Destination:

Capacity:

Entire free space

Reserved space:  Mbytes

Enable cyclic recording

**Recording file management**

Maximum duration:  minutes [1~30]

Maximum file size:  MB [100~900]

File name prefix:

Note: To enable recording notification please configure [Event](#) first

- **Capacidad:** puede elegir todo el espacio libre disponible o limitar el espacio reservado. El límite del tamaño de la grabación debe ser mayor que la cantidad reservada para la grabación cíclica.
- **Activar grabación cíclica:** si marca este elemento, cuando se alcance la capacidad máxima, el archivo más antiguo se sobrescribirá con el más reciente. El monto reservado se reserva para la etapa de transacción cuando el espacio de almacenamiento está a punto de llenarse y llegan nuevos datos. El mínimo para el espacio Reservado debe ser mayor a 15 MegaBytes.
- **Gestión de archivos de grabación:** puede asignar manualmente la duración máxima y el tamaño máximo de archivo para cada secuencia de grabación. Es posible que deba unir archivos individuales en algunas circunstancias. También puede designar un prefijo de nombre de archivo completando el campo de texto receptivo.
- **Prefijo del nombre del archivo:** ingrese el texto que se agregará al frente del nombre del archivo.

Si desea habilitar la notificación de grabación, haga clic en [Evento](#) para [configurar](#) los ajustes de activación de eventos. Por favor refiérase a [Evento > Configuración del evento](#) en la página 112 para más detalles.

Cuando haya terminado, seleccione **Habilitar esta grabación**. Hacer clic **Ahorrar** para habilitar la configuración y haga clic en **Cerca** para salir de esta página. Cuando el sistema comience a grabar, enviará los archivos grabados al almacenamiento de red. El nuevo nombre de la grabación aparecerá en la lista desplegable de la página de grabación, como se muestra a continuación.

Para eliminar una configuración de grabación de la lista, seleccione un nombre de grabación de la lista desplegable y haga clic en **Borrar**.

Recording settings												
Name	Status	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Time	Source	Destination	Delete
<a href="#">recording</a>	<a href="#">ON</a>	V	V	V	V	V	V	V	00:00~24:00	stream1	<a href="#">NAS</a>	Delete
<input type="button" value="Add"/>		<a href="#">SD test</a>										

- Haga clic en [grabación](#) (**Nombre**): Abre la página Configuración de grabación para modificar.
- Haga clic en [EN](#) (**Estado**): El estado se convertirá **APAGADO** y dejar de grabar.
- Haga clic en [enNAS](#) (**Destino**): Abre la lista de archivos de grabaciones como se muestra a continuación. Para obtener más información sobre las reglas de nomenclatura de carpetas, consulte la página 123 para obtener más detalles.

<input type="checkbox"/>	<a href="#">→</a>	<a href="#">20170210</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">→</a>	<a href="#">20170211</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">→</a>	<a href="#">20170212</a>
<input type="button" value="Delete"/>		<input type="button" value="Delete all"/>

**NOTA:**

- Se recomienda **DESACTIVAR** la actividad de grabación antes de retirar una tarjeta SD de la cámara.
- La vida útil de una tarjeta SD es limitada. Puede ser necesario reemplazar periódicamente la tarjeta SD.
- El sistema de archivos de la cámara ocupa varios megabytes de espacio de memoria. El espacio de almacenamiento no se puede utilizar para grabar.
- **No se debe utilizar en esta cámara una tarjeta SD que ya contenga datos grabados por otro dispositivo.**
- No modifique ni cambie los nombres de las carpetas en la tarjeta SD. Eso puede resultar en un mal funcionamiento de la cámara.

Esta sección explica cómo administrar el almacenamiento local en la cámara de red. Aquí puede ver el estado de la tarjeta SD e implementar el control de la tarjeta SD.

**Estado de la tarjeta SD**

Esta columna muestra el estado y el espacio reservado de su tarjeta SD. Recuerde formatear la tarjeta SD cuando la use por primera vez.

**SD card status**

SD card status: **Detached** — sin tarjeta SD

Total size: 0 KBytes Free size: 0 KBytes

Used size: 0 KBytes Use (%): 0 %

**SD card status**

SD card status: Ready

File system: FAT32

Total size:	15323496 KBytes	Free size:	15087976 KBytes
Used size:	235520 KBytes	Use (%):	1.537 %

**formato de tarjeta SD**

El formato del sistema de archivos EXT4 del kernel de Linux se aplica a la tarjeta SD de más de 32 GB. Sin embargo, si se aplica EXT4, las computadoras que ejecutan Windows no podrán acceder al contenido de la tarjeta SD a menos que utilicen algún software de terceros.

**SD card format**

Ext4  
Ext4  
FAT32

## Control de tarjeta SD

**SD card control**

Enable cyclic storage

Enable automatic disk cleanup

Maximum duration for keeping files:  days

- **Habilitar almacenamiento cíclico:** marque este elemento si desea habilitar el registro cíclico. Cuando se alcance la capacidad máxima, el último archivo sobrescribirá el archivo más antiguo.
- **Habilitar la limpieza automática del disco:** marque este elemento e ingrese la cantidad de días que desea conservar un archivo. Por ejemplo, si ingresa "7 días", los archivos grabados se almacenarán en la tarjeta SD durante 7 días.

Hacer clic **Ahorrrar** para habilitar su configuración.

## Almacenamiento > Gestión NAS

### Configuración de NAS

Hacer clic **gestión de NAS** [pestaña](#) para abrir la ventana de configuración del servidor y siga los pasos a continuación para configurar: 1. Complete la información para el acceso al almacenamiento en red compartido.

Por ejemplo:

**NAS setup**

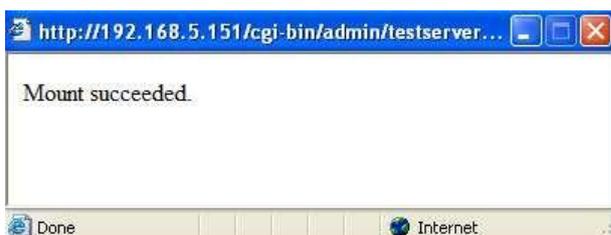
Network storage location:   
(For example: \\my\_nas\disk\folder)

Workgroup:

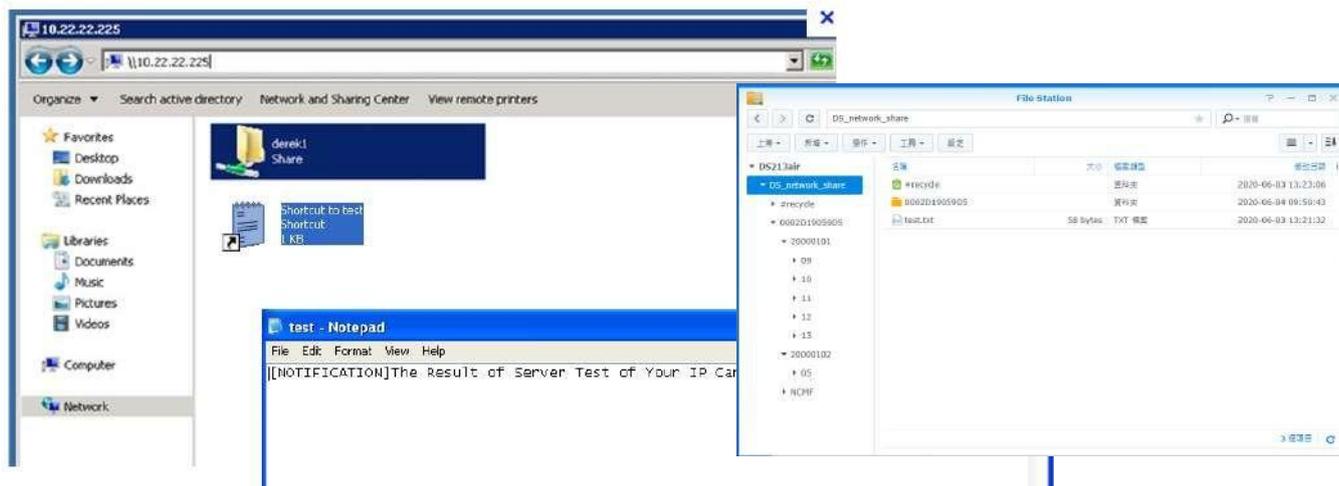
User name:

Password:

2. Haga clic en **Prueba** para comprobar la configuración. El resultado se mostrará en la ventana emergente.



Si tiene éxito, recibirá un archivo test.txt en el servidor de almacenamiento en red.



3. Haga clic en **Montar** para completar la configuración.

## gestión de NAS

- Espacio de almacenamiento reservado mínimo: el espacio reservado se puede usar como un búfer seguro, especialmente cuando la función de grabación cíclica está habilitada, durante la etapa de transacción cuando un espacio de almacenamiento está lleno y los datos de transmisión entrantes están a punto de sobrescribir los videos guardados anteriormente.
- Habilitar almacenamiento cíclico: permite que las grabaciones anteriores se sobrescriban con grabaciones nuevas.
- Habilitar la limpieza automática del disco: le permite especificar cuánto tiempo se mantendrán los archivos de grabación en el almacenamiento NAS.

Duración máxima para guardar archivos: \_\_ días: especifique los días de retención de los archivos de video grabados en el almacenamiento NAS.

## Almacenamiento > Gestión de contenido

Esta sección explica cómo administrar el contenido de los videos grabados en la cámara de red. Aquí puede buscar y ver los registros y ver los resultados buscados.

### Búsqueda y visualización de registros

Esta columna permite al usuario configurar criterios de búsqueda para los datos registrados. Si no selecciona ningún criterio y hace clic en **Buscar** botón, todos los datos grabados se enumerarán en el **Resultados de la búsqueda** columna.

**Search**

**Device target**

All devices       SD       NAS

**Trigger type**

Backup       System boot       Digital input  
 Motion       Network fail       Recording notify  
 Periodically       Shock detection       SD card life expectancy  
 Tampering detection       VADP       Manual triggers  
 Audio detection

**Media type**

Video clip       Snapshot       Text

**Time**

Search for last

From:    :

to:    :

- Atributos de archivo: seleccione uno o más elementos como criterio de búsqueda.
- Tiempo de activación: ingrese manualmente el intervalo de tiempo en el que desea buscar contenidos creados en un momento específico.

Hacer clic **Buscar** y los datos registrados correspondientes a los criterios de búsqueda se enumerarán en **Resultados de la búsqueda** ventana.

## Resultados de la búsqueda

El siguiente es un ejemplo de resultados de búsqueda. Hay cuatro columnas: Tiempo de activación, Tipo de medio, Tipo de activación y Bloqueado. Haga clic para ordenar los resultados de la búsqueda en cualquier dirección.

## Números de entradas que se muestran en una página

Search results

<input type="checkbox"/>	Name	Trigger type	Starting time	Ending time
<input type="checkbox"/>	to SD	Periodically	Today at 3:45 PM	Today at 3:58 PM
<input type="checkbox"/>	to SD	Periodically	Today at 3:58 PM	--
<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:45 PM	Today at 3:45 PM
<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:49 PM	Today at 3:49 PM
<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:49 PM	Today at 3:49 PM
<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:50 PM	Today at 3:50 PM
<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:50 PM	Today at 3:50 PM

10 / 3

Download Lock/Unlock JPEGs to AVI Remove

Haga clic para abrir una vista en vivo

- Reproducir: haga clic en un resultado de búsqueda que resaltará el elemento seleccionado. Aparecerá una ventana de reproducción en la parte superior para una revisión inmediata del archivo seleccionado.

Por ejemplo:



- Descargar: haga clic en un resultado de búsqueda para resaltar el elemento seleccionado en morado, como se muestra arriba. Luego haga clic en el **Descargar** y aparecerá una ventana de descarga de archivos para que guarde el archivo.
- JPEG a AVI: esta función solo se aplica a archivos de formato "JPEG", como instantáneas. Puede seleccionar varias instantáneas de la lista y luego hacer clic en este botón. Esas instantáneas se convertirán en un archivo AVI.

- Bloquear/Desbloquear: seleccione la casilla de verificación frente al resultado de búsqueda deseado y luego haga clic en este botón. Los elementos seleccionados se bloquearán y no se eliminarán durante la grabación cíclica. Puede hacer clic de nuevo para desbloquear las selecciones.

Por ejemplo:

**Search results**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Name	Trigger type	Starting time	Ending time
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	to SD	Periodically	Today at 3:45 PM	Today at 3:58 PM
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	to SD	Periodically	Today at 3:58 PM	--
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:45 PM	Today at 3:45 PM
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:49 PM	Today at 3:49 PM
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:49 PM	Today at 3:49 PM
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:50 PM	Today at 3:50 PM
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	test	Motion	Today at 3:50 PM	Today at 3:50 PM

10   1 / 3

Haga clic para cambiar páginas

- Eliminar: seleccione los resultados de búsqueda deseados y luego haga clic en este botón para eliminar los archivos.

# Apéndice

## Comandos de URL para la cámara de red

### 1. Información general

Para algunos clientes que ya tienen su propio sitio web o aplicación de control web, la cámara de red/servidor de video se puede integrar fácilmente a través de la sintaxis de URL. Esta sección especifica la interfaz de programación de aplicaciones externas basadas en HTTP. La interfaz de la cámara basada en HTTP proporciona la funcionalidad para solicitar una sola imagen, controlar las funciones de la cámara (PTZ, relé de salida, etc.) y obtener y establecer valores de parámetros internos. La imagen y las solicitudes CGI son manejadas por el servidor web integrado.

### 2. Convención de estilo

En la sintaxis de URL y en las descripciones de los parámetros CGI, el texto entre paréntesis angulares indica contenido que debe reemplazarse con un valor o una cadena. Al reemplazar la cadena de texto, también se deben reemplazar los corchetes angulares. Un ejemplo de esto es la descripción del nombre del servidor, indicado con <nombre del servidor> en la descripción de la sintaxis de URL a continuación, que se reemplaza con la cadena myserver en el ejemplo de sintaxis de URL más abajo en la página.

La sintaxis de la URL se indica con la palabra "Sintaxis:" escrita en negrita seguida de un cuadro con la sintaxis a la que se hace referencia, como se muestra a continuación. Por ejemplo, el nombre del servidor se escribe como <nombre del servidor> y se debe reemplazar con el nombre del servidor real. Puede ser un nombre, por ejemplo, "mywebcam" o "thecam.domain.net" o el número de IP asociado para el servidor, por ejemplo, 192.168.0.220.

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/viewer/video.jpg
```

La descripción de los datos devueltos se escribe con "**Devolver:**" en negrita seguido de los datos devueltos en un cuadro. Todos los datos se devuelven en formato HTTP, es decir, cada línea se separa con un retorno de carro y avance de línea (CRLF) impreso como \r\n.

Devolver:

```
HTTP/1.0 <código HTTP> <texto HTTP>\r\n
```

Los ejemplos de sintaxis de URL se escriben con "**Ejemplo:**" en negrita seguido de una breve descripción y un cuadro gris claro con el ejemplo.

**Ejemplo:** solicitar una sola imagen instantánea

```
http://miservidorweb/cgi-bin/viewer/video.jpg
```

### 3. Sintaxis y parámetros generales de URL de CGI

Los parámetros CGI se escriben en minúsculas y como una sola palabra sin guiones bajos ni otros separadores. Cuando el La solicitud CGI incluye parámetros internos de la cámara, estos parámetros deben escribirse exactamente como se nombran en la cámara o el servidor de vídeo. Los CGI están organizados en directorios funcionalmente relacionados bajo el directorio cgi-bin. Se requiere la extensión de archivo .cgi.

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/<subdirección>[/<subdirección>...]/<cgi>.<extensión>  
[?<parámetro>=<valor>[&<parámetro>=<valor>...]]
```

**Ejemplo:** Configure la salida digital n.º 1 como activa

<http://miservidorweb/cgi-bin/dido/setdo.cgi?do1=1>

### 4. Nivel de seguridad

NIVEL DE SEGURIDAD	SUBDIRECTORIO	DESCRIPCIÓN
0	anónimo	Desprotegido.
1 [ver]	anónimo, espectador, dido, camctrl	1. Puede ver, escuchar, hablar con la cámara. 2. Puede controlar DI/DO, PTZ de la cámara.
4 [operador]	anónimo, espectador, dido, camctrl, operador	Los derechos de acceso del operador pueden modificar la mayoría de las funciones de la cámara. parámetros excepto algunos privilegios y opciones de red.
6 [administrador]	anónimo, espectador, dido, camctrl, operador, administración	Los derechos de acceso del administrador pueden controlar completamente la cámara operaciones.
7	N / A	Parámetros internos. No puede ser cambiado por ningún externo interfaces

## 5. Obtener valores de parámetros del servidor

**Nota:** El derecho de acceso depende del directorio URL.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/anónimo/getparam.cgi?[<parámetro>]
[&<parámetro>...]

http://<nombre del servidor>/cgi-bin/espectador/getparam.cgi?[<parámetro>]
[&<parámetro>...]

http://<nombre del servidor>/cgi-bin/operador/getparam.cgi?[<parámetro>]
[&<parámetro>...]

http://<nombre del servidor>/cgi-bin/administración/getparam.cgi?[<parámetro>]
[&<parámetro>...]
```

Donde el *<parámetro>* debiera ser *<grupo>[\_<nombre>]* o *<grupo>[.<nombre>]*. Si no especifica ninguna parámetros, se devolverán todos los parámetros en el servidor. Si especificas solo *<grupo>*, Los parametros del grupo relacionado será devuelto.

Al consultar los valores de los parámetros, se devuelven los valores de los parámetros actuales.

Una solicitud de control exitosa devuelve pares de parámetros de la siguiente manera:

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/html\r\n
Contexto-Longitud: <longitud>\r\n
\r\n
<par de parámetros>
```

donde *<par de parámetros>* es

```
<parámetro>=<valor>\r\n
```

```
[<par de parámetros>]
```

*<longitud>* es la longitud real del contenido.

### Ejemplo: Solicitar dirección IP y su respuesta

Pedido:

```
http://192.168.0.123/cgi-bin/admin/getparam.cgi?network_ipaddress
```

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
```

```
Tipo de contenido: texto/html\r\n
```

```
Contexto-Longitud: 33\r\n
```

```
\r\n
```

```
red.ipaddress=192.168.0.123\r\n
```

## 6. Establecer valores de parámetros del servidor

**Nota:** El derecho de acceso depende del directorio URL.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/<anónimo>/setparam.cgi?<parámetro>=<valor>
```

```
[&<parámetro>=<valor>...][&update=<valor>][&return=<página de retorno>]
```

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/<espectador>/setparam.cgi?<parámetro>=<valor>
```

```
[&<parámetro>=<valor>...][&update=<valor>] [&return=<página de retorno>]
```

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/<operador>/setparam.cgi?<parámetro>=<valor>
```

```
[&<parámetro>=<valor>...][&update=<valor>] [&return=<página de retorno>]
```

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/<administración>/setparam.cgi?<parámetro>=<valor>
```

```
[&<parámetro>=<valor>...][&update=<valor>] [&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
<grupo>_<nombre>	valor a asignar	Asignar <valor> al parámetro <grupo>_<nombre>.
actualizar	<booleano>	Establézcalo en 1 para actualizar todos los campos (no es necesario actualizar el parámetro en cada uno). grupo).
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <página de retorno> después de asignar el parámetro. El <página de retorno> puede ser una ruta URL completa o una ruta relativa según el camino actual. Si omite este parámetro, se redirigirá a un página vacía  (Nota: la página de retorno puede ser un archivo HTML general (.htm, .html) o un Archivo ejecutable del script del servidor VIVOTEK (.vspx). No puede ser un CGI comandante tiene parámetros adicionales. Este parámetro debe ser

		colocado al final de la lista de parámetros
--	--	---

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/html\r\n
Contexto-Longitud: <longitud>\r\n
\r\n
<par de parámetros>
```

donde <par de parámetros> es

<parámetro>=<valor>\r\n

[<par de parámetros>]

Solo se devolverán los parámetros que establezca y que sean legibles.

**Ejemplo:** Establezca la dirección IP del servidor en 192.168.0.123:

Pedido:

[http://miservidor/cgi-bin/admin/setparam.cgi?network\\_ipaddress=192.168.0.123](http://miservidor/cgi-bin/admin/setparam.cgi?network_ipaddress=192.168.0.123)

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/html\r\n
Contexto-Longitud: 33\r\n
\r\n
red.ipaddress=192.168.0.123\r\n
```

## 7. Parámetros disponibles en el servidor

Valores válidos:

VALORES VÁLIDOS	DESCRIPCIÓN
cadena[<n>]	Cadenas de texto más cortas que 'n' caracteres. Los caracteres ";',<,>,& no son válidos.
cadena[n~m]	Cadenas de texto de más de `n' caracteres y de menos de `m' caracteres. El los caracteres ";',<,>,& no son válidos.
contraseña[<n>]	Lo mismo que cadena pero muestra '*' en su lugar.
<entero>	Cualquier número entero único en 32 bits. El rango es -2147483648~2147483647.
<entero positivo>	Cualquier número entero positivo único en 32 bits. El rango es 1~ 4294967295.
<m> ~ <n>	Cualquier número entre 'm' y 'n'.
nombre de dominio[<n>]	Una cadena limitada a un nombre de dominio de menos de 'n' caracteres (p. ej., www.ibm.com).
dirección de correo electrónico [ <n>]	Una cadena limitada a una dirección de correo electrónico de menos de 'n' caracteres (p. joe @www.ibm.com ).
<dirección IP>	Una cadena limitada a una dirección IP (por ejemplo, 192.168.1.1).
<dirección mac>	Una cadena limitada para contener una dirección MAC sin guiones ni dos puntos.
<booleano>	Un valor booleano de 1 o 0 representa [Sí o No], [Verdadero o Falso], [Habilitar o Desactivar].
<valor1>, <valor2>, <valor3>, ...	Enumeración. Sólo los valores dados son válidos.
blanco	Una cadena en blanco.
todo dentro <>	Una descripción
clave primaria entera	Tipo de datos SQLite. Un entero de 32 bits con signo. Al valor se le asigna un entero único por el servidor.
<texto>	Tipo de datos SQLite. El valor es una cadena de texto, almacenada usando la codificación de la base de datos. (UTF-8, UTF-16BE o UTF-16-LE).
<coordenada>	coordenada x, y (ej. 0,0)
<tamaño de la ventana>	ancho y alto de la ventana (por ejemplo, 800x600)
<An,AI>	El formato de coordenadas en 2D. W es el número de píxeles de ancho. H es el número de píxeles de la altura. EJ: (176,144)
<Ancho x Alto>	El formato para la resolución.

	<p>W es el número de píxeles de ancho.</p> <p>H es el número de píxeles de la altura.</p> <p>Ej: 1920x1080, 2048x1536</p>
disponible	La API se incluye en las WebAPI del producto.
no disponible	La API no está en las WebAPI del producto.
válido	La API se incluye en las WebAPI del producto y es funcional.
no válido	La API aparece en las WebAPI del producto, pero funciona mal en este estado.
<decimales>	Cualquier número decimal expresado en 32 bits que van desde $1.18e-38 \sim 3.40e+38$ .

NOTA: La cámara no debe reiniciarse cuando se cambian los parámetros.

## 7.1 Sistema

Grupo: **sistema**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre de host	cadena[64]	1/6	Nombre de host del servidor  (Cámara de red, cámara de red inalámbrica, servidor de vídeo, servidor de vídeo inalámbrico).
Llevar afuera	<booleano>	6/6	Encender (0) o apagar (1) todos los indicadores LED.
fecha	<AAAA/MM/DD>,  mantener,  auto	6/6	Fecha actual del sistema. Establecer en 'mantener' para mantener fecha sin cambios. Configúrelo en 'automático' para usar NTP para sincronizar fecha.
tiempo	<hh:mm:ss>,  mantener,  auto	6/6	Hora actual del sistema. Establecer en 'mantener' a mantener el tiempo sin cambios. Establecer en 'auto' para usar NTP para sincronizar el tiempo.
fecha y hora	<MMDDhhmmAAAA .ss>	6/6	Otro formato de hora actual del sistema.
ntp	<nombre de dominio>,  <dirección IP>,  <en blanco>	6/6	servidor NTP.  * No use "saltar para invocar el servidor predeterminado" para valor por defecto.
índice de zona horaria	- 489 ~ 529	6/6	Indicar zona horaria y zona.  - 480: GMT-12:00 Eniwetok, Kwajalein - 440: GMT-11:00 Isla Midway, Samoa - 400: GMT-10:00 Hawái - 360: GMT-09:00 Alaska - 320: GMT-08:00 Las Vegas, San Francisco, vancouver - 280: GMT-07:00 Hora de la Montaña, Denver - 281: GMT-07:00 Arizona - 240: GMT-06:00 Centroamérica, Centroamérica Hora, Ciudad de México, Saskatchewan - 200: GMT-05:00 Hora del Este, Nueva York, toronto - 201: GMT-05:00 Bogotá, Lima, Quito, Indiana - 180: GMT-04:30 Caracas - 160: GMT-04:00 Hora del Atlántico, Canadá, La Paz, Santiago

			<p>- 140: GMT-03:30 Terranova</p> <p>- 120: GMT-03:00 Brasilia, Buenos Aires, Georgetown, Groenlandia</p> <p>- 80: GMT-02:00 Atlántico Medio</p> <p>- 40: GMT-01:00 Azores, Cabo_Verde_IS.</p> <p>0: GMT Hora media de Casablanca, Greenwich: Dublín, Edimburgo, Lisboa, Londres</p> <p>40: GMT 01:00 Ámsterdam, Berlín, Roma, Estocolmo, Viena, Madrid, París</p> <p>41: GMT 01:00 Varsovia, Budapest, Berna</p> <p>80: GMT 02:00 Atenas, Helsinki, Estambul, Riga</p> <p>81: GMT 02:00 El Cairo</p> <p>82: GMT 02:00 Líbano, Minsk</p> <p>83: GMT 02:00 Israel</p> <p>120: GMT 03:00 Bagdad, Kuwait, Riad, Moscú, San Petersburgo, Nairobi</p> <p>121: GMT 03:00 Irak</p> <p>140: GMT 03:30 Teherán</p> <p>160: GMT 04:00 Abu Dabi, Mascate, Bakú, Tiflis, Ereván</p> <p>180: GMT 04:30 Kabul</p> <p>200: GMT 05:00 Ekaterimburgo, Islamabad, Karachi, Tashkent</p> <p>220: GMT 05:30 Calcuta, Chennai, Mumbai, Nueva Delhi</p> <p>230: GMT 05:45 Katmandú</p> <p>240: GMT 06:00 Almaty, Novosibirsk, Astana, Dhaka, Sri Jayawardenepura</p> <p>260: GMT 06:30 Rangún</p> <p>280: GMT 07:00 Bangkok, Hanoi, Yakarta, Krasnoyarsk</p> <p>320: GMT 08:00 Pekín, Chonging, Hong Kong, Kuala Lumpur, Singapur, Taipéi</p> <p>360: GMT 09:00 Osaka, Sapporo, Tokio, Seúl, Yakutsk</p> <p>380: GMT 09:30 Adelaida, Darwin</p> <p>400: GMT 10:00 Brisbane, Camberra, Melbourne, Sídney, Guam, Vladivostok</p> <p>440: GMT 11:00 Magadan, Islas Salomón, Nueva</p>
--	--	--	--

			Caledonia 480: GMT 12:00 Aucklan, Wellington, Fiya, Kamchatka, Islas Marshall. 520: GMT 13:00 Nuku'Alofa
luz del día_activar	<booleano>	6/6	Habilitar el horario de verano automático en el tiempo zona.
modo de luz del día_dstactual	<entero positivo>	6/7	Compruebe si la hora actual está bajo el horario de verano tiempo. (Usado internamente)
hora_de_comienzo_automático_del_día_del_día	cadena[19]	6/7	Muestra la hora actual de inicio del horario de verano.
hora_final_automática_luz_día	cadena[19]	6/7	Muestra la hora actual de finalización del horario de verano.
zonas horarias de luz diurna	cadena	6/6	Muestra el índice de zona horaria que admite la luz del día ahorrando tiempo.
intervalo de actualización	0, 3600, 86400, 604800, 2592000	6/6	0 para deshabilitar el ajuste horario automático, en caso contrario, indica los segundos entre Intervalos de actualización automática de NTP.
restaurar	0, <entero positivo>	7/6	Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados valores después de <valor> segundos.
reiniciar	0, <entero positivo>	7/6	Reinicie el servidor después de <valor> segundos si <valor> no es negativo.
restaurarexceptnet	0, <entero positivo>	7/6	Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados valores excepto (dirección IP, subred, enrutador, dns1, dns2, pppoe). Este comando puede cooperar con otros Comandos "restaurar excepto XYZ". Cuando cooperando con otros, el sistema los parámetros se restaurarán a los valores predeterminados excepto por una unión de los combinados resultados.
restaurarexceptdst	0, <entero positivo>	7/6	Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados valores excepto todos los ajustes de horario de verano. Este comando puede cooperar con otros Comandos "restaurar excepto XYZ". Cuando cooperando con otros, el sistema los parámetros se restaurarán a los valores predeterminados excepto por una unión de resultados combinados.
restaurarexceptlang	0, <entero positivo>	7/6	Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados valores excepto el archivo de idioma personalizado

			<p>usuario ha subido.</p> <p>Este comando puede cooperar con otros Comandos "restaurar excepto XYZ". Cuando cooperando con otros, el sistema los parámetros se restaurarán a los valores predeterminados excepto por una unión de los combinados resultados.</p>
restaurarexceptvadp	0, <entero positivo>	7/6	<p>Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados valores excepto los parámetros vadp y VADP módulos que se almacenan en el sistema.</p> <p>Este comando puede cooperar con otros Comandos "restaurar excepto XYZ". Cuando cooperando con otros, el sistema los parámetros se restaurarán a los valores predeterminados excepto por una unión de los combinados resultados.</p>
restaurar excepto el valor de enfoque	0, <entero positivo>	7/6	<p>Restaurar los parámetros del sistema a los valores predeterminados excepto los valores de zoom y enfoque.</p> <p>Este comando puede cooperar con otros Comandos "restaurar excepto XYZ". Cuando cooperando con otros, el sistema los parámetros se restaurarán a los valores predeterminados excepto por una unión de los combinados resultados.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_enfoco remoto" != 0.</p>

### 7.1.1 Información del sistema

Subgrupo de sistema: **información** (Los campos de este grupo no se pueden modificar).

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre del modelo	cadena[40]	0/7	Nombre del modelo interno del servidor
nombre del modelo extendido	cadena[40]	0/7	Nombre de modelo específico de ODM del servidor (p. DCS-5610). Si no es un modelo ODM, este campo será igual a "nombre del modelo"
número de serie	<dirección mac>	0/7	Dirección MAC de 12 caracteres (sin guiones).
versión de firmware	cadena[40]	0/7	Versión de firmware, incluido el modelo, la empresa, y número de versión en el formato: <MODELO-MARCA-VERSION>
language_count	<entero positivo>	0/7	Número de idiomas de página web disponibles en el servidor.
language_i<0~(cuenta-1)>	cadena[16] idioma_i0: Inglés idioma_i1: Alemán idioma_i2 : ingles idioma_i3: francés idioma_i4: italiano idioma_i5:日本語 idioma_i6: portugués idioma_i7 :简体 中文 idioma_i8:繁體 中文	0/7	Listas de idiomas disponibles.
customlanguage_maxcount	0,<positivo entero>	0/6	Número máximo de idiomas personalizados soportado en el servidor.
customlanguage_count	0,<positivo entero>	0/6	Número de idiomas personalizados que se han subido al servidor.
idioma_personalizado_i<0~(ma	cadena	0/6	Nombre de idioma personalizado.

xcuenta-1)>			
-------------	--	--	--

## 7.2 estado

Grupo: **estado**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
di_i<0~(capacidad_ndi-1)> <depende del producto>	<booleano>	1/7	0 => Inactivo, normal 1 => Activo, disparado (capacidad.ndi > 0)
do_i<0~(capacidad_do-1)> <depende del producto>	<booleano>	1/7	0 => Inactivo, normal 1 => Activo, disparado (capacidad.ndo > 0)
onlinenum_rtsp	0,<positivo entero>	6/7	Número actual de conexiones RTSP.
onlinenum_httppush	0,<positivo entero>	6/7	Número actual de servidor push HTTP conexiones
onlinenum_sip	0,<positivo entero>	6/7	Número actual de conexiones SIP.
eth_i0	<cadena>	1/7	Obtenga información de la red de mii-tool.
vi_i<0~(capacidad_nvi-1)> <depende del producto>	<booleano>	1/7	entrada virtual 0 => Inactivo 1 => Activo (capacidad.nvi > 0)

## 7.2.1 estado por canal

Grupo: **estado\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
señal_detectar	<booleano>	1/7	Indica si la fuente de video es conectado o no.  * Solo disponible cuando capacity_videoin_type es 0 o 1.
tipo_de_señal	amigo	1/7	El tipo de modulación real.  * Solo disponible cuando capacity_videoin_type es 0 o 1.

## 7.3 definición de comportamiento de entrada digital

Grupo: **di\_i<0~(n-1)>** porque n es el valor de "capability\_ndi" (**capacidad.ndi > 0**)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
estado normal	alto, bajo	1/1	Indica circuito abierto o circuito cerrado (estado inactivo)

## 7.4 definición de comportamiento de salida digital

Grupo: **do\_i<0~(n-1)>** porque n es el valor de "capability\_ndo" (**capacidad.ndo > 0**)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
estado normal	abierto, conectado a tierra	1/1	Indicar circuito abierto o circuito cerrado (inactivo estado)

## 7.5seguridad

Grupo:seguridad

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
privilegio_hacer	vista, operador, administración	1/6	Indique qué privilegios y superiores pueden salida digital de control (capacidad.ndo > 0)
privilegio_camctrl	vista, operador, administración	1/6	Indique qué privilegios y superiores pueden controlar PTZ (capacidad.ptzenabled > 0 o capacidad.eptz > 0)
nombre_usuario_i0	cadena[64]	6/7	Nombre de usuario de raíz
usuario_i<1~20>_nombre	cadena[64]	6/7	Nombre de usuario
usuario_i0_contraseña	contraseña[64]	7/6	Contraseña raíz
usuario_i<1~20>_contraseña	contraseña[64]	7/6	Contraseña de usuario
usuario_i0_privilegio	vista, operador, administración	6/7	Privilegio de raíz
usuario_i<1~20>_privilegio	vista, operador, administración	6/6	Privilegio de usuario

## 7.6 Red

Grupo: **red**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
preprocesar	<entero positivo>	6/6	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera:</p> <p>Bit 0 =&gt; Servicio HTTP;            Bit 1=&gt; Servicio HTTPS;            Bit 2=&gt; Servicio FTP;            Bit 3 =&gt; Transmisión de audio bidireccional y RTSP servicio;</p> <p>Para detener el servicio antes de cambiar su puerto ajustes. <b>Es recomendado</b> para configurar esto parámetro cuando se cambia un puerto de servicio al puerto ocupado por otro servicio actualmente. De lo contrario, el servicio puede fallar.</p> <p>El servicio detenido se iniciará automáticamente después de cambiar configuración de puertos.</p> <p>Ex:            Cambie el puerto HTTP de 80 a 5556 y cambie el puerto RTP para video de 5556 a 20480. Luego, configure preprocess=9 para detener ambos servicios.</p> <p>primero.            "/cgi-bin/admin/setparam.cgi?network_preprocess=9&amp;network_http_port=5556&amp; network_rtp_videoport=20480"</p>
tipo	red, pppoe	6/6	Tipo de conexión de red.
reinicializar	<booleano>	6/6	<p>1 =&gt; Obtener dirección IP, subred, enrutador, dns1, dns2 del servidor DHCP en el próximo reinicio.</p> <p>0 =&gt; Usar dirección ipad preestablecida, subred, enrutador, dns1 y dns2.</p>
dirección IP	<dirección IP>	6/6	Dirección IP del servidor.
subred	<dirección IP>	6/6	Máscara de subred.
enrutador	<dirección IP>	6/6	Puerta de enlace predeterminada.
dns1	<dirección IP>	6/6	Servidor DNS primario.

dns2	<dirección IP>	6/6	Servidor DNS secundario.
gana1	<dirección IP>	6/6	Servidor WINS principal.
gana2	<dirección IP>	6/6	Servidor WINS secundario.

## 7.6.1 802.1x

Subgrupo dered: **ieee8021x**(*capacidad.protocolo.ieee8021x > 0*)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Activar/desactivar IEEE 802.1x
métodoeap	eap-peap, eap-tls	6/6	Método EAP seleccionado
identidad_peap	cadena[64]	6/6	identidad PEAP
identidad_tls	cadena[64]	6/6	identidad TLS
contraseña	cadena[200]	7/6	Contraseña para TLS
contraseña de clave privada	cadena[200]	7/6	Contraseña para PEAP
ca_exist	<booleano>	6/6	Marca instalada de CA
ca_time	0,<positivo entero>	6/7	Tiempo de instalación de CA. Representado en EPOCH
ca_size	0,<positivo entero>	6/7	Tamaño del archivo CA (en bytes)
certificado_existe	<booleano>	6/6	Indicador de certificado instalado (para TLS)
hora_del_certificado	0,<positivo entero>	6/7	Tiempo de instalación del certificado. Representado en ÉPOCA
tamaño_certificado	0,<positivo entero>	6/7	Tamaño del archivo de certificado (en bytes)
privatekey_exist	<booleano>	6/6	Bandera de clave privada instalada (para TLS)
hora_clave_privada	0,<positivo entero>	6/7	Tiempo de instalación de la clave privada. Representado en ÉPOCA
tamaño_clave_privada	0,<positivo entero>	6/7	Tamaño del archivo de clave privada (en bytes)

## 7.6.2 Calidad del servicio

Subgrupo **dered: qos\_cos**(*capacidad.protocolo.qos.cos > 0*)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Activar/desactivar CoS (IEEE 802.1p)
vlanid	1~4095	6/6	ID de VLAN
video	0~7	6/6	Canal de video para CoS
audio <depende del producto>	0~7	6/6	Canal de audio para CoS ( <i>capacidad.naudioin &gt; 0</i> )
eventoalarma	0~7	6/6	Canal de eventos/alarmas para CoS
gestión	0~7	6/6	Canal de gestión para CoS
túnel de eventos	0~7	6/6	Canal de control/eventos para CoS

Subgrupo **dered: qos\_dscp**(*capacidad.protocolo.qos.dscp > 0*)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilitar/deshabilitar DSCP
video	0~63	6/6	Canal de vídeo para DSCP
audio	0~63	6/6	Canal de audio para DSCP ( <i>capacidad.naudioin &gt; 0</i> )
eventoalarma	0~63	6/6	Canal de eventos/alarmas para DSCP
gestión	0~63	6/6	Canal de gestión para DSCP
túnel de eventos	0~63	6/6	Canal de control/eventos para DSCP

## 7.6.3 IPV6

Subgrupo **dered: ipv6**(*capacidad.protocolo.ipv6 > 0*)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilite IPv6.
addonipaddress	<dirección IP>	6/6	Dirección IP IPv6.
addonprefixlen	0~128	6/6	Longitud del prefijo IPv6.
enrutador adicional	<dirección IP>	6/6	Dirección del enrutador IPv6.
complementos	<dirección IP>	6/6	Dirección DNS IPv6.
permitir opcional	<booleano>	6/6	Permitir la configuración manual de la configuración de la dirección IP.

## 7.6.4 FTP

Subgrupo `dered:ftp`

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto	21, 1025~65535	6/6	Puerto del servidor ftp local.
permitir	<booleano>	6/6	Habilitar ftp.

## 7.6.5 HTTP

Subgrupo `dered:http`

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto	80, 1025 ~ 65535	1/6	puerto HTTP.
puerto alternativo	1025~65535	6/6	Puerto HTTP alternativo.
modo de autenticación	básico, digerir	1/6	Modo de autenticación HTTP.
<code>s&lt;0~(capability_nmediast resma-1)&gt;_nombre de acceso</code> <depende del producto>	cadena[32]	1/6	Nombre de acceso de inserción del servidor HTTP para flujo N, N= 1~ capacidad.nmediastream. (capability.protocol.push_mjpeg =1 y capacidad.nmediastream > 0) El valor se muestra como video.mjpg = s0_nombre de acceso, (transmisión1) video2.mjpg = s1_nombre de acceso, (transmisión2) video3.mjpg = s2_nombre de acceso, (stream3) video4.mjpg = s3_nombre de acceso, (stream4) etc.
visualización anónima	<booleano>	1/6	Habilite la visualización de transmisión anónima.

## 7.6.6 Puerto HTTPS

Subgrupo `dered:https`(`capacidad.protocolo.https > 0`)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto	443, 1025 ~ 65535	1/6	Puerto HTTPS.

## 7.6.7 RTSP

Subgrupo `dered:rtsp(capacidad.protocolo.rtsp > 0)`

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto	554, 1025 ~ 65535	1/6	Puerto RTSP. ( <code>capacidad.protocolo.rtsp=1</code> )
visualización anónima	<booleano>	1/6	Habilite la visualización de transmisión anónima.
modo de autenticación	desactivar, básico, digerir	1/6	Modo de autenticación RTSP. ( <code>capacidad.protocolo.rtsp=1</code> )
<code>s&lt;0~(capability_nmediast resma-1)&gt;_nombre de acceso</code> <depende del producto>	cadena[32]	1/6	Nombre de acceso RTSP para flujo N, N= 1~ <code>capacidad.nmediastream</code> . ( <code>capability.protocol.spush_mjpeg =1</code> y <code>capacidad.nmediastream &gt; 0</code> ) El valor se muestra como <code>live.sdp = s0_nombre de acceso, (stream1)</code> <code>live2.sdp = s1_nombre de acceso, (transmisión2)</code> <code>live3.sdp = s2_nombre de acceso, (stream3)</code> <code>live4.sdp = s3_nombre de acceso, (stream4)</code> etc.

### 7.6.7.1 Multidifusión RTSP

Subgrupo `dered_rtsp_s<0~(n-1)>:multidifusiónn` es el conteo de flujo

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
siempremulticast	<booleano>	4/4	Habilite siempre la multidifusión.
dirección IP	<dirección IP>	4/4	Dirección IP de video de multidifusión. * Reemplazamos " <code>network_rtsp_s&lt;0~(n-1)&gt;_multicast_ipaddress</code> " con " <code>network_rtsp_s&lt;0~(n-1)&gt;_multicast_videoipadre ss</code> ". * Reservado por compatibilidad, y se sugiere no usar esto desde <code>[httpversion] &gt; 0304a</code>
videoipaddress	<dirección IP>	4/4	Dirección IP de video de multidifusión. * Admitimos este parámetro cuando la versión

			número (httpversion) es igual o mayor que 0304a.
dirección de audioi <depende del producto>	<dirección IP>	4/4	Dirección IP de audio de multidifusión. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304a. * Solo disponible cuando capacity_naudioin > 0
dirección de metadatos	<dirección IP>	4/4	Dirección IP de metadatos de multidifusión. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304a.
puerto de video	1025 ~ 65535	4/4	Puerto de vídeo multidifusión.
puerto de audio <depende del producto>	1025 ~ 65535	4/4	Puerto de audio multidifusión. * Solo disponible cuando capacity_naudioin > 0
puerto de metadatos	1026~65534	4/4	Puerto de metadatos de multidifusión.
ttl	1 ~ 255	4/4	Multicasttime to live value.

## 7.6.8 Puerto SIP

Subgrupo dedered:sorbo(capacidad.protocolo.sip> 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto	1025 ~ 65535	1/6	puerto SIP.

## 7.6.9 Puerto RTP

Subgrupo dedered:RTP

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
puerto de video	1025 ~ 65535	6/6	Puerto de canal de video para RTP.
puerto de audio	1025 ~ 65535	6/6	Puerto de canal de audio para RTP.
puerto de metadatos	1025 ~ 65535	6/6	Puerto de canal de metadatos para RTP.

## 7.6.10 PPPoE

Subgrupo de red: **pppoe** (**capacidad.protocolo.pppoe > 0**)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
usuario	cadena[128]	6/6	Nombre de usuario de la cuenta PPPoE.
aprobar	contraseña[64]	7/6	Contraseña de la cuenta PPPoE.

## 7.7 Filtro IP

Grupo: **filtroip**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilite el filtrado de la lista de acceso.
admin_habilitar	<booleano>	6/6	Habilite la dirección IP del administrador.
ip_admin	cadena[43]	6/6	Dirección IP del administrador.
maxconexión	1~10	6/6	Número máximo de transmisión simultánea conexión(es).
tipo	0, 1	6/6	Política de filtro de IP: 0 => permitir 1 => negar
ipv4list_i<0~9>	Dirección única: <ip dirección> Dirección de red: <dirección IP/máscara de red> Rango dirección: <ip de inicio dirección - ip final dirección>	6/6	Lista de direcciones IPv4.
ipv6list_i<0~9>	cadena[43]	6/6	Lista de direcciones IPv6.

## 7.8 Entrada de vídeo

Grupo: vídeo en

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
cmosfreq	50, 60	4/4	frecuencia CMOS.  * Solo disponible cuando capacity_videoin_type es 2
balance de blancos  <depende del producto>	<b>auto,</b> <b>manual,</b> ganancia rb, <b>amplio rango,</b> <b>exterior,</b> interior, <b>sodioauto,</b> <b>etc.</b>  (Los valores disponibles son listado en "capability_image_c<0~(n-1)>_wbmod mi")	4/4	Modos de balance de blancos. <b>"auto"</b> : Balance de blancos automático <b>"rbganancia"</b> : Use rgain y bgain para configurar el blanco equilibrar manualmente. <b>"manual"</b> : 2 casos: a. si "rbgain" no es compatible, esto significa mantener el estado actual del balance de blancos. b. si se admite "rbgain", "rgain" y "bgain" se actualizan a los valores actuales que se obtiene del módulo de balance de blancos. Entonces, actuar como modo rbgain <b>"rango amplio"</b> : Trazado automático Balance de blancos (2000K a 10000K). <b>"exterior"</b> : modo de balance de blancos automático específicamente para exteriores. <b>"interior"</b> : modo de balance de blancos automático específico para interior. <b>"sodioauto"</b> : lámparas de vapor de sodio.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wbmode" != "- "
nivel de exposicion	0~12	4/4	Nivel de exposición "0,12": Este rango toma el concepto de DC Opciones de ajuste de exposición. La definición es: 0: VE -2.0 1: VE -1.7 2: VE -1.3 3: VE -1.0 4: VE -0.7 5: VE -0.3

			<p>6: VE 0</p> <p>7: VE +0.3</p> <p>8: VE +0,7</p> <p>9: VE +1.0</p> <p>10: VE +1.3</p> <p>11: VE +1.7</p> <p>12: VE +2.0</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_moda" !=0</p>
irismomodo	<p>fijo, interior, exterior</p> <p>&lt;producto independiente&gt;</p>	4/4	<p>Controla el modo DC-Iris.</p> <p>"exterior": DC-Iris de configuración automática para obtener la mejor calidad, pero fácil de cumplir con el efecto de balanceo o parpadeo en ambiente interior.</p> <p>"interior": Evite primero el efecto de balanceo y parpadeo.</p> <p>"fijado": Abra el iris al máximo.</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iristype"=dciris</p>
habilitarblc	<p>&lt;booleano&gt;</p> <p>&lt;Ya no es compatible&gt;</p>	4/4	<p>Habilite la compensación de contraluz.</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p> <p>* Se recomienda su uso</p> <p>"exposurewin_c&lt;0~(n-1)&gt;_mode" para cambiar</p> <p>activar/desactivar BLC.</p>
color	0, 1	4/4	<p>0 =&gt; monocromo</p> <p>1 =&gt; color</p>
voltear	<booleano>	4/4	Voltear la imagen.
espejo	<booleano>	4/4	Refleja la imagen.
girar	0,90,180,270	1/4	<p>El ángulo de rotación de la imagen.</p> <p>Soporte solo en modo Rotación.</p> <p>* Solo disponible cuando "</p> <p>capacidad_video en_c&lt;0~(n-1)&gt;_rotación"=1</p>
estado ptz	<p>0,&lt;positivo entero&gt;</p> <p>&lt;Ya no es compatible&gt;</p>	1/7	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado como sigue:</p> <p>Bit 0 =&gt; Admite la función de control de la cámara;</p> <p>0 (no compatible), 1 (compatible)</p> <p>Bit 1 =&gt; <b>Incorporado</b>externocámara; 0</p>

			<p>(externo), 1 (incorporado)</p> <p>Bit 2 =&gt; Soporte <b>ca</b>cerola operación; 0 (no soporte), 1 (soporte)</p> <p>Bit 3 =&gt; Soporte <b>in</b>clinación operación; 0 (no soporte), 1 (soporte)</p> <p>Bit 4 =&gt; Soporte <b>z</b>oom operación; 0 (no soporte), 1 (soporte)</p> <p>Bit 5 =&gt; Soporte <b>e</b>nfocar operación; 0 (no compatible), 1 (compatible) (solo serie SD/PZ/IZ)</p>
texto	cadena[64]	1/4	Adjuntar subtítulo.
sello de tiempo	<booleano>	4/4	Marca de tiempo de superposición en el video.
exposición a la mina <depende del producto>	<1~32000>, <5~32000>, <1~8000>, <5~8000>, etc.  * El valor disponible es listado en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposición_re_minrange"	4/4	Tiempo mínimo de exposición 1~32000 => 1s ~ 1/32000s 5~32000 => 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 => 1s ~ 1/8000s 5~8000 => 1/5s ~ 1/8000s etc.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_minrange" != "-" * Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_range_type" es "dos valores".
exposición máxima <depende del producto>	<1~32000>, <5~32000>, <1~8000>, <5~8000>, etc.  * El valor disponible es listado en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposición_re_maxrange"	4/4	Tiempo máximo de exposición 1~32000 => 1s ~ 1/32000s 5~32000 => 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 => 1s ~ 1/8000s 5~8000 => 1/5s ~ 1/8000s etc.  * Este parámetro también puede restringir la imagen velocidad de fotogramas del sensor debido al sensor genera un fotograma por tiempo de exposición. Ej: si esto está configurado en 1/5s ~ 1/8000s y la cámara toma 1/5s en la noche, luego el sensor solo emite 5 cuadro/s.

			<p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_m rangox" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_ra ngetype" es "dos valores".</p>
habilitar vista previa	<booleano>	1/4	<p>Uso para la interfaz de usuario de la configuración de exposición. Avance configuración del perfil de vídeo.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_m oda" !=0</p>

### 7.8.1 Configuración de entrada de video por canal

Grupo: **videoen\_c<0~(n-1)>** para n productos de canal, y m es el número de flujo

n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nmediastream"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
cmosfreq	50, 60	4/4	frecuencia CMOS.  * Solo disponible cuando "capacity_videoin_type" es 2
modo	0 ~ "capability_videoin_c<0~(n-1)>_nmoda"-1	4/4	Indica el modo de vídeo en uso.
balance de blancos  <producto dependiente>	auto, manual, ganancia rb, amplio rango, exterior, interior, sodioauto, etc.  (Los valores disponibles se enumeran en "capability_image_c<0~(n-1)>_wbmoda")	4/4	Modos de balance de blancos.  "auto": Balance de blancos automático  "rbganancia": Use rgain y bgain para establecer balance de blancos manualmente.  "manual": 2 casos: a. si "rbgain" no es compatible, esto significa mantener el balance de blancos actual estado. b. si se admite "rbgain", "rbgain" y "bgain" se actualizan a la actual valores que se obtienen del balance de blancos módulo. Luego, actúa como modo rbgain  "rango amplio": Trazado automático Blanco saldo (2000K a 10000K).  "exterior": modo de balance de blancos automático específicamente para exteriores.  "interior": modo de balance de blancos automático específico para interior.  "sodioauto": lámparas de vapor de sodio.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wbmoda" != "-"
ganar	0~100	4/4	Ajuste manual del valor de ganancia del control de ganancia configuración.  0: Débil <-> 100: Fuerte

			<p>* Solo disponible cuando aparece "rbgain" en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbm oda".</p> <p>* Solo válido cuando "videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_balance de blancos" != automático</p> <p>* Rango normalizado.</p>
ganar	0~100	4/4	<p>Ajuste manual del valor bgain del control de ganancia configuración.</p> <p>0: Débil &lt;-&gt; 100: Fuerte</p> <p>* Solo disponible cuando aparece "rbgain" en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbm oda".</p> <p>* Solo válido cuando "videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_balance de blancos" != automático</p> <p>* Rango normalizado.</p>
nivel de exposicion	0~12	4/4	<p>Nivel de exposición</p> <p>"0,12": Este rango toma el concepto de las opciones de ajuste de exposición de DC.</p> <p>La definición es:</p> <p>0: VE -2.0</p> <p>1: VE -1.7</p> <p>2: VE -1.3</p> <p>3: VE -1.0</p> <p>4: VE -0.7</p> <p>5: VE -0.3</p> <p>6: VE 0</p> <p>7: VE +0.3</p> <p>8: VE +0,7</p> <p>9: VE +1.0</p> <p>10: VE +1.3</p> <p>11: VE +1.7</p> <p>12: VE +2.0</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo modo_seguro" !=0</p>

<p>modo de exposición</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>auto,</p> <p>prioridad de obturador,</p> <p>prioridad del iris,</p> <p>prioridad de calidad,</p> <p>manual,</p> <p>etc.</p> <p>(Las opciones disponibles se enumeran en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_modetype")</p>	<p>4/4</p>	<p>Seleccione el modo de exposición.</p> <p><b>"auto"</b>: ajusta automáticamente el iris, Ganancia y velocidad de obturación para adaptarse a la nivel de exposición.</p> <p><b>"prioridad de obturador"</b>: ajustar manualmente con velocidad de obturación variable y mantenga Iris de ajuste, ganancia automáticamente.</p> <p><b>"irisprioridad"</b>: Ajuste manualmente con Iris variable y siga ajustando la ganancia y la velocidad de obturación automáticamente.</p> <p><b>"calidadprioridad"</b>: Automáticamente ajustar el iris, la ganancia y la velocidad del obturador por algoritmo de calidad VIVOTEK.</p> <p><b>"manual"</b>: Ajuste manualmente con Obturador, iris y ganancia variables.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_modetype" !=0</p>
<p>irismomodo</p>	<p>fijo, de interior, de exterior</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>4/4</p>	<p>Controla el modo DC-Iris.</p> <p><b>"exterior"</b>: Ajuste automático DC-Iris a obtener la mejor calidad, pero fácil de cumplir efecto de balanceo o parpadeo en interiores ambiente.</p> <p><b>"interior"</b>: Evite rodar y parpadear efecto primero.</p> <p><b>"fijado"</b>: Abra el iris al máximo.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iristype="dciris</p>
<p>modo_piris</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>manual, interior, exterior,-</p>	<p>1/4</p>	<p>Controle el modo P-Iris.</p> <p><b>"exterior"</b>: Configuración automática de P-Iris para obtener mejor calidad, pero fácil de encontrar rodando o efecto de parpadeo en el ambiente interior.</p> <p><b>"interior"</b>: Evite rodar y parpadear efecto primero.</p>

			<p><b>"manual"</b>: Ajuste manual P-Iris por "piris_posición".</p> <p><b>"-"</b>: no apoyo. (solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_sensor_type" es "sensor inteligente")</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iris_type="piris</p>
<p>posicion_piris</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	1~100	1/4	<p>Ajuste manual P-Iris.</p> <p>1: Abrir &lt;-&gt; 100: Cerrar</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_sensor_type" es "sensor inteligente"</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iris_type="piris</p>
<p>habilitarblc</p> <p>&lt;No es compatible más&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar la compensación de contraluz</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p> <p>* Se recomienda su uso "exposurewin_c&lt;0~(n-1)&gt;_mode" a encender/apagar BLC.</p>
<p>ganancia máxima</p>	0~100	4/4	<p>Valor máximo de ganancia.</p> <p>0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_ganancia máxima" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "dos valores".</p>
<p>ganando</p>	0~100	4/4	<p>Valor mínimo de ganancia.</p>

			<p>0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_mingain" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "dos valores".</p>
ganar valor	0~100	4/4	<p>Gana valor.</p> <p>0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_ganancia máxima" != "-" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "un valor".</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
color	0, 1	4/4	<p>0 =&gt; monocromo 1 =&gt; color</p>
voltear	<booleano>	4/4	Voltear la imagen.
espejo	<booleano>	4/4	Refleja la imagen.
girar	0,90,180,270	1/4	<p>El ángulo de rotación de la imagen.</p> <p>Soporte solo en modo Rotación (capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_rotación=1)</p>
estado ptz <No es compatible más>	0,<entero positivo>	1/7	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera:</p> <p>Bit 0 =&gt; Soporte de control de cámara función; 0 (no compatible), 1 (compatible)</p> <p>Bit 1 =&gt; <b>Incorporado</b>externo cámara; 0 (externo), 1 (incorporado)</p> <p>Bit 2 =&gt; Soporte <b>cacerola</b> operación;</p>

			<p>0 (no compatible), 1 (compatible)</p> <p>Bit 3 =&gt; Soporte <b>inclinación</b> operación; 0 (no soporte), 1 (soporte)</p> <p>Bit 4 =&gt; Soporte <b>zoom</b> operación;</p> <p>0 (no compatible), 1 (compatible)</p> <p>Bit 5 =&gt; Soporte <b>enfocar</b> operación;</p> <p>0 (no compatible), 1 (compatible) (SD/PZ/IZ solo serie)</p>
texto	cadena[64]	1/4	Adjuntar subtítulo.
imprinttimesta <small>diputado</small>	<booleano>	4/4	Marca de tiempo de superposición en el video.
textonvideo_po <small>posicion</small>	arriba, abajo	4/4	Texto en la posición de la cadena de video
textonvideo_siz <small>mi</small>	20~40	4/4	Texto en tamaño de fuente de video
textonvideo_fon <small>camino</small>	/usr/share/font/Default.ttf, /mnt/flash2/subir.ttf	4/4	Elija el archivo de fuente predeterminado de la cámara (/usr/share/font/Default.ttf) o usuario fuente cargada archivo (/mnt/flash2/upload.ttf).
textonvideo_upl <small>nombreadearchivocargado</small>	Depende del nombre del archivo de fuente Subido por un usuario	1/7	Muestra el nombre del archivo de fuente cargado.
exposición a la mina <b>&lt;producto dependiente&gt;</b>	<p>&lt;1~32000&gt;, &lt;5~32000&gt;, &lt;1~8000&gt;, &lt;5~8000&gt;, etc.</p> <p>* El valor disponible se encuentra en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_minrange"</p>	4/4	<p>Tiempo mínimo de exposición</p> <p>1~32000 =&gt; 1s ~ 1/32000s</p> <p>5~32000 =&gt; 1/5s ~ 1/32000s</p> <p>1~8000 =&gt; 1s ~ 1/8000s</p> <p>5~8000 =&gt; 1/5s ~ 1/8000s</p> <p>etc.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_minrange" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "dos valores".</p>
exposición máxima <b>&lt;producto dependiente&gt;</b>	<p>&lt;1~32000&gt;, &lt;5~32000&gt;, &lt;1~8000&gt;,</p>	4/4	<p>Tiempo máximo de exposición</p> <p>1~32000 =&gt; 1s ~ 1/32000s</p> <p>5~32000 =&gt; 1/5s ~ 1/32000s</p>

	<p>&lt;5~8000&gt;, etc.</p> <p>* El valor disponible se encuentra en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo rango_máximo seguro"</p>		<p>1~8000 =&gt; 1s ~ 1/8000s 5~8000 =&gt; 1/5s ~ 1/8000s etc.</p> <p>* Este parámetro también puede restringir velocidad de fotogramas de la imagen del sensor debido a sensor genera un cuadro por tiempo de exposición. Ej: si esto se establece en 1/5s ~ 1/8000s y la cámara tarda 1/5s en la noche, entonces el sensor solo emite 5 cuadro/s.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo rango_máximo seguro" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo sure_rangetype" es "dos valores".</p>
<p>valor de obturación &lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>&lt;1~32000&gt;, &lt;5~32000&gt;, &lt;1~8000&gt;, &lt;5~8000&gt;, etc.</p> <p>* El valor disponible se encuentra en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo rango_máximo seguro"</p>	4/4	<p>Tiempo de exposición 1~32000 =&gt; 1s ~ 1/32000s 5~32000 =&gt; 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 =&gt; 1s ~ 1/8000s 5~8000 =&gt; 1/5s ~ 1/8000s etc.</p> <p>* Este parámetro también puede restringir velocidad de fotogramas de la imagen del sensor debido a sensor genera un cuadro por tiempo de exposición. Ej: si esto se establece en 1/5s ~ 1/8000s y la cámara tarda 1/5s en la noche, entonces el sensor solo emite 5 cuadro/s.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo sure_maxrange" != "-" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo</p>

			<p>sure_rangetype" es "un valor".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
habilitar vista previa	<booleano>	1/4	<p>Uso para la interfaz de usuario de la configuración de exposición.</p> <p>Configuración de vista previa del perfil de video.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_expo modo_seguro" !=0</p>
crop_position	<coordenada> (x, y)	1/7	Recorta la coordenada de la esquina superior izquierda.
crop_size	<tamaño de la ventana> (ancho x alto)	1/7	Ancho y alto de cultivo. (el ancho debe ser 16x o 32x y la altura debe ser 8x)
zoomratiodisplay	<booleano>	1/4	<p>Indica que el múltiplo de acercamiento es "visualización en pantalla" o no.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
s<0~(m-1)>_enableeptz	<booleano>	4/4	Indique si la transmisión es compatible con eptz O no
s<0~(m-1)>_codectipo	Listado en "capability_videoin_codec" Los valores posibles son: mjpeg, h264, h265 <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	1/4	Tipo de códec para esta transmisión
s<0~(m-1)>_resolución	Las opciones disponibles se enumeran en "capability_videoin_c<0~(n-1)>_resolución".  Además, se hace referencia a las opciones disponibles a "capability_videoin_c<0~(n-1)>_maxresolución x" y "capability_videoin_c<0~(n-1)>_minresolución"	1/4	Resolución de video en píxeles.
s<0~(m-1)>_smartfps_habilitar	<booleano>	4/4	<p>Habilite la función "fps inteligentes".</p> <p>* Solo disponible cuando</p>

			<p>"capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_sma rtfps_support" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0309a.</p>
s<0~(m-1)>_h 264_dintraperio d_habilitar	<booleano>	4/4	<p>Habilite el "período intracadro dinámico".</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_dint rapperiod_support" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301c.</p>
s<0~(m-1)>_h 264_intraperíodo	250, 500, 1000, 2000, 3000, 4000	4/4	<p>El intervalo de tiempo entre dos I-frames (imagen intracodificada). La unidad es el milisegundo (ms).</p>
s<0~(m-1)>_h 264_ratecontrol modo	cbr, vbr	4/4	<p><b>cbr</b>: Modo de tasa de bits constante. <b>vbr</b>: Modo de calidad fija, todos los fotogramas son codificado en la misma calidad.</p>
s<0~(m-1)>_h 264_cuant	1 ~ 5, 99, 100	4/4	<p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio 2: Estándar 3: bueno 4: detallado 5: Excelente 100: Usar el nivel de calidad en "qporcentaje" 99: Usar el nivel de calidad en "qvalue"</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr.</p>
s<0~(m-1)>_h 264_qvalor	0~51	4/4	<p>Entrada de nivel de calidad de video manual. La Q valor que es utilizado por la biblioteca codificada directamente.</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr y s&lt;0~(m-1)&gt;_h264_quant = 99</p>
s<0~(m-1)>_h 264_qporcentaje	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p>

			<p>1: peor calidad 100: Mejor calidad</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr y "cuanto"= 100.</p>
<p>s&lt;0~(m-1)&gt;_h 264_maxvbrbitr</p> <p><small>comió</small></p>	<p>20000~"capability_videoin_c&lt;0~(n-1) &gt; _h264_tasa de bits máxima"</p>	4/4	<p>La tasa de bits máxima permitida en el modo de calidad fija.</p> <p>Cuando la tasa de bits excede este valor, los marcos se eliminarán para restringir la tasa de bits.</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr</p>
<p>s&lt;0~(m-1)&gt;_h 264_cbr_quant</p>	1~5, 100	4/4	<p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio 2: Estándar 3: bueno 4: detallado 5: Excelente</p> <p>100: Usar el nivel de calidad en "cbr_qpercent"</p> <p>* Solo disponible cuando "modo de control de tasa" = cbr.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version" &gt;= "2.0"</p>
<p>s&lt;0~(m-1)&gt;_h 264_cbr_qperce</p> <p><small>Nuevo Testamento</small></p>	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p> <p>1: peor calidad 100: Mejor calidad</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr y "cuanto"= 100.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version"&gt;= "2.0"</p>
<p>s&lt;0~(m-1)&gt;_h 264_tasa de bits</p>	<p>20000~"capability_videoin_c&lt;0~(n-1) &gt; _h264_tasa de bits máxima"</p>	4/4	<p>La tasa de bits de destino en tasa de bits constante modo.</p>

			* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr
s<0~(m-1)>_h 264_prioritypolicy	velocidad de fotogramas, calidad de imagen	4/4	Establecer política de prioridad  * Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr
s<0~(m-1)>_h 264_maxframe	1~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_h 264_velocidad de fotogramas máxima"	1/4	Las velocidades de cuadro máximas de un H264 transmitir en diferentes resoluciones ("capability_videoin_c<0~(n-1)>_resolución") se registran en "capability_videoin_c<0~(n-1)>_h264 4_velocidad de fotogramas máxima"
s<0~(m-1)>_h 264_perfil	0~2	1/4	Indicar perfiles H264 0: línea base 1: perfil principal 2: alto perfil
s<0~(m-1)>_h 264_smartq_es capaz	<booleano>	4/4	Habilite la función "Smart Q".  * Solo disponible cuando "capability_videoin_c<0~(n-1)>_smartq_support" es 1.  * Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0309a.
s<0~(m-1)>_h 265_dintraperiodo_habilitar	<booleano>	4/4	Habilite el "período intracadro dinámico".  * Solo disponible cuando "capability_videoin_c<0~(n-1)>_dintraperiodo_support" es 1 y h265 es enumerados en "capability_videoin_codec".  * Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301c.
s<0~(m-1)>_h 265_intraperíodo	250, 500, 1000, 2000, 3000, 4000	4/4	El intervalo de tiempo entre dos I-frames (imagen intracodificada). La unidad es el milisegundo (ms).  * Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".
s<0~(m-1)>_h 265_ratecontrol	cbr, vbr	4/4	<b>cbr</b> : Modo de tasa de bits constante. <b>vbr</b> : Modo de calidad fija, todos los fotogramas son

modo			<p>codificado en la misma calidad.</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p>
s<0~(m-1)>_h 265_cuant	1 ~ 5, 99, 100	4/4	<p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio</p> <p>2: Estándar</p> <p>3: bueno</p> <p>4: detallado</p> <p>5: Excelente</p> <p>100: Usar el nivel de calidad en "qporcentaje"</p> <p>99: Usar el nivel de calidad en "qvalue"</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec" y "modo de control de tasa" = vbr.</p>
s<0~(m-1)>_h 265_qvalor	0~51	4/4	<p>Entrada de nivel de calidad de video manual. La Q valor que es utilizado por la biblioteca codificada directamente.</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode" = vbr y s&lt;0~(m-1)&gt;_h265_quant = 99</p>
s<0~(m-1)>_h 265_qporcentaje	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p> <p>1: peor calidad</p> <p>100: Mejor calidad</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode" = vbr y "cuanto" = 100.</p>
s<0~(m-1)>_h 265_maxvbrbitr comió	20000~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_h265_tasa de bits máxima"	4/4	<p>La tasa de bits máxima permitida en fijo modo de calidad.</p> <p>Cuando la tasa de bits supera este valor, se quitarán fotogramas para restringir la</p>

			<p>tasa de bits</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr</p>
s<0~(m-1)>_h 265_cbr_quant	1~5, 100	4/4	<p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio</p> <p>2: Estándar</p> <p>3: bueno</p> <p>4: detallado</p> <p>5: Excelente</p> <p>100: Usar el nivel de calidad en "cbr_qpercent"</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec" y "modo de control de tasa" = cbr.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version" &gt;= "2.0"</p>
s<0~(m-1)>_h 265_cbr_qperce  <small>Nuevo Testamento</small>	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p> <p>1: peor calidad</p> <p>100: Mejor calidad</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr y "cuanto"= 100.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version" &gt;= "2.0"</p>
s<0~(m-1)>_h 265_tasa de bits	20000~"capability_videoin_c<0~(n-1) ) > _h265_tasa de bits máxima"	4/4	<p>La tasa de bits de destino en tasa de bits constante modo.</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr</p>

s<0~(m-1)>_h 265_prioritypolicy	velocidad de fotogramas, calidad de imagen	4/4	<p>Establecer política de prioridad</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr</p>
s<0~(m-1)>_h 265_maxframe	1~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_h 265_velocidad de fotogramas máxima"	1/4	<p>Las velocidades de cuadro máximas de un H265 transmitir en diferentes resoluciones ("capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_resolución") se registran en "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_h265_5_velocidad de fotogramas máxima"</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p>
s<0~(m-1)>_h 265_perfil	Los valores disponibles se enumeran en "capacidad_video en_c<0~(n-1)>_h265_perfil"	1/4	<p>Indicar perfiles H265</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p>
s<0~(m-1)>_h 265_smartq_es capaz	<booleano>	4/4	<p>Habilite la función "Smart Q".</p> <p>* Solo disponible cuando h265 aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_smartq_support" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0309a.</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_ratecontrol modo	cbr, vbr	4/4	<p><b>cbr</b>: Modo de tasa de bits constante.</p> <p><b>vbr</b>: Modo de calidad fija, todos los fotogramas son codificado en la misma calidad.</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_quant	1 ~ 5, 99, 100	4/4	<p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr.</p> <p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio</p> <p>2: Estándar</p> <p>3: bueno</p> <p>4: detallado</p> <p>5: Excelente</p>

			<p>100: Usar el nivel de calidad en "qporcentaje"</p> <p>99: Usar el nivel de calidad en "qvalue"</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_qvalor	<p>10~200</p> <p>(Solo válido cuando El formato "capability_api_httpversion" es XXXXX_1 o XXXXX_3</p> <p>ejemplo: 0301a_1 o 0301a_3)</p> <p>o 1~99</p> <p>(Solo válido cuando El formato "capability_api_httpversion" es XXXXX_2,</p> <p>ejemplo: 0301a_2)</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	4/4	<p>Entrada de nivel de calidad de video manual. La Q valor que es utilizado por la biblioteca codificada directamente.</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr y s&lt;0~(m-1)&gt;_mjpeg_quant = 99</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_qpercent	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p> <p>1: peor calidad</p> <p>100: Mejor calidad</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr y s&lt;0~(m-1)&gt;_mjpeg_quant = 100.</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_maxvbrbit tasa	20000~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_mjpeg_tasa de bits máxima"	4/4	<p>La tasa de bits máxima permitida en fijo modo de calidad.</p> <p>Cuando la tasa de bits supera este valor, se quitarán fotogramas para restringir la tasa de bits</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= vbr</p>
s<0~(m-1)>_m jpeg_cbr_quant	1~5, 100	4/4	<p>Establezca el nivel de calidad predefinido:</p> <p>1: Medio</p> <p>2: Estándar</p> <p>3: bueno</p> <p>4: detallado</p> <p>5: Excelente</p> <p>100: Usar el nivel de calidad en "cbr_qpercent"</p> <p>* Solo disponible cuando</p>

			<p>"modo de control de tasa" = cbr.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version" &gt;= "2.0"</p>
s<0~(m-1)>_mjpeg_cbr_qpercent	1~100	4/4	<p>Seleccione la calidad personalizada en un rango completo normalizado.</p> <p>1: peor calidad 100: Mejor calidad</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr y "cuanto"= 100.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_smartstream_version" &gt;= "2.0"</p>
s<0~(m-1)>_mjpeg_bitrate	20000~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_mjpeg_tasa de bits máxima"	4/4	<p>La tasa de bits de destino en tasa de bits constante modo.</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr</p>
s<0~(m-1)>_mjpeg_prioritypolicy	velocidad de fotogramas, calidad de imagen	4/4	<p>Establecer política de prioridad</p> <p>* Solo válido cuando "ratecontrolmode"= cbr</p>
s<0~(m-1)>_mjpeg_maxframe	1~"capability_videoin_c<0~(n-1)>_mjpeg_maxframerate"	1/4	<p>Las velocidades de cuadro máximas de un mjpeg transmitir en diferentes resoluciones ("capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_resolución") se registran en "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_mjpeg</p> <p><small>por ejemplo_velocidad de fotogramas máxima"</small></p>
s<0~(m-1)>_ratiocorrecto	<booleano>	1/4	<p>Cambie la resolución para que se ajuste a la relación 4:3.</p> <p>Para PAL: D1/4CIF(720/704x576) -&gt; (768x576) CIF(352x288)-&gt;(384x288)</p> <p>Para NTSC: D1/4CIF(720/704x480) -&gt; (640x480) CIF(352x240)-&gt;(320x240)</p> <p>* Solo disponible cuando Capacity_videoin_type es 0 o 1.</p>
modo_wdrpro <producto	<booleano>	4/4	Habilitar WDR pro

dependiente>			* Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrp modo_ro" > 0
wdrpro_fuerza h <producto dependiente>	1~100	4/4	La fuerza de WDR Pro. El valor más grande significa más fuerte potencia de WDR Pro. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrp fuerza_ro" es 1
modo_wdrc <producto dependiente>	<booleano>	4/4	Habilitar WDR mejorado. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrc _modo" es 1
fuerza_wdrc <producto dependiente>	1~100	4/4	La fuerza de WDR mejorada. El valor más grande significa más fuerte potencia de WDR mejorada. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrc _modo" es 1
aespeed_mode <producto dependiente>	<booleano>	4/4	Activar o desactivar la velocidad de convergencia de AE. 0: apagado 1: encendido * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aesp necesidad" es 1
aespeed_speedl nivel <producto dependiente>	1~100	4/4	El nivel de velocidad de la velocidad de convergencia de AE. 1~20: nivel 1 21~40: nivel 2 41~60: nivel 3 61~80: nivel 4 81~100: nivel 5 <b>Nivel 1~4 (bajo ~ alto)</b> <b>El nivel de velocidad más alto meas más corto</b> <b>Tiempo de convergencia de AE durante AE</b> <b>ejecutando</b> * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aesp necesidad" es 1
aespeed_sensiti	1~100	4/4	La sensibilidad de la velocidad de convergencia de AE.

<p>vidad</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>			<p>1~20: nivel 1                  21~40: nivel 2                  41~60: nivel 3                  61~80: nivel 4                  81~100: nivel 5</p> <p>Nivel 1~4 (bajo ~ alto)</p> <p>El nivel de sensibilidad más alto significa que es fácil ser disparado mientras la escena cambió.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_aesp" es 1 y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_aesp sensibilidad de soporte técnico" es 1.</p>
<p>sin parpadeo</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>&lt;booleano&gt;</p>	<p>4/4</p>	<p>Encienda (1) o apague (0) el parpadeo modo</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_flickerless" es 1.</p>
<p>tipo de montaje</p>	<p>techo, pared, piso</p>	<p>1/6</p>	<p>Instalación de hardware.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_mountpoint" != "-".</p>
<p>habilitarwatermark</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>0, 1</p>	<p>1/6</p>	<p>0: No agregar marcas de agua en las imágenes                  1: Agregar marcas de agua en las imágenes</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_fisheye" &gt; 0</p>
<p>s&lt;0~(m-2)&gt;_fishedewarpmo</p> <p>Delaware</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>'1O, 1P, 2P, 1R, 4R' para techo/suelo montar</p> <p>'1O, 1P, 1R, 4R' para montaje en pared</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>1/4</p>	<p>Modo de dewarp local.</p> <p>"1O" es el modo original (deshabilitado).</p> <p>El modo de dewarp admitido es diferente por tipo de montura (videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_tipo de montaje)</p> <p>La lista de modos admitidos podría ser extraído de (capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_local dewarp_typeceilingmount) y (capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_local dewarp_typemontaje en pared)</p>

			* Solo disponible cuando "capability_fisheycaldewarp_c<0~(capacidad_nvideoin)-1"> > 0
--	--	--	--

Grupo: **vídeo en\_c<0~(n-1)>\_s<0~(m-1)>\_h264\_smartstream2**(**capacidad\_smartstream\_support=1 y capacidad\_smartstream\_versión>=2.0**)

Grupo: **vídeo en\_c<0~(n-1)>\_s<0~(m-1)>\_h265\_smartstream2**(**capacidad\_smartstream\_support=1, Capacity\_smartstream\_version>=2.0 y h265 aparece en "capability\_videoin\_codec"**)

n denota el valor de "capability\_nvideoin", m denota el valor de "capacity\_nmediastream"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar o deshabilitar la función de códec inteligente
modo	seguimiento automático, manual, híbrido	4/4	<p>Establecer el modo de transmisión inteligente</p> <p><b>"seguimiento automático"</b>: solo disponible cuando "capability_smartstream_mode_autotrasiego" es 1.</p> <p><b>"manual"</b>: solo disponible cuando "capability_smartstream_mode_manual" es 1.</p> <p><b>"híbrido"</b>: solo disponible cuando "capability_smartstream_mode_híbrido" es 1.</p>
calidadprioridad	- 5,-4,-3,-2,-1,1,2,3,4,5	4/4	<p>El valor diferencial de Q entre el regiones de interés (ROI) y las áreas de no interés (no-ROI) de la mostrar imagen.</p> <p>Si el valor es un número positivo, el la calidad de video de ROI es mejor que la áreas sin ROI. El nivel es de 1 a 5. El nivel 5 es el nivel máximo de la diferencia de calidad entre el ROI y áreas sin ROI.</p> <p>Si el valor es un número negativo, el la calidad de video de las áreas sin ROI es mejor que el ROI. El nivel es de - 1 a -5. El nivel -5 es el nivel máximo de la diferencia de calidad entre los Áreas ROI y no ROI.</p>

Grupo: **video en\_c<0~(n-1)>\_s<0~(m-1)>\_h264\_smartstream2\_win\_i<0~(k-1)>**

(capability\_smartstream\_support=1, capacity\_smartstream\_version>=2.0 y capacidad\_smartstream\_mode\_manual = 1)

Grupo: **video en\_c<0~(n-1)>\_s<0~(m-1)>\_h265\_smartstream2\_win\_i<0~(k-1)>**

(capability\_smartstream\_support=1, capacity\_smartstream\_version>=2.0 y h265 se enumeran en "capability\_videoin\_codec" y capacity\_smartstream\_mode\_manual = 1)

n denota el valor de "capability\_nvideoin", m denota el valor de "capacity\_nmediastream", k denota el valor de "capability\_smartstream\_nwindow\_manual".

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Activa o desactiva la ventana.
hogar	0~320,0~240	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.
tamaño	0~320x0~240	4/4	Ancho y alto de la ventana.

### 7.8.1.1 Perfiles de entrada de video alternativos por canal

Además de la configuración principal de entrada de video, puede haber una configuración de entrada de video de perfil alternativa para cada canal que podría ser para diferentes escenas de luz (durante el día o la noche).

Grupo: **videoen\_c<0~(n-1)>\_perfil\_i<0~(m-1)>** para productos de canal n y perfil m

n indica el valor de "capability\_nvideoin" y m indica el valor de "capability\_nvideoinprofile"

(capacidad.nvideoenperfil > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar/deshabilitar esta configuración de perfil
política	noche, cronograma	4/4	El modo al que se aplica el perfil.  * Ya no es compatible con "política = día" cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.
hora de comienzo	hh:mm	4/4	Hora de inicio del modo de programación.
hora de finalización	hh:mm	4/4	Hora de finalización del modo de programación.
exposición a la mina  <depende del producto>	<1~32000>, <5~32000>, <1~8000>, <5~8000>, etc.  * El valor disponible es listado en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposición_re_minrange"	4/4	Tiempo mínimo de exposición 1~32000 => 1s ~ 1/32000s 5~32000 => 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 => 1s ~ 1/8000s 5~8000 => 1/5s ~ 1/8000s etc.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_minrange" != "-" * Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_range_type" es "dos valores".
exposición máxima  <depende del producto>	<1~32000>, <5~32000>, <1~8000>, <5~8000>, etc.	4/4	Tiempo máximo de exposición 1~32000 => 1s ~ 1/32000s 5~32000 => 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 => 1s ~ 1/8000s 5~8000 => 1/5s ~ 1/8000s etc.

	<p>* El valor disponible es listado en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_re_maxrange"</p>		<p>* Este parámetro también puede restringir la imagen velocidad de fotogramas del sensor debido al sensor genera un fotograma por tiempo de exposición. Ej: si esto está configurado en 1/5s ~ 1/8000s y la cámara toma 1/5s en la noche, luego el sensor solo emite 5 cuadro/s.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_mrangox" != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "dos valores".</p>
<p>valor de obturación &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>&lt;1~32000&gt;, &lt;5~32000&gt;, &lt;1~8000&gt;, &lt;5~8000&gt;, etc.</p> <p>* El valor disponible es listado en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_re_maxrange"</p>	<p>4/4</p>	<p>Tiempo de exposición 1~32000 =&gt; 1s ~ 1/32000s 5~32000 =&gt; 1/5s ~ 1/32000s 1~8000 =&gt; 1s ~ 1/8000s 5~8000 =&gt; 1/5s ~ 1/8000s etc.</p> <p>* Este parámetro también puede restringir la imagen velocidad de fotogramas del sensor debido al sensor genera un fotograma por tiempo de exposición. Ej: si esto está configurado en 1/5s ~ 1/8000s y la cámara toma 1/5s en la noche, luego el sensor solo emite 5 cuadro/s.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_mrangox" != "-" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "un valor".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.</p>
<p>habilitarblc</p>	<p>&lt;booleano&gt;</p>	<p>4/4</p>	<p>Habilite la compensación de contraluz.</p>

<Ya no es compatible>			<p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p> <p>* Se recomienda su uso "exposurewin_c&lt;n&gt;_mode" para encender/apagar BLC.</p>
nivel de exposicion	0~12	4/4	<p>Nivel de exposición</p> <p>"0,12": Este rango toma el concepto de DC</p> <p>Opciones de ajuste de exposición. La definición es:</p> <p>0: VE -2.0</p> <p>1: VE -1.7</p> <p>2: VE -1.3</p> <p>3: VE -1.0</p> <p>4: VE -0.7</p> <p>5: VE -0.3</p> <p>6: VE 0</p> <p>7: VE +0.3</p> <p>8: VE +0,7</p> <p>9: VE +1.0</p> <p>10: VE +1.3</p> <p>11: VE +1.7</p> <p>12: VE +2.0</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c0_exposure_mode" es 0</p>
modo de exposición <depende del producto>	<p>auto,</p> <p>prioridad de obturador,</p> <p>prioridad del iris,</p> <p>prioridad de calidad,</p> <p>manual,</p> <p>etc.</p> <p>(Opciones Disponibles están en la lista "capability_image_c &lt;0~(n-1)&gt;_exposición re_modetype")</p>	4/4	<p>Seleccione el modo de exposición.</p> <p><b>"auto"</b>: ajusta automáticamente el iris, la ganancia y la velocidad de obturación para adaptarse al nivel de exposición.</p> <p><b>"prioridad de obturador"</b>: Ajuste manualmente con velocidad de obturación variable y seguir ajustando Iris, gana automáticamente.</p> <p><b>"irisprioridad"</b>: Ajustar manualmente con variable Iris y siga ajustando la ganancia y el obturador velocidad automáticamente.</p> <p><b>"calidadprioridad"</b>: ajusta automáticamente la Iris, ganancia y velocidad de obturación de VIVOTEK algoritmo de calidad.</p> <p><b>"manual"</b>: Ajustar manualmente con variable Obturador, Iris y Ganancia.</p>

			<p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c0_exposure_mode" es 0</p>
<p>balance de blancos</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>auto, manual, ganancia rb, amplio rango, exterior, interior, sodioauto, etc.</p> <p>(Los valores disponibles son listado en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbmod mi")</p>	4/4	<p>Modos de balance de blancos.</p> <p><b>"auto"</b>: Balance de blancos automático</p> <p><b>"rbganancia"</b>: Use rgain y bgain para configurar el blanco equilibrar manualmente.</p> <p><b>"manual"</b>: 2 casos:</p> <p>a. si "rbgain" no es compatible, esto significa mantener el estado actual del balance de blancos.</p> <p>b. si se admite "rbgain", "rgain" y "bgain" se actualizan a los valores actuales que se obtiene del módulo de balance de blancos. Entonces, actuar como modo rbgain</p> <p><b>"rango amplio"</b>: Trazado automático Balance de blancos (2000K a 10000K).</p> <p><b>"exterior"</b>: modo de balance de blancos automático específicamente para exteriores.</p> <p><b>"interior"</b>: modo de balance de blancos automático específico para interior.</p> <p><b>"sodioauto"</b>: lámparas de vapor de sodio.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbmode" != "-"</p>
ganar	0~100	4/4	<p>Ajuste manual del valor de ganancia del ajuste de control de ganancia.</p> <p>0: Débil &lt;-&gt; 100: Fuerte</p> <p>* Solo disponible cuando "rbgain" aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbmode".</p> <p>* Solo válido cuando "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_balance de blancos" != automático</p> <p>* Rango normalizado.</p>
ganar	0~100	4/4	<p>Establecer manualmente el valor bgain de la configuración de control de ganancia.</p> <p>0: Débil &lt;-&gt; 100: Fuerte</p> <p>* Solo disponible cuando "rbgain" aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wbmode".</p>

			<p>* Solo válido cuando "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_balance de blancos" != automático</p> <p>* Rango normalizado.</p>
ganancia máxima	0~100	4/4	<p>Valor máximo de ganancia. 0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_maxgain " != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_ra ngetype" es "dos valores".</p>
ganando	0~100	4/4	<p>Valor mínimo de ganancia. 0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_mingain " != "-"</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "modo irismo" = fijo</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_ra ngetype" es "dos valores".</p>
ganar valor	0~100	4/4	<p>Gana valor. 0: Bajo &lt;-&gt; 100: Alto</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_agc_maxgain " != "-" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_ra ngetype" es "un valor".</p> <p>* Rango normalizado.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.</p>

<p>modo_piris</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>manual, interior, exterior,-</p>	<p>1/4</p>	<p>Controle el modo P-Iris.</p> <p>"<b>exterior</b>": Configuración automática de iris P para obtener la mejor calidad, pero fácil de cumplir con el efecto de balanceo o parpadeo en ambiente interior.</p> <p>"<b>interior</b>": Evite primero el efecto de balanceo y parpadeo.</p> <p>"<b>manual</b>": Ajuste manual P-Iris por "piris_posición".</p> <p>"-": no compatible (solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_sensortype" es "sensor inteligente")</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iristype"=piris</p>
<p>posicion_piris</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>1~100</p>	<p>1/4</p>	<p>Ajuste manual P-Iris.</p> <p>1: Abrir &lt;-&gt; 100: Cerrar</p> <p>* Solo válido cuando "piris_mode"=manual o "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_sensortype" es "sensor inteligente"</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iristype"=piris</p>
<p>irismomodo</p>	<p>fijo, interior, exterior</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	<p>4/4</p>	<p>Controla el modo DC-Iris.</p> <p>"<b>exterior</b>": DC-Iris de configuración automática para obtener la mejor calidad, pero fácil de cumplir con el efecto de balanceo o parpadeo en ambiente interior.</p> <p>"<b>interior</b>": Evite primero el efecto de balanceo y parpadeo.</p> <p>"<b>fijado</b>": Abra el iris al máximo.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_iristype"=dcirisa</p>
<p>modo_wdrpro</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>&lt;booleano&gt;</p>	<p>4/4</p>	<p>Habilitar WDR pro</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wdrpro_modmi" &gt; 0</p>
<p>fuerza_wdrpro</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>1~100</p>	<p>4/4</p>	<p>La fuerza de WDR Pro.</p> <p>El valor más grande significa la fuerza más fuerte de WDR Pro.</p> <p>* Solo disponible cuando</p>

			"capability_image_c<0~(n-1)>_wdrpro_stren gth" es 1
modo_wdrc <depende del producto>	<booleano>	4/4	Habilitar WDR mejorado.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrp_mode" es 1
fuerza_wdrc <depende del producto>	1~100	4/4	La fuerza de WDR mejorada. El valor más grande significa la fuerza más fuerte de WDR mejorado.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrp_mode" es 1
aespeed_mode <depende del producto>	<booleano>	4/4	Activar o desactivar la velocidad de convergencia de AE.  0: apagado 1: encendido  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aespeed" es 1
aespeed_speedlevel <depende del producto>	1~100	4/4	El nivel de velocidad de la velocidad de convergencia de AE.  1~20: nivel 1 21~40: nivel 2 41~60: nivel 3 61~80: nivel 4 81~100: nivel 5  Nivel 1~4 (bajo ~ alto)  El nivel de velocidad más alto significa AE más corto tiempo convergido durante la ejecución de AE.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aespeed" es 1
aespeed_sensibilidad <depende del producto>	1~100	4/4	La sensibilidad de la velocidad de convergencia de AE.  1~20: nivel 1 21~40: nivel 2 41~60: nivel 3 61~80: nivel 4 81~100: nivel 5  Nivel 1~4 (bajo ~ alto)  El nivel de sensibilidad más alto significa que es fácil para activarse mientras cambia la escena.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aespeed" es 1

			y "capability_image_c<0~(n-1)>_aespeedsupp ortsensibilidad" es 1.
sin parpadeo <depende del producto>	<booleano>	4/4	Encienda (1) o apague (0) el modo sin parpadeo * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_sin parpadeo" es 1

## 7.9 Ajustes de cambio de hora

Grupo: **cambio de hora** para productos de n canales y m stream

n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nmediastream"

(capacidad.timeshift > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilite la transmisión en tiempo real.
c<0~(n-1)>_s<0~(m-1) >_permitir	<booleano>	4/4	Habilite la transmisión en tiempo real para determinados arroyo.

## 7.10 Control de corte IR

Grupo: **ircutcontrol** (`capacidad_nvideoinprofile > 0` y `capacidad_díanoche_c<0~(n-1)>_soporte > 0`)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
modo	auto, día, noche, di, cronograma  <producto dependiente>	6/6	Establecer el modo de control de corte IR
Señor  <depende del producto>	<booleano>	6/6	Activar/desactivar IR inteligente  * Solo disponible cuando "capability_daynight_c<0~"capability_nvideoi n"-1>_smartir" es 1
horadecomienzodelmododía	00:00~23:59	6/6	Hora de inicio del modo día
díamodofinhora	00:00~23:59	6/6	Hora de finalización del módulo de día
deshabilitado	<booleano>	6/6	Activar/desactivar led IR incorporado (capability_daynight_c<0~"capability_nvideoi n"-1>_buildinir > 0)
habilitarextled	<booleano>	1/6	Activar/desactivar led IR externo (capability_daynight_c<0~"capability_nvideoi n"-1>_externalir > 0)
Modo extendido	hacer, irritante  * Valores disponibles se enumeran en "capability_daynight _c<0~(n-1)>_extlé interfaz_d"	6/6	Encienda un led IR externo que esté montado (salida digital) o es un dispositivo de anillo IR.  * Solo disponible cuando "capability_daynight_c<0~"capability_nvideoi n"-1>_externalir" es 1.  * Solo válido cuando "ircutcontrol_enableextled" es 1
modobw	<booleano>	6/6	Cambia a B/N en modo nocturno si está habilitado.  * Solo disponible cuando "capacidad_díanoche_c<0~(n-1)>_ modo blanco y negro" es 1.
sensibilidad	bajo, normal, alto  (si capacidad_día_noche	6/6	Sensibilidad del control día/noche.  Hay dos formatos de valor:

	<p>_c&lt;0~(n-1)&gt;_ircut sensibilidad_tipo=opciones)</p> <p>1~100 (si capacidad_día_noche _c&lt;0~(n-1)&gt;_ircut sensibilidad_tipo=normalizar)</p>	<p><b>"bajo, normal, alto":</b> si capacidad_díanoche_c&lt;0~(n-1)&gt;_ircutsensitivity_type=opciones</p> <p><b>"1~100":</b> si capacidad_díanoche_c&lt;0~(n-1)&gt;_ircutsensitivity_type=normalizar</p> <p>* Solo disponible cuando "capacidad_díanoche_c&lt;0~(n-1)&gt;_ircutsensitivity_type" no es "-".</p>
--	---	---

## 7.11 Configuración de imagen por canal

Grupo: **imagen\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n y perfil m

n indica el valor de "capability\_nvideoin" y m indica el valor de "capability\_nvideoinprofile"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
brillo <No se recomienda usar esto>	- 5~5,100	4/4	- 5: Más oscuro <-> 5: Brillante 100: Usa " image_c<n>_brightnesspercent"  * Solo disponible cuando el bit 0 de "capability_image_c<0~(n-1)>_configuración básica" es 1  * Reemplazamos "brillo" con "porcentaje de brillo". * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
contraste <No se recomienda usar esto>	- 5~5,100	4/4	- 5: Menos contraste <-> 5: Más contraste 100: Usar " image_c<0~(n-1)>_porcentaje de contraste"  * Solo disponible cuando el bit 1 de "capability_image_c<0~(n-1)>_configuración básica" es 1  * Reemplazamos "contrast" por "contrastpercent". * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
saturación <No se recomienda usar esto>	- 5~5,100	4/4	- 5: Menos saturación <-> 5: Más saturación 100: Usa " image_c<n>_saturationpercent"  * Solo disponible cuando el bit 2 de "capability_image_c<0~(n-1)>_configuración básica" es 1  * Sustituimos "saturación" por

			<p>"porcentaje de saturación".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
<p>nitidez</p> <p>&lt;No se recomienda usar esto&gt;</p>	- 3~3,100	4/4	<p>- 3: Más suave &lt;-&gt; 3: Más nítido</p> <p>100: Usar "</p> <p>image_c&lt;0~(n-1)&gt;_porcentaje de nitidez"</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 3 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p> <p>* Sustituimos "nitidez" por "porcentaje de nitidez".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
porcentaje de brillo	0~100	4/4	<p>Ajuste el brillo en el rango normalizado.</p> <p>0: Más oscuro &lt;-&gt; 100: Brillante</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 0 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
porcentaje de contraste	0~100	4/4	<p>Establezca el contraste en el rango normalizado.</p> <p>0: Menos contraste &lt;-&gt; 100: Más contraste</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 1 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
porcentaje de saturación	0~100	4/4	<p>Establezca la saturación en el rango normalizado.</p> <p>0: Menos saturación &lt;-&gt; 100: Más saturación</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 2 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
nitidezporcentaje	0~100	4/4	<p>Ajuste la nitidez en el rango normalizado.</p> <p>0: Más suave &lt;-&gt; 100: Más nítido</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 3 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica"</p>

			es 1
<p>curva gamma</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	0~100	4/4	<p>0: Curva gamma de torneado fino de Vivotek.</p> <p>1: valor gamma = 0,01</p> <p>2: valor gamma = 0,02</p> <p>3: valor gamma = 0,03</p> <p>...</p> <p>100: valor gamma = 1</p> <p>* Nota: aunque establecemos el valor gamma en 100 nivel, pero no todos los valores gamma son válidos. El módulo interno tomará el válido más cercano. Por ejemplo, 1~45 pueden asignarse todos a valor gamma = 0,45, etc.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_gammacurve" es 1</p>
<p>modo de poca luz</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar el modo de poca luz.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_lowlightmode" es 1</p>
<p>modo_dnr</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Reducción de ruido 3D.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr" es 1</p>
<p>fuerza_dnr</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza de 3DNR</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr" es 1</p>
<p>modo_desempeñador</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar el modo de desempañado.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_defog_mode" es 1</p>
<p>desempeñar_fuerza</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza de desempañado</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_defog_mode" es 1</p>
<p>eis_mode</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Estabilizador de imagen electrónico</p> <p>0: deshabilitar</p>

			<p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando 'eis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>eis_fuerza</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza del estabilizador de imagen electrónico</p> <p>* Solo disponible cuando 'eis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>des_modos</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Estabilizador de imagen digital</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando 'dis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>des_fuerza</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza del estabilizador de imagen digital</p> <p>* Solo disponible cuando 'dis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>escena_activar</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar el modo de escena</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_apoyo" es 1</p>
<p>Modo escena</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>visibilidad,</p> <p>silencioso,</p> <p>estacionamiento lpc,</p> <p>lpcstreet</p> <p>&lt;producto dependiente&gt;</p>	4/4	<p>Valor del modo de escena</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_apoyo" es 1</p> <p>* El valor disponible se encuentra en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_tipo de soporte"</p>
restaurar	<positivo entero>	4/4	Restauración del ajuste del balance de blancos de la imagen según la configuración del modo
<p>congelar</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Activar/desactivar la congelación de imagen durante la patrulla.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_freeze" es 1</p>
desentrelazado_activar	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar la función de desentrelazado.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_desentrelazado_s_apoyo" es 1.</p>

modo_desentrelazado	espacial, mezcla	4/4	<p>Los usuarios pueden elegir entre dos diferentes técnicas de desentrelazado:</p> <p>El modo espacial proporciona la mejor calidad de imagen, mientras que el modo de mezcla proporciona una mejor imagen calidad (que no usar la función de desentrelazado en absoluto).</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_desentrelazado_s apoyo" es 1.</p>
xdesplazamiento	0~100	4/4	<p>Ajuste de la imagen a la posición adecuada horizontalmente.</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 4 de Capacity_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_basicsetting es 1.</p>
yoffset	0~100	4/4	<p>Ajuste de la imagen a la posición adecuada verticalmente</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 5 de Capacity_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_basicsetting es 1.</p>
alineación_de_lente	0~100	4/4	<p>Cosa los sensores juntos en foco posición.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_lens_alignment" es 1.</p>
perfil_i<0~(m-1)>_habilitar	<booleano>	4/4	Habilitar/deshabilitar esta configuración de perfil
perfil_i<0~(m-1)>_política	noche, cronograma	4/4	<p>El modo al que se aplica el perfil.</p> <p>* Ya no es compatible con "política = día" cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p>
perfil_i<0~(m-1)>_tiempo de inicio	hh:mm	4/4	Hora de inicio del modo de programación.
perfil_i<0~(m-1)>_tiempo de finalización	hh:mm	4/4	Hora de finalización del modo de programación.
perfil_i<0~(m-1)>_brillo <No se recomienda usar esto>	- 5~5,100	4/4	<p>- 5: Más oscuro &lt;-&gt; 5: Brillante</p> <p>100: Usar "</p> <p>image_c&lt;0~(n-1)&gt;_porcentaje de brillo"</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 0 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>

			<p>* Reemplazamos "profile_i0_brightness" con "perfil_i0_porcentaje de brillo".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_contraste</p> <p>&lt;No se recomienda usar esto&gt;</p>	- 5~5,100	4/4	<p>- 5: Menos contraste &lt;-&gt; 5: Más contraste</p> <p>100: Usar "</p> <p>image_c&lt;0~(n-1)&gt;_porcentaje de contraste"</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 1 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p> <p>* Reemplazamos "profile_i0_contrast" con "perfil_i0_contrasteporcentaje".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_saturación</p> <p>&lt;No se recomienda usar esto&gt;</p>	- 5~5,100	4/4	<p>- 5: Menos saturación &lt;-&gt; 5: Más saturación</p> <p>100: Usar "</p> <p>imagen_c&lt;0~(n-1)&gt;_porcentaje de saturación"</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 2 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p> <p>* Reemplazamos "profile_i0_saturation" con "perfil_i0_porcentaje_saturación".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_nitidez</p> <p>&lt;No se recomienda usar esto&gt;</p>	- 3~3,100	4/4	<p>- 5: Menos saturación &lt;-&gt; 5: Más saturación</p> <p>100: Usar "</p> <p>imagen_c&lt;0~(n-1)&gt;_porcentaje de saturación"</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 2 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>

			<p>* Reemplazamos "profile_i0_saturation" con "perfil_i0_porcentaje_saturación".</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
perfil_i<0~(m-1)>_brillo por ciento	0~100	4/4	<p>Ajuste el brillo en el rango normalizado.</p> <p>0: Más oscuro &lt;-&gt; 100: Brillante</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 0 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
perfil_i<0~(m-1)>_contraste por ciento	0~100	4/4	<p>Establezca el contraste en el rango normalizado.</p> <p>0: Menos contraste &lt;-&gt; 100: Más contraste</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 1 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
perfil_i<0~(m-1)>_saturación por ciento	0~100	4/4	<p>Establezca la saturación en el rango normalizado.</p> <p>0: Menos saturación &lt;-&gt; 100: Más saturación</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 2 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
perfil_i<0~(m-1)>_nitidez por ciento	0~100	4/4	<p>Ajuste la nitidez en el rango normalizado.</p> <p>0: Más suave &lt;-&gt; 100: Más nítido</p> <p>* Solo disponible cuando el bit 3 de "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_configuración básica" es 1</p>
perfil_i<0~(m-1)>_gamma curva	0~100	4/4	<p>0: Curva gamma de torneado fino de Vivotek.</p> <p>1: valor gamma = 0,01</p> <p>2: valor gamma = 0,02</p> <p>3: valor gamma = 0,03</p> <p>...</p> <p>100: valor gamma = 1</p> <p>* Nota: aunque establecemos el valor gamma en 100 nivel, pero no todos los valores gamma son válidos. El módulo interno tomará el válido más cercano. Por ejemplo, 1~45 pueden asignarse todos a</p>

			<p>valor gamma = 0,45, etc.</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_gammacurve" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_lowlightmode</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar el modo de poca luz.</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_lowlightmode" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_modo_dnr</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Reducción de ruido 3D.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_dnr_strength</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza de 3DNR</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_defog_mode</p> <p>Delaware</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Habilitar/deshabilitar el modo de desempañado.</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_defog_mode" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_defog_strongitud</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza de desempañado</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_defog_mode" es 1</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_eis_mode</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Estabilizador de imagen electrónico</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando 'eis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_eis_fuerza</p> <p>el</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza del estabilizador de imagen electrónico</p> <p>* Solo disponible cuando 'eis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_dis_modos</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<booleano>	4/4	<p>Estabilizador de imagen digital</p> <p>0: deshabilitar</p> <p>1: habilitar</p> <p>* Solo disponible cuando 'dis' aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_mode".</p>
<p>perfil_i&lt;0~(m-1)&gt;_dis_fuerza</p>	1~100	4/4	<p>Fuerza del estabilizador de imagen digital</p>

el <depende del producto>			* Solo disponible cuando 'dis' aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_is_mode".
perfil_i<0~(m-1)>_escena_ena ble <depende del producto>	<booleano>	4/4	Habilitar/deshabilitar el modo de escena 0: deshabilitar 1: habilitar * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_scenemode_apoyo" es 1
perfil_i<0~(m-1)>_escena_mo <small>Delaware</small> <depende del producto>	visibilidad, silencioso, estacionamiento lpc, lpcstreet <producto dependiente>	4/4	Valor del modo de escena * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_scenemode_apoyo" es 1 * El valor disponible se encuentra en "capability_image_c<0~(n-1)>_scenemode_tipo de soporte"

## 7.12 Configuración de la ventana de exposición por canal

Grupo: **exposiciónganar\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

(Solo disponible cuando "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_mode"=1)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
modo	automático, personalizado, blc, hlc  * Los valores disponibles se enumeran en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposición_winmode"	4/4	<b>"auto"</b> : Utilice la vista de imagen completa como única ventana de exposición.  <b>"costumbre"</b> : Utilice ventanas personalizadas.  <b>"blc"</b> : Usar BLC (Compensación de contraluz), y la única ventana de exposición se encuentra en el centro de vista.  <b>"hlc"</b> : Utilice HLC (compensación de luz alta), y para realizar el enmascaramiento de la luz brillante área.

Grupo: **exposiciónganar\_c<0~(n-1)>\_ganar\_i<0~(k-1)>**

n denota el valor de "capability\_nvideoin",

k denota el valor de "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_winnum".

(Solo disponible cuando "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_mode"=1 y cuando personalizado aparece en "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_winmode" y válido cuando "exposurewin\_c<0~(n-1)>\_mode"=personalizado o "exposurewin\_c<0~(n-1)>\_mode"=hlc)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Activa o desactiva la ventana.
política	0~1	4/4	0: Indica exclusivo. 1: Indicar inclusive.  * Solo disponible cuando exclusivo se incluye en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi tipo n".
hogar	<0~320,0~240>	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
tamaño	<0~320x0~240>	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando qvga aparece en

			"capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
homepx	<0~An,0~Al>  W: 0 ~ El ancho de la imagen actual -1 H: 0~ La altura de la imagen actual -1	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
tamaño px	<0~ancho x 0~ alto>  W: 0 ~ El ancho de la imagen actual -1 H: 0~ La altura de la imagen actual -1	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
casa de familia	<0~9999,0~9999>	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
tamaño estándar	<0~9999x0~9999>	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".

Grupo: **exposiciónganar\_c<0~(n-1)>\_perfil\_i<0~(m-1)>** para el producto del canal n y el perfil m,

n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nvideoinprofile",

(Solo disponible cuando "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_mode"=1)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
modo	automático, personalizado, blc, hlc  * Los valores disponibles se enumeran en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposición_winmode"	4/4	El modo indica cómo decidir el exposición.  <b>"auto"</b> : Use la vista completa como la única exposición ventana.  <b>"costumbre"</b> : uso inclusivo y exclusivo ventana.  <b>"blc"</b> : Usar BLC (Compensación de contraluz), y la única ventana de exposición se encuentra en el centro de vista.  <b>"hlc"</b> : Utilice HLC (compensación de luz alta), y para realizar el enmascaramiento de la luz brillante área.

Grupo: **exposición** **ganar\_c<0~(n-1)>\_perfil\_i<0~(m-1)>\_ganar\_i<0~(k-1)>** para perfil m y canal n

producto,

n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nvideoinprofile",

k denota el valor de "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_winum".

(Solo disponible cuando "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_mode"=1 y cuando personalizado aparece en "capability\_image\_c<0~(n-1)>\_exposure\_winmode" y válido cuando "exposurewin\_c<0~(n-1)>\_mode"=personalizado o "exposurewin\_c<0~(n-1)>\_mode"=hlc)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Activa o desactiva la ventana.
política	0~1	4/4	0: Indica exclusivo. 1: Indicar inclusive.  * Solo disponible cuando exclusivo se incluye en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi tipo n".
hogar	<0~320,0~240>	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
tamaño	<0~320x0~240>	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
homepx	<0~An,0~Al>  W: 0 ~ El ancho de la imagen actual -1 H: 0~ La altura de la imagen actual -1	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
tamañopx	<0~ancho x 0~ alto>  W: 0 ~ El ancho de la imagen actual -1 H: 0~ La altura de la imagen actual -1	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".
casa de familia	<0~9999,0~9999>	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi

			dominio".
tamaño estándar	<0~9999x0~9999>	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_exposure_wi dominio".

## 7.13 Entrada de audio por canal

Grupo: **entrada\_audio\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n (**capacidad.naudioin>0**)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
fuelle  <No se recomienda su uso esto>	micina, lineina  <producto dependiente>	4/4	micin => usar la entrada de micrófono incorporada. linein => usar entrada de micrófono externo.  * Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo use esto desde el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301a. * Reemplazamos "fuente" por "entrada". Más detalles, consulte la descripción del parámetro de "entrada".
aporte	intmico, extmico  <producto dependiente>	4/4	intmic: Micrófono interno (incorporado). (Solo disponible cuando capacity_audio_intmic = 1) extmic: Entrada de micrófono externo. (Solo disponible cuando capacity_audio_extmic =1)  * Nota: si el interruptor del micrófono físico está mostrado en el producto, este valor se actualiza durante el arranque para adaptarse al estado del interruptor.
volumen_interno	0~100	4/4	Volumen cuando toma el micrófono interno como fuente de entrada.  0: Mínimo 100: máximo  * Solo disponible cuando el canal admite micrófono interno (el bit relacionado de "capability_audio_intmic" es igual a 1).

volumen_externo	0~100	4/4	<p>Volumen cuando toma un micrófono externo como fuente de entrada.</p> <p>0: Mínimo 100: máximo</p> <p>* Solo disponible cuando el canal admite micrófono externo (El bit relacionado de "capability_audio_extmic" es igual a 1).</p>
silenciar	0, 1	1/4	<p>0: silenciar</p> <p>1: Silencio activado</p>
<p>ganar</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	0~100	4/4	<p>Ganancia de entrada.</p> <p>(entrada de audio_c&lt;0~(n-1)&gt;_fuente = entrada de línea)</p> <p>* Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo use esto desde el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301a.</p> <p>* Reemplazamos "ganancia" por "volumen_interno" y "volumen_externo". Más detalles, por favor consulte la descripción del parámetro de "volumen_interno" y "volumen_externo".</p>
<p>micrófono de refuerzo</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	0~100	4/4	<p>Habilitar refuerzo de micrófono.</p> <p>Ganancia de entrada.</p> <p>(audioin_c&lt;0~(n-1)&gt;_fuente = micin)</p> <p>* Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo use esto desde el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301a.</p> <p>* Reemplazamos "boostmic" con "volumen_interno" y "volumen_externo". Más detalles, consulte el parámetro descripción de "volume_internal" y "volumen_externo".</p>
s0_tipo de códec	<p>aac4, gamr, g711, g726</p> <p>(Los códec disponibles son listado en "capability_audioin_códec")</p>	4/4	<p>Configure el tipo de códec de audio para la entrada.</p> <p>aac4: codificación de audio avanzada (AAC)</p> <p>gamr: velocidad múltiple adaptativa (AMR)</p> <p>g711: G.711</p> <p>g726: G.726</p>
s0_aac4_tasa de bits	16000, 32000,	4/4	<p>Establezca la tasa de bits AAC4 en bps.</p>

	48000, 64000, 96000, 128000		* Solo disponible si se admite AAC.
s0_gamr_tasa de bits	4750, 5150, 5900, 6700, 7400, 7950, 10200, 12200	4/4	Tasa de bits codificada AMR en bps.  * Solo disponible si se admite AMR.
s0_g711_mod0	pcmu, pcma	4/4	Configure el algoritmo de compresión-compresión G.711.  pcmu: algoritmo de ley $\mu$ pcma: algoritmo de ley A  * Solo disponible si se admite G.711.
s0_g726_tasa de bits	16000, 24000, 32000, 40000	4/4	Configure la tasa de bits codificada G.726 en bps.  * Solo disponible si se admite G.726.
s0_g726_bitstreampackin modo g	poco grande	4/4	Configure el modo de empaquetado de transmisión de bits G.726.  little: formato de flujo de bits Little-endian. grande: formato de flujo de bits big-endian.  * Solo disponible si se admite G.726.
s0_g726_vlcmode	0, 1	4/4	Habilite vlcmode para G.726.  0: modo estándar. 1: Resolver problema de compatibilidad con VLC jugador.  * Solo disponible si se admite G.726.
aec_habilitar	<booleano>	4/4	Habilite la cancelación de eco acústico.  * Solo disponible cuando "capability_audio_aecmode" es "manual".  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0306b.
activar_alarma	<booleano>	4/4	Habilitar detección de audio

alarma_nivel	1~100	4/4	Nivel de alarma de detección de audio
perfil_i0_habilitar	<booleano>	4/4	Habilitar/deshabilitar esta configuración de perfil
perfil_i0_política	noche, cronograma	4/4	El modo al que se aplica el perfil.  * Ya no es compatible con "política = día" cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.
perfil_i0_hora de inicio	hh:mm	4/4	Hora de inicio del modo de programación.
profile_i0_endtime	hh:mm	4/4	Hora de finalización del modo de programación.
perfil_i0_nivel_alarma	1~100	4/4	Nivel de alarma de detección de audio

## 7.14 Salida de audio por canal

Grupo: **salida\_audio\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n (**capability\_audio\_audioclip=1**)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
volumen	0~100	4/4	Ajuste del volumen de audio

## 7.15 Reproducir un clip de audio

Grupo: **audioclip\_i<0~1>** (**capacidad\_audio\_audioclip=1**)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	1/4	Especifique el nombre del clip de audio que se puede reproducir cuando ocurre un evento.
tamaño	0, <positivo entero>	1/4	El tamaño del clip de audio.

## 7.16 Configuración de detección de movimiento

Grupo: **movimiento\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Activa la detección de movimiento.
ganar_sensibilidad	0 ~ 100	4/4	Sensibilidad de todas las ventanas de detección de movimiento. * El valor "0" está reservado por compatibilidad y no se utilizará después del número de versión (httpversion) es igual o superior a 0400a.

Grupo: **movimiento\_c<0~(n-1)>\_win\_i<0~(k-1)>**

n indica el valor de "capability\_nvideoin", k indica el valor de "capability\_nmotion".

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar la ventana de detección de movimiento.
nombre	cadena[14]	4/4	Nombre de la ventana de movimiento.
polígono	0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3) * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_motion_windomain"
objtamaño	1 ~ 100	4/4	Porcentaje de ventana de detección de movimiento.
sensibilidad  <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 100	4/4	Sensibilidad de la ventana de detección de movimiento.  * Sustituimos "sensibilidad" por "ganar_sensibilidad". * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
polígonopx  <No se recomienda su uso esto>	0 ~ ancho, 0 ~ alto, 0 ~ Ancho, 0 ~ Alto, 0 ~ Ancho, 0 ~ alto, 0 ~ ancho, 0 ~ alto  W: 0~ La corriente ancho de imagen -1	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3) * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.

	H: 0~ La corriente altura de la imagen -1		<p>* Solo disponible cuando px aparece en "capability_motion_windomain".</p> <p>* Se recomienda usar polygonsd</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
polígono <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240	4/4	<p>Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3)</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.</p> <p>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</p> <p>* Se recomienda usar polygonsd</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
izquierda <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 320	4/4	<p>Coordenada izquierda de la posición de la ventana.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</p> <p>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</p> <p>* Se recomienda usar polygonsd</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p>
arriba <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 240	4/4	<p>Coordenada superior de la posición de la ventana.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</p> <p>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</p> <p>* Se recomienda usar polygonsd</p> <p>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o</p>

			mayor que 0400a.
<b>ancho</b> <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 320	4/4	Ancho de la ventana de detección de movimiento. * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".  * Se recomienda usar polygonsd * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
<b>altura</b> <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 240	4/4	Altura de la ventana de detección de movimiento. * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".  * Se recomienda usar polygonsd * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.

Grupo: **movimiento\_c<0~(n-1)>\_perfil\_i<0~(m-1)>** para perfil m y producto de canal n,  
 n denota el valor de "capability\_nvideoin", m denota el valor de "capacity\_nmotionprofile",  
 (capability\_nmotionprofile > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar perfil 1 ~ (m-1).
política	noche, cronograma	4/4	El modo al que se aplica el perfil.  * Ya no es compatible con "política = día" cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.
hora de comienzo	hh:mm	4/4	Hora de inicio del modo de programación.
hora de finalización	hh:mm	4/4	Hora de finalización del modo de programación.
ganar_sensibilidad	0 ~ 100	4/4	Sensibilidad de todas las ventanas de detección de movimiento. * El valor "0" está reservado por compatibilidad

			y no se utilizará después del número de versión (httpversion) es igual o superior a 0400a.
--	--	--	--

Grupo: **motion\_c<0~(n-1)>\_perfil\_i<0~(m-1)>\_win\_i<0~(k-1)>** para perfil m y producto de canal n, n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nmotionprofile", k denota el valor de "capability\_nmotion".

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar la ventana de detección de movimiento.
nombre	cadena[14]	4/4	Nombre de la ventana de movimiento.
polígono	0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3) * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_motion_windowdominio"
objtamaño	1 ~ 100	4/4	Porcentaje de ventana de detección de movimiento.
sensibilidad  <No se recomienda su uso esto>	0 ~ 100	4/4	Sensibilidad de la ventana de detección de movimiento.  * Sustituimos "sensibilidad" por "ganar_sensibilidad". * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
polígonopx  <No se recomienda su uso esto>	0 ~ ancho, 0 ~ alto, 0 ~ Ancho, 0 ~ Alto, 0 ~ Ancho, 0 ~ alto, 0 ~ ancho, 0 ~ alto W: 0~ La corriente ancho de imagen -1 H: 0~ La corriente altura de la imagen -1	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3) * Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_motion_windomain".  * Se recomienda usar polygonsd * Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.
polígono	0 ~ 320,0 ~ 240, 0	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono.

<p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	<p>~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240</p>		<p>(4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = polígono.</li> <li>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</li> <li>* Se recomienda usar polygonsd</li> <li>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</li> </ul>
<p>izquierda</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	<p>0 ~ 320</p>	<p>4/4</p>	<p>Coordenada izquierda de la posición de la ventana.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</li> <li>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</li> <li>* Se recomienda usar polygonsd</li> <li>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</li> </ul>
<p>arriba</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	<p>0 ~ 240</p>	<p>4/4</p>	<p>Coordenada superior de la posición de la ventana.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</li> <li>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</li> <li>* Se recomienda usar polygonsd</li> <li>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</li> </ul>
<p>ancho</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	<p>0 ~ 320</p>	<p>4/4</p>	<p>Ancho de la ventana de detección de movimiento.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</li> <li>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>* Se recomienda usar polygonsd</li> <li>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</li> </ul>
<p>altura</p> <p>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	0 ~ 240	4/4	<p>Altura de la ventana de detección de movimiento.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* Solo disponible cuando "capability_motion_wintype" = rectángulo.</li> <li>* Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_motion_windomain".</li> <li>* Se recomienda usar polygonsd</li> <li>* Este parámetro no se utilizará después de la número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</li> </ul>

## 7.17 Ajustes de detección de manipulación

Grupo: **manipulación\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n (**capacidad.manipulación > 0**)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilite o deshabilite la detección de manipulaciones.
límite	0~100	4/4	Umbral de detección de manipulación.
duración	10~600	4/4	Si el valor de manipulación excede el "umbral" para más de "duración" segundo(s), luego manipular se activa la detección.
ignorar ancho	0,<entero positivo>	1/7	Indicar el ancho a desfasar para iniciar el análisis la imagen.
dark_enable	<booleano>	4/4	Habilitar o deshabilitar la detección de imagen demasiado oscura
umbral_oscura	0~100	4/4	Umbral de detección de imagen demasiado oscura
duración_oscura	1~10	4/4	Si el valor de imagen demasiado oscura supera el "umbral" por más de "duración" segundo(s), entonces la detección de imagen demasiado oscura es motivado.
bright_enable	<booleano>	4/4	Habilitar o deshabilitar la detección de imagen demasiado brillante
umbral_brillante	0~100	4/4	Umbral de detección de imagen demasiado brillante
duración_brillante	1~10	4/4	Si el valor de imagen demasiado brillante excede el "umbral" por más de "duración" segundo(s), entonces la detección de imagen demasiado brillante es motivado.
blurry_enable	<booleano>	4/4	Habilitar o deshabilitar la detección de imágenes demasiado borrosas
umbral_borroso	0~100	4/4	Umbral de detección de imagen demasiado borrosa
duración_borrosa	1~10	4/4	Si el valor de la imagen demasiado borrosa excede el "umbral" por más de "duración" segundo(s), entonces la detección de imagen demasiado borrosa es motivado.

## 7.18 DNS

Grupo: **ddns** (capacidad.protocolo.ddns > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilite o deshabilite el DNS dinámico.
proveedor	CustomSafe100, DyndnsDinámico, Dyndns Personalizado, seguro100	6/6	Safe100 => safe100.net DyndnsDynamic => dyndns.org (dinámico) DyndnsCustom => dyndns.org CustomSafe100 => Servidor personalizado usando el método safe100
<proveedor>_nombre de host	cadena[128]	6/6	Su nombre de host DDNS.
<proveedor>_nombredeusuarioem <small>afijir</small>	cadena[64]	6/6	Su nombre de usuario o correo electrónico para iniciar sesión en el DDNS proveedor de servicio
<proveedor>_clave de contraseña	cadena[64]	7/6	Su contraseña o clave para iniciar sesión en el DDNS proveedor de servicio.
<proveedor>_nombre_servidor	cadena[128]	6/6	El nombre del servidor para safe100. (Este campo solo existe si el proveedor es customsafe100)

## 7.19 Enlace expreso

Grupo: **expresslink**

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilitar o deshabilitar enlace expreso.
estado	solo comprobar, solo sin conexión, Revisa en linea, mala red	6/6	La cámara verificará el estado de la red entorno y URL de enlace expres
URL	cadena[64]	6/6	La url definida por el usuario para vincular a la cámara

## 7.20 Presentación UPnP

Grupo: **upnppresentación**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilitar o deshabilitar la presentación UPnP servicio.

## 7.21 Reenvío de puertos UPnP

Grupo: **upnpportforwarding**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilitar o deshabilitar el reenvío de puertos UPnP servicio.
upnpratstatus	0~3	6/7	El estado del reenvío de puertos UPnP, utilizado internamente. 0 = OK, 1 = FALLO, 2 = sin enrutador IGD, 3 = no necesidad de redirección de puertos

## 7.22 Registro del sistema

Grupo: **registro del sistema**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
habilitar registro remoto	<booleano>	6/6	Habilitar registro remoto.
servidor IP	<dirección IP>	6/6	Dirección IP del servidor de registro.
Puerto de servicio	514, 1025~65535	6/6	Puerto del servidor utilizado para el registro.
nivel	0~7	6/6	Niveles utilizados para distinguir la importancia de la información: 0: REGISTRO_EMERG 1: REGISTRO_ALERTA 2: LOG_CRIT 3: LOG_ERR 4: REGISTRO_ADVERTENCIA 5: REGISTRO_AVISO 6: LOG_INFO 7: LOG_DEBUG
establecer nivel de parámetro	0~2	6/6	Mostrar registro de configuración de parámetros.

			<p>0: deshabilitar</p> <p>1: Mostrar registro de ajuste de parámetros establecido desde <b>externo</b>.</p> <p>2. Mostrar registro de configuración de parámetros establecida desde <b>externo e interno</b>.</p>
--	--	--	---

## 7.23 SNMP

Grupo: **snmp** (`capacidad.protocolo.snmp > 0`)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
v2	<booleano>	6/6	SNMP v2 habilitado. 0 para deshabilitar, 1 para habilitar
v3	<booleano>	6/6	SNMP v3 habilitado. 0 para deshabilitar, 1 para habilitar
secnamerw	cadena[31]	6/6	Leer/escribir nombre de seguridad
secnamero	cadena[31]	6/6	Nombre de seguridad de solo lectura
authpwrw	cadena[8~128]	7/6	Contraseña de autenticación de lectura/escritura
authpwro	cadena[8~128]	7/6	Contraseña de autenticación de solo lectura
autenticado	MD5, SHA	6/6	Tipo de autenticación de lectura/escritura
autortipopro	MD5, SHA	6/6	Tipo de autenticación de solo lectura
cifrar	cadena[8~128]	7/6	Leer/escribir contraseña
cifrapwro	cadena[8~128]	7/6	Contraseña de solo lectura
cifrartipow	DES	6/6	Tipo de cifrado de lectura/escritura
cifrartipopro	DES	6/6	Tipo de cifrado de solo lectura
comunidad rw	cadena[31]	6/6	Comunidad de lectura/escritura
rocomunidad	cadena[31]	6/6	Comunidad de solo lectura
ubicación del sistema	cadena[128]	6/6	Ubicación del sistema
contacto del sistema	cadena[128]	6/6	Contacto del sistema

## 7.24 Configuración del diseño

Grupo: **disposición**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
logotipo_predeterminado	<booleano>	1/6	0 => Logotipo personalizado 1 => Logotipo predeterminado
logo_enlace	cadena[128] <a href="http://www.vivotek.com">http://www.vivotek.com</a>	1/6	Hipervínculo del logotipo
logo_powerbyvvtk_hidden	<booleano>	1/6	0 => muestra el logotipo de power by vivotek 1 => ocultar el logotipo de power by vivotek
custombutton_manualtrigger_show	<booleano>	1/6	Mostrar u ocultar el botón de disparo manual (VI) en página principal 0 -> Oculto 1 -> Visibles
tema_opción	1~4	1/6	1~3: uno de los temas predeterminados. 4: Definición personalizada.
tema_color_fuente	cadena[7]	1/6	Color de fuente
tema_color_configfont	cadena[7]	1/6	Color de fuente del área de configuración.
tema_color_titulofuente	cadena[7]	1/6	Color de fuente del título del video.
tema_color_controlvolver_suelo	cadena[7]	1/6	Color de fondo del área de control.
tema_color_configbackg_redondo	cadena[7]	1/6	Color de fondo del área de configuración.
tema_color_videofondo_sonido	cadena[7]	1/6	Color de fondo del área de video.
caja_tema_color	cadena[7]	1/6	Color del marco

## 7.25 Máscara de privacidad

Grupo: **máscara\_privacidad\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n y ventana de máscara de privacidad m.

n denota el valor de "capability\_nvideoin" y m denota el valor de

"capability\_videoin\_c<0~(n-1)>\_privacymask"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar máscara de privacidad.
ganar_i<0~(m-1)>_habilitar	<booleano>	4/4	Habilite la ventana de máscara de privacidad.
win_i<0~(m-1)>_nombre	cadena[14]	4/4	Nombre de la ventana de máscara de privacidad.
ganar_i<0~(m-1)>_izquierda	0 ~ 320	4/4	Coordenada izquierda de la posición de la ventana.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = rectángulo.
ganar_i<0~(m-1)>_top	0 ~ 240	4/4	Coordenada superior de la posición de la ventana.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = rectángulo.
win_i<0~(m-1)>_ancho	0 ~ 320	4/4	Ancho de la ventana de la máscara de privacidad.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = rectángulo.
win_i<0~(m-1)>_altura	0 ~ 240	4/4	Altura de la ventana de máscara de privacidad.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = rectángulo.
ganar_i<0~(m-1)>_polígono  <small>note</small>	0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240, 0 ~ 320,0 ~ 240	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3)  * Solo disponible cuando "capability_image_c<n>_privacymask_wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando qvga aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _dominio de ventana".
ganar_i<0~(m-1)>_polígono npx	0 ~ ancho, 0 ~ alto, 0 ~ ancho, 0 ~ alto, 0 ~ ancho, 0 ~ alto,	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3)  * Solo disponible cuando

	0 ~ ancho, 0 ~ alto W: 0~ La corriente ancho de imagen -1 H: 0~ La corriente altura de la imagen -1		"capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando px aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _dominio de ventana".
ganar_i<0~(m-1)>_polígono <small>no estándar</small>	0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999, 0 ~ 9999,0 ~ 9999	4/4	Coordenada de la posición de la ventana del polígono. (4 puntos: x0,y0,x1,y1,x2,y2,x3,y3)  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _wintype" = polígono.  * Solo disponible cuando std aparece en "capability_image_c<0~(n-1)>_privacymask _dominio de ventana".

## 7.26 Máscara de privacidad 3D

Grupo: **máscaraprivacidad3d\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n y ventana de máscara de privacidad m.

(capability\_image\_c<0~(n-1)>\_privacymask\_wintype = 3Drectangle)

n denota el valor de "capability\_nvideoin" y m denota el valor de

"capability\_videoin\_c<0~(n-1)>\_nprivacymask"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	4/4	Habilitar la máscara de privacidad 3D
color	0~" capacidad_imagen_c<0~(n-1) > _privacymask_ncolor"-1	4/4	Color de máscara de privacidad
win_i<0~(m-1)>_nombre	cadena[40]	4/4	Nombre de la ventana de máscara de privacidad.
ganar_i<0~(m-1)>_pan	"capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _minpan" ~ "capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _maxpan"	4/4	Posición panorámica de la posición de la ventana.  * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buil dinct" es "1"
ganar_i<0~(m-1)>_tilt	"capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _mintilt" ~ "capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _maxtilt"	4/4	Posición de inclinación de la posición de la ventana.  * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buil dinct" es "1"
ganar_i<0~(m-1)>_zoom	"capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _min zoom" ~	4/4	Posición de zoom de la posición de la ventana.

	"capacidad_ptz_c<0~(n-1)> _maxzoom"		
win_i<0~(m-1)>_volteado	<booleano>	4/4	Voltear el lado de la posición de la ventana.  0: sin reverso  1: reverso

## 7.27 Capacidad

Grupo: **capacidad**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
versión_api_http	<cadena>  Este número comienza con 0301a.	0/7	<p>La versión de VIVOTEK WebAPI con 4 números enteros más 1 alfabeto, se componen por "versión mayor", "versión menor", "revisión", "_plataforma". ej.: 0301a_1</p> <p><b><u>versión principal</u></b></p> <p>Aumente la versión principal cuando cambie, elimine las funciones/interfaces antiguas o el el firmware ha cambiado sustancialmente en arquitectura y no es capaz de retroceder a versión previa. Esto puede causar incompatibilidad con el software de soporte.</p> <p><b><u>Versión menor</u></b></p> <p>Aumente la versión secundaria cuando agregue nuevos características/interfaces sin cambiar el antiguo características e interfaces.</p> <p><b><u>Revisión</u></b></p> <p>Aumente la revisión cuando corrija errores sin cambiar cualquier característica de la salida.</p> <p><b><u>_plataforma</u></b></p> <p>Esta es una constante, se usa para distinguir entre diferentes plataformas</p> <p><small>Formato de la versión de la API:</small></p> <p>MMmmr_k</p> <p>Donde "MM" es la versión principal, "mm" es la versión secundaria y "r" es la revisión.</p> <p>'M', 'm' y 'k' son dígitos decimales del 0 al 9, mientras que 'r' es un alfabético.</p>

			<p>EX: 0302b_1 =&gt; Versión principal = 03, secundaria versión = 02, revisión = b, plataforma = 1</p> <p>Los 4 números enteros son la versión WebAPI, nosotros use el nombre corto: [httpversion] para ello en este documento.</p> <p>El quinto carácter es una versión basada en modelos para Corrección de errores de API y su valor predeterminado es "a".</p> <p>Ej: si algunas API en un modelo no siguen el Definición de API de 0301a_1, los arreglaremos y cambie este valor de API a 0301b_1.</p>
tiempo de arranque	<entero positivo>	0/7	Tiempo de arranque del servidor.
nir <Ya no es compatible>	0, <entero positivo>	0/7	<p>Número de interfaces IR.</p> <p>(Recomendado para usar capacidad_díanoche_c&lt;0~"capacidad_nvideoi n"-1&gt;_builtinir para IR integrado y capacidad_díanoche_c&lt;0~"capacidad_nvideoi n"-1&gt;_externalir para IR externo)</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p>
npir	0, <entero positivo>	0/7	Número de PIR.
ndi	0, <entero positivo>	0/7	Número de entradas digitales.
nvi	0, <entero positivo>	0/7	Número de entradas virtuales (activación manual)
hacer	0, <entero positivo>	0/7	Número de salidas digitales.
naudioína	0, <entero positivo>	0/7	El número de canal de entrada de audio. 0 significa sin soporte de entrada de audio.
naudioout	0, <entero positivo>	0/7	El número de canales de salida de audio
nvideoin	<entero positivo>	0/7	Número de entradas de vídeo.
nvideoout	0, <Positivo Entero>	0/7	Número de interfaz de salida de video.
nvideoenperfil	<entero positivo>	0/7	Número de perfiles de entrada de vídeo.
nmediastream	<entero positivo>	0/7	Número de flujo de medios por canales.

ambientación náutica <Ya no es compatible>	<entero positivo>	0/7	Número de ajustes de audio por canal. * Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a. * Sustituimos "naudiosetting" por "naudioin". Más detalles, consulte el parámetro descripción de "volume_internal" y "volumen_externo".
Nuart	0, <entero positivo>	0/7	Número de interfaces UART.
movimiento	<entero positivo>	0/7	El número de ventana de movimiento.
nmotionperfil	0, <positivo entero>	0/7	Número de perfiles de movimiento.
grabando	0, <positivo entero>	0/7	Número de grabación. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.
habilitado	0, <positivo entero>	0/7	Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera: Bit 0 => Admite la función de control de la cámara; 0 (no compatible), 1 (compatible) Bit 1 => (solo disponible cuando bit0 es 1) Fuente de video incorporada o externa; 0 (externo), 1 (incorporado) Bit 2 => (solo disponible cuando bit0 es 1) Operación de bandeja de soporte; 0 (no compatible), 1 (compatible) Bit 3 => (solo disponible cuando bit0 es 1) Operación de inclinación de soporte; 0 (no compatible), 1 (compatible) Bit 4 => (solo disponible cuando bit0 es 1) Soporta operación de zoom; 0 (no compatible), 1 (compatible) (solo disponible cuando la interfaz RS-485 está compatible o SD/PZ/PT/PD/servidor de video serie) Bit 5 => (solo disponible cuando bit0 es 1) Operación de enfoque de soporte; 0 (no compatible), 1 (compatible)

			<p>(solo disponible cuando la interfaz RS-485 está compatible o SD/PZ/PT/PD/servidor de video serie)</p> <p>Bit 6 =&gt;(solo disponible cuando bit0 es 1) bit reservado; siempre 0</p> <p>Bit 7 =&gt;(solo disponible cuando bit0 es 1) PT externo o integrado; 0 (incorporado), 1 (externo)</p>
sin ventanas	<booleano>	0/7	Indique si admite sin ventanas enchufar.
evctrlchannel	<booleano>	0/7	Indique si admitirá el túnel HTTP para transferencia de evento/control.
palanca de mando	<booleano>	0/7	Indique si admite el control de joystick.
enfoque remoto <No se recomienda su uso esto>	0,<entero positivo>	0/7	<p>Un entero de 4 bits, que indica el apoyo aplicación de enfoque remoto.</p> <p>Si el valor de este parámetro es mayor que 0, significa que la cámara es compatible función de enfoque remoto.</p> <p>bit 0 =&gt; Indique si admitir ambos Función de zoom y enfoque.</p> <p>bit 1 =&gt; Solo admite la función de zoom.</p> <p>bit 2 =&gt; Solo admite la función de enfoque.</p> <p>bit 3 =&gt; Actualmente, este es un bit reservado, y el valor predeterminado es 0.</p> <p>* No se recomienda encarecidamente usar esto.</p> <p>* Esto está reservado para compatibilidad y no usarse después del número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0400a.</p> <p>* Reemplazamos "capability_remotefocus" con "capacidad_imagen_c0_enfoque remoto".</p>
preestablecido	0, <positivo entero>	0/7	Número de ubicaciones preestablecidas
dirección preestablecida	<booleano>	0/7	<p>Indique si admite recorrido preestablecido función de dirección. Significa que los usuarios pueden elegir en qué dirección va el recorrido preestablecido.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que</p>

			0307a.
epz	0, <positivo entero>	0/7	<p>Para "nvideoin" = 1, la definición es como siguiente:</p> <p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera:</p> <p>Bit 0 =&gt; 1.er flujo admite ePTZ o no.</p> <p>Bit 1 =&gt; 2nd stream admite ePTZ o no, y pronto.</p> <p>Para nvideoin &gt;= 2, la definición es diferente:</p> <p>Primero, los 32 bits se dividen en grupos para canal.</p> <p>Ex:</p> <p>nvideoin = 2, los bits 0~15 son el primer grupo para el primero canal, los bits 16~31 son el segundo grupo para el segundo canal.</p> <p>nvideoin = 3, los bits 0~9 son el primer grupo para el primero canal, los bits 10~19 son el segundo grupo para el segundo canal, bit 20~31 son el 3er grupo para el 3er canal.</p> <p>Entonces, el primer bit del grupo indica el primer flujo de un canal compatible con ePTZ o no. El El segundo bit del grupo indica el segundo flujo de un soporte de canal ePTZ o no, y así sucesivamente.</p> <p>* Para la mayoría de los productos, el último flujo de un el canal no admitirá ePTZ. esta reservado para una vista completa del canal. Para algunos productos de flujo dual, soporte de ambos flujos ePTZ.</p>
nanystream	0, <positivo entero>	0/7	número de cualquier flujo de medios por canal
iva	<booleano>	0/7	Indique si admite Video Inteligente análisis
luz blanca	<booleano>	0/7	Indique si admite led de luz blanca.
iris	<booleano>	0/7	Indique si admite el control del iris.
admite	<booleano>	0/7	Indique si se admite el almacenamiento local.
ojo de pez	<booleano>	0/7	El parámetro se utiliza para determinar si el producto es ojo de pez o no.

manipulación	<booleano>	0/7	Indique si admitir la manipulación de detección.
modo de manipulación	sabotaje, demasiado oscuro, demasiado correcto, demasiado borroso	0/7	Lista de modos de manipulación disponibles. * Solo disponible cuando "capability_tampering" es 1
grabación adaptativa	<booleano>	0/7	Indique si apoyar adaptativo grabación.
transmisión adaptativa	<booleano>	0/7	Indique si apoyar adaptativo transmisión.
Tipos de activación de soporte	seq, arranque, movimiento, red error de trabajo, renotificar, tampering, vi, vadp, di, volalarm temperatura re, pir, visignal, copia de seguridad, smartsd, shockalarmvirestore mi  <producto dependiente>	0/7	enumere todos los tipos de disparadores que se admiten en la Cámara:  "seq" = Condición periódica  "arranque" = Arranque del sistema  "motion" = detección de movimiento de vídeo  "networkfail" = falla de conexión de red  "reconfity" = Notificación de grabación.  "manipulación" = Detección de manipulación.  "vi" = Entrada virtual (Activación manual)  "vadp" = disparador VADP.  "di" = Entrada digital.  "volalarm" = Detección de audio.  "temperatura" = Detección de temperatura.  "pir" = detección PIR.  "visignal" = Pérdida de señal de entrada de vídeo.  "backup" = Copia de seguridad de archivos grabados.  "smartsd" = Detección de por vida de la tarjeta SD.  "shockalarm" = Detección de golpes.  "virestore" = Restauración de la señal de entrada de vídeo.  * Solo disponible cuando [httpversion] >= 0301a
almacenamiento_dbenhabilitado	<booleano>	0/7	Los archivos multimedia están indexados en la base de datos.
protocolo_https	< booleano >	0/7	Indique si admitirá HTTP sobre SSL.
protocolo_rtsp	< booleano >	0/7	Indique si admitirá RTSP.
protocolo_sip	<booleano>	0/7	Indique si admite SIP.
protocolo_maxconexión	<entero positivo>	0/7	El número máximo de permitidos conexiones simultáneas.
protocolo_maxgenconnecti en	<entero positivo>	0/7	El máximo de conexiones generales de streaming.
protocolo_rtp_multidifusión_sc	<booleano>	0/7	Indique si admitir multidifusión escalable.

disponible			
protocolo_rtp_multidifusión_ba ckcanal	<booleano>	0/7	Indique si admite backchannel multidifusión.
protocolo_rtp_tcp	<booleano>	0/7	Indique si admitirá RTP sobre TCP.
protocolo_rtp_http	<booleano>	0/7	Indique si admitir RTP sobre HTTP.
protocolo_spush_mjpeg	<booleano>	0/7	Indique si admitir servidor push MJPEG.
protocolo_snmp	<booleano>	0/7	Indique si admitirá SNMP.
protocolo_ipv6	<booleano>	0/7	Indique si admitirá IPv6.
protocolo_pppoe	<booleano>	0/7	Indique si admite PPPoE.
protocolo_ieee8021x	<booleano>	0/7	Indique si admitirá IEEE802.1x.
protocolo_qos_cos	<booleano>	0/7	Indique si admitir CoS.
protocolo_qos_dscp	<booleano>	0/7	Indique si admite QoS/DSCP.
protocolo_ddns	<booleano>	0/7	Indique si admite DDNS.
videoin_type	0, 1, 2	0/7	0 => CCD entrelazado 1 => CCD progresivo 2 => CMOS
videoen_nresolucion	<entero positivo>	0/7	esto es igual "capability_videoin_c0_nsolution".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
videoen_resolucion	Una lista de <Ancho x Alto>  <producto dependiente>	0/7	esto es igual "capacidad_video en_c0_resolución".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
videoin_maxframerate	Una lista de <Entero>	0/7	esto es igual "capability_videoin_c0_maxframerate".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
videoin_mjpeg_maxframe tasa	Una lista de <Entero> y "-"	0/7	esto es igual "capability_videoin_c0_mjpeg_maxframerate ".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
videoin_h264_maxframer comió	Una lista de <Entero> y "-"	0/7	esto es igual "capability_videoin_c0_h264_maxframerate".

			* Esto se mantiene por compatibilidad.
videoin_codec	mjpeg, h264, h265  <producto dependiente>	0/7	Códec disponible de un dispositivo, dividido por comas. La secuencia no está limitada.  EX: FD8183 admite H.264 y MJPEG, entonces este es "mjpeg,h264". IP9171 admite H.264, MJPEG y H.265, entonces esto es "mjpeg,h264,h265"
videoin_streamcodec	Una lista de <Positivo Entero>	0/7	esto es igual "capability_videoin_c0_streamcodec".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
videoin_flexiblebitrate	<booleano>	0/7	Indique si apoyar control de tasa de bits flexible.
videoout_códec	Una lista de los disponibles tipos de códecs separado por comas  <producto dependiente>	0/7	Lista de códecs disponibles. "-": No soportado
cambio de hora	<booleano>	0/7	Indicar si admitir el almacenamiento en caché de cambio de tiempo arroyo.
audio_aec	<booleano>	0/7	Indicar si admitir eco acústico cancelación.
audio_aecmode	auto, manual	0/7	Indicar el control de cancelación de eco acústico modo. <b>"auto"</b> : control por cámara automáticamente. <b>"manual"</b> : Encender/apagar manualmente el control modo.  * Solo disponible cuando "capability_audio_aec" es "1". * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0306b.
audio_aecaffect	- , maxframerate:fijo :15	0/7	Cuandofunción de cancelación de eco acústicoes habilitado, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un valor dado. El

	<p>&lt;producto dependiente&gt;</p>		<p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en las siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no pueden seleccionarlo</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado anterior y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en varias selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport) : la función afectada no es disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc.disabled:" que significa que la ventana de exposición blc está deshabilitada. API El nombre también puede ser una palabra, como "nivel de exposición: fijo: 6", lo que significa el nivel de exposición se fija en el nivel 6.</p> <p>"Descripción" puede ser un número entero no negativo o cadena o NULL.</p> <p>Por ejemplo:</p> <p>"maxframerate:fixed:15" lo que significa que el la velocidad de fotogramas máxima es de 15 fps cuando cancelación de eco acústica función está habilitada.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_audio_aec" es "1".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0306b.</p>
<p>audio_mic</p>	<p>&lt;booleano&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Indique si admitirá</p>

<Ya no es compatible>			<p>entrada de micrófono</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p> <p>* Reemplazamos "audio_mic" por "audio_intmic".</p>
audio_intmic	<0~Positivo Entero>	0/7	<p>Micrófono interno (incorporado).</p> <p>0: No es compatible</p> <p>1: apoyo</p> <p>Bit 0 para CH0, bit 1 para CH1, etc.</p>
audio_extmic	<0~Positivo Entero>	0/7	<p>Micrófono externo.</p> <p>0: No es compatible</p> <p>1: apoyo</p> <p>Bit 0 para CH0, bit 1 para CH1, etc.</p>
audio_alarma	<0~Positivo Entero>	0/7	<p>0: No admite alarma de audio.</p> <p>1: Admite alarma de audio.</p> <p>Bit 0 para CH0, bit 1 para CH1, etc.</p>
línea_de_audio <Ya no es compatible>	<booleano>	0/7	<p>Indicar si admitir línea externa aporte.</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p> <p>* Será reemplazado por audio_intmic y audio_extmic.</p>
audio_lineout	<booleano>	0/7	Indique si admitir salida de línea.
audio_michardwareswitch	<booleano>	0/7	Indique si el hardware admite interruptor de micrófono incorporado/externo
salida de audio_auriculares <Ya no es compatible>	<booleano>	0/7	<p>Indique si admitir auriculares producción.</p> <p>* Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301a.</p>
clip_de_audio	<booleano>	0/7	<p>Indique si admitir clip de audio función.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.</p>

audioin_codec	aac4, gamr, g711, g726, - <producto dependiente>	0/7	Códec de audio disponible. Tomamos coma para dividir códec sin ningún espacio.  aac4: codificación de audio avanzada (AAC) gamr: velocidad múltiple adaptativa (AMR) g711: G.711 g726: G.726 - : No soportado.
audioout_codec	g711, - <producto dependiente>	0/7	Lista de códecs disponibles para SIP. - : No soportado.
motion_wintype	rectángulo, polígono	0/7	El tipo de ventana de movimiento compatible. polígono: La ventana es una forma de polígono 2D. rectángulo: la ventana es un rectángulo 2D forma.
movimiento_ventana	qvga, px, estándar, -	0/7	El dominio para establecer una ventana de movimiento. qvga: un rango de 320x240 para representar el conjunto imagen. px: Localiza una ventana en la imagen con píxeles. std: Un rango normalizado de 0~9999. - : No soportado.
soporte_smartstream	<booleano>	0/7	Indique si la transmisión inteligente es compatible.
versión_smartstream	<entero>	0/7	Número de versión de transmisión inteligente
smartstream_nstream	<entero positivo>	0/7	Número de transmisiones que admiten transmisión inteligente. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_windowdominio	qvga, px, estándar, -	0/7	El dominio para establecer una ventana de enfoque. qvga: un rango de 320x240 para representar el conjunto imagen. px: Localiza una ventana en la imagen con píxeles. std: Un rango normalizado de 0~9999. - : No soportado. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_mode_autot atroz	<booleano>	0/7	Indique si la transmisión inteligente de seguimiento automático es soportado. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_mode_man	<booleano>	0/7	Indique si la transmisión inteligente manual es

doble			soportado. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_mode_hybrid	<booleano>	0/7	Indique si híbrido(seguimiento automático+ manual) se admite la transmisión inteligente. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_nwindow_autoseguimiento automático	<entero positivo>	0/7	Número máximo de ventana de seguimiento de seguimiento automático * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_nwindow_manuales	<entero positivo>	0/7	Número máximo de ventana de seguimiento de manual. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_nwindow_hybrid_autotracking	<entero positivo>	0/7	Número máximo de ventana de seguimiento de seguimiento automático en modo híbrido. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
smartstream_nwindow_hybrid_manual	<entero positivo>	0/7	Número máximo de ventana de seguimiento de manual en modo híbrido. * Solo disponible cuando "capability_smartstream_support" es 1
vadp_supportfeature	<entero positivo>	0/7	Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera:  Bit 0 => interfaz VADP Bit 1 => Capturar datos sin procesar de video Bit 2 => Admite codificar jpeg Bit 3 => Capturar datos sin procesar de audio Bit 4 => Disparador de evento de soporte Bit 5 => Registro de licencia de soporte Bit 6 => Admite API de memoria compartida Bit 7 => Soporte de firma digital del paquete Bit 8 => Instantánea de soporte
paquete vadp_n	<entero positivo>	0/7	Indicar el número máximo de VADP paquete que se puede cargar en el dispositivo.
camctrl_httptúnel <Ya no es compatible>	<booleano>	0/7	Indique si admitirá httptunnel. * Ya no es compatible con este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0301b.

			* Será reemplazado por capacidad_camctrl_ptztunnel.
camctrl_ptztunnel	<booleano>	0/7	Indique si admitirá ptztunnel. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0301b. esto es igual "capability_camctrl_c0_ptztunnel".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
camctrl_privilege	<booleano>	0/7	Indique si desea admitir "Gestionar Privilegio" del control PTZ en la página de seguridad. 1: admite ambos /cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi y /cgi-bin/viewer/camctrl.cgi 0: solo admite /cgi-bin/viewer/camctrl.cgi esto es equivalente a "capability_camctrl_c0_privilege".  * Esto se mantiene por compatibilidad.
uart_httptúnel	<booleano>	0/7	Indique si admitirá el túnel HTTP para Transferencia UART.
modo de transmisión	Tx, Rx, Ambos	0/7	Indique el modo de transmisión de la máquina: TX = servidor, Rx = caja receptora, Ambos = DVR.
cable_de_red	<booleano>	0/7	Indique si admitirá Ethernet.
red_inalámbrica	<booleano>	0/7	Indique si admitirá conexión inalámbrica.
red_modos dual	<booleano>	0/7	Indique si el modo dual de la red es soportado.  * Solo disponible cuando "capability_network_wireless" es "1". * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0305a.
inalámbrico_s802dot11b	<booleano>	0/7	Indique si admitirá conexión inalámbrica 802.11b+.
inalámbrico_s802dot11g	<booleano>	0/7	Indique si admitirá 802.11g inalámbrico.
inalámbrico_s802dot11n	<booleano>	0/7	Indique si admitirá 802.11n inalámbrico.

canal_comienzo_inalámbrico	1 ~ 14	0/7	Indique el canal de inicio de la red inalámbrica
canal_final_inalámbrico	1 ~ 14	0/7	Indique el canal final de la red inalámbrica
cifrado_inalámbrico_wep	<booleano>	0/7	Indique si admite WEP inalámbrico.
cifrado_inalámbrico_wpa	<booleano>	0/7	Indique si admite WPA inalámbrico.
cifrado_inalámbrico_wpa2	<booleano>	0/7	Indique si admite WPA2 inalámbrico.
wireless_apmode_enable	<booleano>	0/7	Indique si el modo AP inalámbrico está soportado.  * Solo disponible cuando "capability_network_wireless" es "1". * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0305a.
wireless_apmode_ssidprefix	<cadena>	0/7	Indique el prefijo del SSID transmitido cuando la cámara está en modo AP inalámbrico.  * Solo disponible cuando "capability_wireless_apmode_enable" es "1". * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0305a.
marca_derivada	<booleano>	0/7	Indique si admite la actualización función para la marca derivada. Por ejemplo, si el valor es verdadero, el producto VVTK puede ser actualizado a VVXX. (TCV->TCXX es exceptuado)
test_ac	<booleano>	0/7	Indique si admitirá la tecla de prueba ac.
version_onvifdaemon	<cadena>	0/7	Indicar la versión del demonio ONVIF
version_onviftesttool	<cadena>	0/7	Indique la versión de la herramienta de prueba ONVIF
media_totalspace	<entero positivo>	0/7	Espacio de memoria disponible (KB) para medios.
media_snapshot_maxpreevento	<entero positivo>	0/7	Número máximo de instantáneas antes del evento ocurrió.
media_snapshot_maxpostevento	<entero positivo>	0/7	Número máximo de instantáneas después del evento ocurrió.
media_snapshot_maxsize	<entero positivo>	0/7	Tamaño máximo (KB) de una instantánea.
media_videoclip_maxsize	<entero positivo>	0/7	Tamaño máximo (KB) de un videoclip.

media_videoclip_maxlength	<entero positivo>	0/7	Duración máxima (segundo) de un videoclip.
media_videoclip_maxpreerespiradero	<entero positivo>	0/7	Duración máxima (segundo) después del evento ocurrió en un videoclip.
image_iris <No se recomienda su uso esto>	<cadena>	0/7	Indicar tipo de iris. <ul style="list-style-type: none"> <li>- "piris": P-Iris</li> <li>- "dciris": DC-Iris</li> <li>- "-": Sin soporte de control de iris</li> </ul> <p>* Cuando "capability_iris"=0, este valor debe ser "-".</p> <p>* Nota: Para algunas cámaras tipo caja, este valor puede variar dependiendo de la lente montada.</p> <p>* Reemplazamos "capability_image_iris" con "capability_image_c0_iris".</p> <p>* Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo usa esto desde [httpversion] &gt; 0301a</p>
image_focusassist <No se recomienda su uso esto>	<booleano>	0/7	Indique si admitirá la asistencia de enfoque. <p>* Reemplazamos "capability_image_focusassist" con "capability_image_c0_focusassist".</p> <p>* Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo usa esto desde [httpversion] &gt; 0301a</p>
localstorage_manageable	<booleano>	0/7	Indique si el almacenamiento local manejable es soportado. <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
localstorage_seamless	<booleano>	0/7	Indique si la grabación continua es soportado. <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
localstorage_modnum	0, <entero positivo>	0/7	Los números máximos de conexión MOD. <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
localstorage_modversion	<cadena>	0/7	Indique la versión del demonio MOD. <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
localstorage_stormgrversion	<cadena>	0/7	Indique la versión del daemon del administrador de almacenamiento. <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>

localstorage_supportededge	0, <entero positivo>	0/7	<p>Un entero de 32 bits, que indica el aplicación de apoyo de almacenamiento perimetral.</p> <p>Si el valor de este parámetro es mayor que 0, significa que la cámara admite borde función de grabación.</p> <p>bit 0: admite grabar directamente en un Tarjeta SD integrada.</p> <p>bit 1~: Actualmente, son bits reservados, y el valor predeterminado es 0.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
localstorage_slconnum	0,<entero positivo>	0/7	<p>El número máximo de conexiones sin interrupciones.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
almacenamiento local_smartsd	<booleano>	0/7	<p>La función "Tarjeta SD de por vida y registro" permite usuarios para obtener la vida útil restante de la tarjeta información.</p> <p>0: no es compatible con esta característica</p> <p>1: Admite esta característica</p> <p>* Solo la tarjeta SD de Sony puede admitir esta función ahora.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_supportsd" es 1 o "capability_storage_dbenabled" es 1.</p>
remotecamctrl_master	0, <positivo entero>	0/7	<p>Indicar si admitir auxiliar remoto cámara (lado maestro), este valor significa admite el número máximo de cámaras auxiliares.</p>
remotecamctrl_slave	<booleano>	0/7	<p>Indique si es compatible con la cámara remota control (lado esclavo).</p>
fisheylocaldewarp_c<0~(capacidad_nvideoin)-1> <depende del producto>	0, <positivo entero>	0/7	<p>Indique los flujos admitidos de locales deformar Un bit representa uno compatible arroyo. El LSB indica flujo 0.</p> <p>Ej: "3" significa compatibilidad con flujo 0 y flujo 1 deformación local.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_fisheye" &gt; 0</p>
shockalarm_support	<booleano>	0/7	<p>Indicar si soportar el choque detección.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0306e.</p>

diseño_redireccionamiento	<cadena>	0/7	<p>Indique a qué función se redirigirá la ruta del paquete vadvp.</p> <p>"-": No soportado.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.</p>
---------------------------	----------	-----	--

Grupo: **capacidad\_camctrl\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

(capability\_ptzenabled > 0)

\* Admitimos este grupo cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0303b.

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
túnel ptz	<booleano>	0/7	Indique si admitir ptztunnel en esta entrada de vídeo.
privilegio	<booleano>	0/7	<p>Indique si desea admitir "Gestionar privilegios" de control PTZ en la página de seguridad en este vídeo aporte.</p> <p>1: admite tanto /cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi como /cgi-bin/visor/camctrl.cgi</p> <p>0: solo admite /cgi-bin/viewer/camctrl.cgi</p>
rs485	<booleano>	0/7	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado como sigue:</p> <p>Bit 0 =&gt; compatible con rs485-in</p> <p>Bit 1 =&gt; compatible con salida rs485</p>
edificio	<booleano>	0/7	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado como sigue:</p> <p>Bit 0 =&gt; bandeja incorporada de soporte</p> <p>Bit 1 =&gt; admite inclinación incorporada</p>

módulo de zoom	<booleano>	0/7	<p>Indique si es compatible con la lente de zoom. En nuestro producto, solo la serie SD y la serie IZ utilizan el lentes de aumento.</p> <p>* Tanto los objetivos varifocales como los zoom están fabricados con elementos móviles que permiten cambiar la distancia focal efectiva. Y la diferencia clave entre un objetivo varifocal y un zoom puede ser se explica pensando en una lente que ha sido enfocado en un objeto a cualquier distancia focal. A será necesario reenfocar el varifocal cada vez que se ajusta la distancia focal; el zoom permanecerá en enfocar cuando se ajusta la distancia focal.</p>
modo de enfoque	auto,onetimeauto,spon ligero>manual <depende del producto>	0/7	<p>Selección del modo de enfoque:</p> <p><b>"auto"</b>: La cámara ajustará automáticamente la posición de enfoque a tiempo completo para adaptar una imagen clara.</p> <p><b>"onetimeauto"</b>: La cámara automáticamente ajustar la posición de enfoque una vez, que sigue cualquier control PTZ.</p> <p><b>"destacar"</b>: La cámara se ajustará automáticamente la posición de enfoque a tiempo completo, y considerar una situación de evitación de focos.</p> <p><b>"manual"</b>: Desactivar el enfoque automático función. Para que el usuario controle la posición de enfoque manualmente como su propósito.</p> <p>* Solo disponible cuando            "capability_camctrl_c&lt;0~(n-1)&gt;zoommodule" es 1</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304a.</p>

Grupo: **capacidad\_ptz\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

(capability\_ptzenabled > 0 y capacity\_camctrl\_c<0~(n-1)>zoommodule !=0)

\* Admitimos este grupo cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0303b.

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
panspeedlv	0, <entero positivo>	0/7	<p>El nivel de velocidad máxima del movimiento panorámico.</p> <p>* Solo disponible cuando bit0 de            "capability_camctrl_c&lt;0~(n-1)&gt;_buildinpt" es            "1"</p>

minpan	0, <entero positivo>	0/7	El límite inferior para la posición panorámica. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
panmax	0, <entero positivo>	0/7	El límite superior para la posición panorámica. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
minpanángulo	<entero>	0/7	El límite inferior para el ángulo de giro. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
maxpanangle	<entero>	0/7	El límite superior para el ángulo de giro. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
velocidad de inclinación	0, <entero positivo>	0/7	El nivel de velocidad máxima del movimiento de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
mintilt	0, <entero positivo>	0/7	El límite inferior para la posición de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
inclinación máxima	0, <entero positivo>	0/7	El límite superior para la posición de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
enredo mintil	<entero>	0/7	El límite inferior para el ángulo de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
maxtiltangle	<entero>	0/7	El límite superior para el ángulo de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
zoomspeedlv	0, <entero positivo>	0/7	El nivel de velocidad máxima del movimiento del zoom. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"

minzoom	0, <entero positivo>	0/7	El límite inferior para la posición del zoom. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"
zoom máximo	0, <entero positivo>	0/7	El límite superior para la posición del zoom. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"
maxdzoom	0, <entero positivo>	0/7	El límite superior para la posición del zoom digital. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"
enfoquespeedlv	0, <entero positivo>	0/7	El nivel de velocidad máxima del movimiento de enfoque. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"
minfocus	0, <entero positivo>	0/7	El límite inferior para la posición de enfoque. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"
enfoque máximo	0, <entero positivo>	0/7	El límite superior para la posición de enfoque. * Solo disponible cuando el valor de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_zoommodule" es "1"

Grupo: **capacidad\_díanoche\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
apoyo	<booleano>	0/7	Indique si la cámara admite día/noche Cambio de modo
Construido	<booleano>	0/7	Indique si admite led IR incorporado.
externoir	<booleano>	0/7	Indique si admite led IR externo.
optimizado	<booleano>	0/7	Indique si admite el control IR optimizado tecnología. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0307b.
inteligente	<booleano>	0/7	Indique si admite IR inteligente.
ircutfilter	<booleano>	0/7	Indique si admite corte IR.

sensor de luz	<booleano>	0/7	Indique si apoyar el sensor de luz.
modo blanco y negro	<booleano>	0/7	Indicar si admitir automáticamente cambiar a pantalla en blanco y negro durante la noche modo. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.
ircutsensitivity_type	<cadena>	0/7	Indique la interfaz cgi de "ircutcontrol_sensibilidad". <b>"opciones"</b> : El valor de El parámetro "ircutcontrol_sensitivity" es "bajo, normal, alto". <b>"normalizar"</b> : El valor de El parámetro "ircutcontrol_sensitivity" es "1~100" <b>"-"</b> :no apoyo * Solo disponible cuando "capability_daynight_c<0~(n-1)>_support" es 1. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.
ircutsensitivity_supportlevel	0, <entero positivo>	0/7	El valor indica el nivel de fuerza de soporte de sensibilidad al corte. * Solo disponible cuando "capability_daynight_c<0~(n-1)>_support" es 1 y "capability_daynight_c<0~(n-1)>_ircutsensitivity_type" no es "-". * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302a.
interfaz_extled	hacer, molestar <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	0/7	La interfaz del dispositivo de led IR externo: <b>"hacer"</b> :salida digital <b>"irring"</b> :anillo de infrarrojos * Solo disponible cuando "capability_daynight_c<0~(n-1)>_externalir" es 1 * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304a.

Grupo: **capacidad\_video en\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
tipo_de_lente	ojo de pez, fijo, varifocal, cambiable, motor, - <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	0/7	El tipo de lente de este canal. ojo de pez: lente ojo de pez fijo: lente de enfoque fijo incorporada. varifocal: lente varifocal incorporada. cambiable: lente cambiable. Al igual que la cámara tipo caja, los usuarios pueden instalar cualquier lente con montura C o montura CS que deseen.  motor: Lente con motor para soportar zoom, enfoque, etc. - : N / A  * Solo disponible cuando [httpversion] >= 0301a
rotación	<booleano>	0/7	Indique el modo actual si admite video rotación

<p>efecto de rotación</p>	<p>-</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Quando la rotación está habilitada, algunas características pueden convertirse en un mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en las siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no pueden seleccionar él.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado anterior y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en varias selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport) : la función afectada no es disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:disabled:" lo que significa que la ventana de exposición blc está deshabilitada. El nombre de la API también puede ser una palabra, como "nivel de exposición: fijo: 6", lo que significa el nivel de exposición se fija en el nivel 6.</p> <p>"Descripción" puede ser un número entero no negativo o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Cuando "rotación"=0, este valor debe ser "-"</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304b.</p>
---------------------------	--	------------	---

Ángulo de rotación	<cadena>	0/7	Los diferentes ángulos que admite la cámara para rotación.  * Solo disponible cuando "capability_videoin_c<0~(n-1)>_rotation" es 1.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309b.
orientación	flip,espejo,rotación  <depende del producto>	0/7	Indica que la cámara admite voltear, espejo o rotación.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309b.
códec de flujo	<entero positivo>	0/7	Representar los tipos de códec admitidos de cada uno arroyo.  Contiene una lista de enteros positivos, dividida por coma. Cada uno representa un arroyo, y el definición es la siguiente:  Bit 0: admite MPEG4. Bit 1: admite MJPEG Bit 2: soporte H.264 Bit 3: soporte H.265
modo	0,<entero positivo>	0/7	Indica el modo de vídeo actual.
modo n	<entero positivo>	0/7	Indique cuántos modos de video admite este canal
tamaño máximo	<Ancho x Alto>	0/7	La resolución máxima de todos los modos en este canal, la unidad es píxel.
nprivacymask	0, <entero positivo>	0/7	Número de máscara de privacidad por canal
resolución	<entero positivo>	0/7	Las opciones de resolución máxima (enumeradas en "resolución") en el modo de video actual.
resolución	Una lista de <Ancho x Alto>  <depende del producto>	0/7	Opciones de resolución en el modo de video actual. Estos opciones son las posibles opciones para "video en_c<n>_s<m>_resolución".  La última es la máxima resolución en modo actual.
resolución máxima	Una lista de <Entero>	0/7	Representa la resolución máxima admitida de cada transmisión en el modo de video actual.  * El número de elemento se define como "capability_nmediastream".

<p>resolución mínima</p>	<p>Una lista de &lt;Entero&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Representan la resolución mínima admitida de cada transmisión en el modo de video actual.</p> <p>* El número de elemento se define como "capability_nmediastream".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304b.</p>
<p>frecuencia de imagen máxima</p>	<p>Una lista de &lt;Entero&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Indique la velocidad de cuadro que la fuente de video salidas en el modo de vídeo actual.</p> <p>Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro se puede cambiar cuando "videoin_c&lt;n&gt;_cmosfreq"=50 o "videoin_c&lt;n&gt;_modulation"=pal.</p> <p>Ej: 30 fps se cambia a 25 fps, 60 fps se cambia a 50 fps, y así sucesivamente.</p>
<p>mjpeg_maxframerate</p>	<p>Una lista de &lt;Positivo Entero&gt; y "-"</p>	<p>0/7</p>	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar MJPEG en resoluciones en el modo de video actual.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro se puede cambiar cuando "videoin_c&lt;n&gt;_cmosfreq"=50 o "videoin_c&lt;n&gt;_modulation"=amigo.</p> <p>Ej: 30 fps se cambia a 25 fps, 60 fps es cambiado a 50 fps, y así sucesivamente.</p> <p>* Solo disponible cuando 'mjpeg' aparece en "capability_videoin_codec".</p>

mjpeg_maxbitrate	<entero positivo>, -	0/7	<p>Tasas de bits máximas de MJPEG.</p> <p>La unidad es bps.</p> <p>"-" significa que MJPEG no es compatible con la tasa de bits control.</p> <p>* Solo disponible cuando 'mjpeg' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
h264_velocidad de fotogramas máxima	Una lista de <Positivo Entero> y "-"	0/7	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar H.264 en resoluciones en el modo de video actual.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro se puede cambiar cuando "videoin_c&lt;n&gt;_cmosfreq"=50 o "videoin_c&lt;n&gt;_modulation"=amigo.</p> <p>Ej: 30 fps se cambia a 25 fps, 60 fps es cambiado a 50 fps, y así sucesivamente.</p> <p>* Solo disponible cuando 'h264' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
h264_maxbitrate	<entero positivo>	0/7	<p>Tasas de bits máximas de H.264.</p> <p>La unidad es bps.</p> <p>* Solo disponible cuando 'h264' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
h264_perfil	línea de base,principal,alta	0/7	<p>Indicar perfiles H264</p> <p>* Solo disponible cuando 'h264' aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.</p>

<p>h265_velocidad de fotogramas máxima</p>	<p>Una lista de &lt;Positivo Entero&gt; y "-"</p>	<p>0/7</p>	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar H.265 en resoluciones en el modo de video actual.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro se puede cambiar cuando "videoin_c&lt;n&gt;_cmosfreq"=50 o "videoin_c&lt;n&gt;_modulation"=amigo.</p> <p>Ej: 30 fps se cambia a 25 fps, 60 fps es cambiado a 50 fps, y así sucesivamente.</p> <p>* Solo disponible cuando 'h265' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
<p>h265_tasa de bits máxima</p>	<p>&lt;entero positivo&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Tasas de bits máximas de H.265.</p> <p>La unidad es bps.</p> <p>* Solo disponible cuando 'h265' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
<p>h265_perfil</p>	<p>principal,principal10 &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Indicar perfiles H265</p> <p>* Solo disponible cuando 'h265' aparece en "capability_videoin_codec".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.</p>
<p>tipo_de_montaje_de_ojo_de_pez &lt;No se recomienda su uso esto&gt;</p>	<p>techo, pared, piso &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Indique el tipo admitido.</p> <p>montaje en pared: vista panorámica de 180°</p> <p>montaje en techo: vista envolvente de 360° sin persiana lugares</p> <p>montaje en piso: vista envolvente de 360° sin persiana lugares</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_fisheye" &gt; 0</p> <p>* Se recomienda usar "capability_videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_mounttype".</p>

tipo de montaje	techo, pared, piso, - <depende del producto>	0/7	Indique el tipo de montaje admitido. "-": no apoyo  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309c.
dintraperiod_support	<booleano>	0/7	0: No compatible con el "período intramarco dinámico" 1: admite "período intramarco dinámico" El "período intracuadro dinámico" se puede utilizar para reducir la tasa de bits al reducir el número de l-marco.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0301c.
cameraunit_name	CU8131, CU8171, CU8161-H, CU8162-H, CU8163-H, CU8361-H, ..., - <depende del producto>	0/7	Un nombre de "unidad de cámara" de una cámara de tipo dividido sistema, que la unidad de cámara y el video el núcleo está separado. - : si la cámara no es una cámara de tipo dividido sistema, el valor de este parámetro es "-".  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0302b.
cmosfreq_soporte	<booleano>	0/7	0: La frecuencia de la línea de alimentación (50/60 Hz) es detectado por la cámara automáticamente. 1: La frecuencia de la línea de alimentación (50/60 Hz) puede ser establecido por el usuario.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0308a.
smartfps_soporte	<booleano>	0/7	Indique si admitirá la función Smart fps.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.

smartq_soporte	<booleano>	0/7	Indique si admitirá la función Smart Q.  * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0309a.
----------------	------------	-----	--

Grupo: **capacidad\_video en\_c<0~(n-1)>\_localdewarp**

(capability\_fisheyelocaldewarp\_c<0~(capability\_nvideoin)-1> > 0)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
tipomontaje en techo	1O, 1P, 2P, 1R, 4R	0/7	Tipos de dewarp disponibles de techo y piso montar.
tipo de montaje en pared	1O, 1P, 1R, 4R	0/7	Tipos de dewarp disponibles de montaje en pared.
resoluciónC1P	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles de modo 1P de techo y montaje en piso
resoluciónC2P	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles de modo 2P de techo y montaje en piso
resoluciónC1R	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles de modo 1R de techo y montaje en piso
resoluciónC4R	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles de modo 4R de techo y montaje en piso
resoluciónW1P	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles de modo 1P de montaje en pared.
resoluciónW1R	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles del modo 1R de montaje en pared.
resoluciónW4R	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	Resoluciones disponibles del modo 4R de montaje en pared.

Grupo: **capacidad\_video en\_c<0~(n-1)>\_mode<0~(m-1)>**n denota el valor de "capability\_nvideoin", m

denota el valor de "capability\_videoin\_c<0~(n-1)>\_nmode"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
rotación	<booleano>	0/7	Indique este modo si admite video rotación

epz	0, <entero positivo>	0/7	<p>Indique este modo si admite eptz.</p> <p>Para "nvideoin" = 1, la definición es la siguiente:</p> <p>Un número entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado como sigue:</p> <p>Bit 0 =&gt; 1.er flujo admite ePTZ o no.</p> <p>Bit 1 =&gt; 2nd stream admite ePTZ o no, y pronto.</p> <p>Para nvideoin &gt;= 2, la definición es diferente:</p> <p>Primero, los 32 bits se dividen en grupos para canal.</p> <p>Ex:</p> <p>nvideoin = 2, los bits 0~15 son el primer grupo para el primero canal, los bits 16~31 son el segundo grupo para el segundo canal.</p> <p>nvideoin = 3, los bits 0~9 son el primer grupo para el primero canal, los bits 10~19 son el segundo grupo para el segundo canal, bit 20~31 son el 3er grupo para el 3er canal.</p> <p>Entonces, el primer bit del grupo indica el primer flujo de un canal compatible con ePTZ o no. El El segundo bit del grupo indica el segundo flujo de un soporte de canal ePTZ o no, y así sucesivamente.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304b.</p>
wdrpro	0, 1, 2	0/7	<p>Indique este modo si es compatible con WDR pro.</p> <p>0: no compatible con WDR Pro</p> <p>1: compatible con WDR Pro</p> <p>2: compatible con WDR Pro y WDR Pro II</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304b.</p>

píxel efectivo	<Ancho x Alto>	0/7	<p>El área visible de la escena completa en este modo de video.</p> <p>La unidad es un píxel en la fuente.</p> <p>* Si "effectivepixel"&lt;"capability_videoin_c&lt;0~(n-1) &gt; _maxsize", entonces el área visible se encuentra en el centro de la escena completa.</p>
tamaño de salida	<Ancho x Alto>	0/7	<p>El tamaño de salida de la fuente, igual al capturado tamaño por dispositivo, en este modo de video. la unidad es píxel</p> <p>Este valor se utiliza como un sistema de coordenadas básico. para muchas funciones, como ePTZ, máscara de privacidad, movimiento, etc</p> <p>* La fuente (la mayoría para el sensor de imagen) puede funcionar escala o binning, etc. en datos de imagen y salida datos con menor tamaño. Este parámetro es diseñado para representar esto.</p>
agrupar	0, 1, 3	0/7	<p>Indique si se usa o no el binning en este video modo.</p> <p>0: sin agrupación 1: agrupación 2x2 3: agrupación 3x3</p> <p>* Binning es una tecnología para aumentar la luz sensibilidad mediante la combinación de varios píxeles en uno. El inconveniente es la resolución reducida. Nosotros diseñamos este parámetro para revelar esta información.</p>
resolución	<entero positivo>	0/7	<p>Cuántas opciones de resolución en este modo de video.</p>
resolución	Una lista de <Ancho x Alto>	0/7	<p>Opciones de resolución en este modo de video. La última es la máxima resolución en este modo de video.</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p>
resolución máxima	Una lista de <Entero>	0/7	<p>Representa la resolución máxima admitida de cada transmisión en el modo de video actual.</p> <p>* El número de elemento se define como "capability_nmediastream".</p>

resolución mínima	Una lista de <Entero>	0/7	<p>Representan la resolución mínima admitida de cada transmisión en el modo de video actual.</p> <p>* El número de elemento se define como "capability_nmediastream".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0304b.</p>
frecuencia de imagen máxima	Una lista de <Positivo Entero>	0/7	<p>Indica la velocidad de cuadro que la fuente de video salidas en este modo de vídeo.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro registra la velocidad de cuadro cuando "video en_c&lt;0~(n-1)&gt;_cmosfreq"=60 o "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_modulación"=ntsc</p>
maxfps_mjpeg	Una lista de <Positivo Entero> y "-"	0/7	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar MJPEG en resoluciones en este modo de video.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro registra la velocidad de cuadro cuando "video en_c&lt;0~(n-1)&gt;_cmosfreq"=60 o "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_modulación"=ntsc</p> <p>* Solo disponible cuando 'mjpeg' aparece en "capability_videoin_codec".</p>

maxfps_h264	Una lista de <Positivo Entero> y "-"	0/7	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar H.264 en resoluciones en este modo de video.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro registra la velocidad de cuadro cuando "video en_c&lt;0~(n-1)&gt;_cmosfreq"=60 o "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_modulación"=ntsc</p> <p>* Solo disponible cuando 'h264' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
maxfps_h265	Una lista de <Positivo Entero> y "-"	0/7	<p>Fps máximos con los que el dispositivo puede codificar H.265 en resoluciones en este modo de video.</p> <p>"-" significa que no es compatible.</p> <p>* Asignación uno a uno a la resolución en "resolución".</p> <p>* El número de elemento se define como "nresolución" en este grupo.</p> <p>* Este parámetro registra la velocidad de cuadro cuando "video en_c&lt;0~(n-1)&gt;_cmosfreq"=60 o "videoin_c&lt;0~(n-1)&gt;_modulación"=ntsc</p> <p>* Solo disponible cuando 'h265' aparece en "capability_videoin_codec".</p>
descripción	<cadena[128]>	0/7	Descripción sobre este modo.

Grupo: **capacidad\_imagen\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
configuración básica	0, <entero positivo>	0/7	<p>Un entero de 32 bits, cada bit se puede configurar por separado de la siguiente manera:</p> <p>Bit 0 =&gt; Admite brillo o no.</p> <p>Bit 1 =&gt; Admite Contraste o no.</p> <p>Bit 2 =&gt; Soporta Saturación o no.</p> <p>Bit 3 =&gt; Admite nitidez o no.</p> <p>Bit 4 =&gt; Admite el ajuste de la imagen a la posición correcta horizontalmente o no.</p> <p>Bit 5 =&gt; Admite el ajuste de la imagen</p>

			a la posición correcta verticalmente o no.
modo_wdrpro	0, 1, 2	0/7	0: no compatible con WDR Pro 1: compatible con WDR Pro 2: compatible con WDR Pro y WDR Pro II
fuerza_wdrpro	0, 1	0/7	0: Fuerza de afinación sin soporte de Pro WDR 1: Admite la fuerza de sintonización de WDR Pro  * Si "capability_image_c<0~(n-1)>_wdrpro"=1, puede ser 0 o 1.
wdrpro_supportlevel	0, <entero positivo>	0/7	Este contiene una lista de enteros positivos, dividir por coma. Si "wdrpro_mode" =1, entonces el valor indicar el nivel de fuerza de apoyo de WDR Pro. Si "wdrpro_mode" =2, entonces el primero el número indica la fuerza del soporte nivel de WDR Pro, y el segundo el número indica la fuerza del soporte nivel de WDR Pro II.
wdrpro_affect	- , exposiciónwin.mode:fixed:au a, exposiciónwin.mode.blc:deshabilitar condujo:, aespeed:deshabilitado:, nivel de exposición:oculto:, nivel de exposición: fijo: <x>, nivel de exposición:fijo:<x>/<x> > , nivel de exposición: rango: <x> - <x>, modo de exposición: fijo: automático  <x>: entero no negativo <depende del producto>	0/7	Cuando WDR Pro está habilitado, algunas funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El  Las funciones afectadas se enumeran aquí.  El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"  La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:  - (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.  - (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.  - (oculto): la interfaz de usuario está oculta.  - (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.  - (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.

			<p>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</p> <p>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</p> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>Por ejemplo:</p> <p>"nivel de exposición: fijo: 6/8/12" que significa que el nivel de exposición está fijado en el nivel 6, nivel 8 y nivel 12.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Cuando "wdrpro "=0, este valor debe ser "-"</p>
wdrpro_descripción	<cadena>	0/7	<p>Descripción sobre el modo WDR Pro.</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_wdrp modo_ro" &gt; 0</p>
modo_wdrc	0, 1	0/7	<p>0: WDR no compatible mejorado</p> <p>1: soporte WDR mejorado</p>
wdrc_nivel de soporte	0, <entero positivo>	0/7	<p>Indique el nivel de fuerza de apoyo de WDR mejorado.</p>
wdrc_affect	<p>-,</p> <p>exposiciónwin.mode.fixed:au</p> <p>a,</p> <p>exposiciónwin.mode.blc:deshabilitar</p> <p>condujo;</p> <p>aespeed:deshabilitado;,</p> <p>nivel de exposición:oculto;,</p> <p>nivel de exposición: fijo: &lt;x&gt;,</p> <p>nivel de exposición:fijo:&lt;x&gt;/&lt;x</p> <p>&gt; ,</p>	0/7	<p>Cuando WDR Enhanced está habilitado, algunos funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El</p> <p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p>

	<p>nivel de exposición: rango: &lt;x&gt; - &lt;x&gt;, modo de exposición: fijo: automático</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>		<p>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</p> <p>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</p> <p>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</p> <p>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</p> <p>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</p> <p>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</p> <p>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</p> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>Por ejemplo: "nivel de exposición: fijo: 6/8/12" que significa que el nivel de exposición está fijado en el nivel 6, nivel 8 y nivel 12.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Cuando "wdrc"=0, este valor debe ser "-"</p>
dnr	0,1	0/7	<p>0: Ruido digital 3D no compatible reducción</p> <p>1: Admite reducción de ruido digital 3D</p>
dnrfuerza	<entero positivo>	0/7	<p>Indique el nivel de fuerza de apoyo de Reducción de ruido digital 3D.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr"</p>

			<p>&gt; 0.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0306d.</p>
Tipo de bebida	2d, 3d	0/7	<p>Descripción sobre el tipo de DNR.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_dnr" &gt; 0.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0308a.</p>
es	0,1	0/7	<p>0: imagen electrónica sin soporte estabilizador</p> <p>1: compatible con estabilizador de imagen electrónico</p>
es_modo	es, dis, -	0/7	<p>Indica el modo de estabilizador de imagen.</p> <p><b>"eis"</b>: estabilizador de imagen electrónico</p> <p><b>"dis"</b>: estabilizador de imagen digital</p> <p><b>"-"</b>: no apoyo</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
es_fuerza	<booleano>	0/7	<p>0: Fuerza de afinación sin soporte de Modo estabilizador de imagen.</p> <p>1: admite la fuerza de ajuste de la imagen Modo estabilizador.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_moda" no es "-".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
is_supportlevel	0, <entero positivo>	0/7	<p>Indique el nivel de fuerza de apoyo de Modo estabilizador de imagen.</p> <p>* Solo disponible cuando</p>

			<p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_moda" no es "-".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
es_afecto	<p>-, minexposure:oculto;, mingain:oculto;, wdrpro:sin cambios;, 3dnr:sin cambios;, u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	0/7	<p>Quando el modo ls no es "-", algunos funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El</p> <p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo</p>

			<p>entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_is_moda" no es "-".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
scenemode_support	0,1	0/7	<p>0: modo de escena no compatible</p> <p>1: modo de escena de soporte</p>
modo de escena_tipo de soporte <depende del producto>	<p>visibilidad,</p> <p>silencioso,</p> <p>estacionamiento lpc,</p> <p>lpcstreet</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	0/7	<p>enumere todos los modos de escena que están apoyados en la cámara.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_support" es 1</p>
scenemode_visibility_affected <small>Connecticut</small> <depende del producto>	<p>-,</p> <p>minexposure:oculto;</p> <p>mingain:oculto;</p> <p>wdrpro:sin cambios;</p> <p>3dnr:sin cambios;</p> <p>u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	0/7	<p>Cuando el modo de escena está habilitado, algunas funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El</p> <p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul>

			<p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando se enumera la visibilidad en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_ modo de escena_tipo de soporte" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_ scenemode_support" es 1</p>
<p>scenemode_noiseless_aff etc. &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>-, minexposure:oculto:, mingain:oculto:, wdrpro:sin cambios:, 3dnr:sin cambios:, u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo de escena está habilitado, algunas funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El</p> <p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> </ul>

			<p>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</p> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando se enumera la visibilidad en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_supporttype " y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_support" es 1</p>
<p>scenemode_lpcparkinglot _afectar &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>- , minexposure:oculto;, mingain:oculto;, wdrpro:sin cambios;, 3dnr:sin cambios;, u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo de escena está habilitado, algunos funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples</li> </ul>

			<p>selecciones o valores.</p> <p>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</p> <p>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</p> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Valor" puede ser un número entero no negativo o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando se enumera la visibilidad en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_supporttype " y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_support" es 1</p>
<p>scenemode_lpcstreet_aff etc. &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>- , minexposure:oculto;, mingain:oculto;, wdrpro:sin cambios;, 3dnr:sin cambios: u otros</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo de escena está habilitado, algunos funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <p>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</p> <p>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</p> <p>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</p> <p>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o</p>

			<p>valor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o picadura o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando se enumera la visibilidad en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_supporttype " y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_scenemode_support" es 1</p>
modo wb	<p>auto,</p> <p>manual,</p> <p>ganancia rb,</p> <p>amplio rango,</p> <p>exterior Interior,</p> <p>sodioauto,</p> <p>-</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>	0/7	<p>Modo de balance de blancos disponible.</p> <p>"-" significa que el balance de blancos no es soportado.</p>
tipo de iris	<p>piris,</p> <p>ciris,</p> <p>-</p>	0/7	<p>Indicar tipo de iris.</p> <p>"piris": P-Iris</p> <p>"dciris": DC-Iris</p> <p>"-": Sin soporte de control de iris</p> <p>* Nota: Para algunas cámaras, este valor puede variar dependiendo del montaje</p>

			lente.
tipo de sensor	sensor crudo, sensor inteligente, -	0/7	Indique el tipo de sensor. <b>"sensor en bruto"</b> : sensor sin procesar <b>"sensor inteligente"</b> : sensor inteligente <b>"-"</b> : N / A * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.
exposición_modo	0,1	0/7	0: Control de exposición sin soporte. 1: Control de exposición de soporte.
exposición_modetype	auto, prioridad de obturador, prioridad del iris, manual <depende del producto>	0/7	Modo disponible de ajuste de exposición. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.
tipo_de_rango_de_exposición	un valor, dos valores	0/7	Interfaz de soporte de rango de exposición. <b>"un valor"</b> : El parámetro es un valor constante. <b>"dosvalores"</b> : Necesita dos parámetros para indicar el rango de exposición. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.
valor_de_obturación_de_exposición mi	fijado, máximo, -	0/7	* Mapeo uno a uno al modo escriba "exposure_modetype". <b>"fijado"</b> : El valor del obturador es el valor asignado (videoin_c<0~(n-1)>_valor del obturador). <b>"máximo"</b> : El valor del obturador puede estar hasta el valor asignado (videoin_c<0~(n-1)>_valor del obturador). <b>"-"</b> : no apoyo.

			<p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modo" es 1 y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "un valor".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
tipo_valor_de_ganancia_de_exposición	fijado, máximo, -	0/7	<p>* Mapeo uno a uno al modo escriba "exposure_modetype".</p> <p><b>"fijado"</b>: El valor del obturador es el valor asignado (videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_valor de ganancia).</p> <p><b>"máximo"</b>: El valor del obturador puede estar hasta el valor asignado (videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_valor de ganancia)</p> <p><b>"-"</b>: no apoyo.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modo" es 1 y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposure_rangetype" es "un valor".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
exposición_automode_affe <small>Connecticut</small>	- , exposiciónwin.mode.blc:hidd es;, antivaho:deshabilitado;, wdrpro:deshabilitado;, nivel de exposición:oculto;, u otras personas  <x>: entero no negativo <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	0/7	<p>Cuando el modo de exposición automática está habilitado, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas son una lista aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como</li> </ul>

			<p>antes y</p> <p>el usuario no puede cambiarlo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p> "-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando automático aparece en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modotipo" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
<p>exposición_obturadorprioridad</p> <p>modo_afectar</p>	<p>- ,</p> <p>exposiciónwin.mode.blc:hidd</p> <p>es;</p> <p>antivaho:deshabilitado;</p> <p>wdrpro:deshabilitado;</p> <p>nivel de exposición:oculto;</p> <p>u otras personas</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo de prioridad de obturador de exposición está habilitada, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas son una lista aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p>

	<p>&lt;x&gt;: entero no negativo</p> <p>&lt;depende del producto&gt;</p>		<p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p> <p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6"</p> <p>lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando la prioridad de obturación está listado en</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modotipo" y</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
exposición_irisprioritymod	-,	0/7	Cuando el modo de prioridad del iris de exposición está

<p>e_affect</p>	<p>exposiciónwin.mode.blc:hidd es; antivaho:deshabilitado; wdrpro:deshabilitado; nivel de exposición:oculto; u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>habilitado, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas son una lista aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando irispriority está listado en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_"</p>
-----------------	---	--

			<p>exposición_modotipo" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
<p>exposición_calidadprioridad modo_afectar</p>	<p>- , exposiciónwin.mode.blc:hidd es;, antivaho:deshabilitado;, wdpro:deshabilitado;, nivel de exposición:oculto;, u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo de prioridad de calidad de exposición está habilitada, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas son una lista aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p>

			<p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando la prioridad de calidad es listado en</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modotipo" y</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0305a.</p>
<p>exposición_manualmode_a efecto</p>	<p>- , exposiciónwin.mode.blc:hidd es;, antivaho:deshabilitado;, wdrpro:deshabilitado;, nivel de exposición:oculto;, u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	0/7	<p>Quando el modo de exposición manual está habilitado, algunas características pueden volverse mal funcionamiento o ser forzado a un determinado valor. Las funciones afectadas son una lista aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como</p>

			<p>"exposurewin.mode.blc:deshabilitado:"</p> <p>lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando se incluye el manual en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modotipo" y "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.</p>
exposición_nivel_rango	- , "0,12"	0/7	<p>Gama disponible para "videoen_c&lt;0~(n-1)&gt;_nivel de exposición"</p> <p>* Cuando "exposure_mode"=0, esto el valor debe establecerse en "-".</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p>
exposición_ganarmodo	auto, costumbre, negro, hlc - <depende del producto>	0/7	<p>Opciones disponibles para "exposurewin_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo"</p> <p>* "-" significa grupo: exposiciónwin no es soportado.</p> <p>* Cuando el modo de exposición = "0", esto el valor debe establecerse en "-".</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p>
exposición_hlcmode_supp rtwindow	<booleano>	0/7	<p>Indicar si apoyar la exposición ventana en modo hlc.</p>

			<p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modo" es 1 y hlc está en la lista en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_winmode".</p>
<p>exposición_hlcmode_affect</p>	<p>- , u otras personas</p> <p>&lt;x&gt;: entero no negativo &lt;depende del producto&gt;</p>	<p>0/7</p>	<p>Cuando el modo hlc está habilitado, algunas funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El</p> <p>Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p>

			<p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_modo" es 1 y hlc está en la lista en "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_exposición_winmode".</p> <p>* Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0304a.</p>
exposición_wintype	<p>inclusivo, exclusivo, -</p>	0/7	<p>El tipo de ventana de exposición compatible.</p> <p><b>"inclusivo"</b>: La imagen dentro de un la ventana es el área objetivo de la exposición control.</p> <p><b>"exclusivo"</b>: La imagen dentro de un la ventana se omite por exposición control.</p> <p><b>"-"</b>: No soportado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p>
exposición_ventanadominio	<p>qvga, px, estándar, -</p>	0/7	<p>El dominio para establecer una exposición ventana.</p> <p><b>"qvga"</b>: un rango de 320x240 para representar la imagen completa.</p> <p><b>"px"</b>: Localiza una ventana en la imagen con píxeles</p> <p><b>"estándar"</b>: Un rango normalizado de 0-9999.</p> <p><b>"-"</b>: No soportado.</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p>
exposición_ganador	<p>0, &lt;Entero positivo&gt;</p>	0/7	<p>Indique el número de encargo ventanas de exposición.</p> <p>* Si no aparece ninguna "personalización" en "exposure_winmode", esto debería ser 0.</p> <p>* Solo disponible cuando</p>

			"capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1.
exposición_ntsc_rango total	Una lista de <Entero positivo>	0/7	Rango total disponible para NTSC analógico producción. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301a.
exposición_pal_rango total	Una lista de <Entero positivo>	0/7	Rango total disponible para PAL analógico producción. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0301a.
exposición_maxrange	"1,32000", "1,8000", -, u otras personas  <depende del producto>	0/7	Gama disponible para "vídeo en_c<n>_maxexposure" "1,32000" => 1s ~ 1/32000s "1,8000" => 1s ~ 1/8000s etc. "-" significa que el tiempo máximo de exposición es No disponible.  * Cuando "exposure_mode"=0, esto el valor debe establecerse en "-". * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_modo_exposición" es 1.
rango_mínimo de exposición	"1,32000", "1,8000", -, u otras personas  <depende del producto>	0/7	Gama disponible para "videoen_c<n>_minexposición" "1,32000" => 1s ~ 1/32000s "1,8000" => 1s ~ 1/8000s etc. "-" significa que el tiempo mínimo de exposición es No disponible.

			<p>* Cuando "exposure_mode"=0, esto el valor debe establecerse en "-".</p> <p>* Solo disponible cuando "capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_modo_exposición" es 1.</p>
privacidadmask_wintype	rectángulo, polígono, 3Drectángulo	0/7	<p>El tipo de ventana de máscara compatible.</p> <p><b>"polígono"</b>: La ventana es un 2D forma de polígono.</p> <p><b>"rectángulo"</b>: La ventana es un 2D forma rectangular.</p> <p><b>"3Drectángulo"</b>: La ventana es un 3D forma rectangular.</p>
máscara_de_ventana_de_privacidad	qvga, px, estándar, -	0/7	<p>El dominio para establecer una ventana.</p> <p><b>"qvga"</b>: un rango de 320x240 para representar la imagen completa.</p> <p><b>"px"</b>: Localiza una ventana en la imagen con píxeles</p> <p><b>"estándar"</b>: Un rango normalizado de 0~9999.</p> <p><b>"-"</b>: No soportado.</p>
privacidadmask_ncolor	<Entero positivo>	0/7	<p>Números de colores totales disponibles de máscara de privacidad</p>
agc_maxgain	"0,100", "-"	0/7	<p>Gama disponible para "videoin_c&lt;n&gt;_maxgain"</p> <p>"0,100" =&gt; 0~100 por ciento</p> <p>"-" significa que "videoin_c&lt;n&gt;_maxgain" es No disponible.</p>
agc_mingain	"0,100", "-"	0/7	<p>Gama disponible para "videoin_c&lt;n&gt;_mingain"</p> <p>"0,100" =&gt; 0~100 por ciento</p> <p>"-" significa "videoin_c&lt;n&gt;_mingain" es No disponible.</p>
sin parpadeo	0,1	0/7	<p>0: sin soporte sin parpadeo</p> <p>1: soporte sin parpadeo</p>
efecto sin parpadeo	- , minexposure:oculto:, mingain:oculto:, u otras personas  <x>: entero no negativo <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	0/7	<p>Cuando la función sin parpadeo está habilitada, algunos funciones pueden funcionar mal o ser forzado a un valor dado. El Las funciones afectadas se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p>

			<p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>"-" significa que ninguna función se ve afectada.</p> <p>* Cuando "sin parpadeo" = 0, este valor debe ser "-"</p>
modo_desempañador	0,1	0/7	<p>0: desempañado sin soporte</p> <p>1: Desempañador de soporte</p>
desempañar_fuerza	0, 1	0/7	<p>0: Fuerza de afinación sin soporte de desempañar</p> <p>1: fuerza de ajuste de soporte de desempañador</p> <p>* Si</p> <p>"capability_image_c&lt;0~(n-1)&gt;_defog</p>

			_mode"=1, puede ser 0 o 1.
defog_supportlevel	0, <entero positivo>	0/7	El valor indica el soporte nivel de fuerza de desempañado.
defog_affect	- , wdrpro:sin cambios:, u otras personas  <x>: entero no negativo <depende del producto>	0/7	<p>Quando el desempañador está habilitado, algunas características puede convertirse en un mal funcionamiento o ser forzado a un valor dado. Los afectados Las funciones se enumeran aquí.</p> <p>El formato es "Afectar API nombre":"Política":"Descripción"</p> <p>La "política" se puede clasificar en siguientes grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- (deshabilitado): la interfaz de usuario se vuelve gris y los usuarios no se puede seleccionar.</li> <li>- (sin cambios): la interfaz de usuario mantiene el estado como antes y el usuario no puede cambiarlo.</li> <li>- (oculto): la interfaz de usuario está oculta.</li> <li>- (fijo): la interfaz de usuario se fija en una selección o valor.</li> <li>- (a distancia): la interfaz de usuario se fija en múltiples selecciones o valores.</li> <li>- (habilitado): la interfaz de usuario está marcada.</li> <li>- (notsupport): la función afectada no está disponible.</li> </ul> <p>"Afectar el nombre de la API" se puede describir en jerarquía, como "exposurewin.mode.blc:deshabilitado:" lo que significa que la ventana de exposición blc es desactivado. El nombre de la API puede ser una palabra como bueno, como "nivel de exposición: fijo: 6" lo que significa que el nivel de exposición se fija en nivel 6</p> <p>"Descripción" puede ser un no negativo entero o cadena o NULL.</p> <p>-" significa que ninguna función se ve afectada.</p>

			* Cuando "defog" = 0, este valor debe ser "_"
aespeed	0,1	0/7	0: Velocidad AE no compatible 1: Admite velocidad AE
aespeedsupportlevel	<entero positivo>	0/7	El valor indica el soporte nivel de fuerza de aespeed. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aesp necesidad" es 1.
aespeedsupportsensibilidad	0,1	0/7	0: Sin soporte para ajustar la sensibilidad de la velocidad de convergencia de AE. 1: Admite ajustar la sensibilidad de AE velocidad de convergencia. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_aesp necesidad" es 1.
curva gamma	0,1	0/7	0: Sintonización sin soporte Curva gamma 1: Admite la sintonización de la curva Gamma
modo de poca luz	-, 0,1	0/7	-: <b>Parámetro interno, no debe abrirse al usuario.</b> 0: modo de poca luz no compatible 1: admite modo de poca luz
asistente de enfoque	0,1	0/7	0: asistencia de enfoque sin soporte 1: asistencia de enfoque de soporte
enfoque remoto	0,<entero positivo>	0/7	Un entero de 4 bits, que indica el aplicación de apoyo de enfoque remoto en este canal. Si el valor de este parámetro es mayor que 0, significa que la cámara admite la función de enfoque remoto en este canal.  bit 0 => Indicar si apoyar función de zoom y enfoque. bit 1 => Solo admite zoom función. bit 2 => Solo soporte de enfoque función. bit 3 => Actualmente, este es un reservado bit, y el valor predeterminado es 0.

focoventanadominio	qvga, px, estándar, -	0/7	El dominio para establecer una ventana de enfoque.  <b>"qvga"</b> : un rango de 320x240 para representar la imagen completa.  <b>"px"</b> : Localiza una ventana en la imagen con píxeles  <b>"estándar"</b> : Un rango normalizado de 0~9999.  <b>"-"</b> : No soportado.
focuswindow_nventana	0,<entero positivo>	0/7	Número de ventana de enfoque
rango_de_la_ventana_de_enfoque	<rango izquierdo,rango derecho,toprange, rango bajo>  <span style="color: red;">&lt;depende del producto&gt;</span>	0/7	Rango disponible para la ventana de enfoque.  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0305d.  * - : No soportado.
lensconfiguration_support	0,1	0/7	Indique si admitir diferentes archivos de configuración de la biblioteca de imágenes para lente intercambiable específica.
congelar	<booleano>	0/7	0: función de congelación de imagen no compatible  1: admite la función de congelación de imágenes  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.
autotrack_support	<booleano>	0/7	0: función de seguimiento automático no compatible  1: admite la función de seguimiento automático  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.
sensor inteligente_iris totalrangemi	Una lista de valor del iris	0/7	Paso total disponible para el valor del iris.  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0302a.  * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_sensor type" es "sensor inteligente"
soporte_desentrelazado	<booleano>	0/7	Indique si apoyar función de desentrelazado.  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0308a.
modo_desentrelazado	espacial, mezcla	0/7	El modo espacial proporciona la mejor imagen calidad, mientras que el modo Blend proporciona

			mejor calidad de imagen (que no usar la función de desentrelazado en absoluto). * Solo disponible cuando capacidad_imagen_c<0~(n-1)>_deinterlace_support es 1
alineación_de_lente	<booleano>	0/7	Indique si apoyar la lente función de alineación. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o superior a 0309b.
nivel_de_alineación_de_lente	<entero positivo>	0/7	El valor indica el nivel de soporte de alineación. * Solo disponible cuando "capability_image_c<0~(n-1)>_lens_alineación" es 1.

Grupo: **capacidad\_periférica\_c<0~(n-1)>n** denota el valor de "capability\_nvideoin"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
Control del dispositivo	<booleano>	0/7	Indicar si admitir el periférico Control del dispositivo. * Admitimos este parámetro cuando la versión número (httpversion) es igual o mayor que 0305c.

## 7.28 Guión de evento personalizado

Grupo: **event\_customtaskfile\_i<0~2>**

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	6/6	Identificación de script personalizado de esta entrada.
fecha	cadena[4~20]	6/6	Fecha del script personalizado.
tiempo	cadena[4~20]	6/6	Tiempo de guión personalizado.

## 7.29 Configuración de eventos

Grupo: **evento\_i<0~2>**

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	6/6	Identificación de esta entrada.
permitir	0, 1	6/6	Habilite o deshabilite este evento.
prioridad	0, 1, 2	6/6	Indique la prioridad de este evento: "0"= prioridad baja "1"= prioridad normal "2"= alta prioridad
demora	1~999	6/6	Retraso en segundos antes de detectar el siguiente evento.
desencadenar	bota, di, pir, movimiento, secuencia, volver a notificar, manipulación, vi, volalarm, viseñal, vadp, tarjeta inteligente <b>&lt;depende del producto&gt;</b>	6/6	Indique la condición de disparo: "arranque" = Arranque del sistema. "di"= Entrada digital. "pir"= Detección PIR. "motion" = Detección de movimiento de video. "seq" = Condición periódica. "visignal" = Pérdida de señal de entrada de video. "renotify" = Notificación de grabación. "manipulación" = Detección de manipulación. "vi"= Entrada virtual (Activación manual). "volalarm"= Detección de audio. "smartsd"= Detección de por vida de la tarjeta SD. "shockalarm" = Detección de golpes. "virestore" = Restauración de la señal de entrada de video.
estado de disparo	cadena[40]	6/6	El estado del disparador de eventos
di	0,<entero positivo>	6/6	Indique la identificación de la fuente de di trigger. Este campo es obligatorio cuando la condición de activación es "di". Un bit representa una entrada digital. El LSB indica DI 0. * Solo disponible cuando "capability_ndi" > 0

mdwin	0,<entero positivo>	6/6	<p>Indique la identificación de la ventana de origen del movimiento de detección.</p> <p>Este campo es obligatorio cuando la condición de activación es "Maryland".</p> <p>Un bit representa una ventana.</p> <p>El LSB indica el 1<sup>er</sup> ventana.</p> <p>Por ejemplo, para detectar el 1<sup>er</sup> y 3<sup>er</sup> ventanas, establecer mdwin como 5.</p>
mdwin0	0,<entero positivo>	6/6	<p>Similar a mdwin. El parámetro tiene efecto cuando el perfil 1 de detección de movimiento está habilitado.</p>
vi	0,<entero positivo>	6/6	<p>Indique la identificación de la fuente del disparador vi.</p> <p>Este campo es obligatorio cuando la condición de activación es "vi".</p> <p>Un bit representa una entrada digital. El LSB indica VI 0.</p>
vadp <depende del producto>	0,<entero positivo>	6/6	<p>Indique el ID de origen de la notificación del evento vadp.</p> <p>Cada bit corresponde a una fuente de vadp, y el LSB indica id de fuente 0.</p> <p>Por ejemplo, para detectar un evento de cualquiera de ID de fuente 0, 1 y 3, establezca vadp en 11.</p> <p>* Solo disponible cuando vadp figura en "capability_supporttriggertypes"</p>
valevel	0,1	6/6	<p>Seleccione el evento de detección de audio.</p> <p>0: no seleccionar</p> <p>1: seleccionar</p>
valevel0	0,1	6/6	<p>Seleccione el evento del perfil de detección de audio.</p> <p>0: no seleccionar</p> <p>1: seleccionar</p>
enterrar	1~999	6/6	<p>Intervalo de instantáneas en minutos.</p> <p>Este campo se utiliza cuando la condición de activación es "seq".</p>

día laborable	0~127	6/6	Indique qué día de la semana está programado. Un bit representa un día de la semana. bit0 (LSB) = sábado bit1 = viernes bit2 = jueves bit3 = miércoles bit4 = martes bit5 = lunes bit6 = domingo Por ejemplo, para detectar eventos el viernes y Domingo, establezca el día de la semana como 66.
hora de comienzo	hh:mm	6/6	Hora de inicio del programa semanal.
hora de finalización	hh:mm	6/6	Hora de finalización del programa semanal. (00:00 ~ 24:00 establece el horario como siempre)
condiciones de poca luz <depende del producto>	0, 1	6/6	Encienda el LED de luz blanca en condiciones de poca luz 0 => Hacer acción en todo momento 1 => Hacer acción en condiciones de poca luz
action_do_i<0~(ndo-1)>_enable	<booleano>	6/6	Activa o desactiva la salida digital del disparador. * Solo disponible cuando "capability_ndo" > 0
action_do_i<0~(ndo-1)>_duración	1~999	6/6	Duración del disparo de la salida digital en segundos. * Solo disponible cuando "capability_ndo" > 0
acción_cf_habilitar	<Booleano>	6/6	Habilite o deshabilite el envío de medios a la tarjeta SD. * Solo disponible cuando "capability_supportsd" > 0
action_cf_folder	cadena[128]	6/6	Ruta para almacenar medios. * Solo disponible cuando "capability_supportsd" > 0
action_cf_media	NULO, 0~4,101	6/6	Índice de los medios adjuntos. 101 significa "Notificación de grabación" * Solo disponible cuando "capability_supportsd" > 0
action_cf_datefolder	<booleano>	6/6	Habilite esto para crear carpetas por fecha, hora y hora automáticamente. * Solo disponible cuando "capability_supportsd" > 0
action_cf_backup	<Booleano>	6/6	Habilite o deshabilite la función que envía medios a Tarjeta SD para respaldo si la red está desconectada. * Solo disponible cuando "capability_supportsd" > 0

action_server_i<0~4>_enable	<booleano>	6/6	Habilite o deshabilite esta acción del servidor.
action_server_i<0~4>_media	NULO, 0~4,101	6/6	Índice de los medios adjuntos. 101 significa "Notificación de grabación"
action_server_i<0~4>_datefolder	<booleano>	6/6	Habilite esto para crear carpetas por fecha, hora y hora automáticamente.
action_goto_enable <depende del producto>	<booleano>	6/6	Habilitar/deshabilitar ptz ir a la posición preestablecida en caso de evento motivado. * Solo disponible cuando "capability_ptzenabled" > 0.
action_goto_name <depende del producto>	cadena[40]	6/6	Especifique el nombre preestablecido que ptz goto en el evento motivado. * Solo disponible cuando "capability_ptzenabled" > 0.
action_goto_sync <depende del producto>	<booleano>	6/6	Capture medios después de mudarse a la ubicación. * Solo disponible cuando el bit4 de capacity_ptzenabled es 1 y el bit7 de capacidad_ptzenabled es 0, o capacidad_camctrl_c0_zoommodule > 0
action_autotrack_enable <depende del producto>	<booleano>	6/6	Habilitar/deshabilitar el seguimiento automático en eventos activados. * Solo disponible cuando el bit4 de capacity_ptzenabled es 1 y el bit7 de capacidad_ptzenabled es 0
action_audioclip_activar	<booleano>	6/6	Habilitar/deshabilitar la función de reproducir un audio clip cuando se activa un evento. * Solo disponible cuando "capability_audio_audioclip" es 1.
action_audioclip_media	0,<entero positivo>	6/6	Indique la identificación de la fuente del evento del clip de audio notificación. * Solo disponible cuando "capability_audio_audioclip" es 1.

### 7.30 Configuración del servidor para la acción del evento

Grupo: **servidor\_i<0~4>**

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	6/6	Identificación de esta entrada
tipo	correo electrónico, ftp, http, ns	6/6	Indique el tipo de servidor:  "correo electrónico" = servidor de correo electrónico  "ftp" = servidor FTP  "http" = servidor HTTP  "ns" = almacenamiento en red
http_url	cadena[128]	6/6	URL del servidor HTTP para cargar.
http_nombre de usuario	cadena[64]	6/6	Nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor.
http_contraseña	cadena[64]	7/6	Contraseña del usuario.
dirección_ftp	cadena[128]	6/6	Dirección del servidor FTP.
nombre_de_usuario_ftp	cadena[64]	6/6	Nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor.
contraseña_ftp	cadena[64]	7/6	Contraseña del usuario.
puerto_ftp	0~65535	6/6	Puerto para conectarse al servidor.
ftp_ubicación	cadena[128]	6/6	Ubicación para cargar o almacenar los medios.
ftp_pasiva	<booleano>	6/6	Activa o desactiva el modo pasivo.  0 = deshabilitar el modo pasivo  1 = habilitar el modo pasivo
dirección de correo electrónico	cadena[128]	6/6	Dirección del servidor de correo electrónico.
modo_email_ssl	<booleano>	6/6	Habilitar soporte SSL.
puerto_email	0~65535	6/6	Puerto para conectarse al servidor.
email_username	cadena[64]	6/6	Nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor.
email_passwd	cadena[64]	7/6	Contraseña del usuario.
email_senderemail	cadena[128]	6/6	Dirección de correo electrónico del remitente.
email_recipientemail	cadena[640]	6/6	Dirección de correo electrónico del destinatario.
ns_ubicación	cadena[128]	6/6	Ubicación para cargar o almacenar los medios.
ns_nombre de usuario	cadena[64]	6/6	Nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor.
ns_contraseña	cadena[64]	7/6	Contraseña del usuario.
ns_grupo de trabajo	cadena[64]	6/6	Grupo de trabajo para almacenamiento en red.

### 7.31 Configuración de medios para acción de evento

Grupo: **media\_i**<0~4>

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	6/6	Identificación de esta entrada
tipo	instantánea, registro del sistema, clip de vídeo, grabarmsg	6/6	Tipo de medio para enviar al servidor o almacenar en el servidor.
snapshot_source	0~"capability_nmediastream"-1	6/6	Indique la fuente del flujo de medios. 0 significa la primera secuencia. 1 significa la segunda corriente y etc. 2 significa la tercera corriente y etc. 3 significa la cuarta corriente y etc.
instantánea_prefijo	cadena[16]	6/6	Indique el prefijo del nombre del archivo. media_i0=> Instantánea1_ media_i1=> Instantánea2_ media_i2=> Instantánea3_ media_i3=> Instantánea4_ media_i4=> Instantánea5_
instantánea_fechasufijo	0, 1	6/6	Agregue el sufijo de fecha y hora al nombre del archivo: 1 = Agregar sufijo de fecha y hora. 0 = No agregar.
instantánea_antes del evento	0~" capacidad_media_instantánea_maxpr evento"	6/6	Indica el número de pre-evento imágenes
instantánea_posterior al evento	0~" capacidad_media_instantánea_maxpo steven"	6/6	Indica el número de post-evento imágenes
videoclip_fuente	0~"capability_nmediastream"-1	6/6	Indique la fuente del flujo de medios. 0 significa la primera secuencia. 1 significa la segunda corriente y etc. 2 significa la tercera corriente y etc. 3 significa la cuarta corriente y etc.
videoclip_prefijo	cadena[16]	6/6	Indique el prefijo del nombre del archivo.
videoclip_preevent	0 ~ " capacidad_media_videoclip_maxpre evento"	6/6	Indica el tiempo para el pre-evento grabación en segundos.

videoclip_maxduration	1 ~ " capacidad_media_videoclip_maxlen gth"	6/6	Duración máxima de un videoclip en segundos.
videoclip_maxsize	50 ~ " capacidad_media_videoclip_maxsiz mi"	6/6	Tamaño máximo de un archivo de videoclip en Kbytes.

## 7.32 Grabación

Grupo: **grabando\_i**<0~1>

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	cadena[40]	6/6	Identificación de esta entrada.
desencadenar	cronograma, fallo de red	6/6	El tipo de disparador de eventos horario: el evento se desencadena por horario networkfail: el evento es desencadenado por el fallo de la conexión de red.
permitir	<booleano>	6/6	Activa o desactiva esta grabación.
prioridad	0, 1, 2	6/6	Indique la prioridad de esta grabación: "0" indica baja prioridad. "1" indica prioridad normal. "2" indica alta prioridad.
fuelle	0~"capability_nmediastream"-1	6/6	Indique la fuente del flujo de medios. 0 significa la primera secuencia. 1 significa el segundo flujo y así sucesivamente.
tiempo máximo de retención	<cadena>	6/6	Para especificar el tiempo de expiración para la limpieza automática arriba, y solo tiene efecto para el clip de video generado por la grabación_i <0~1>.  El formato es "P[Y]Y[MM]M[DDD]DT[hh]H[mm]M[ss]S" , similar a ISO8601 con símbolos P Ex. P7D, significa 7 días. P1DT10H, significa 1 día y 10 horas.  El parámetro surte efecto cuando autolimpieza_ maxretentiontime_recording_enabled es activado.

tamaño límite	<booleano>	6/6	0: Todo el mecanismo de espacio libre 1: mecanismo de límite de tamaño de grabación
cíclico	<booleano>	6/6	0: deshabilitar la grabación cíclica 1: Habilitar grabación cíclica
notificar	<booleano>	6/6	0: deshabilitar la notificación de grabación 1: Habilitar notificación de grabación
notificar al servidor	0~31	6/6	Indique qué servidor de notificaciones es programado. Un bit representa un servidor de aplicaciones (servidor_i0~i4). bit0 (LSB) = servidor_i0. bit1 = servidor_i1. bit2 = servidor_i2. bit3 = servidor_i3. bit4 = servidor_i4. Por ejemplo, habilite server_i0, server_i2 y server_i4 como servidores de notificación; el  El valor del servidor de notificaciones es 21.
día laborable	0~127	6/6	Indique qué día de la semana está programado. Un bit representa un día de la semana. bit0 (LSB) = sábado bit1 = viernes bit2 = jueves bit3 = miércoles bit4 = martes bit5 = lunes bit6 = domingo Por ejemplo, para detectar eventos el viernes y  Domingo, establezca el día de la semana como 66.
hora de comienzo	hh:mm	6/6	Hora de inicio de la programación semanal.
hora de finalización	hh:mm	6/6	Hora de finalización del programa semanal. (00:00~24:00 indica horario siempre activo)
prefijo	cadena[16]	6/6	Indique el prefijo del nombre del archivo.
Tamaño del ciclo	100~	6/6	El tamaño máximo para la grabación cíclica en Kbytes al elegir limitar el tamaño de la grabación.
cantidad de reserva	0~15000000	6/6	La cantidad reservada en Mbytes cuando elección del mecanismo de registro cíclico.

destino	ver, 0~4	6/6	El destino para almacenar los datos grabados. "cf" significa almacenamiento local (tarjeta CF o SD). "0" significa el índice del almacenamiento en red.
carpeta	cadena[128]	6/6	Nombre de la carpeta.
tamaño máximo	100~2000	6/6	Unidad: Megabytes. Cuando se alcanza esta condición, el archivo de grabación está truncado.
duración máxima	60~3600	6/6	Unidad: Segundo Cuando se alcanza esta condición, el archivo de grabación está truncado.
adaptive_enable	<booleano>	6/6	Indique si la grabación adaptativa está activado
adaptive_preevent	0~9	6/6	Indicar cuando es la grabación adaptativa comenzó antes del punto de activación del evento (segundos)
adaptive_postevent	0~10	6/6	Indicar cuando es la grabación adaptativa detenido después del punto de activación del evento (segundos)

## 7.33 HTTPS

Grupo: **https**(capacidad.protocolo.https > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Para habilitar o deshabilitar HTTP seguro.
política	<Booleano>	6/6	Si el valor es 1, forzará la conexión HTTP redirigir a la conexión HTTPS
método	auto, manual, instalar	6/6	auto => Crear certificado autofirmado automáticamente. manual => Crear certificado autofirmado a mano. install => Crear solicitud de certificado e instalar.
estado	- 3 ~ 1	6/6	Especifique el estado de https. - 3 = Certificado no instalado - 2 = clave pública no válida - 1 = Esperando certificado 0 = No instalado 1 = Activo
nombre del país	cadena[2]	6/6	Nombre del país en la información del certificado.
Nombre del estado o provincia	cadena[128]	6/6	Nombre del estado o provincia en el certificado información.
nombre de la localidad	cadena[128]	6/6	El nombre de la localidad en la información del certificado.
Nombre de la Organización	cadena[64] VIVOTEK Inc.	6/6	Nombre de la organización en el certificado información.
unidad	cadena[64] VIVOTEK Inc.	6/6	Nombre de la unidad organizativa en el certificado información.
nombre común	cadena[64] www.vivotek.com	6/6	Nombre común en la información del certificado.
días válidos	0 ~ 3650	6/6	Período de vigencia de la certificación.

### 7.34 Configuración de gestión de almacenamiento

Grupo: `disco_i<0~(n-1)>n` es el número total de dispositivos de almacenamiento. (`capacidad.almacenamiento.dbenabled > 0`)

Actualmente es solo para almacenamiento local (tarjeta SD, CF), por lo que n es igual a 1.

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
<code>cíclico_habilitado</code>	<booleano>	6/6	Habilite el método de almacenamiento cíclico.
<code>limpieza automática_habilitada</code> <No se recomienda su uso esto>	<booleano>	6/6	Habilite el método de limpieza automática. Los archivos multimedia caducados y no bloqueados se eliminado * Para reservas de compatibilidad futura, pero solo el grupo <code>disk_i0_autocleanup</code> es efectivo. * No se recomienda usar esto. por favor se refiere grupo "limpieza automática". * Este parámetro no se utilizará después de la el número de versión ( <code>httpversion</code> ) es igual o mayor que 0400a.
<code>autocleanup_maxage</code> <No se recomienda su uso esto>	<entero positivo>	6/6	Para especificar los días vencidos para la limpieza automática arriba. * Para reservas de compatibilidad futura, pero solo el grupo <code>disk_i0_autocleanup</code> es efectivo. * No se recomienda usar esto. por favor se refiere grupo "limpieza automática". * Este parámetro no se utilizará después de la el número de versión ( <code>httpversion</code> ) es igual o mayor que 0400a.

Grupo: `limpieza automática` (`capacidad.almacenamientolocal.soproteborde > 0`)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
<code>activado</code>	<booleano>	6/6	Habilite el método de limpieza automática. Los archivos multimedia caducados y no bloqueados se eliminado
<code>maxretentiontime_record</code> <code>g_habilitado</code>	<booleano>	6/6	Habilitar el método de limpieza automática para videoclip generado por la tarea de grabación. El parámetro surte efecto cuando <code>autocleanup_enabled</code> está habilitado.

maxretentiontime_record g_i<0~1>_maxage	<cadena>	6/6	<p>Para especificar el tiempo de expiración para la limpieza automática arriba, y solo tiene efecto para el clip de video generado por la grabación_i &lt;0~1&gt;.</p> <p>El formato es  “P[Y]Y[MM]M[DDD]DT[hh]H[mm]M[ss]S'  , similar a ISO8601 con símbolos P  Ex. P7D, significa 7 días. P1DT10H, significa 1 días y 10 horas.</p> <p>El parámetro surte efecto cuando autocleanup_maxretentiontime_recording_enabled es activado.</p>
maxretentiontime_others_ennable	<booleano>	6/6	<p>Habilitar el método de limpieza automática para todos los medios excepto los archivos de medios generados por la grabación tarea.</p> <p>El parámetro surte efecto cuando autocleanup_enabled está habilitado.</p>
maxretentiontime_others_maxage	<cadena>	6/6	<p>Para especificar el tiempo de expiración para la limpieza automática y surte efecto para todos los archivos multimedia excepto archivos multimedia generados por la tarea de grabación.</p> <p>El formato es  “P[Y]Y[MM]M[DDD]DT[hh]H[mm]M[ss]S'  , similar a ISO8601 con símbolos P  Ex. P7D, significa 7 días. P1DT10H, significa 1 días y 10 horas.</p> <p>El parámetro surte efecto cuando autocleanup_maxretentiontime_others_enabled está habilitado.</p>

## 7.35 Región de interés

Grupo:roi\_c<0~(n-1)>para n producto de canal y m es el índice de flujo de video que admite ePTZ.

(capacidad.eptz > 0 o capacidad\_ojo de pez = 1)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
s<0~(m-1)>_casa	<An,Al> <depende del producto>	1 / 6	<p>Coordenada de la esquina superior izquierda del ROI.* Si el mínimo tamaño de la ventana es 64x64, entonces el</p> <p>"win_i0_home"=(0~resolución_W-64, 0~resolución_H-64), cuya resolución es la valor en el flujo actual.</p> <p>* Si la transmisión no es compatible con ePTZ, el los permisos de este parámetro deben establecerse como 1 / 7.</p>
s<0~(m-1)>_tamaño	<Ancho x Alto> <depende del producto>	1 / 6	<p>Ancho y alto del retorno de la inversión. El valor del ancho debe ser múltiplos de 16 y el valor de la altura debe ser múltiplos de 8</p> <p>* El tamaño mínimo de ventana es 64x64.</p> <p>* Si la transmisión no es compatible con ePTZ, el los permisos de este parámetro deben establecerse como 1 / 7.</p>

## 7.36 Configuración de ePTZ

Grupo: `eptz_c<0~(n-1)>` para producto de canal n. (`capacidad.eptz > 0` o `capacidad_ojo de pez = 1`)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
osdzoom <b>&lt;No se recomienda su uso esto&gt;</b>	<booleano>	1 / 4	Indica que el múltiplo de acercamiento es "en pantalla mostrar" o no.  * Reservado por motivos de compatibilidad y se sugiere no hacerlo usa esto desde [httpversion] > 0302a * Reemplazamos "eptz_c<0~(n-1)>_osdzoom" con "videoin_c<0~(n-1)>_zoomratioidisplay".
liso	<booleano>	1 / 4	Habilite la función ePTZ "mover sin problemas"
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	1 / 4	Velocidad de inclinación * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Velocidad de inclinación (Debe ser configurado por eCamCtrl.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
Panspeed	- 5 ~ 5	1 / 4	Velocidad de giro * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Velocidad de giro (Debe ser configurado por eCamCtrl.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
velocidad de zoom	- 5 ~ 5	1 / 4	Velocidad de acercamiento * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Velocidad de acercamiento (Debe ser configurado por eCamCtrl.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
velocidad automática	1 ~ 5	1 / 4	Panorámica automática/velocidad de patrulla * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Panorámica automática/velocidad de patrulla (Debe ser configurado por eCamCtrl.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
rotarvelocidad	1 ~ 5	1 / 4	Velocidad de rotación (solo para la serie Fisheye) * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1 y "capability_fisheyelocaldewarp_c<0~(n-1)>" es 0

Grupo: eptz\_c<0~(n-1)>\_s<0~(m-1)> para n producto de canal y m es el índice de flujo de video que compatible con ePTZ. (capacidad.eptz > 0 o capacidad\_ojo de pez = 1)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
patrulleros	cadena[120]	1 / 4	La secuencia de patrulla de ePTZ. toda la patrulla los índices de posición estarán separados por ","
patrullero	cadena[160]	1 / 4	El tiempo de permanencia (unidad: segundo) de cada patrulla punto, separados por ",".
preset_i<0~19>_nombre	cadena[40]	1 / 4	Nombre del ajuste preestablecido de ePTZ. * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Nombre del ajuste preestablecido de ePTZ. (Debe ser configurado por ePreset.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
preset_i<0~19>_pos	<An,Al> <depende del producto>	1 / 4	Coordenada de la esquina superior izquierda del preajuste. * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Coordenada de la esquina superior izquierda del preajuste. (Debe ser configurado por ePreset.cgi en lugar de por setparam.cgi.)
preset_i<0~19>_tamaño	<Ancho x Alto> <depende del producto>	1 / 4	Ancho y alto del preset. * Solo disponible cuando "capability_fisheye" es 1
		1 / 7	Ancho y alto del preset. (Debe ser configurado por ePreset.cgi en lugar de por setparam.cgi.)

### 7.37 Configuración de la ventana de enfoque

Grupo: **ventana de enfoque\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin".

(capability\_image\_c<0~(n-1)>\_focuswindow\_nwindow > 0)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
win_i0_habilitar	<booleano>	4/4	Activa o desactiva la ventana.
win_i0_home	<An,Al>  <depende del producto>	4/4	Coordenada de la esquina superior izquierda de la ventana.  * Si el tamaño mínimo de la ventana es 192x144, entonces el "win_i0_home"=(0~resolución_W-192, 0~resolución_H-144), cuya resolución es el valor en el flujo actual.
win_i0_size	<Ancho x Alto>  <depende del producto>	4/4	Ancho y alto de la ventana.  * El tamaño mínimo de ventana es 192x144

### 7.38 Configuración de grabación continua

Grupo: **grabación perfecta**(capacidad.almacenamientolocal.inconsútil > 0)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
modo de disco	sin costura, manejable	1/6	"sin interrupciones" indica habilitar la grabación sin interrupciones. "manejable" indica deshabilitar sin problemas grabación.
maxconexión	3	1/7	Número máximo de integrados conectados transmisión.
permitir	<booleano>	1/7	Indique si la grabación continua es grabación en el almacenamiento local o no en la actualidad. (Solo lectura)
guid<0~2>_id	cadena[127]	1/7	El ID de transmisión continua conectado. (Solo lectura)
guid<0~2>_número	0~3	1/7	Número de streaming continuo conectado con guid<0~2>_id. (Solo lectura)

## 7.39 Configuración de la plataforma de desarrollo de aplicaciones VIVOTEK

Grupo: **vadp**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
versión	<cadena>	6/7	Indique la versión de VADP.
recurso_total_memoria	0,<entero positivo>	6/7	Indique el tamaño de memoria total disponible para VADP módulos.
recurso_total_almacenamiento	0,<entero positivo>	6/7	Indique el tamaño total del almacenamiento interno espacio para almacenar módulos VADP.
memoria_libre_de_recursos	0,<entero positivo>	6/7	Indique el tamaño de la memoria libre para los módulos VADP.
almacenamiento_gratuito_de_recursos	0,<entero positivo>	6/7	Indique el tamaño de almacenamiento libre actual para cargar módulos VADP.
número_módulo	0,<entero positivo>	6/7	Registre el número total de módulos que ya almacenado en el sistema.
orden_módulo	cadena[40]	6/6	El orden de ejecución de los módulos habilitados.
module_save2sd	<booleano>	6/6	Indique si el módulo debe guardarse en SD tarjeta cuando el usuario quiera cargarla. Si el valor es falso, guarde el módulo en el espacio de almacenamiento interno y ocupará tamaño de almacenamiento.
número	cadena[128]	6/7	Este número se utiliza para registrar la clave de licencia para aplicación VADP.

Grupo: **vadp\_module\_i<0~(n-1)>** para n número de paquete VADP (**capability\_vadp\_npackage > 0**)

n indica el valor de "capability\_vadp\_npackage".

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Indicar si el módulo está habilitado o no. En caso afirmativo, agregue también el índice de este módulo al orden_módulo.
nombre	cadena[40]	6/6	Nombre del módulo
nombre extendido	cadena[40]	6/6	Nombre del módulo extendido. Si este valor no es en blanco, se mostrará primero en la interfaz de usuario de VADP en lugar de vadp_module_i<n>_name.
URL	cadena[120]	6/6	Defina la cadena URL después de la dirección IP si el módulo proporciona su propia página web.
proveedor	cadena[40]	6/6	El proveedor del módulo.

proveedorurl	cadena[120]	6/6	URL del vendedor.
versión	cadena[40]	6/6	Versión del módulo.
licencia	cadena[40]	6/6	Indique el estado de la licencia del módulo.
licmsg	cadena[128]	6/6	Indique el mensaje que se mostrará en estado de la licencia al pasar el ratón por encima.
camino	cadena[40]	6/6	Registre la ruta de almacenamiento del módulo.
initscr	cadena[40]	6/6	El script que manejará la operación. comandos del sistema.
estado	cadena[40]	6/6	Indica el estado de ejecución del módulo.
estadísticas	cadena[128]	6/6	Indique el mensaje que se mostrará en la estado de ejecución al pasar el mouse por encima.
vvtklicensemec	cadena[40]	6/7	Indicar la licencia de uso del módulo VIVOTEK mecanismo

Grupo: **vadp\_schedule\_i**<0~(n-1)> para n número de paquete VADP

n indica el valor de "capability\_vadp\_npackage".

(Solo disponible cuando "capability\_vadp\_npackage" > 0 y el número de versión de "vadp\_version" >= "1.3.2.0")

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	6/6	Habilite o deshabilite el modo de programación para controlar la ejecución del paquete VADP
hora de comienzo	hh:mm	6/6	Hora de inicio del horario
hora de finalización	hh:mm	6/6	Hora de finalización del horario

Grupo: **vadp\_event**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
disparador	0,<entero positivo>	6/7	Indicar el número de temas a transferir al administrador de eventos para desencadenar.
triggerlist_i<0~(n-1)>_to Foto	cadena[256]	6/6	Indicar la notificación del evento con este tema se transferirá al administrador de eventos como disparador. n es igual a ntrigger anterior.

## Control PTZ de cámara 7,40

Grupo: **camctrl**(**capacidad.camctrl.ptztunnel > 0**)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
enableptztunnel	<booleano>	1/4	Habilite el túnel PTZ para el control de la cámara.

Grupo: **camctrl\_c<0~(n-1)>** para productos de canal n (**capacidad.ptzenabled > 0**)

n indica el valor de "capability\_nvideoin" y k indica el valor de "capability\_npreset"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
Panspeed	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de giro
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de inclinación
velocidad de zoom	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de acercamiento
velocidad de enfoque	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de enfoque automático
patrulleros	cadena[120]	1/4	(Para dispositivo externo) Los índices de los puntos de patrulla, separados por ","
patrullero	cadena[160]	1/4	(Para dispositivo externo) El tiempo de permanencia de cada punto de patrulla, separado por ","
preset_i<0~(k-1)>_nombre	cadena[40]	1/4	Nombre de la ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_ vivienda	0 ~ 999	1/4	El tiempo de permanencia de cada ubicación preestablecida
uarte	0 ~ " capacidad_nuart"-1	1/4	Seleccione el uart correspondiente ( <b>capacidad.nuart&gt;0</b> ).
ID de cámara	0~255	1/4	ID de cámara que controla la cámara PTZ externa.
isptz	0 ~ 2	1/4	0: deshabilita los comandos PTZ. 1: habilite los comandos PTZ con el controlador PTZ. 2: habilite los comandos PTZ con el túnel UART. * Solo disponible cuando bit7 de <b>capacidad_ptzenabled</b> es 1
desactivarmdonptz	<booleano>	1/4	Deshabilite la detección de movimiento en la operación PTZ.

## Control PTZ de cámara 7.41 (serie IZ)

Grupo:camctrl\_c<0~(n-1)>para productos de canal n(capability\_camctrl\_c0\_zoommodule = 1 y

capacidad\_camctrl\_c0\_buildinpt = 0)

n indica el valor de "capability\_nvideoin" y k indica el valor de "capability\_npreset"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
tipo de ccd	cadena[16]	6/7	(Uso interno, solo lectura)
tipo de motor	cadena[16]	6/7	(Uso interno, solo lectura)
ID de cámara	0 ~ 255	1/4	ID de cámara controlando PTZ externo cámara.  Nota: Configure su domo de velocidad en el tasa de baudios adecuada e ID de cámara, por ejemplo, 2400bps, ID de cámara 1,2,3, etc. Todas las ID de cámara en el mismo control sistema (NVR o teclado rs485) tienen ser distinto  Por lo tanto, una vez que envíe un mensaje de control señal, cada cámara sólo aceptará la entradas con el ID correspondiente.
Panspeed	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de giro
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de inclinación
velocidad de zoom	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de acercamiento
velocidad automática	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de giro automático
velocidad de enfoque	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de enfoque automático
modo de enfoque	automático, onetimeauto, spotligh manual  * Los valores disponibles son listado en "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_modo de enfoque"	1/4	Indica el modo de control de enfoque.
uarte	0 ~ "capacidad_nuart"-1	1/4	Seleccione el uart correspondiente (capacidad.nuart>0).
isptz	0 ~ 2	1/4	0: deshabilita los comandos PTZ. 1: habilite los comandos PTZ con PTZ conductor. 2: habilite los comandos PTZ con UART túnel.

			* Solo disponible cuando bit7 de capacidad_ptzenabled es 1
preset_i<0~(k-1)>_nombre	cadena[40]	1 / 4	Nombre de la ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_zoom	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minzoom~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxzoom	1 / 4	Posición de zoom en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_enfoque	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minfoco ~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxfocus	1 / 4	Posición de enfoque en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_ vivienda	0 ~ 999	1 / 4	El tiempo de permanencia de cada preset ubicación
preset_i<0~(k-1)>_enfoque configuración	sincronizar, arreglaractual	1 / 4	El modo de enfoque de cada preajuste, que es esencial y debe agruparse con "preset_i<0~(k-1)>_nombre." * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0305b.
patrulleros	cadena[120]	1 / 4	(Para dispositivo externo) Los índices de los puntos de patrulla, separados por ","
patrullero	cadena[160]	1 / 4	(Para dispositivo externo) El tiempo de permanencia de cada punto de patrulla, separado por ","
desactivarmdonptz	<booleano>	1 / 4	Deshabilitar la detección de movimiento en PTZ operación.
casa por defecto	<booleano>	1 / 4	Este campo le dice al sistema que use el valor predeterminado posición inicial o no.
ejez	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minzoom~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxzoom	1 / 4	Posición de zoom de inicio personalizada.
ejef	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minfoco ~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxfocus	1 / 4	Posición de enfoque de inicio personalizada.
zoom digital	<booleano>	1 / 4	Habilitar/deshabilitar el zoom digital
mejorar el zoom	<booleano>	1 / 4	Habilitar/deshabilitar la mejora del zoom
volver a casa	<booleano>	1 / 4	Activar/desactivar volver a casa mientras está inactivo.

intervalo de regreso a casa	1~999	1/4	Mientras esté inactivo durante este intervalo de tiempo, inactivo se tomarán medidas.
idleaction_enable	<booleano>	1/4	Habilitar/deshabilitar la acción inactiva mientras está inactivo
tipo_acción_inactiva	hogar	1/4	Este campo indica qué tipo de acción debe ser tomado mientras está inactivo.
intervalo_acción_inactiva	1~999	1/4	Mientras esté inactivo durante este intervalo de tiempo, inactivo se tomarán medidas.

## 7.42 Control de cámara PTZ (serie SD)

Grupo:camctrl\_c<0~(n-1)>para productos de canal n(el bit 7 de capacidad\_ptzenabled es 0 y el bit 4 de capacidad\_ptzenabled es 1)

n indica el valor de "capability\_nvideoin" y k indica el valor de "capability\_npreset"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
tipo de ccd	cadena[16]	6/7	(Uso interno, solo lectura)
tipo de motor	cadena[16]	6/7	(Uso interno, solo lectura)
ID de cámara	1 ~ 255	1/4	ID de cámara controlando PTZ externo cámara.  Nota: Configure su domo de velocidad en el tasa de baudios adecuada e ID de cámara, por ejemplo, 2400bps, ID de cámara 1,2,3, etc. Todas las ID de cámara en el mismo control sistema (NVR o teclado rs485) tienen ser distinto  Por lo tanto, una vez que envíe un mensaje de control señal, cada cámara sólo aceptará la entradas con el ID correspondiente.
Panspeed	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de giro
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de inclinación
velocidad de zoom	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de acercamiento
velocidad automática	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de giro automático
velocidad de enfoque	- 5 ~ 5	1/4	Velocidad de enfoque automático
modo de enfoque	automático, onetimeauto, spotligh manual  * Los valores disponibles son listado en "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_modo de enfoque"	1/4	Indica el modo de control de enfoque.

preset_i<0~(k-1)>_nombre	cadena[40]	1 / 4	Nombre de la ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_pan	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minpan~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxpan	1 / 4	Posición panorámica en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_inclinación	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _mintilt~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxtilt	1 / 4	Posición de inclinación en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_zoom	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minzoom~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxzoom	1 / 4	Posición de zoom en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_enfoque	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minfoco ~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxfocus	1 / 4	Posición de enfoque en cada ubicación preestablecida.
preset_i<0~(k-1)>_enfoque configuración	sincronizar, arreglaractual	1 / 4	El modo de enfoque de cada preajuste, que es esencial y debe agruparse con “preset_i<0~(k-1)>_nombre.”  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o mayor que 0305b.
preset_i<0~(k-1)>_volteado	<booleano>	1 / 4	Voltee el lado en cada ubicación preestablecida.
patrulla_i<0~39>_nombre	cadena[40]	1 / 4	(Para dispositivo interno)  El nombre de la ubicación de la patrulla.
patrulla_i<0~39>_ vivienda	0 ~ 999	1 / 4	(Para dispositivo interno)  El tiempo de permanencia de cada lugar de patrulla.
desactivarmdonptz	<booleano>	1 / 4	Deshabilitar la detección de movimiento en PTZ  <b>operación.</b>
casa por defecto	<booleano>	1 / 4	Este campo le dice al sistema que use el valor predeterminado  <b>posición inicial o no.</b>
eje x	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minpan~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxpan	1 / 4	Posición panorámica de inicio personalizada.
eje	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _mintilt~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxtilt	1 / 4	Posición de inclinación de inicio personalizada.

ejez	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minzoom~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxzoom	1/4	Posición de zoom de inicio personalizada.
ejef	capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _minfoco ~ capacidad_ptz_c<0~(n-1) > _maxfocus	1/4	Posición de enfoque de inicio personalizada.
cambio de eje	<booleano>	1/4	Reverso personalizado para el hogar.
volver a casa	<booleano>	1/4	Activar/desactivar volver a casa mientras está inactivo.
intervalo de regreso a casa	1~999	1/4	Mientras esté inactivo durante este intervalo de tiempo, inactivo se tomarán medidas.
zoom digital	<booleano>	1/4	Habilitar/deshabilitar el zoom digital
idleaction_enable	<booleano>	1/4	Habilitar/deshabilitar la acción inactiva mientras está inactivo
tipo_acción_inactiva	pan, patrulla, hogar, objtrack, anterior	1/4	Este campo indica qué tipo de acción debe ser tomado mientras está inactivo.
intervalo_acción_inactiva	1~999	1/4	Mientras esté inactivo durante este intervalo de tiempo, inactivo se tomarán medidas.
mejorar el zoom	<booleano>	1/4	Habilitar/deshabilitar la mejora del zoom
tour_index	- 1, 0~19	1/4	Índice del grupo turístico habilitado, desde 0 a 19 Establezca -1 para deshabilitar todos los grupos de viaje.
tour_i<0~19>_nombre	cadena[40]	1/4	Nombre del recorrido.
tour_i<0~19>_tipo	<booleano>	1/4	0 = recorrido grabado 1 = Recorrido preestablecido
tour_i<0~19>_velocidad	- 5 ~ 5	1/4	Recorrido preestablecido: velocidad de giro e inclinación cuando moverse entre preajustes. Tour grabado: innecesario.
tour_i<0~19>_dirección	adelante, atrás, al azar	1/4	El usuario puede elegir en qué dirección va el recorrido preestablecido. <b>"adelante"</b> : el recorrido preestablecido avanza orden. <b>"hacia atrás"</b> : el recorrido preestablecido entra orden hacia atrás. <b>"aleatorio"</b> : los preajustes del recorrido se ser recordado al azar. * Solo disponible cuando "capability_presettourdirection" es 1. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (httpversion) es igual o

			mayor que 0307a.
tour_i<0~19>_lista de verificación	cadena[512]	1/4	Los índices de las posiciones preestablecidas, separado por ","
tour_i<0~19>_tiempo de permanencia	cadena[512]	1/4	Recorrido preestablecido: tiempo de espera antes de moverse a la siguiente posición preestablecida, separados por " " " " Recorrido grabado: número de segundos para esperar antes de continuar un recorrido circular.

## 7.43 control UART

Grupo: **uarte** (capacidad.nuart > 0 y capacidad.ojo de pez = 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
ptzdrivers_i<0~19, 127>_nombre	cadena[40]	1/4	Nombre del controlador PTZ.
ptzdrivers_i<0~19, 127>_ubicación	cadena[128]	1/4	Ruta completa del controlador PTZ.
habilitar httptunnel	<booleano>	1/4	Habilite el canal de túnel HTTP para controlar UART.

Grupo: **uart\_i<0~(n-1)>n** es el número de puertos uart (capacidad.nuart > 0 y capacidad.ojo de pez = 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
velocidad de transmisión	300,600,1200,2400 , 4800,9600,19200, 38400,57600,11520 0	4/4	Establezca la velocidad en baudios del puerto COM.
bit de datos	5,6,7,8	4/4	Bits de datos en un marco de caracteres.
bit de paridad	ninguno, extraño, incluso	4/4	Para comprobación de errores.
bit de parada	1,2	4/4	"1": Se transmite un bit de parada para indicar el final de un byte. "2": Se transmiten dos bits de parada para indicar el final de un byte. Si desea transferir el stopbit por el 150% de el tiempo normal usado para transferir un bit, el uart_i<0~(n-1)>_stopbit debe establecerse como 2

			y el <code>uart_i&lt;0~(n-1)&gt;_databit</code> establecido como 5 como Bueno.
modo uart	rs485, rs232	4/4	RS485 o RS232.
<code>customdrvcmd_i&lt;0~9&gt;</code>	cadena[128]	1/4	Comando PTZ para cámara personalizada.
<code>speedlink_i&lt;0~4&gt;_nombre</code>	cadena[40]	1/4	Nombre de comando PTZ adicional.
<code>enlace_velocidad_i&lt;0~4&gt;_cmd</code>	cadena[40]	1/4	Lista de comandos PTZ adicionales.
controlador ptz	0 ~ 19, 127 (personalizado), 128 (sin conductor)	1/4	Este puerto COM utiliza el controlador PTZ.

## 7.44 control UART (serie SD)

Grupo:`uart_i<0~(n-1)>n` es el número de puertos uart(`capability.nuart > 0` y el bit 7 de `capacity_ptzenabled` es 0, el bit4 de `capacidad_ptzenabled` es 1)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
ID de cámara	1~255	4/4	ID de cámara que controla la cámara PTZ externa.  Nota: Configure su domo de velocidad en el velocidad en baudios e ID de la cámara, por ejemplo, 2400 bps, ID de cámara 1,2,3,,, etc.  Todas las identificaciones de cámara en el mismo sistema de control (NVR o teclado rs485) deben ser distintos.  Por lo tanto, una vez que envíe una señal de control, cada cámara solo aceptará las entradas con el DNI correspondiente.
velocidad de transmisión	2400,4800,9600,19200,38400,57600,115200	4/4	Establezca la velocidad en baudios del puerto COM.
bit de datos	5,6,7,8	4/4	Bits de datos en un marco de caracteres.
bit de paridad	ninguno, extraño, incluso	4/4	Para comprobación de errores.
bit de parada	1,2	4/4	"1": Se transmite un bit de parada para indicar el final de un byte.  "2": Se transmiten dos bits de parada para indicar

			<p>el final de un byte.</p> <p>Si desea transferir el stopbit por el 150% de el tiempo normal usado para transferir un bit, el <code>uart_i&lt;0~(n-1)&gt;_stopbit</code> debe establecerse como 2 y el <code>uart_i&lt;0~(n-1)&gt;_databit</code> establecido como 5 como Bueno.</p>
modo uart	rs485	4/7	Modo RS485.

## 7.45 Configuración de lentes

Grupo: **lente** para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

(`capability.image.c<0~(n-1)>.lensconfiguration.support = 1`)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
seleccionado	<cadena>	6/7	Perfil de lente seleccionado actual. por ejemplo, <code>lens_selected=lens_default_i0</code> , significa la configuración de lente elegida es la lente i0 por defecto grupo.

Grupo: **lens\_default**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
números totales	0,<entero positivo>	6/7	Número de soporte total de la lente predeterminada perfiles

Grupo: **usuario\_lente**

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
números totales	0,<entero positivo>	6/7	Número total de soporte de los perfiles de lentes de usuario

Grupo: **lens\_default\_i<0~(n-1)>** n es `lens_default_totalnumbers`

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
nombre	<cadena>	6/7	Nombre de lente predeterminado

Grupo: **lens\_user\_i<0~(n-1)>** n es `lens_user_totalnumbers`

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
--------	-------	--	-------------

nombre	<cadena>	6/7	Nombre de lente definido por el usuario
--------	----------	-----	---

## 7.46 Información de ojo de pez

Grupo:información de ojo de pez(capacidad.ojo de pez > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
eje central revisado	<coordenada>	6/7	La coordenada real del eje central
radio	0, <positivo entero>	6/7	El radio central real

## 7.47 Configuración de dewarp local de ojo de pez

Grupo:deformación de ojo de pez\_c<0~(n-1)>(capacidad\_fisheyelocaldewarp\_c<0~(n-1)> > 0)

n indica el valor de "capability\_nvideoin", m indica el valor de "capability\_nmediastream"

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
Panspeed	- 5 ~ 5 <entero>	1/4	Velocidad panorámica de la vista regional
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5 <entero>	1/4	Velocidad de inclinación de la vista regional
velocidad de zoom	- 5 ~ 5 <entero>	1/4	Velocidad de zoom de regional
s<0~(m-2)>_panorama_ panstart	0~359 <entero>	1/4	Posición panorámica inicial de la vista panorámica. (solo disponible para modo 1P y 2P en techo o montaje en suelo)
s<0~(m-2)>_region_pan	- 90~359 <entero>	1/4	Ángulo panorámico de la vista regional El rango panorámico del montaje en techo/piso es [0~359]. El rango panorámico del soporte de pared es [-90~90].
s<0~(m-2)>_región_inclinación	- 90~90 <entero>	1/4	Incline el ángulo de inicio de la vista regional El rango de inclinación del montaje en techo/piso es [0~90]. El rango de inclinación del soporte de pared es [-90~90].
s<0~(m-2)>_región_zoológico metro	100~300 <entero>	1/4	Relación de zoom de inicio de la vista regional

## 7.48 Definición de comportamiento PIR

Grupo: **pir**(*capacidad.npir* > 0)

NOMBRE	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener / establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
permitir	<booleano>	1 / 1	Habilitar/deshabilitar PIR

## 7.49 Configuración de seguimiento automático

Grupo: **seguimiento automático\_c<0~(n-1)>**(*capacidad\_imagen\_c<0~(n-1)>\_autotrack\_support* > 0)

n denota el valor de "capability\_nvideoin"

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener / establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
objsize_type	- 1~2	1 / 4	Tipo de tamaño del objeto. - 1 : ancho y alto personalizados 0 : tamaño del objeto = 30 x 30 1 : tamaño del objeto = 10 x 20 2 : tamaño del objeto = 10 x 10
objsize_customized_width	10~320	1 / 4	El ancho mínimo del objetivo de seguimiento.
objsize_customized_height	10~240	1 / 4	La altura mínima del objetivo de seguimiento.
sensibilidad	0~2	1 / 4	Sensibilidad de seguimiento. 0: bajo 1: Medio 2: alto

## 7.50 Inalámbrico

Grupo: **inalámbrico** (**capacidad\_red\_inalámbrica > 0**)

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener/establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
ssid	cadena[32]	6/6	SSID para la configuración de LAN inalámbrica.
modo wl	Infra, Ad hoc	6/6	Modo inalámbrico. Infraestructura: Infraestructura
canal	1~11 o 1~13 o 10~11 o 10~13 o 1~14	6/6	Una lista de canales WLAN. Los países aplican sus propias regulaciones a la canales permitidos. 1~11: EE. UU. y Canadá 1~13: Europa 10~11: España 10~13: Francia 1~14: Japón  * Solo válido cuando "wireless_wlmode" es "Adhoc"
encriptar	ninguno, wep, wpa, wpa2	6/6	Método de cifrado: ninguno Ninguno, wep: WEP, wpa: WPA, wpa2: WPA2PSK
modo de autenticación	ABIERTO, COMPARTIDO	6/6	Modo de autenticación. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
longitud de clave	64, 128	6/6	Longitud de clave en bits. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
formato clave	HEXAGONAL, ASCII	6/6	Formato de presentación Key1 ~ key4. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
selección de teclas	1 ~ 4	6/6	Número de clave predeterminado. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
clave1	contraseña [26]	6/6	Clave WEP1 para encriptación. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
clave2	contraseña [26]	6/6	Clave WEP2 para encriptación. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
clave3	contraseña [26]	6/6	Clave WEP3 para encriptación. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"

clave4	contraseña [26]	6/6	Clave WEP4 para encriptación. * Solo válido cuando "wireless_encrypt" es "wep"
algoritmo	AES, TKIP	6/6	Algoritmo * Solo es válido cuando "wireless_encrypt" es "wpa" o "wpa2"
presaredkey	contraseña [64]	6/6	Clave precompartida en modo WPA/WPA2PSK. * Solo es válido cuando "wireless_encrypt" es "wpa" o "wpa2"

## 7.51 Detección de golpes

Grupo: shock\_c<0~(n-1)> para productos de canal n

n denota el valor de "capability\_nvideoin" ([capability\\_shockalarm\\_support > 0](#))

PARÁMETRO	VALOR	SEGURIDAD <small>(obtener / establecer)</small>	DESCRIPCIÓN
activar_alarma	<booleano>	4/4	Habilite la alarma de detección de choque.
alarma_nivel	1~100	4/4	El valor indica el nivel de fuerza de soporte de Alarma de detección de choque.

## 8. Funciones útiles

### 8.1 Manejar la salida digital (**capacidad.ndo > 0**)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de Visor.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/dido/setdo.cgi?do1=<estado>[&do2=<estado>]
[&do3=<estado>][&do4=<estado>]
```

Donde estado es 0 o 1; "0" significa estado inactivo o normal, mientras que "1" significa estado activo o activado.

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
hacer<num>	0, 1	0 - Inactivo, estado normal
		1 - Estado activo, disparado

**Ejemplo:** Lleve la salida digital 1 al estado activado y redirija a una página vacía.

<http://miservidor/cgi-bin/dido/setdo.cgi?do1=1>

## 8.2 Consulta de Estado de la Entrada Digital (**capacidad.ndi > 0**)

Nota: esta solicitud requiere privilegios de espectador

Método:OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/dido/getdi.cgi?[di0][&di1][&di2][&di3]
```

Si no se especifica ningún parámetro, se devolverán todos los estados de entrada digital.

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/simple\r\n
Largancia de contenido:<longitud>\r\n
\r\n
[di0=<estado>]\r\n
[di1=<estado>]\r\n
[di2=<estado>]\r\n
[di3=<estado>]\r\n
```

dónde<estado>puede ser 0 o 1.

**Ejemplo:**Consulta el estado de la entrada digital 1 .

Pedido:

<http://miservidor/cgi-bin/dido/getdi.cgi?di1>

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/simple\r\n
Longitud del contenido: 7\r\n
\r\n
di1=1\r\n
```

## 8.3 Consulta de Estado de la Salida Digital(**capacidad.ndo > 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de espectador

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

**Sintaxis:**

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/dido/getdo.cgi?[do0][&do1][&do2][&do3]
```

Si no se especifica ningún parámetro, se devolverán todos los estados de las salidas digitales.

**Devolver:**

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/simple\r\n
Largancia de contenido:<longitud>\r\n
\r\n
[do0=<estado>]\r\n
[do1=<estado>]\r\n
[do2=<estado>]\r\n
[do3=<estado>]\r\n
```

dónde<estado>puede ser 0 o 1.

**Ejemplo:**Consulta el estado de la salida digital 1.

**Pedido:**

<http://miservidor/cgi-bin/dido/getdo.cgi?do1>

**Respuesta:**

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/simple\r\n
Longitud del contenido: 7\r\n
\r\n
hacer1=1\r\n
```

## 8.4 Capturar una sola instantánea

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de usuario normal.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/viewer/video.jpg?[canal=<valor>][&resolución=<valor>]
[&calidad=<valor>][&streamid=<valor>]
```

Si el usuario solicita un tamaño mayor que todas las configuraciones de transmisión en el servidor, esta solicitud fallará.

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~(capacidad_nvideoin -1)	El número de canal de la fuente de video.
resolución	Las opciones disponibles se enumeran en "capacidad_video en_c<0~(n-1)>_resolución".  Además, se hace referencia a las opciones disponibles "capacidad_video en_c<0~(n-1)>_máxima resolución" y "capacidad_de_video en_c<0~(n-1)>_resolución mínima"	La resolución de la imagen.
calidad	1~5	La calidad de la imagen.
corriente	0~(capacidad_nmediastream -1)	El número de corriente.

El servidor devolverá la instantánea más actualizada del canal y la transmisión seleccionados en formato JPEG. El tamaño y la calidad de la imagen se establecerá de acuerdo con la configuración de video en el servidor.

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: imagen/jpeg\r\n
[Longitud del contenido: <tamaño de la imagen>\r\n]

<datos de imagen JPEG binarios>
```

## 8.5 Gestión de cuentas

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:**CORREO

Sintaxis:

<http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/editaccount.cgi> ?  
 método=<valor>&nombre de usuario=<nombre>[&contraseña=<valor>][&privilegio=<valor>]  
 [&privilegio=<valor>][&retorno=<página de retorno>]

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
método	agregar	Agregar una cuenta al servidor. Al usar este método, el "nombre de usuario" el campo es necesario. Utilizará el valor predeterminado de otros campos si no especificado.
	borrar	Eliminar una cuenta del servidor. Al usar este método, el El campo "nombre de usuario" es necesario y los demás se ignoran.
	editar	Modifique la contraseña y el privilegio de la cuenta. Al utilizar este método, el campo "nombre de usuario" es necesario, y otros campos son opcionales. Si no especificado, mantendrá la configuración original.
nombre de usuario	<nombre>	El nombre del usuario para agregar, eliminar o editar.
contraseña de usuario	<valor>	La contraseña del nuevo usuario a añadir o la del antiguo usuario a modificar. El valor predeterminado es una cadena vacía.
privilegio	vista	El privilegio del usuario para agregar o modificar. "vista": Privilegio de espectador.
	operador	"operador": Privilegio de operador.
	administración	"administración": Privilegio de administrador.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.6 Registros del sistema

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/syslog.cgi
```

El servidor devolverá el registro del sistema más actualizado.

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Tipo de contenido: texto/simple\r\n
Longitud de contenido: <longitud de syslog>\r\n
\r\n
<información de registro del sistema>\r\n
```

## 8.7 Actualizar firmware

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** POST

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/upgrade.cgi
```

Publicar datos:

```
fimage=<nombre de archivo>[&return=<página de retorno>]\r\n
\r\n
<datos de formulario codificados en varias partes>
```

El servidor aceptará el archivo llamado <nombre de archivo> para actualizar el firmware y regresará con <página de retorno> si se indica.

## 8.8 Control de cámara ePTZ (capacidad.eptz > 0 y

### capacidad\_ojo de pez = 0)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios camctrl.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?channel=<valor>&stream=<valor>
[&move=<value>] - Mover a casa, arriba, abajo, izquierda, derecha
[&auto=<value>] - Auto pan, patrulla [&zoom=<valor>]-
Acercar / alejar
[&zooming=<valor>&zs=<valor>] - Zoom sin parar, usado para joystick
[&x=<valor>&y=<valor>&w=<valor>&h=<valor>&resolución=<valor>] - Acercar, alejar un área específica
[&vx=<valor>&vy=<valor>&vs=<valor>] - Cambio sin parar, usado para joystick
[&x=<valor>&y=<valor>&videoseize=<valor>&resolución=<valor>&stretch=<valor>]- Haga clic en la imagen
(Mueva el centro de la imagen a la coordinación (x,y) según la resolución o el tamaño del video).
[ [&speedpan=<valor>][&speedtilt=<valor>][&speedzoom=<valor>][&speedapp=<valor>] ]- Fijar velocidades
[&return=<página de retorno>]
```

Ejemplo:

```
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&move=right
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?channel=0&stream=1&vx=2&vy=2&vz=2
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?channel=0&stream=1&x=100&y=100&
tamaño de video = 640x480 y resolución = 640x480 y extensión = 0
```

En la operación de zoom, hay dos formas de controlarlo, zoom de escala y zoom de área.

1. [Zoom de escala]: contiene dos métodos de control, movimiento relativo y movimiento continuo

a. movimiento relativo -

Si activa un movimiento relativo, solo hará zoom en cierta proporción y se detendrá por sí mismo.

```
http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&zoom=tele
```

```
http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&zoom=wide
```

La relación de zoom para moverse por movimiento relativo depende de la configuración de zoom de velocidad [-5~5].

```
http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&speedzoom=5
```

b. movimiento continuo -

Si activa un movimiento continuo, debe manejar el tiempo de parada usted mismo.

Un movimiento continuo es conveniente integrar un mando de joystick.

```
http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&zooming=tele&zs=1
```

<http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&zooming=wide&zs=5>

el zoom se usa para indicar la dirección del movimiento, y zs se usa para indicar la velocidad.

Para detener un movimiento continuo, debe usar el siguiente comando:

<http://IPAddr/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?stream=0&zoom=stop&zs=0>

2. [Zoom de área]: significa acercar un área específica, aquí hay un ejemplo para un movimiento directo

[x, y] es la coordenada deseada, y será el centro después del movimiento

[w, h] es el tamaño del área escalada

[resolución] es el rango base de este sistema de coordenadas

El ejemplo muestra [w, h] = [864, 488], lo que significa acercar el zoom a una proporción x2.2 basada en [1920x1080].

Preste atención a que [x, y, w, h] son parámetros esenciales en un caso de zoom de área, y se cuenta el índice de flujo desde 0 como el primer flujo.

<http://direcciónIP/cgi-bin/camctrl/eCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&x=912&y=297&w=864&h=488&solution=1920x1080>

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	<0~(n-1)>	Canal de fuente de video.
arroyo	<0~(m-1)>	Arroyo.
mover	hogar	Mover al ROI de inicio.
	arriba	Ascender.
	abajo	Mover hacia abajo.
	izquierda	Mover hacia la izquierda.
	bien	Mover a la derecha.
auto	cacerola	Giro automático.
	patrulla	Patrulla automática.
	detener	Detenga la panorámica/patrulla automática.
zoom	ancho	Zoom vista más grande con la velocidad actual.
	tele	Zoom más con la velocidad actual.
hacer zoom	ancho o tele	Haga zoom sin detenerse para una vista más grande o una vista más amplia con velocidad zs, utilizado para el control de la palanca de mando.
zs	0 ~ 6	Configure la velocidad de zoom, "0" significa detener.
X	<entero>	La coordenada deseada, y será el centro después del movimiento.
y	<entero>	
w	<entero>	El tamaño del área escalada
h	<entero>	
resolución	<tamaño de la ventana>	La resolución de la transmisión.

vx	<entero>	La dirección del movimiento, utilizada para el control del joystick.
muy	<entero>	
contra	0 ~ 7	Establezca la velocidad de movimiento, "0" significa parada.
X	<entero>	Coordenada x en la que hizo clic el usuario. Será la coordenada x del centro después del movimiento.
y	<entero>	coordenada y pulsada por el usuario. Será la coordenada y del centro después del movimiento.
tamaño de vídeo	<tamaño de la ventana>	El tamaño de la ventana del complemento (ActiveX) en la página web
resolución	<tamaño de la ventana>	La resolución de la transmisión.
estirar	<booleano>	0 indica que utilizaresolución(tamaño de transmisión) como el rango de la sistema coordinado. 1 indica que utilizatamaño de vídeo(tamaño del plug-in) como el rango del sistema coordinado.
velocidad	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de paneo.
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de inclinación.
zoom rápido	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad del zoom.
aplicación de velocidad	1 ~ 5	Establezca la velocidad de panorámica/patrulla automática.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.9 Recuperación de ePTZ(**capacidad.eptz > 0 y capacidad\_ojo de pez = 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios camctrl.

Método: OBTENER/POST

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/camctrl/eRecall.cgi?channel=<valor>&stream=<valor>&
recordar=<valor>[&retorno=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	<0~(n-1)>	Canal de la fuente de video.
arroyo	<0~(m-1)>	Arroyo.
recordar	Cadena de texto inferior a 40 caracteres	Una de las posiciones actuales para recordar.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.10 Ubicaciones predeterminadas de ePTZ(**capacidad.eptz > 0 y capacidad\_ojo de pez = 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de Operador.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/operator/ePreset.cgi?channel=<valor>&stream=<valor>
[&addpos=<valor>][&delpos=<valor>][&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	<0~(n-1)>	Canal de la fuente de video.
arroyo	<0~(m-1)>	Arroyo.
añadirpos	<Cadena de texto menor que 40 caracteres>	Agregue una ubicación preestablecida a la lista de preestablecidos.
delpos	<Cadena de texto menor que 40 caracteres>	Elimina la ubicación preestablecida de la lista preestablecida.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.11 Filtrado de IP para ONVIF

Sintaxis: <depende del producto>

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/ipfilter.cgi?type[=<valor>]
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/ipfilter.cgi?method=add<v4/v6>&ip=<dirección IP>[&index=<valor>][&ret
urna=<página de retorno>]
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/ipfilter.cgi?method=del<v4/v6>&index=<valor>[&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
tipo	NULO	Obtener tipo de filtro de IP
	permiten negar	Establecer tipo de filtro de IP
método	addv4	Agregue la dirección IPv4 a la lista de acceso.
	addv6	Agregue la dirección IPv6 a la lista de acceso.
	delv4	Eliminar la dirección IPv4 de la lista de acceso.

	delv6	Eliminar la dirección IPv6 de la lista de acceso.
ip	<dirección IP>	Dirección única: <dirección IP> Dirección de red: <dirección IP/máscara de red> Rango de dirección: <dirección IP inicial - dirección IP final>
índice	<valor>	La posición de inicio para agregar o eliminar.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara Si omite este parámetro, se redirigirá a un vacío página. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.12 Canal de túnel UART HTTP(**capacidad.nuart > 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de Operador.

**Método:**OBTENER y PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/operator/uartchannel.cgi?[canal=<valor>]
```

```
-----
```

```
GET /cgi-bin/operator/uartchannel.cgi?[canal=<valor>]
```

```
cookie de sesión x: cadena[22]
```

```
aceptar: solicitud/x-vvtk-tunnelled
```

```
pragma: sin caché
```

```
control de caché: sin caché
```

```
-----
```

```
POST /cgi-bin/operator/uartchannel.cgi
```

```
cookie de sesión x: cadena[22]
```

```
tipo de contenido: aplicación/x-vvtk-tunnelled
```

```
pragma: sin caché
```

```
control de caché: sin caché
```

```
contenido-longitud: 32767
```

```
expira: dom, 9 Jan 1972 00:00:00 GMT
```

El usuario debe usar GET y POST para establecer dos canales para aguas abajo y aguas arriba. La cookie de sesión x en GET y POST debe ser el mismo para ser reconocido como un par para una sesión. El contenido de upstream debe ser codificado en base64 para poder pasar a través de un servidor proxy.

Este canal ayudará a transferir los datos sin procesar de UART a través de la red.

Consulte las especificaciones del túnel UART para obtener información detallada.

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0 ~ (n-1)	El número de canal de UART.

## 8.13 Canal de túnel HTTP de evento/control(**capacidad.**

### **evctrlchannel > 0)**

**Nota:**Esta solicitud requiere **Administrador** privilegios

**Método:**OBTENER y PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/ctrlvent.cgi
```

```
-----  
OBTENER /cgi-bin/admin/ctrlvent.cgi
```

```
cookie de sesión x: cadena[22]
```

```
aceptar: solicitud/x-vvtk-tunnelled
```

```
pragma: sin caché
```

```
control de caché: sin caché
```

```
-----  
POST /cgi-bin/admin/ctrlvent.cgi
```

```
cookie de sesión x: cadena[22]
```

```
tipo de contenido: aplicación/x-vvtk-tunnelled
```

```
pragma: sin caché
```

```
control de caché: sin caché
```

```
contenido-longitud: 32767
```

```
expira: dom, 9 Jan 1972 00:00:00 GMT
```

El usuario debe usar GET y POST para establecer dos canales para aguas abajo y aguas arriba. La cookie de sesión x en GET y POST debe ser el mismo para ser reconocido como un par para una sesión. El contenido de upstream debe ser codificado en base64 para poder pasar a través del servidor proxy.

Este canal ayudará a realizar la suscripción y notificación de eventos en tiempo real, así como el control de la cámara más eficientemente. Los formatos de eventos y controles se describen en otro documento.

Consulte las especificaciones del túnel de control/eventos para obtener información detallada.

## 8.14 Obtener SDP de flujos

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de acceso de espectador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/<red_rtsp_s<0~m-1>_nombre de acceso>
```

"m" es el número de flujo.

"network\_accessname\_<0~(m-1)>" es el nombre de acceso del flujo "1" al flujo "m". por favor refiérase a

"subgrupo de red: rtsp" para configurar el nombre de acceso de SDP.

Puede obtener el SDP por HTTP GET.

Cuando utilice multidifusión escalable, obtenga el archivo SDP que contiene la información de multidifusión a través de HTTP.

## 8.15 Abrir el flujo de red

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de acceso de espectador.

Sintaxis:

Para servidor push HTTP (MJPEG):

```
http://<nombre del servidor>/<red_http_s<0~m-1>_nombre de acceso>
```

Para RTSP (MP4), el usuario debe ingresar la siguiente URL en un reproductor compatible con RTSP.

```
rtsp://<nombre del servidor>/<red_rtsp_s<0~m-1>_nombre de acceso>
```

"m" es el número de flujo.

Para obtener detalles sobre el protocolo de transmisión, consulte los documentos de "señalización de control" y "formato de datos".

## 8.16 Enviar datos (capacidad.nuart > 0)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de Visor.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/visor/senddata.cgi?  
[com=<valor>][&data=<valor>][&flush=<valor>] [&wait=<valor>] [&read=<valor>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
com	1 ~ <máx. puerto de comunicaciones número>	El número de puerto COM/RS485 de destino.
datos	<decimal hexadecimal datos>[,<decimal hexadecimal datos>]	Los <datos decimales hexadecimales> son una serie de dígitos de 0 ~ 9, A ~ F. Cada la coma separa los comandos por 200 milisegundos.
enjuagar	sí No	sí: el búfer de datos de recepción del puerto COM se borrará antes de leer. no: no borre el búfer de datos de recepción.
esperar	1 ~ 65535	Tiempo de espera en milisegundos antes de leer los datos.
leer	1 ~ 128	La longitud de datos en bytes para leer. Los datos leídos estarán en la devolución. página.

Devolver:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n  
Tipo de contenido: texto/simple\r\n  
Content-Length: <longitud de la información del sistema>\r\n  
\r\n  
<datos decimales hexadecimales>\r\n
```

Donde los datos hexadecimales son dígitos de 0 ~ 9, A ~ F.

## 8.17 Gestión de almacenamiento(**capacidad.almacenamiento.dbenabled > 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere **administrador** privilegios

**Método:**OBTENER y PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=<tipo_cmd>[&<parámetro>=<valor>...]
```

El uso de los comandos y sus argumentos de entrada son los siguientes.

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
tipo_cmd	<cadena>	Requerido. Comando a ejecutar, incluyendobuscar,insertar,borrar,actualizar, yestado de la consulta.

Dominio:**buscar**

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
etiqueta	<clave primaria entera>	Opcional. A la columna de clave principal entera se le asignará automáticamente una entero único.
tipo de disparador	<texto>	Opcional. Indique el tipo de activación del evento. Abraze su valor de entrada con comillas simples. Ex. mediaType='movimiento' Los tipos de activadores de soporte dependen del producto.
tipo de medio	<texto>	Opcional. Indique el tipo de medio de archivo. Abraze su valor de entrada con comillas simples. Ex. mediaType='videoclip' Los tipos de activadores de soporte dependen del producto.
destPath	<texto>	Opcional. Indique la ubicación del archivo en la cámara. Abraze su valor de entrada con comillas simples. Ex. rutadestino ='/mnt/auto/CF/NCMF/abc.mp4'
resolución	<texto>	Opcional. Indique la resolución del archivo multimedia. Abraze su valor de entrada con comillas simples. Ex. resolución='800x600'
está bloqueado	<booleano>	Opcional.

		Indicar si el archivo está bloqueado o no.  0: el archivo no está bloqueado.  1: el archivo está bloqueado.  Un archivo bloqueado no se eliminaría de la interfaz de usuario ni del almacenamiento cíclico.
TriggerTime	<texto>	Opcional.  Indique el tiempo de disparo del evento. (no la hora de creación del archivo)  El formato es "AAAA-MM-DD HH:MM:SS"  Abra su valor de entrada con comillas simples.  Ex. triggerTime='2008-01-01 00:00:00'  Si desea buscar un período de tiempo, aplique "TO" operación.  Ex. triggerTime='2008-01-01 00:00:00'+TO+'2008-01-01 23:59:59' es para buscar registros desde el comienzo del 1 de enero <sub>cal</sub> 2008 a el final del 1 de enero <sub>cal</sub> 2008.
límite	<entero positivo>	Opcional.  Limite el número máximo de registros de búsqueda devueltos.
compensar	<entero positivo>	Opcional.  Especifica cuántas filas omitir al comienzo de la coincidencia registros.  Tenga en cuenta que la palabra clave de desplazamiento se utiliza después de la palabra clave de límite.

Para aumentar la flexibilidad del comando de búsqueda, puede usar conectores "O" para operaciones de búsqueda lógica "O".

Además, para buscar un período de tiempo específico, puede usar el conector "TO".

Ex. Para buscar registros activados por movimiento o di o secuencial y también activados entre 2008-01-01 00:00:00 y 2008-01-01 23:59:59.

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=search&triggerType='motion'+OR+'di'+OR+'seq'&triggerTime='2008-01-01 00:00:00'+TO+'2008-01-01 23:59:59'
```

#### Dominio: **borrar**

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
etiqueta	<clave primaria entera>	Requerido.  Identifique el registro designado.  Ex. etiqueta=1

Ex. Elimine registros cuyos números clave sean 1, 4 y 8.

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=delete&label=1&label=4&label=8
```

#### Dominio: **actualizar**

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
-----------	-------	-------------

etiqueta	<clave primaria entera>	Requerido. Identifique el registro designado. Ex. etiqueta=1
está bloqueado	<booleano>	Requerido. Indicar si el archivo está bloqueado o no.

Ex. Actualice los registros cuyos números de clave sean 1 y 5 para que se bloqueen.

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=update&isLocked=1&label=1&label=5
```

Ex. Actualice los registros cuyos números de clave sean 2 y 3 para que se desbloqueen.

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=update&isLocked=0&label=2&label=3
```

Comando: estado de consulta

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
retTipo	xml o javascript	Opcional. Ex. reescribir = javascript El mensaje de retorno predeterminado está en formato XML.

Ex. Consulte el estado del almacenamiento local y solicite un mensaje de devolución en formato javascript.

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/lscrtl.cgi?cmd=queryStatus&retType=javascript
```

## 8.18 Entrada virtual (**capacidad.nvi > 0**)

**Nota:** Cambiar el estado de la entrada virtual (activación manual).

Método: OBTENER

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/setvi.cgi?vi0=<valor>[&vi1=<valor>][&vi2=<valor>]
[&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
vi<numero>	estado[(duración)nestado]  Donde "estado" es 0, 1. "0" significa inactivo o normal estado mientras que "1" significa estado activo o disparado.  Donde sigue "nstate" estado después de la duración.	Ej: vi0=1  Configuración de la entrada virtual 0 para activar el estado  Ej: vi0=0(200)1  Poniendo la entrada virtual 0 en estado normal, esperando 200 <b>milisegundos</b> , configurándolo para activar el estado.  Tenga en cuenta que cuando la entrada virtual está esperando el siguiente estado, no puede aceptar nuevas solicitudes.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de que el parámetro sea asignado. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de la cámara. Si omite este parámetro, redirigirá a una página vacía.  * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, la ignorará parámetro.

Código de retorno	Descripción
200	La solicitud se ejecuta con éxito.
400	La solicitud no puede ser asignada, ej. parámetros incorrectos.  Ejemplos: setvi.cgi?vi0=0(10000)1(15000)0(20000)1 Sin duración múltiple. setvi.cgi?vi3=0 El índice VI está fuera de rango. setvi.cgi?vi=1 No se especifica ningún índice VI.
503	El recurso no está disponible, ej. La entrada virtual está esperando el siguiente estado.  Ejemplos: setvi.cgi?vi0=0(15000)1 setvi.cgi?vi0=1

La solicitud 2 no será aceptada durante el tiempo de ejecución (15 segundos).

## 8.19 Abrir flujo de Timeshift(**capacidad.timeshift > 0,** **timeshift\_enable=1, timeshift\_c<n>\_s<m>\_allow=1)**

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de acceso de espectador.

Sintaxis:

Para servidor push HTTP (MJPEG):

```
http://<nombre del servidor>/<network_http_s<m>_nombre de acceso>?maxsft=<valor>[&tsmode=<valor>&reftime=<v  
valor>&forcechk&minsft=<valor>]
```

Para RTSP (MP4 y H264), el usuario debe ingresar la siguiente URL en un reproductor compatible con RTSP.

```
rtsp://<nombre del servidor>/<network_rtsp_s<m>_nombre de acceso>?maxsft=<valor>[&tsmode=<valor>&reftime=<va  
lue>&forcechk&minsft=<valor>]
```

"n" es el índice del canal.

"m" es el índice de transmisión de timeshift.

Para obtener detalles sobre el flujo de timeshift, consulte los documentos "TimeshiftCaching".

PARÁMETRO	VALOR	POR DEFECTO	DESCRIPCIÓN
maxsft	<positivo entero>	0	Solicite la transmisión en caché como máximo hace cuántos segundos.
modo ts	normal, adaptado	normal	Modo de transmisión: normal => FPS completo todo el tiempo. adaptable => Envío predeterminado solo I-frame para MP4 y H.264, y enviar 1 FPS para MJPEG. Si se activa DI o la ventana de movimiento, el la transmisión se cambia para enviar FPS completo durante 10 segundos. (*Nota: este parámetro también funciona en flujos sin cambio de tiempo).
tiempo de referencia	mm: ss	El tiempo la cámara recibe la solicitud.	Tiempo de referencia para maxsft y minsft. (Esto proporciona un control de tiempo más preciso para eliminar el imprecisión debido a la latencia de la red). Ej: Solicitar el streaming a partir de las 12:20 rtsp://10.0.0.1/live.sdp?maxsft=10&reftime=12:30
forzar	N / A	N / A	Verifique si la transmisión solicitada habilita el cambio de tiempo, la función y si minsft es alcanzable. Si es falso, devuelve "415 Tipo de medio no admitido".
Minsft	<positivo entero>	0	Cuántos segundos de transmisión en caché puede aceptar el cliente al menos. (Usado por forcechk)

Código de retorno	Descripción
400 Petición Incorrecta	La solicitud se rechazó porque algunos valores de parámetros no son válidos.
415 Tipo de medio no admitido	Devuelto, si aparece forcechk, cuando minsft no se puede lograr o el cambio de tiempo La función de flujo de destino no está habilitada.

## 8.20 Enfoque Remoto

### (capability\_image\_c<0~(n-1)>\_remotefocus=1)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/remotefocus.cgi?function=<valor>[&direction=<valor>]  
[&posición=<valor>][&pasos=<valor>][&iris]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
-----------	-------	-------------

<p>función</p>	<p>zoom, enfocar, auto, escanear, detener, posicionamiento, obtener el estado</p>	<p>Tipo de función</p> <p><b>zoom</b>–Mover motor de enfoque</p> <p><b>enfocar</b>–Mover motor de enfoque</p> <p><b>auto</b>–Realizar enfoque automático</p> <p><b>escanear</b>–Realizar escaneo de enfoque</p> <p><b>detener</b>–Detener la operación actual</p> <p><b>posicionamiento</b>–Posicionar los motores</p> <p>getstatus–Información de motores, valor de retorno como se muestra a continuación:</p> <p><b>enfoque_remoto_zoom_motor_max</b>: Pasos máximos del motor de zoom</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor_max</b>: Pasos máximos del motor de enfoque</p> <p><b>inicio_motor_enfoque_remoto_zoom</b>: Punto de inicio del motor de zoom</p> <p><b>enfoque_remoto_zoom_motor_fin</b>: Punto final del motor de zoom</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor_arranque</b>: Punto de inicio de la focal efectiva</p> <p>longitud</p> <p><b>remote_focus_focus_motor_end</b>: Punto final de focal efectivo</p> <p>longitud</p> <p><b>enfoque_remoto_zoom_motor</b>: Posición actual del motor de zoom</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor</b>: Posición actual del motor de enfoque</p> <p><b>enfoque_remoto_zoom_activar</b>: Función actual del motor de zoom</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_activar</b>: Función actual del motor de enfoque</p> <p><b>enfoque_remoto_iris_abierto</b>: El estado actual de iris. 0: irisable, 1: irisabierto</p> <p>Función actual del motor de zoom/enfoque, valor de retorno como se muestra a continuación:</p> <p>0: sin servicio</p> <p>1: hacer zoom</p> <p>2. enfocando</p> <p>3: enfoque automático</p> <p>4: escaneo de enfoque</p> <p>5: posicionamiento (motor de zoom y motor de enfoque)</p> <p>12: restablecer el enfoque</p>
<p>dirección</p>	<p>directo, adelante, hacia atrás</p>	<p>Dirección de movimiento del motor.</p> <p>Funciona solo si function=zoom   enfocar.</p>
<p>posición</p>	<p>0~&lt;motor_max&gt;</p>	<p>Posición del motor.</p> <p>Funciona solo si function=zoom   foco y dirección=directo.</p> <p>&lt;motor_max&gt; se refiere a remote_focus_focus_motor_max o remote_focus_zoom_motor_max que respondió desde "función=obtenerestado"</p>

pasos	1 ~ <motor_max>	<p>Pasos en movimiento del motor.</p> <p>Funciona solo si function=zoom   foco y dirección=adelante   hacia atrás.</p> <p>&lt;motor_max&gt; se refiere a remote_focus_focus_motor_max o remote_focus_zoom_motor_max que respondió desde "función=obtenerestado"</p> <p>* Este parámetro es para un ajuste fino adicional, el valor es de 1 a 30.</p>
iris	N / A	<p>Iris abierto o no.</p> <p>Funciona solo si function=auto   escanear.</p>

## 8.21 Foco posterior(capability\_image\_c<0~(n-1)>\_remotefocus=4)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/remotefocus.cgi?function=<valor>[&direction=<valor>]
[&posición=<valor>][&pasos=<valor>][&iris]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
función	enfocar, auto, escanear, detener, posicionamiento, iris abierto, irisable, restablecer el enfoque, obtener el estado	<p>Tipo de función</p> <p><b>enfocar</b>-Mover motor de enfoque</p> <p><b>auto</b>-Realizar enfoque automático</p> <p><b>escanear</b>-Realizar escaneo de enfoque</p> <p><b>detener</b>-Detener la operación actual</p> <p><b>posicionamiento</b>-Posicionar los motores</p> <p><b>restablecer el enfoque</b>-restablecer la posición de enfoque a la predeterminada</p> <p><b>irisabierto</b>-Iris totalmente abierto. Mantendrá este estado hasta el envío cgi irisable.</p> <p><b>irisable</b>-dejar el iris totalmente abierto y volver al estado anterior</p> <p>getstatus-Información de motores, valor de retorno como se muestra a continuación:</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor_max</b>: Pasos máximos del motor de enfoque</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor_arranque</b>: Punto de inicio de la focal efectiva longitud</p> <p><b>remote_focus_focus_motor_end</b>: Punto final de focal efectivo longitud</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_motor</b>: Posición actual del motor de enfoque</p> <p><b>enfoque_remoto_enfoque_activar</b>: Función actual del motor de enfoque</p> <p><b>enfoque_remoto_iris_abierto</b>: El estado actual de iris. 0: irisable, 1: irisabierto</p> <p>Función actual del motor de zoom/enfoque, valor de retorno como se muestra a continuación:</p> <p>0: sin servicio</p> <p>1: hacer zoom</p> <p>2. enfocando</p> <p>3: enfoque automático</p> <p>4: escaneo de enfoque</p> <p>5: posicionamiento (motor de zoom y motor de enfoque)</p> <p>12: restablecer el enfoque</p>

dirección	directo, adelante, hacia atrás	Dirección de movimiento del motor. Funciona solo si función = enfoque.
posición	0~<motor_max>	Posición del motor. Funciona solo si function=focus y direction=direct. <motor_max> se refiere a remote_focus_focus_motor_max que respondió desde "function=getstatus"
pasos	1 ~ <motor_max>	Pasos en movimiento del motor. Funciona solo si function=focus y direction=forward   hacia atrás. <motor_max> se refiere a remote_focus_focus_motor_max que respondió desde "function=getstatus"  * Este parámetro es para un ajuste fino adicional, el valor es de 1 a 30.
iris	N / A	Iris abierto o no. Funciona solo si function=auto   escanear.

## 8.22 Exportar archivos

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

Método: OBTENER

### Sintaxis:

Para el archivo de configuración del horario de verano:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/exportDst.cgi
```

Para el archivo de idioma:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/export_language.cgi?currentlanguage=<valor>
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
idioma actual	0~20	Listas de idiomas disponibles. Por favor refiérase a: system_info_language_i0 ~ system_info_language_i19.

Para configurar el archivo de copia de seguridad:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/export_backup.cgi?backup
```

## 8.23 Subir archivos

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

Método: POST

Sintaxis:

Para el archivo de configuración del horario de verano:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/upload_dst.cgi
```

Publicar datos:

```
nombre de archivo =<nombre de archivo>\r\n\r\n<datos de formulario codificados en varias partes>
```

Para el archivo de idioma:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/upload_lan.cgi
```

Publicar datos:

```
nombre de archivo =<nombre de archivo>\r\n\r\n<datos de formulario codificados en varias partes>
```

Para configurar el archivo de copia de seguridad:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/upload_backup.cgi
```

Publicar datos:

```
nombre de archivo =<nombre de archivo>\r\n\r\n<datos de formulario codificados en varias partes>
```

El servidor aceptará el archivo llamado <nombre de archivo> para cargarlo en la cámara.

## 8.24 Actualizar configuración de lentes

**(capability\_image\_c<0~(n-1)>\_lensconfiguration\_support > 0)**

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** CONSEGUIR

**Sintaxis:**

Para enumerar el nombre de la lente utilizada actualmente:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?get_currentlens
```

Para obtener una lista de todos los nombres de lentes instalados en la cámara:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?list_lens
```

Para elegir la configuración de lente seleccionada:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?choose_lens=<valor>
```

Debe reiniciar manualmente después de elegir otra configuración de lente.

Para elegir la configuración de lente seleccionada y reiniciar la cámara:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?choose_reboot_lens=<valor>
```

La cámara se reiniciará después de usar este cgi.

Para eliminar la configuración de lente seleccionada:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?delete_lens=<valor>
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
valor	<cadena>	<p>Nombre de la lente disponible.</p> <p>Por favor refiérase a:</p> <p>lens_default_i&lt;0~(n-1)&gt;_nombre</p> <p>lens_user_i&lt;0~(n-1)&gt;_nombre</p> <p>n es un entero positivo.</p>

**Método:** CORREO

**Sintaxis:**

Para cargar la configuración de lentes definida por el usuario:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/update_lens.cgi?upload_lens
```

Publicar datos:

```
upload_lens_profile_input = <nombre de archivo>\r\n
\r\n
<datos de formulario codificados en varias partes>
```

El servidor aceptará el archivo llamado <nombre de archivo> para cargar el perfil de la lente en la cámara.

## 8.25 Medios a la carta (**capability.localstorage.modnum > 0**)

Los medios a pedido permiten a los usuarios seleccionar y recibir/ver/escuchar contenido de metadatos/video/audio a pedido.

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de acceso de espectador.

Sintaxis:

```
rtsp://<nombre del servidor>/mod.sdp? [&stime=<valor>] [&etime=<valor>] [&longitud =<valor>] [&loctime
=<valor>] [&file=<valor>] [&tsmode=<valor>]
```

PARÁMETRO	VALOR	POR DEFECTO	DESCRIPCIÓN
tiempo	<AAAAMMDD_HHMMSS.MMM>	N / A	Hora de inicio.
etime	<AAAAMMDD_HHMMSS.MMM>	N / A	Hora de finalización.
longitud	<entero positivo>	N / A	La duración de los medios de interés. La unidad es segunda.
tiempo de ubicación	<booleano>	0	Especifique si la hora de inicio/finalización es el formato de hora local. 1 para hora local, 0 para UTC+0
archivo	<cadena>	N / A	El archivo multimedia que se va a reproducir.
modo ts	<entero positivo>	N / A	Modo Timeshift, la unidad es la segunda.

Ex.

tiempo	etime	longitud	archivo	Descripción
V	V	X	X	Reproducir grabaciones entretiempo etime rtsp://10.10.1.2/mod.sdp?stime=20110312_040400.000&etime=2011_0312_040510.000
V	X	V	X	Reproducir grabaciones para longitud segundos que empiezan desde tiempo rtsp://10.10.1.2/mod.sdp?stime=20110312_040400.000&longitud=120
X	V	V	X	Reproducir grabaciones para longitud segundos que termina en etime rtsp://10.10.1.2/mod.sdp?etime=20110312_040400.000&longitud=120
X	X	X	V	Archivo de juego archivo rtsp://10.10.1.2/mod.sdp?filename=/mnt/link0/

## 8.26 Control de cámara Fisheye local dewarp (capacidad.ojo de pez > 0 y capacidad.fisheye local dewarp.c0 > 0, solo soporte en 1R modo)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios camctrl.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=<valor>&stream=<valor>
[&move=<valor>]- Mover a casa, arriba, abajo, izquierda, derecha
[&zoom=<valor>]- Zoom ancho, teleobjetivo
[[&speedpan=<valor>][&speedtilt=<valor>][&speedzoom=<valor>]]- Fijar velocidades
[&zooming=<valor>&zs=<valor>]- Zoom sin parar, usado para joystick
[&vx=<valor>&vy=<valor>&vs=<valor>]- Cambio sin parar, usado para joystick
[&x=<valor>&y=<valor>&videosize=<valor>&resolución=<valor>&stretch=<valor>]- Haga clic en la imagen (Mover el centro de la imagen a la coordinación (x,y) en función de la resolución o tamaño de video del modo 10).
[&retorno=<página de retorno>]
```

**Ejemplo:**

```
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&move=right
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&zoom=tele
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&move=top&speedtilt=-1
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&zooming=tele&zs=2
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&vx=5&vy=3&vs=2
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/fdCamCtrl.cgi?channel=0&stream=0&x=700&y=700&videosize=1920x1920&resolución=1920x1920&stretch=1
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	<0~(n-1)>	Canal de fuente de video.
arroyo	<0~(m-1)>	Arroyo.
mover	hogar	Mover a la posición inicial.
	arriba	Ascender.
	abajo	Mover hacia abajo.
	izquierda	Mover hacia la izquierda.
	bien	Mover a la derecha.

zoom	ancho	Zoom vista más grande con la velocidad actual.
	tele	Zoom más con la velocidad actual.
velocidad	- 5 ~ 5	Establece la velocidad de giro del comando actual.
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	Configure la velocidad de inclinación del comando actual.
zoom rápido	- 5 ~ 5	Configure la velocidad de zoom del comando actual.
hacer zoom	ancho o tele	Haga zoom sin detenerse para una vista más grande o una vista más amplia con velocidad zs, utilizado para el control de la palanca de mando.
zs	0 ~ 6	Configure la velocidad de zoom, "0" significa detener.
vx	- 6 ~ 6	La dirección del movimiento, utilizada para el control del joystick.
muy	- 6 ~ 6	
contra	0 ~ 7	Establezca la velocidad de movimiento, "0" significa parada.
X	<entero>	Coordenada x en la que hizo clic el usuario. Será la coordenada x del centro después del movimiento.
y	<entero>	coordenada y pulsada por el usuario. Será la coordenada y del centro después del movimiento.
tamaño de vídeo	<tamaño de la ventana>	El tamaño de la ventana del complemento (ActiveX) en la página web de contenido 10.
resolución	<tamaño de la ventana>	La resolución de streaming de contenido 10.
estirar	<booleano>	0 indica que utilizaresolución(tamaño de transmisión) como el rango de el sistema de coordenadas 1 indica que utilizatamaño de vídeo(tamaño del plug-in) como el rango del sistema coordinado.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.27 Máscara de privacidad 3D

**(capability\_image\_c<0~(n-1)>\_privacymask\_wintype =**

**3Drectángulo)** n denota el valor de "capability\_nvideoin"

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de usuario administrador

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/setpm3d.cgi?method=<valor>&maskname=<valor>&[maskheight=<valor e>&maskwidth=<valor>&videosize=<valor>&return=<página de retorno>]

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
método	agregar	Agregue una máscara de privacidad 3D en la ubicación actual
	borrar	Eliminar una máscara de privacidad 3D
	editar	Editar una máscara de privacidad 3D
nombre de la máscara	cadena[40]	Nombre de máscara de privacidad 3D
altura de la máscara	entero	Altura de la máscara de privacidad 3D
ancho de máscara	entero	Ancho de la máscara de privacidad 3D
tamaño de video	<tamaño de la ventana>	Óptimo. El tamaño de la ventana del complemento (ActiveX) en la página web es el tamaño de la Tamaño de la ventana de privacidad. Este campo no es necesario, usará el predeterminado valor si no se especifica. 320x180 para resolución 16:9 y 320x240 para resolución 4:3.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

## 8.28 Control de cámara

**(capability\_camctrl\_c<0~(n-1)>\_zoommodule = 1)**

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de Visor.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:**(para la API de control)**

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?[canal=<valor>][&camid=<valor>]
[&move=<value>] - Mover a casa, arriba, abajo, izquierda, derecha
[&focus=<valor>] - Operación de enfoque
[&zoom=<valor>] - Acercar, alejar
[&zooming=<valor>&zs=<valor>] - Zoom sin parar, usado para joystick
[&vx=<valor>&vy=<valor>&vs=<valor>] - Cambio sin parar, usado para joystick
[&x=<valor>&y=<valor>&videosize=<valor>&resolución=<valor>&stretch=<valor>] - Haga clic en la imagen
(Mueva el centro de la imagen a la coordinación (x,y) según la resolución o el tamaño del video).
[ [ &speedpan=<valor>][&speedtilt=<valor>][&speedzoom=<valor>][&speedapp=<valor>][&speedlink=<valor
ue>] ] - Establecer velocidades
[&return=<página de retorno>]
```

Ejemplo:

```
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?channel=0&camid=1&move=right
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?channel=0&camid=1&zoom=tele
http://myservidor/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?channel=0&camid=1&x=300&y=200&solution=704x480&videosi
ze=704x480&strech=1
```

Ejemplo: (establecer el preajuste ptz con el modo de enfoque)

\* Admitimos esta función cuando el número de versión del módulo de control PTZ es igual o superior a 5.0.0.20.

```
http://miservidor/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?name=xxx&focusssetting=sync&cam=getsetpreset
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	<0~(n-1)>	Canal de fuente de video.
camid	0,<entero positivo>	Identificación de la cámara.
mover	hogar	Mover a la cámara a la posición de inicio.
	arriba	Mueva la cámara hacia arriba.
	abajo	Mover la cámara hacia abajo.
	izquierda	Mover cámara a la izquierda.
	bien	Mover cámara a la derecha.

velocidad	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de paneo.
velocidad de inclinación	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de inclinación.
zoom rápido	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad del zoom.
enfoco de velocidad	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de enfoque.
aplicación de velocidad	- 5 ~ 5	Establezca la velocidad de panorámica/patrulla automática.
auto	cacerola	Giro automático.
	patrulla	Patrulla automática.
	detener	Detener la cámara.
zoom	ancho	Zoom vista más grande con la velocidad actual.
	tele	Zoom más con la velocidad actual.
	detener	Detener zoom.
hacer zoom	ancho o tele	Haga zoom sin detenerse para una vista más grande o una vista más amplia con velocidad zs, utilizado para el control de la palanca de mando.
zs	0 ~ 8 <SD8362>	Configure la velocidad de zoom, "0" significa detener.
vx	<entero, excluyendo 0>	La pendiente de movimiento = vy/vx, utilizada para el control del joystick.
muy	<entero>	
contra	0 ~ 127	Establezca la velocidad de movimiento, "0" significa parada.
X	<entero>	Coordenada x en la que hizo clic el usuario. Será la coordenada x del centro después del movimiento.
y	<entero>	coordenada y pulsada por el usuario. Será la coordenada y del centro después del movimiento.
tamaño de vídeo	<tamaño de la ventana>	El tamaño de la ventana del complemento (ActiveX) en la página web
resolución	<tamaño de la ventana>	La resolución de la transmisión.
estirar	<booleano>	0 indica que utilizaresolución(tamaño de transmisión) como el rango de el sistema de coordenadas 1 indica que utilizatamaño de vídeo(tamaño del plug-in) como el rango del sistema coordinado.
enfocar	auto	enfoco automático
	lejos	Centrarse en una mayor distancia.
	cerca	Centrarse en una distancia más cercana.
enfoco	sincronizar	Aplica el modo de enfoque seleccionado en camctrl_c<0~(n-1)>_focusmode a este preajuste.
	arreglaractual	Aplica la posición de enfoque actual a este preajuste.

	* Admitimos esta función cuando el número de versión del módulo de control PTZ es igual o mayor que 5.0.0.20.	
leva	ponerse preestablecido	Agrega un preajuste con nombre en la posición actual y devuelve el índice preestablecido. * Admitimos esta función cuando el número de versión del control PTZ módulo es igual o mayor que 5.0.0.20.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

Sintaxis: **(para consultar la API)**

`http://<nombre del servidor>/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?[<parámetro>] [&<parámetro>...]`

Ejemplo:

<http://miservidor/cgi-bin/camctrl/camctrl.cgi?getpan>

Respuesta:

HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n

Control de caché: sin caché\r\n

Pragma: sin caché\r\n

\r\n

bandeja=4117\r\n

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
obtener versión	<cadena>	Obtenga la versión del módulo de control PTZ.
conseguir acción	inactivo, giro automático, seguimiento, recorrido, patrulla,	Obtenga el estado actual de la cámara.  * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (getversion) es igual o mayor que 5.0.0.12
conseguir pan	0, <entero positivo>	Obtiene la posición panorámica actual.  * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
getpanangle	<entero>	Obtenga el ángulo de paneo actual.  * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
inclinarse	0, <entero positivo>	Obtenga la posición de inclinación actual.  * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"

ponerse inclinado	<entero>	Obtenga el ángulo de inclinación actual. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
hacer zoom	0, <entero positivo>	Obtenga la posición de zoom actual.
relación de obtención	<decimales>	Obtenga la relación de zoom actual.
enfocarse	0, <entero positivo>	Obtenga la posición de enfoque actual.
getminspeedlv	0, <entero positivo>	Obtenga el nivel mínimo de velocidad del control PTZ. Normalmente, la velocidad el nivel es '0', lo que denota la detención de un movimiento continuo.
obtenermaxptspeedlv	0, <entero positivo>	Obtenga el máximo nivel de velocidad de movimiento pan/tilt. * Solo disponible cuando "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" > 0
getmaxzspeedlv	0, <entero positivo>	Obtenga el máximo nivel de velocidad de zoom en movimiento.
obtenermaxfspeedlv	0, <entero positivo>	Obtenga el máximo nivel de velocidad de enfoque en movimiento.
conseguirminpan	0, <entero positivo>	Obtenga el límite inferior para la posición panorámica. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
obtenermaxpan	0, <entero positivo>	Obtenga el límite superior para la posición panorámica. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
getminpanangle	<entero>	Obtenga el límite inferior para el ángulo de giro. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
obtenermaxpanangle	<entero>	Obtenga el límite superior para el ángulo de giro. * Solo disponible cuando bit0 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
obtener mintilt	0, <entero positivo>	Obtenga el límite inferior para la posición de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
obtenermaxtilt	0, <entero positivo>	Obtenga el límite superior para la posición de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
getmintiltangle	<entero>	Obtenga el límite inferior para el ángulo de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
obtenermaxtiltangle	<entero>	Obtenga el límite superior para el ángulo de inclinación. * Solo disponible cuando bit1 de "capability_camctrl_c<0~(n-1)>_buildinpt" es "1"
conseguirminzoom	0, <entero positivo>	Obtenga el límite inferior para la posición del zoom.
obtenermaxzoom	0, <entero positivo>	Obtenga el límite superior para la posición del zoom.
obtenermaxdzoom	0, <entero positivo>	Obtenga el límite superior para la posición del zoom digital.

obtener la relación máxima	<decimales>	Obtenga la máxima relación de zoom óptico. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (getversion) es igual o mayor que 5.0.0.14
obtener maxdratio	<decimales>	Obtenga la máxima relación de zoom digital. * Admitimos este parámetro cuando el número de versión (getversion) es igual o mayor que 5.0.0.14
enfocate	0, <entero positivo>	Obtenga el límite inferior para la posición de enfoque.
obtener el enfoque máximo	0, <entero positivo>	Obtenga el límite superior para la posición de enfoque.

## 8.29 Recuperación(**capability\_camctrl\_c<0~(n-1)>\_zoommodule = 1**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de Visor.

**Método:**CONSEGUIR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/viewer/recall.cgi?
recordar=<valor>[&canal=<valor>][&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
recordar	cadena[30]	Una de las posiciones actuales para recordar.
canal	0~" capacidad_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
devolver	<página de retorno>	Redirigir a la página <return page> después de asignar el parámetro. La <página de retorno> debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara. Si omite este parámetro, se redirigirá a una página vacía. * Si la <página de retorno> es una ruta no válida, ignorará este parámetro.

### 8.30 Ubicaciones preestablecidas

## (capability\_camctrl\_c<0~(n-1)>\_zoommodule = 1)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de Operador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/operator/preset.cgi?[canal=<valor>]
[&addpos=<valor>][&delpos=<valor>][&return=<página de retorno>]
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
añadirpos	cadena[30]	Agregue una ubicación preestablecida a la lista de preestablecidos.
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
delpos	cadena[30]	Elimina la ubicación preestablecida de la lista preestablecida.
devolver	<página de retorno>	<p>Redirigir a la página &lt;return page&gt; después de asignar el parámetro.</p> <p>La &lt;página de retorno&gt; debe ser la ruta relativa según la raíz de cámara Si omite este parámetro, se redirigirá a un vacío página.</p> <p>* Si la &lt;página de retorno&gt; es una ruta no válida, ignorará este parámetro.</p>

## 8.31 SD inteligente(**capability\_localstorage\_smartsd > 0**)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

**Sintaxis:**

`http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/smartsd.cgi?function=<valor>`

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
función	obtener el estado	<p>Tipo de función</p> <p>getstauts: información del valor de retorno del estado interno de smartSD como abajo:</p> <p><b>smartsd_lifetime_num:</b> Cantidad acumulada de datos que se han escrito</p> <p><b>smartsd_lifetime_den:</b> Cantidad de datos garantizada por tarjeta que se puede escribir</p> <p><b>smartsd_lifetime_rate:</b> La proporción de smartsd_lifetime_num a smartsd_lifetime_den. <b>Significa que la cantidad porcentual acumulada de flash block ha sido escrito. El rango es de 0 a 100 (unidad: %). La tarjeta SD es Se recomienda reemplazarlo si el porcentaje supera el 90%.</b></p> <p><b>smartsd_spare_block_rate:</b> Tasa de uso de bloques de repuesto. <b>Significa el porcentaje de uso del bloque de repuesto total. El rango es de 0 a 100 (unidad: %). Se recomienda reemplazar la tarjeta SD si el porcentaje alcanza por encima del 90%.</b></p> <p><b>smartsd_data_size_per_unit:</b> Tamaño (en sectores) de los datos que se escribirán cuando Life Information1 sea actualizado.</p> <p><b>smartsd_num_of_sudden_power_failure:</b> Indica cuántas veces se produjo la desconexión de energía durante operaciones de escritura/borrado</p> <p><b>modo_operación_smartsd:</b> Habilita/deshabilita la detección de apagado y la notificación de error de escritura</p> <p><b>smartsd_adjunto:</b> Indica que la smartSD está conectada o no.</p>

## 8.32 Conectar a AP (**capacidad\_red\_inalámbrica > 0**)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/connect_ap.cgi
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
N / A	N / A	Aplique la configuración inalámbrica y conéctese a AP.

## 8.33 Obtener información inalámbrica (**capacidad\_red\_inalámbrica > 0**)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/getwirelessinfo.cgi
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
N / A	N / A	<p>Obtenga información inalámbrica. La cámara devolverá la siguiente información.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Canal inalámbrico</li> <li>2. Calidad del enlace</li> <li>3. Nivel de señal</li> <li>4. Nivel de ruido</li> <li>5. SNR</li> <li>6. Tasa de transmisión</li> <li>7. Tasa de RX</li> </ol>

## 8.34 Obtener la intensidad de la señal inalámbrica (capacidad\_red\_inalámbrica >

0)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/getwlsignalstrength.cgi
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
N / A	N / A	Obtenga la intensidad de la señal inalámbrica.

## 8.35 Transacción WPS (capacidad\_red\_inalámbrica > 0)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/start_wps.cgi
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
N / A	N / A	Inicie la transacción WPS.

## 8.36 Control periférico(capacidad\_periférica\_c<0~(n-1)>\_

### control de dispositivo > 0)

**Nota:**Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:**OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:(para la API de control)

```
http://<nombre de servidor>/cgi-bin/admin/peripheral.cgi?channel=<valor>&operation=set
```

```
[&washer_mode=<valor>] - Establecer el modo de lavado
```

```
[&washer_status=<valor>] - Establecer el estado de la lavadora
```

```
[&washer_dwelltime=<value>] - Establecer el tiempo de limpieza de la lavadora
```

```
[&heater_status=<valor>] - Establecer el estado del calentador
```

Ejemplo:

```
http://myserver/cgi-bin/admin/peripheral.cgi?channel=0&operation=set&washer_mode=wiper&wash_status=activado
```

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
```

```
Control de caché: sin caché\r\n
```

```
Pragma: sin caché\r\n
```

```
\r\n
```

```
"modo_lavadora: OK\r\n"
```

```
"washer_status: FALLO\r\n"
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
modo_lavadora	limpiaparabrisas	Aplicar el limpiaparabrisas al modo de control de lavado sistema. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supporto=1
	lavadora	Aplicar la lavadora al modo de control de lavadora sistema. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supporto=1
lavadora_estado	en	Habilite la funcionalidad del sistema de control de la lavadora.

		* Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supp orto=1
	apagado	Deshabilite la funcionalidad del sistema de control de la lavadora. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supp orto=1
tiempo_permanencia_lavadora	15~999	Aplicar la operación del sistema de control de la lavadora tiempo (incluido el tiempo de pulverización y limpieza) se realizan las acciones). * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supp orto=1
estado_del_calentador	auto	control automático del componente del calentador para mantener el dispositivo en un entorno funcional. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_heater_supp rt=1
	desencadenar	componente del calentador es trabajo en fuerza calentador una vez. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_heater_supp rt=1

**Sintaxis:** **(para consultar la API)**

`http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/peripheral.cgi?channel=<valor>&operation=get`

[&dispositivo de soporte]: obtenga un dispositivo periférico de soporte

[&washer\_supportmode] - Obtenga modos de soporte de lavadora

[&washer\_mode] - Obtener modo lavadora

[&washer\_status] - Obtener el estado de la lavadora

[&washer\_dwelltime] - Obtenga el tiempo de limpieza de la lavadora

[&heater\_supportstatus]: obtenga el estado de control de soporte del calentador

[&heater\_status] - Obtener el estado del calentador

**Ejemplo:**

[http://myserver/cgi-bin/admin/peripheral.cgi?channel=0&operation=get&supportdevice&washer\\_status](http://myserver/cgi-bin/admin/peripheral.cgi?channel=0&operation=get&supportdevice&washer_status)

**Respuesta:**

HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n

Control de caché: sin caché\r\n

Pragma: sin caché\r\n

```
\r\n
supportdevice=lavadora,calentador\r\n
wash_status=desactivado\r\n
```

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
dispositivo de apoyo	N / A	Obtenga soporte para dispositivos periféricos.
modo de soporte de lavadora	N / A	Obtenga el modo de soporte del sistema de control de la lavadora, su valor es el mismo que "capability_peripheral_c<0~(n-1)>_modo_lavadora". * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supporto=1
modo_lavadora	N / A	Obtenga el modo actual del sistema de control de la lavadora. Devuelve el valor de "washer_mode" * Los valores disponibles se enumeran en "capability_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_modmi"
lavadora_estado	N / A	Obtenga el estado actual del módulo de control de la lavadora. El estado es 'apagado' por defecto, lo que significa que la lavadora se detiene; y el estado 'on' significa que la lavadora está funcionando. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supporto=1
tiempo_permanencia_lavadora	N / A	Obtenga el período actual de limpieza de la lavadora sistema de control. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_washer_supporto=1
calentador_apoyoestado	N / A	Obtenga el estado de soporte del sistema de control del calentador. * Solo disponible cuando capacity_peripheral_c<0~(n-1)>_heater_supporto=1
estado_del_calentador	N / A	Obtenga el estado actual del calentador. Normalmente será 'auto', significa que el calentador El dispositivo es controlado por un algoritmo interno para mantener en un entorno adecuado; De lo contrario es 'disparador', significa que el dispositivo del calentador es forzado a habilitar para calentar a una condición interna. El estado 'trigger' será

		<p>transfiera a 'auto' después de alcanzar la condición interna.</p> <p>* Solo disponible cuando</p> <p>capacity_peripheral_c&lt;0~(n-1)&gt;_heater_suppourt=1</p>
--	--	--

## 8.37 Control IR optimizado

### (capability\_daynight\_c<0~(n-1)>\_optimizedir > 0)

**Nota:** Esta solicitud requiere privilegios de administrador.

**Método:** OBTENER/PUBLICAR

Sintaxis:

[http://<nombre\\_del\\_servidor>/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?function=<valor>\[&canal=<valor >\]](http://<nombre_del_servidor>/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?function=<valor>[&canal=<valor >])

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
función	<p>obtener el estado,</p> <p>onetimeauto</p>	<p><b>"onetimeauto"</b>: La cámara ajustará automáticamente la zona IR uno tiempo solo.</p> <p><b>"obtener el estado"</b>: Información del estado de control IR optimizado y retorno valor de la siguiente manera:</p> <p><b>optimizadoir_c&lt;0~(n-1)&gt;_irmode:</b> Indique el modo de corriente IR, el valor disponible es "auto" y "manual" modo.</p> <p><b>optimizadoir_c&lt;0~(n-1)&gt;_irnum:</b> El número de IR que admite la cámara.</p> <p><b>optimizadoir_c&lt;0~(n-1)&gt;_irstrength:</b> Solo disponible cuando irmode está configurado como manual. Es un conjunto de números enteros, que indican la fuerza de cada LED IR (por ejemplo, 23,45,100,100).</p> <p><b>optimizadoir_c&lt;0~(n-1)&gt;_irstatus:</b> Estado actual de IR, normal/ajustando: <b>"normal"</b>: la intensidad del LED IR se ha corregido. <b>"ajustando"</b>: la fuerza del LED IR se está ajustando.</p>

Ejemplo:

<http://myserver/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?function=getstatus>

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
"optimizedir_c0_irmode='automático'"
"optimizedir_c0_irnum='5'"
"optimizedir_c0_irstrength='1,97,100,100,100'"
"optimizedir_c0_irstatus='normal'"
```

Sintaxis: **(para la API de control)**

<http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi> ?canal=<valor>&operación=<valor>&irmode=manual  
 [&strength=<value>] - Establecer la fuerza IR

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
operación	colocar, settoall	"colocar": establezca la fuerza de cada LED IR por separado "establecer todo": utilice intensidad fija para todos los LED IR
irmode	auto, manual	Irmode debe configurarse como manual para ajustar el LED IR fortaleza.
fortaleza	1~100	Si la operación se establece como "set", el número de fuerza los valores deben ser los mismos que los de irnum. De todos modos, eso sólo necesita un valor de fuerza cuando la operación es establecer como "settoall".

Ejemplo:

<http://myserver/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=0&operation=set&irmode=manual&fuerza=50,70,50,50,50>

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
"optimizedir_c0_irstrength='50,70,50,50,50'"
"optimizedir_c0_irmode='manual'"
```

Ejemplo:

```
http://myserver/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=0&operation=settoall&irmode=manual&strength=100
```

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
"optimizedir_c0_irstrength='100,100,100,100,100'"
"optimizedir_c0_irmode='manual'"
```

Ejemplo:

```
http://miservidor/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=0&operation=set&irmode=auto&strength=50,70,50,50,50
```

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
ERROR: ¡El parámetro "irmode" debe configurarse como "manual"!
```

Ejemplo:

```
http://myserver/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=0&operation=set&strength=50,70,50,50,50
```

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
ERROR: ¡Debe tener el argumento "irmode=manual"!
```

Sintaxis: **(para consultar la API)**

```
http://<nombre del servidor>/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=<valor>&operation=get
```

[&support\_irmode]: enumera todos los modos de ajuste compatibles con IR

[&irmode] - Obtener el modo IR actual

[&irnum] - Obtener el número de zona IR

PARÁMETRO	VALOR	DESCRIPCIÓN
canal	0~"capability_nvideoin"-1	Canal de la fuente de video.
support_irmode	N / A	Enumere todos los modos de ajuste que admite IR
irmode	N / A	Obtenga el modo de control IR actual.
irnum	N / A	Obtenga el número de IR que admite la cámara.

Ejemplo:

<http://myserver/cgi-bin/admin/optimizedir.cgi?channel=0&operation=get&irmode>

Respuesta:

```
HTTP/1.0 200 Aceptar\r\n
Control de caché: sin caché\r\n
Pragma: sin caché\r\n
\r\n
"optimizedir_c0_irmode='automático'"
```

<Fin del documento>

## Especificaciones técnicas

Modelo	MS9390-HV
<b>Información del sistema</b>	
UPC	SoC multimedia (sistema en chip)
Destello	128 MB
RAM	1 GB
<b>Características de la cámara</b>	
Sensor de imagen	CMOS progresivo de 1/2,7"
Resolución Máxima	4512x1728
Tipo de lente	Focal fijo
Longitud focal	f = 2,8 mm
Abertura	F1.2
Campo de visión	180° (Horizontal) 50° (verticales)
Tiempo de obturación	1/5 seg. a 1/32.000 seg.
Tecnología WDR	Pro WDR
Día/Noche	Filtro de corte IR extraíble para función de día y noche.
Iluminación mínima	0,05 lux a F1.2 (color) 0,01 lux a F1.2 (blanco y negro) 0 Lux con iluminación IR encendida
Rango de inclinación	20°
Panorámica/inclinación/zoom Funcionalidades	ePTZ: zoom digital de 48x (4x en el complemento IE, 12x integrado)
Iluminadores IR	Iluminadores IR incorporados, efectivos hasta 20 metros con Smart IR
Almacenamiento a bordo	Tipo de ranura: Ranura para tarjeta MicroSD/SDHC/SDXC Grabación continua
<b>Video</b>	
Compresión	H.265, H.264, MJPEG
Velocidad máxima de fotogramas	30 fps @ 4512x1728
Corrientes máximas	4 transmisiones simultáneas
Relación señal/ruido	46dB
Gama dinámica	120dB
Video transmitido en vivo	Resolución, calidad y tasa de bits ajustables, recorte de video configurable para ahorrar ancho de banda; Transmisión inteligente III
Configuración de imagen	Marca de tiempo, superposición de texto, flip & mirror, configuración de perfil programada, brillo/contraste/saturación/nitidez configurables, balance de blancos, control de exposición, ganancia, compensación de contraluz, máscaras de privacidad
<b>Audio</b>	
Capacidad de audio	Audio unidireccional
Compresión	G.711, G.726

Interfaz	Micrófono incorporado
Alcance efectivo	5 metros
<b>Red</b>	
Usuarios	Visualización en vivo para hasta 10 clientes
protocolos	IPv4, IPv6, TCP/IP, HTTP, HTTPS, UPnP, RTSP/RTP/RTCP, IGMP, SMTP, FTP, DHCP, NTP, DNS, DDNS, PPPoE, CoS, QoS, SNMP, 802.1X, ARP, SSL, TLS, CIFS/PYME
Interfaz	10 Base-T/100 BaseTX Ethernet (RJ-45) * Se recomienda encarecidamente utilizar cables CAT5e y CAT6 estándar que cumplan con el estándar 3P/ETL.
ONVIF	Compatible, especificación disponible en <a href="http://www.onvif.org">www.onvif.org</a>
<b>Video inteligente</b>	
Detección de movimiento de video	Detección de movimiento de video de cinco ventanas
<b>Alarma y Evento</b>	
Disparadores de alarma	Detección de movimiento, activación manual, activación periódica, arranque del sistema, notificación de grabación, detección de manipulación de la cámara, detección de audio, vida útil de la tarjeta MicroSD
Eventos de alarma	Notificación de eventos mediante HTTP, SMTP, FTP, servidor NAS y tarjeta MicroSD Carga de archivos a través de HTTP, SMTP, FTP, servidor NAS y tarjeta MicroSD
<b>General</b>	
Conectores	RJ-45 para conexión de Red/PoE
Indicador LED	Indicador de estado y alimentación del sistema
Entrada de alimentación	IEEE 802.3at PoE Clase 4
El consumo de energía	máx. 15,2 vatios
Dimensiones	165 x 112 x 97 mm (sin parasol) 165 x 119 x 100 mm (con parasol)
Peso	1.207 gramos
Caja	IP66, IK10
Certificaciones de seguridad	CE, LVD, FCC Clase A, VCCI, C-Tick, UL
Temperatura de funcionamiento	Temperatura de inicio: - 10°C ~ 50°C (14°F ~ 122°F) Temperatura de trabajo: - 20°C ~ 50°C (-4°F ~ 122°F)
Humedad	90%
Garantía	36 meses
<b>Requisitos del sistema</b>	
Sistema operativo	microsoft windows 8/7
Navegador web	Explorador de Internet 10/11
Otros jugadores	VLC: 1.1.11 o superior Quicktime: 7 o superior

## Especificaciones técnicas

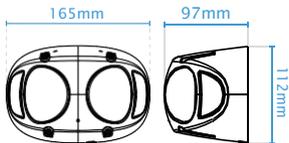
### Embalaje incluido

#### Otros

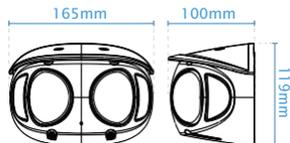
Guía de instalación rápida, tarjeta de garantía, adhesivo de alineación, bolsa desecante, destornillador, paquete de tornillos, parasol

### Dimensiones

• sin parasol



• con parasol



## Accesorios compatibles

### Juegos de montaje



AM-312

Montaje en poste

## Aviso de licencia de tecnología

### Estándar AMR-NB

ESTE PRODUCTO TIENE LICENCIA BAJO EL ACUERDO DE LICENCIA DE PATENTE ESTÁNDAR AMR-NB. CON RESPECTO AL USO DE ESTE PRODUCTO, PUEDEN APLICAR LAS SIGUIENTES PATENTES DE LOS LICENCIATARIOS:

TELEFONAKIEBOLAGET ERICSSON AB: PAT. 6192335; 6275798; 6029125; 6424938; 6058359. CORPORACIÓN: NOKIA 5946651; 6199035. CORPORACIÓN VOICEAGE: EN PAT. 0516621; SE PAT. 0516621; CA PAT. 2010830; CH PAT. 0516621; DE PAT. 0516621; DK PAT. 0516621; ES PAT. 0516621; FR PAT. 0516621; GB PAT. 0516621; GR PAT. 0516621; PAT. 0516621; LI PAT. 0516621; LU PAT. 0516621; NL PAT. 0516621; SE PAT 0516621; patente estadounidense 5444816; EN PAT. 819303/AT E 198805T1; AU PAT. 697256; SE PAT. 819303; BR PAT. 9604838-7; CA PAT. 2216315; CH PAT. 819303; CN PAT. ZL96193827.7; DE PAT. 819303/DE69611607T2; DK PAT. 819303; ES PAT. 819303; EP PAT. 819303; FR PAT. 819303; GB PAT. 819303; PAT. 819303; JP PAT. APLICACIÓN. 8-529817; NL PAT. 819303; SE PAT. 819303; PAT de EE.UU. 5664053. [HTTP://WWW.VOICEAGE.COM](http://www.voiceage.com).



### Avisos de HEVC Advance:

**ESTE PRODUCTO SE VENDE CON UNA LICENCIA LIMITADA Y ESTÁ AUTORIZADO PARA UTILIZARSE ÚNICAMENTE EN RELACIÓN CON CONTENIDO HEVC QUE CUMPLA CADA UNA DE LAS TRES CALIFICACIONES SIGUIENTES: (1) CONTENIDO HEVC SÓLO PARA USO PERSONAL; (2) CONTENIDO DE HEVC QUE NO SE OFRECE A LA VENTA; Y (3) CONTENIDO HEVC CREADO POR EL PROPIETARIO DEL PRODUCTO. ESTE PRODUCTO NO SE PUEDE UTILIZAR EN RELACIÓN CON CONTENIDO CODIFICADO HEVC CREADO POR UN TERCERO, QUE EL USUARIO HAYA PEDIDO O COMPRADO DE UN TERCERO, A MENOS QUE EL USUARIO TENGA DERECHOS POR SEPARADO PARA UTILIZAR EL PRODUCTO CON DICHO CONTENIDO POR UN VENDEDOR AUTORIZADO DEL CONTENIDO. SU USO DE ESTE PRODUCTO EN RELACIÓN CON CONTENIDO CODIFICADO HEVC SE CONSIDERA UNA ACEPTACIÓN DE LA AUTORIDAD LIMITADA PARA EL USO COMO SE INDICA ANTERIORMENTE.**

### H.264

ESTE PRODUCTO TIENE LICENCIA BAJO LA LICENCIA DE LA CARTERA DE PATENTES DE AVC PARA EL USO PERSONAL Y NO COMERCIAL DE UN CONSUMIDOR PARA (i) CODIFICAR VÍDEO EN CUMPLIMIENTO CON EL ESTÁNDAR AVC ("VÍDEO AVC") Y/O (ii) DESCODIFICAR VÍDEO AVC QUE FUE CODIFICADO POR UN CONSUMIDOR DEDICADO A UNA ACTIVIDAD PERSONAL Y NO COMERCIAL Y/O FUE OBTENIDO DE UN PROVEEDOR DE VIDEO CON LICENCIA PARA PROPORCIONAR VIDEO AVC. NO SE CONCEDE NINGUNA LICENCIA NI SE IMPLÍCITA PARA NINGÚN OTRO USO. SE PUEDE OBTENER INFORMACIÓN ADICIONAL DE MPEG LA, LLC CONSULTE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

## Compatibilidad electromagnética (CEM)

### Declaración de la FCC

Este dispositivo cumple con las Reglas de la FCC Parte 15. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones.

- Es posible que este dispositivo no cause interferencias dañinas y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda provocar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado y se encontró que cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para brindar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación parcial. Si este equipo causa interferencias dañinas en la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico experimentado en radio/TV para obtener ayuda. Se deben utilizar cables de interfaz blindados para cumplir con los límites de emisión.

### Advertencia de marca CE

Este es un producto Clase B. En un entorno doméstico, este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso el usuario deberá tomar las medidas adecuadas.

### Advertencia de VCCI

Texto completo Texto completoがラジオや。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい

### Responsabilidad

VIVOTEK Inc. no se hace responsable de ningún error técnico o tipográfico y se reserva el derecho de realizar cambios en el producto y los manuales sin previo aviso. VIVOTEK Inc. no ofrece garantía de ningún tipo con respecto al material contenido en este documento, incluidas, entre otras, las garantías implícitas de comerciabilidad e idoneidad para cualquier propósito en particular.